WEEKLY 任天堂の3Dシューティングをスクープ!

ファミコン通信

平成4年12月4日発行（毎週1回金曜日発行）第7巻 通巻207号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

12・4 1992
290yen

ファイナルファンタジーV詳報

FF初心者のための"初心者の館"とは!? ほかにも初公開情報がギッシリ!

半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!

ビッグヒット間違いなしゲームの最新情報をドドーンとお届けだ

エルファリア



発売直前直後の人気ゲームを徹底攻略!

SDガンダム外伝2 円卓の騎士
レナス 古代機械の記憶
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

輸出ゲームは笑えるぞ!?
こんな顔じゃなあ〜い

12月から'93年1月までに発売されるゲームを完全網羅! キミが買いたい1本を捜すお手伝いっ!!

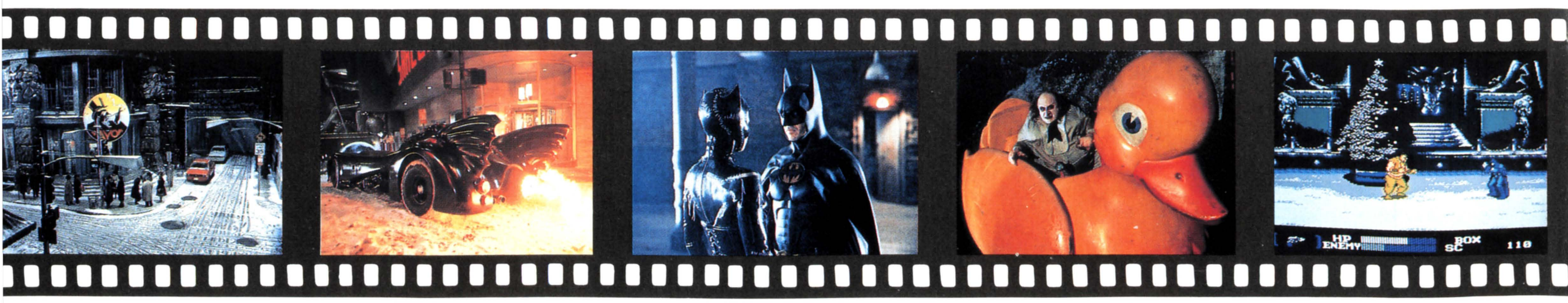
年末年始発売ゲーム ALL CATALOG PART 1

KONAMI

神様、ここ〈ゴッサム・シティ〉は地獄なのですか?

暗黒の犯罪都市ゴッサム・シティに平和な夜はない。
今夜もまた街のどこからかサーカスギャング団に苦しめられた
市民の悲鳴が聴こえてくる――――――
'92年話題のヒット映画をリアルに追体験。
バットマンTM、ザ・ペンギンTM、キャットウーマンTM がゴッサム・シティを
舞台に繰り広げる闘いの構図。
心に残る最高のエンターテイメント・シーンが今、蘇る。

BATMAN™
RETURNS



コナミ株式会社

東京本社／〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店／〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2-8-30



ハイパービーム
HYPERBEAM™

コントローラーもコードレス。

●ハイパー・ビームでらくらくプレイ!
コントローラーのコードが消えた。ハイパービームはコードレス。TVモニターからはなれていても、ハイパービームならラクな姿勢でゆったりプレイが楽しめる。もっと自由に、もっと楽しく、ゲーム環境をユカイにする秘密兵器登場。



スーパーファミコンにも／ファミコンにも 使えます

※ファミコン使用の場合、XYボタンで速射できます。
LRボタンは使えません。

1プレイヤー専用

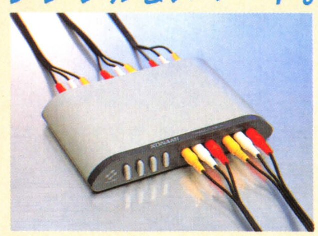
受信機のスイッチでスーパーファミコン／ファミコンを切り替え。
単四乾電池３本使用（別売り）。

■ファミコン・スーパーファミコン周辺機器／
好評発売中／定価5,800円(税別)

ゲームセレクタ
GAMESELECTOR™ AV

4種類のゲーム機・ビデオ機をワンタッチで選択。

シンプル&スマート。



●AV出力のゲーム機・ビデオ機を4台まで接続したまま選択できます。
●ステレオ音声対応。
●ステレオAVケーブルつき。

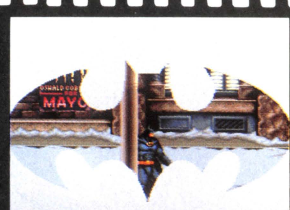
ビデオ入力端子のないテレビには接続できません。
通常のファミコン(RF出力)には使用できません。

※モノラル入力の場合、出力もモノラル出力になります。

11月発売予定
定価4,800円(税別)



■ファミコンソフト／12月11日発売
定価5,800円(税別)
殴る、蹴るがさらにリアルに。感情移入度100%。
■スーパーファミコンソフト／来春発売予定
定価8,800円(税別)



FAMICOM FAMILY
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

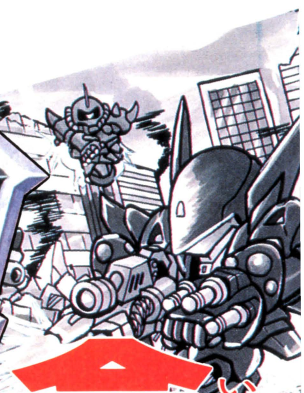
コナミ週刊テレホンサービス実施都市
〈関東〉東京03(3262)9110　〈関西〉大阪06(456)4578
〈北海道〉札幌011(244)4900　〈東　北〉秋田0188(24)7000
〈北陸〉新潟025(229)1141　〈四国〉松山0899(33)3399
〈九州〉福岡092(715)8200　志布志0994(72)0606　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(44)3977
(以上、全10局開設しております。)

コンパチヒーローシリーズ

ヒーロー戦記

プロジェクト オリュンポス

今始まった!!



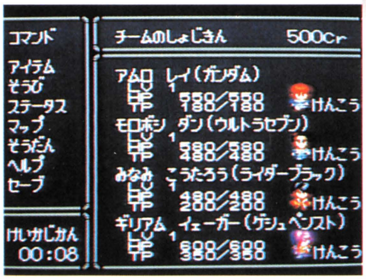


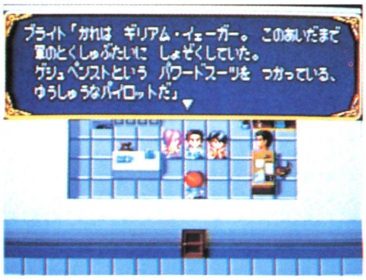
惑星エルビスを脅かす悪の組織を打ち砕くため。
ついに我らがヒーロー軍団が立ち上がった！
SDガンダム、仮面ライダー倶楽部、ウルトラマン倶楽部の
勇者たちが広大な宇宙と地上を縦横無尽に駆け巡る！

バンプレストが送る
一味も二味も違うヒーロー冒険活劇に請うご期待!!



- コンパチヒーロー初の本格ドラマチックR.P.G.！
- サイドビュー型戦闘シーンを採用することでリアルな動きを実現！
- Pキャラ以外にも多くの仲間とオリジナルキャラが続々登場！
- 変身やパワーアップ。ヒーロー独特のセリフ使いはまさにTVそのもの！
- いざとなったら、あの必殺技が大迫力で炸裂するぞ！









SUPER Famicom®
スーパーファミコン®
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
大いなる旅立ちが、
11月20日発売!
12M+64KS-RAM
バッテリーバックアップ
価格 ¥9,600（税別）
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO



SQUARESOFT
株式会社スクウェア　〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ああ、世界よ半熟なれ…!!
半熟英雄
はんじゅくヒーロー
12月19日発売!!
SATURDAY
アルマムーン国の王家に代々伝わる不思議なタマゴ…。このタマゴからエッグモンスターを召喚し、ついに完熟軍とのバトルがはじまる! あの、すぎやまこういちのメロディーに乗って、日本列島西から東、今年の年末は「半熟英雄(ヒーロー)」一色にそまる! 12月19日に向けて、キミは戦斗体制は整ったか!?
希望小売価格:9,500円(税別)
©スクウェア 1992　音楽/すぎやまこういち
はんじゅくプリンスじゃとおーッ!?
▲次々現れる強敵/行け/我らが半熟英雄(ヒーロー)!!
スロウケンタ 495
ハデデス 666
▲タマゴをわってエッグモンスターを召喚/「ハデデス」登場/
たたかえ しゅじんこう!
いまこそ たまごを わるときだ!!
▲突然のCMだっ/新たな敵にエーッグキーック!!!
今、戦いの時が来た!
平和な王国を襲った謎の集団、完熟軍!!
半熟英雄 天下泰平記
完熟軍の魔の手から国の平和をとり戻せ!!
12のシナリオ攻略はもちろんのこと、
モンスターデータ、将軍データも満載!
この本でしか読むことのできないスペシャル企画も含めた、内容充実の全1巻。
「若ッ、これこそが天下統一の切札でございます!!」
'93年1月発売予定/価格未定
■発売：NTT出版　〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング　TEL.03-5484-4060
インフォメーションサービス
Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ/内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて/
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 12・4

COVER Design/YASUYUKI YAMADA
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。

発行所 株式会社アスキー 〒170-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)



11月20日にアルバム『非常識なワニ』をリリース。大阪と東京ではコンサートもアリ。年末は美智代ちゃんでウッドボール。

撮影／小町剛廣
スタイリスト／片爪千香子
ヘア&メイク／赤石澤麻友美
衣装協力／ジェーンマーブル（センド・メアリ・ミード）
☎03・3468・0232

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



FAMITSU EXPRESS

12月4日号 VOL.135

HARDWARE

スーパーファミコン強し これが最新の出荷台数だ!!



バブルが崩壊して、景気低迷が叫ばれるなか、家庭用ゲーム業界は依然として元気いっぱい。今回は各ハードの最新の出荷台数をどんどんグラフにまとめてみたぞ。

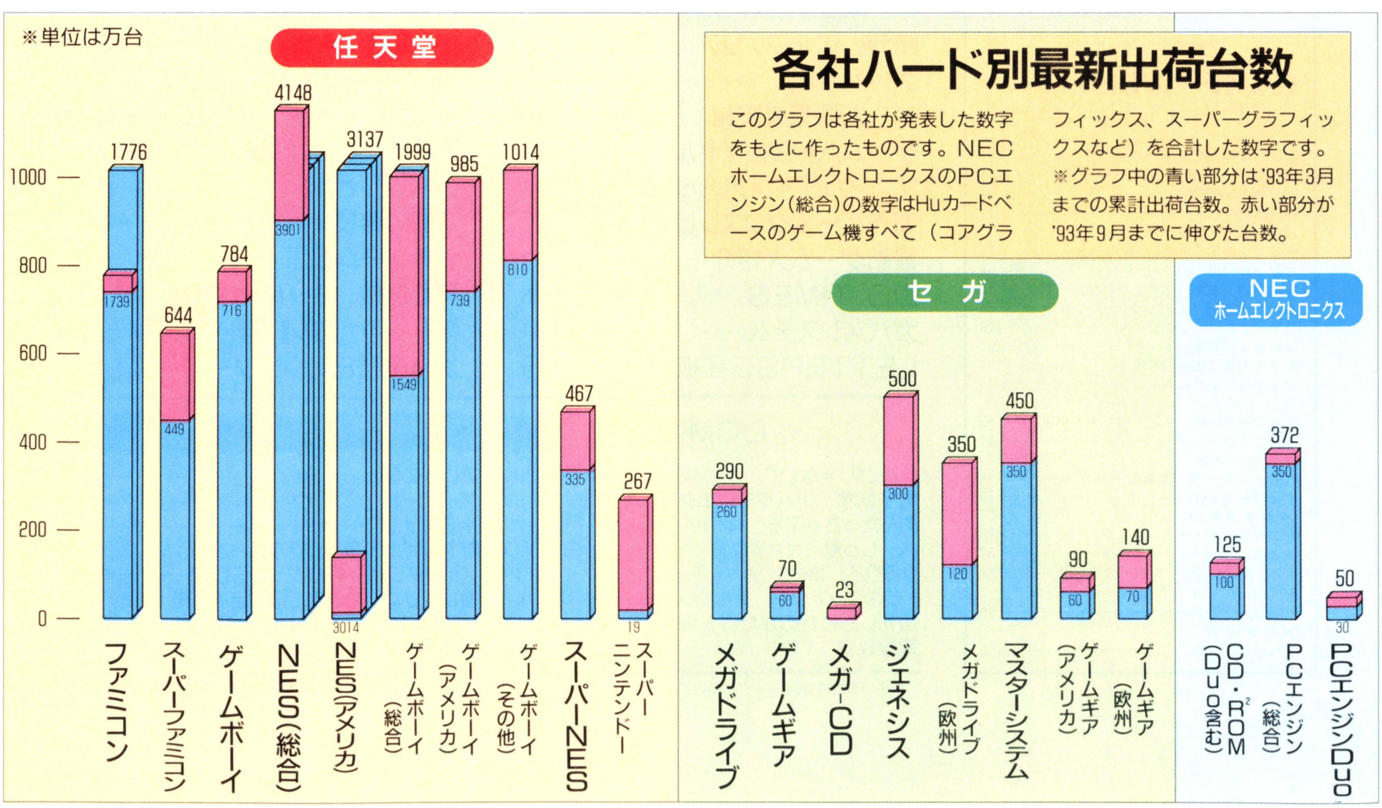
まずは、8ビットのマシン。家庭用のゲームマシンの代名詞ともいえるファミコンは、依然順調な伸びをみせているぞ。主役の座こそ、スーパーファミコンに奪われてしまったものの、まだまだがんばってる。国内で半年間に30万台近くの増加っていうのは、たいしたもんだよね。NES(海外版ファミコン)にいたっては、250万台近く増えて、ついに4100万台(!!)を突破した。こいつは、まさに驚異的な数字だ。また日本では、もうあんまり見かけなくなってしまったマスターシステムも、欧州では、まだ現役バリバリ、100万台の増加。こうみると海外市場では、8ビット機健在ってかんじだね。

さて、ゲームマシンの主流となった16ビット機の分野に目を移すと……もう、なんといってもスーパーファミコンが強い!! この半年間で200万台以上の増加。メガドライブの倍以上の数字になってしまったのだ。もちろん、この数字の陰には『ストII』や『ドラクエV』などの人気ソフトの発売という後押しがあったことも影響しているんだけどね。海外に目を向けてみると、欧州ではスーパーニンテンドー(欧州版スーパーファミコン)が、先行発売していたメガドライブ(メガドライブが'90年10月発売、スーパーニンテンドーが'92年5月発売)に迫る勢いで急増している。さて、ここで注目したいのがアメリカ市場。'91年3月の段階でジェネシス(アメリカ版メガドライブ)を追い抜いたスーパーNES(アメリカ版スーパーファミコン)が再逆転されているのだ。この数字を見る限りでは、ジェネシスとスーパーNESの値下げ合戦にはジェネシスが勝利したということになるんだろうね。

やっぱり強い任天堂。これから先、セガは巻き返せるか!? ＊

各社ハード別最新出荷台数

このグラフは各社が発表した数字をもとに作ったものです。NECホームエレクトロニクスのPCエンジン(総合)の数字はHuカードベースのゲーム機すべて(コアグラフィックス、スーパーグラフィックスなど)を合計した数字です。※グラフ中の青い部分は'93年3月までの累計出荷台数。赤い部分が'93年9月までに伸びた台数。



CAMPAIGN

メガ-CD発売1周年キャンペーン お得なCDソフトが付いてくるぞ！

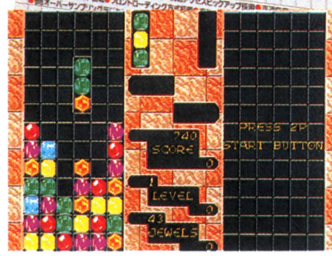
セガはメガ-CDの発売1周年を記念してキャンペーンを展開するぞ。これは、メガ-CDに限定版のCD-ROMソフトが付いていままでと同じ49800円で販売されるというものだ。今回同梱されるCD-ROMソフトは『SEGA CLASSIC』。

じつはこのソフトは、アメリカで11月から発売されているセガCD（メガ-CDのアメリカ版）に同梱されているソフトと同じものなのだ。ソフトの内容はかつてカートリッジで発売された、『ゴールデンアックス』、『ベアナックル』、『コラムス』、『スーパー忍』の4本を1枚のCD-ROMに収めたというもの。とってもお得なソフトといえるよね。しかも、このCD-ROMソフト単独の発売はないのだ。まさに限定版だけの特典ってワケだね。

キャンペーンを開始するのは11月20日からだ。このCD-ROMソフトの個数には限りがあるということなので、メガ-CDを買うかどうか迷ってた人は、チャンスだね。いますぐお店に走れっ！　＊



⬆お店にはこんなパッケージで並べてあるはずだ。右のほうのシールが目印だぞ。この同じ箱のなかに、4本のソフトを1本にまとめた、『SEGA CLASSIC』が入っている。



⬆ちょっとなつかしい、『コラムス』。対戦プレーが楽しいんだよね。



⬆これが限定版CD-ROMのパッケージ。かなりお得なソフトだよね。



⬆『ゴールデンアックス』は'89年に発売のアクションゲーム。ハマった人も多い？



EVENT

ワンダーエッグ特別イベントだ

東京二子玉川のワンダーエッグで、11月14日～29日までのあいだ〝JUMP JUNK STREET〟というイベントが行なわれているのだ。

これは、ワンダーエッグ内のエルズ広場で、ニューヨークの街角をイメージしたさまざまなイベントを行なおうというもの。内容は、一般公募チームによるストリートバスケットのトーナメント戦や、新人アーチストのパフォーマンス（歌、ダンスなんでもあり）など。そのほか、一般来場客も参加できるゲーム大会やダンスパーティーも開催されているんだって。

「今回のイベントは、ワンダーエッグの新しい試み、園内フリースペース化の第1弾になります。これは、新しい遊びを提案するため、流行最先端の〝遊び〟の紹介や、新人アーチストの発表の舞台として、園内の広場を開放しようというものなんですよ」（ナムコ 広報）

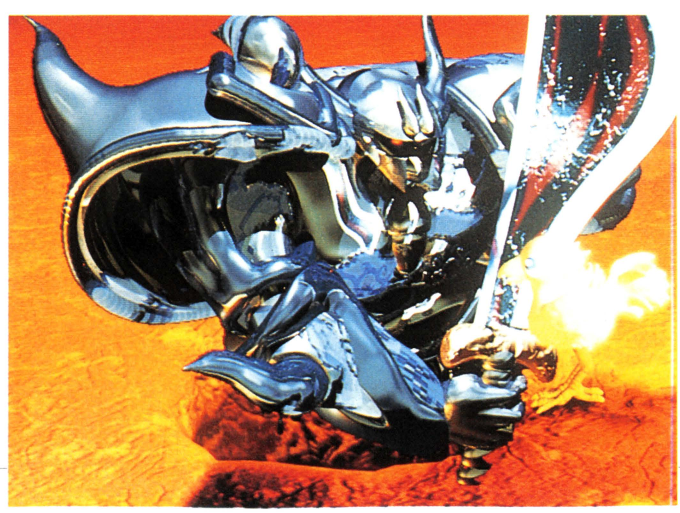
なるほど、ワンダーエッグをより魅力的にしようというわけだ。今後もいろいろイベントが用意されてるそうだから楽しみだね。＊

COMMERCIAL

『FFV』のテレビコマーシャル CGを使って鮮やかに登場！

いよいよ近づいてきた、『ファイナルファンタジーV』の発売日。スクウェアは『III』、『IV』に続いて、『V』のテレビコマーシャルを放映するぞ。『FF』シリーズのコマーシャルといえば、毎回いろんな映像でボクたちを楽しませてくれたよね。では、『V』はどんなものかというと、また〝チョコボ〟が主人公なのだ。ただし、今回はダチョウではなくCGを使って描かれたもの。そのチョコボの目の前にいろいろな敵キャラクターが現われては消えていくという内容になっているのだ。CGならではの美しい映像が見ものだぞ。





『FF』シリーズのファンにとっては、すでにコマーシャルも楽しみのひとつといえるよね。このコマーシャルのオンエアの期間は11月20日～12月の半ばごろまでと、'93年1月の上旬しばらくのあいだということだ。その放映時間帯は午後6時～9時ごろを中心としたもの。『FF』ファンのみんな、この期間はテレビに注目しよう！　＊

MULTIMEDIA

これぞマルチメディアマシン？"VIS"とはいったい何者だ!?

マルチメディアといえばCD-Iを思いだす人が多いと思うんだけど、このCD-Iのライバルともいえるマシンがアメリカで発売されたのだ。その名もVIS(ビデオインフォメーションシステム)。

タンディが開発したこのVISは、基本的にはCD-Iと同じくCD-ROMを使ったマシンで、教育、娯楽、データベースなどの、さまざまなソフトを楽しめるようになっている。しかも、全世界で抜群の普及率を誇るパソコンIBM-PCと互換性があり、IBM-PC用のCD-ROMソフトが使えるのだ。そのため、ソフト不足に悩むCD-Iに比べ対応ソフト数に不安がない。しかも、現在すでに50社近いソフトハウスが、100タイトル以上のソフトを制作中だという。そのなかには『レミングス』や『マンホール』などの有名ゲームも含まれているぞ。

さて、気になる本体価格は699ドル(日本円にして約87000円)。しかも『マルチメディア・エンサイクロペディア』という、データベースソフトも同梱されて、かなりお買い得なのだ。話題性のワリになかなか普及しないCD-Iに対し、VISは一般に普及することができるか？

マルチメディアに興味がある人は要注目ということかな？ ＊







⬆この『マルチメディア・エンサイクロペディア』は、単品で買うと695ドルもするんだって。本体と変わらないじゃん!?
➡VISでは、こういうCDソフトのほかに、専用カートリッジのソフトやIBM-PC用のCD-ROMソフトも使えるのだ。

ACCESSORY

ボタン配置がちょっとばかり違う ホリ電機のファイティングコマンダー

ホリ電機から、格闘ゲームなどに最適のスーパーファミコン用パッド"ファイティングコマンダー"が発売になるのだ。発売日は12月11日、価格は2680円だ。

下の写真を見てもらえばわかると思うけど、このファイティングコマンダーは、右手の親指だけでLRボタンを含む6つのボタンを操作できるようになっているのだ。しかも、6つのボタンそれぞれに連射スイッチがついているから、使い勝手は抜群。これだったら、『ストリートファイターII』なんかをプレーするときには、最適って感じがするよね。

「いや、べつに『ストII』用に開発したというわけじゃないんですがね。ほかにも、LRボタンをひんぱんに使うようなゲームなら、このパッドを使えばプレーしやすいと思いますよ」(ホリ電機 広報)

LRボタン連射のやりすぎで、人差し指が疲れてたまらない人には、うれしい新商品じゃないのかな？ 発売日にはお店へゴーだ。 ＊



⬅ボタン配置は、アーケード版の『ストリートファイターII』と同じだ。使いやすそうだよね。

MARKET

ヨーロッパゲーム商戦異常あり!? ついにPCエンジンも参入だっ!!

アメリカの一部地域で、ターボDuo(アメリカ版PCエンジンDuo)の販売が始まったのは、以前このページでもお知らせしたよね。このDuoが、今度は欧州でも販売されるということなのだ。

現在のところ、クリスマス商戦に間に合わせるため、来年6月をメドに、フランス、ドイツ、イギリスなど、欧州各国で販売を開始する予定。ただし、価格や商品名など、詳しいことはまだ未定なのだ。はたして、欧州市場にDuoは受け入れてもらえるのかな？

「まだ、市場調査の段階ですが、いい感触を得ています。対応ソフトも、アメリカや日本で販売されてるソフトから、各国のニーズに合った商品を移植し販売する予定ですし、欧州でもDuoは受け入れてもらえると思いますよ。ゆくゆくは、欧州以外の地域にも販路を広げていきたいですね」(NECホームエレクトロニクス 広報)

今回のPCエンジンDuo販売開始決定で、ついに欧州も、任天堂、セガ、NECホームエレクトロニクスの3社が出そろうことになる。来年の欧州クリスマス商戦は、かなり熱くなりそうだよね？ ＊



⬆PCエンジンDuoは、欧州ゲーム市場でどれだけ活躍できるか？ 興味あるよね。

気になる数字 ……→ 約6000人

11月6日、東京都内でパソコンソフトの違法コピーに絡む著作権法違反の疑いで家宅捜査された、マックスロードというソフトレンタル屋さんに登録していた会員数。この会員名簿のなかには情報処理機器メーカーの社員の名前もあったとか……いけないと知ってるはずなのに、ねぇ？

EVENT

最先端のCG作品を集めたイベント ARTART'92が開催されたぞっ!!

10月30日～11月1日の3日間、東京の銀座ソニービル8階にあるSOMIDO（ソミド）で、いろいろなCG作品を集めた、ARTART'92というイベントが開催されたのだ。展示されていたのはハイビジョン作品や、ミュージシャンの音楽のビデオクリップなど、世界各国のCG作品。なかには、来場者がCGを動かせる作品もあったぞ。どれもアーチストの協力で集められた作品だ。しかし、残念ながらゲーム関連の展示はなかったんだよね。

「来年は、来場者が自由に遊べるゲームみたいな作品も、ひとつの目玉として展示したいなと思っています」（ARTART'92実行委員会）

このARTART'92に協力しているのはソニー。使われるのはプレイステーションだったりして？ ＊



⬆SOMIDO。最先端のCG作品を見に、学校帰りの学生やカップルが大勢きていた。



⬆"De Bug OP"というハイビジョン作品。120インチの画面で見ると迫力満点なのだっ!!



⬅"She's Mad"という作品。顔ばかりか腕や身体が、グニョグニョとのたうったように動くのだ。不思議な雰囲気の作品だよね。



⬆ソニーが出展した"Wonder Mask"。画面の顔が、接続されたキーボードを弾くことによって、まるで歌うように自在に動くぞ。



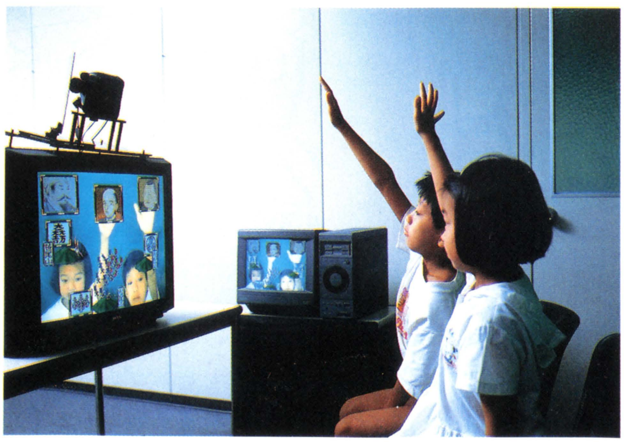
⬅レクサスというクルマのコマーシャルで使用されていた、"Car Cover"という作品。CGは、ボクらにとって身近なものなのだ!!

SOFTWARE

富士通が開発した学習ソフト 疑似体験で歴史を楽しく学べ！

富士通とCSK総合研究所は共同で、FMタウンズと家庭用のビデオカメラを使って疑似体験学習できるという小学生用の歴史教材ソフトを開発したぞ。そのシステムはビデオカメラで撮った児童の映像をコンピューター画面と合成して、まるで自分が歴史上の人物といっしょにいるような気分で歴史の勉強ができるのというものだ。モニター内の自分の手で、歴史上の人物の映像に触れると、その人の話を聞いたりすることができる。この方法だとキーボードが苦手な子供でも簡単にソフトが利用できるぞ。ビデオ教材のように単純に歴史上の事件を説明していくのではなく、歴史上の人物とコミュニケーションがとれるので学習効果が上がりそうだよね。

現在試作されているのは関ケ原の合戦や本能寺の変など5つのストーリー。今後も開発を続けて商品化を目指すということだ。このシステムだったら歴史の苦手な人でも楽しく勉強できそう？ ＊



⬆このように自分の姿がモニターに映って、そのモニター上の自分を操作して、学習していくのだ。楽しそう！

NEW-MACHINE

ゴーグル型の映像モニター登場 迫力の映像が目の前に広がる！

ソニーはゴーグル型の映像モニター"バイザートロン"を開発した。このモニターはゴーグルの内側の左右それぞれに、0.7インチの液晶パネル（ビデオカメラのファインダーなどに使われているもの）2枚を組み込んだものだ。これを頭部に装着すると33インチの大型モニターを見ているのと同じくらいの感覚が得られるということだぞ。試作品の重量は、約250グラム。長時間つけていてもあまり苦にならない程度の重さだ。また、左右別の独立したモニターが付いているので、立体映像を楽しむ3Dモニターとしての利用も可能。バーチャルリアリティーシステムへの活用も考えられているということだ。でも、そんなに目の近くのモニターを見て、健康に悪影響を与えないかということが気になるよね。ソニーが実験を依頼している山梨医大と新潟大医学部では、現在のところ目への影響は通常の生理的変化の範囲内ということだ。

ただし、このバイザートロンはまだ製品化の予定はたっていないのだ。これから、日本航空の協力を得て、旅客機内での使用を考えるなど、ソニーでは実用化に向けて開発を続けていくということだ。バイザートロンを使ってゲームをプレーできる日が来るかなっ？ ＊



⬆付属のヘッドホンでステレオ音声も楽しめるのだ。いたれりつくせりだね。

日本ソフトウェア大賞 誕生!!

BHS大賞を基盤として、新たにソフトに与えられる日本最大規模の賞がスタートするぞ!!

今年から、その年に発売されたコンピューター（家庭用ゲーム機も含む）ソフトを対象に、日本ソフトウェア大賞という、ビッグな賞が設けられることになったのだっ!!

これまでに、ソフトを表彰するこの手の賞がなかったというわけじゃない。アスキーも独自にBHS（ベストヒットソフト）大賞を実施していたわけだしね。しかしこのBHS大賞は、アスキーが発行している雑誌別（ファミ通やログイン）の賞だった。言い替えるならば、パソコンや家庭用ゲーム機などのハード別の、ゲームとかビジネスなどの分野別の表彰だった。このBHS大賞を基盤として、今年から新たに始められるのが日本ソフトウェア大賞ってわけ。アスキーの賞じゃなくて、日本ソフトウェア実行委員会主催、アスキーと読売新聞社の特別協力で実施される。

ハードを問わず、ゲーム＆ビジネス＆教育の、3部門のソフトのなかから各部門最優秀賞を1本、各部門優秀賞を4本。アスキーの雑誌名を冠した賞が各誌1点ずつ7本、読売新聞賞が数本。そしてすべてのソフトのなかでもっとも優れてると判断された大賞1本を選んで表彰する、この日本ソフトウェア大賞。つまり真の意味でのソフト・オブ・ザ・イヤーが決定するビッグイベントということだね。

気になる選考方法だけど、まずアスキーの各誌の“読者が選ぶTOP20”への1年間の投票を集計。そのデータと売上の実績、それに日本ソフトウェア大賞事務局の推薦でエントリー作品を決定する。このエントリー作品がアスキー発行の各誌と読売新聞で発表されるのが来年1月から2月。それからエントリー作品への投票の受け付けと集計、及び得票の結果を考慮した厳正かつ公平な審査が行なわれ、4月から5月にかけて審査結果の発表という段取りになっている。

要するに“読者が選ぶTOP20”で支持されれば、そのソフトが賞の候補としてエントリー作品になる可能性が高くなる。またそのエントリー作品に投票すれば、それが各部門の賞と、そして大賞を取る可能性が高くなるわけなのだっ!!

はたして、初の栄冠に輝くのはどんなソフトなのか？　すべてはみんなの応援にかかっているっ!!



⬅⬆今年も、いろんなソフトが発売された。もちろんここに載っているのは一例。これが賞を取るってわけじゃないぞ。家庭用ゲーム機のソフトがどこまで評価されるかも期待!!



⬅前回の、BHS大賞の授賞パーティー風景。いろんなメーカーが集まったのだ。



⬅前回、家庭用ゲーム機の（ファミ通の）大賞を取ったのは『FFⅣ』だったのだ。

“読者が選ぶTOP20”への1年間のハガキを集計



⬆これまでどおりにファミ通とじこみのハガキで投票する。年末発売のソフトは前人気や、売行きなどで考慮して、日本ソフトウェア大賞事務局が推薦するぞ。

⬇対象となるのは1月1日から12月31日までに発売されたソフト。お気に入りのソフトがゲームの部門賞、そしてさらに大賞まで取れたりしたらうれしいよね。



そのデータをもとにエントリー作品を決定

エントリー作品への投票開始



⬆投票は官製はがきでオーケーだ。発表（1～2月）から投票の締切（2月の予定）までエントリー作品に実際に投票できる期間が短いから、よく注意が必要だぞ。

⬇そしてついに日本ソフトウェア大賞が決定!!　栄冠に輝くのは、いったいどのソフトか？　分野は？　そして、家庭用ゲーム機のソフトの評価は？　楽しみ!!



厳正かつ公平な審査をへて日本ソフトウェア大賞発表!!

イラスト：鶴見としゆき

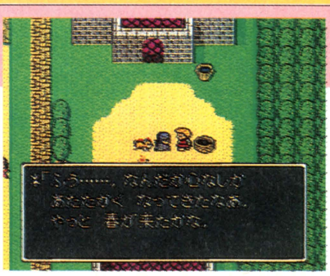

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
TEL.0422-20-1521㈹ FAX.0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
PC Engine
SUPER CD-ROM² SYSTEM
スーパーCD ROM²用ソフト
宇宙戦艦ヤマト
12月発売予定
予価7,800円(税別)
©西崎/©HUMAN 1992
SFアニメの巨編ここに蘇る!
TVシリーズ全26話の中から代表的な
9つのシナリオをピックアップ。
豊富なビジュアルとセリフ・音楽によって
宇宙戦艦ヤマトの世界を完全に再現した、
シネマライズ・シミュレーション。
宇宙戦艦ヤマト
シネマライズ・シミュレーションゲーム
HUMAN'S NEW GAMES
スーパーCD ROM²用ソフト
ラプラスの魔
12月下旬発売予売
予価7,500円(税別)
©㈱エム・エー・シー ハミングバードソフト/©HUMAN 1992
恐怖への序章が幕を開ける!
3D RPG
ラプラスの魔
古い歴史の街ボストンから、南へ約40マイル。
風光明媚なマサチューセッツ湾の入り口に、繁栄からも進歩からも
見放されてひっそりと息づいている街ニューカム。
この街の幽霊屋敷で起きた怪事件に挑むため、
あなたは恐ろしい館に足を踏み入れる。
幽霊屋敷を舞台にした本格派3Dロールプレイングゲーム。

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

パソコンで大人気のシミュレーションゲーム『三國志Ⅲ』。このスーパーファミコン版が初登場で4位にランクインしてきたぞ。ファン待望のソフトだけに、ロングランが続きそうな気配なのだ。今後の活躍に期待ってところかな。

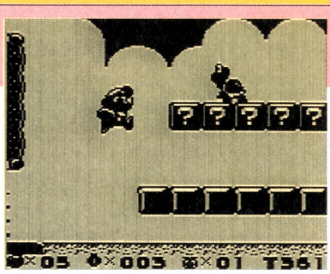
1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



世界のどこかにいるというメダル王にはもう会ったかな？彼はちいさなメダルと珍品アイテムを交換してくれるのだ。たとえばメダル30枚で、1ターンに2回攻撃できるはやぶさの剣がもらえるぞ。ほかにも役に立つアイテムがいろいろあるので、メダルをケチらずに交換しよう。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円
9655
9月27日発売

2 スーパーマリオランド2 6つの金貨



今回は水中やお化け屋敷だけでなく、なんと宇宙までもが冒険の舞台になるのだ。バラエティー豊かなステージがたくさん用意されているぞ。なかなか先に進めないという人は、カジノで4つのゲームに挑戦して、便利なアイテムを取ろう。そうすれば、楽に進めること間違いなしだ。

前回2　前々回－
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円[込]
7152
10月21日発売

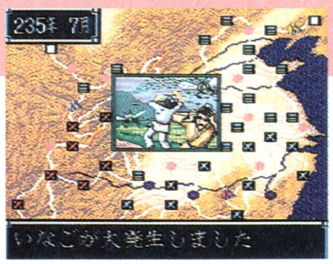
3 スーパーマリオカート



キノコは、取ると一定時間スピードが速くなるお得なアイテムだよね。マリオサーキットやチョコレー島でキノコを取ったら、迷わずコースをショートカットしよう。また、このキノコを使った瞬間はカートが無敵状態になるぞ。この一瞬を狙って、敵に体当たりするという戦法も有効なのだ。

前回3　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
5814
8月27日発売

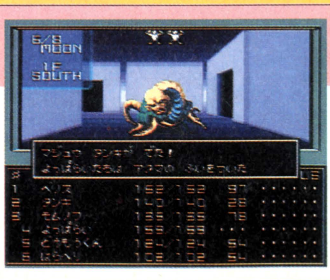
4 三國志Ⅲ



このゲームは、これまでの『三國志』シリーズのなかで、もっとも軍師の重要度が高い作品だ。ちなみにシナリオ1の陳留には、軍師や将軍に任命することができる優秀な武将が、在野武将としてたくさん登場する。ぜひとも統治しておきたい。詳しくは、今週のゲーム情報資料館を見てね。

前回－　前々回－
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
14800円
new
4813
11月8日発売

5 真·女神転生



ダンジョン探索が楽しい『真·女神転生』。このゲームのダンジョンには、話すことも逃げることもできない敵が出現する場所があるよね。じつは、ここには重要な意味があるのだ。でも、ゲームクリアーには全然関係ないことなので、興味のある人だけいろいろ試してみよう。

前回4　前々回－
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円
3039
10月30日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

★11月20日付

6 ストリートファイターⅡ



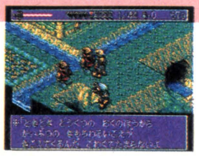
前回6　前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
9800円　6月10日発売
2238

7 スーパーマリオUSA



前回7　前々回4
ファミコン
カートリッジ
■任天堂　アクション
4900円[込]　9月14日発売
1410

8 ランドストーカー～皇帝の財宝～



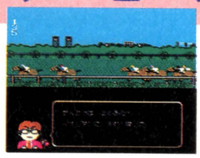
前回5　前々回ー
メガドライブ
バックアップカートリッジ
■セガ　アクションRPG
8700円　10月30日発売
1241

9 コズモギャング ザ ビデオ



前回13　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ　シューティング
7900円　10月29日発売
1219

10 ダービースタリオン全国版



前回11　前々回11
ファミコン
バックアップカートリッジ
■アスキー　シミュレーション
7200円　8月29日発売
1033

順位	前回	前々回	タイトル	機種・媒体	メーカー・ジャンル	発売日・価格	本数
11	10	6	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■任天堂　アクション	'90年11月21日発売　8000円[込]	873
12	12	12	マリオペイント	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■任天堂　グラフィックツール	7月14日発売　9800円[込]	711
13	14	9	大戦略エキスパート	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　シミュレーション	9月25日発売　9800円	647
14	—	—	ナイトガンダム物語3 ～伝説の騎士団～	ファミコン　バックアップカートリッジ	■バンダイ　RPG	10月23日発売　7800円	616
15	17	17	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦	スーパーファミコン　カートリッジ	■パルソフト　テーブルゲーム	9月25日発売　8800円	527
16	15	7	リターン・オブ・双截龍	スーパーファミコン　カートリッジ	■テクノスジャパン　アクション	10月16日発売　8600円	512
17	19	8	星のカービィ	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　アクション	4月27日発売　2900円[込]	464
18	16	15	提督の決断	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■光栄　シミュレーション	9月24日発売　14800円	423
19	—	21	バトルドッジボール	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■バンプレスト　スポーツ	10月16日発売　4980円[込]	406
20	28	14	スーパーマリオランド	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　アクション	'89年4月21日発売　2600円[込]	402
21	18	13	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ユタカ・バンダイ　シミュレーション	9月18日発売　9500円	390
22	24	10	カエルの為に鐘は鳴る	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■任天堂　アドベンチャー	9月14日発売　3900円[込]	355
23	—	20	スーパー麻雀大会	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■光栄　テーブルゲーム	9月12日発売　9800円	353
24	25	23	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'91年12月14日発売　2600円[込]	333
25	22	27	スーパーファミスタ	スーパーファミコン　カートリッジ	■ナムコ　スポーツ	3月27日発売　7900円	316
26	21	30	テトリス	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'89年6月14日発売　2600円[込]	227
27	—	16	アレサⅢ	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■やのまん　RPG	10月16日発売　4800円[込]	226
28	23	5	ベストプレープロ野球スペシャル	ファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　シミュレーション	10月16日発売　7500円	208
29	—	—	スーパー麻雀	スーパーファミコン　カートリッジ	■アイマックス　テーブルゲーム	8月22日発売　8800円	200
30	—	—	テトリス2+Bombliss	ファミコン　カートリッジ	■ビー・ピー・エス　パズル	'91年12月13日発売　6500円	196

読者のご意見板

●ある日、家に帰ったら妹に「邪教の館へようこそ」と言われた。
千葉県　田中いづみ　17歳

●『ドラゴンクエストⅤ』のスロットで10万枚当たったとき、パチスロだったらいい儲けになるなあと考えてしまうのは、私だけではないはずだ。
埼玉県　菅又　誠　20歳

●全国でエッチな下着を捜しているということを考えると、けっこうハズカシイと思う。
京都府　兼田三隆　16歳

●「あのスライムがどうやって剣を持つのだろう」と討論していたら、友人Aが「自分の体に突き刺して体当たりするのだ」と言った。やるなあスライム。
東京都　美里佳典　14歳

●『ダービースタリオン』で、競争中の自分の馬が故障して脱落するとき、『欽ちゃんの仮装大賞』の不合格の音が頭のなかでこだまする。なんとかしてほしい。
埼玉県　萩原裕之　22歳

●私はゲームセンターに行ってもゲームをせず、ラーメンを食べてすぐ帰る。
茨城県　村山　忍　14歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★11月20日付

発売までまてない
期待の新作 TOP 20

『ファミスタ'93』が、先週の12位から一気に4位までランクアップ。『ファミスタ』シリーズの人気は、まだまだ衰えそうにないといった感じだね。

1 ファイナルファンタジーV



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円 12月6日発売

2281

前回 1 前々回 1

竜騎士に槍系の武器を装備させてジャンプを使うと、敵に通常の倍のダメージを与えられるぞ。

2 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込] '93年2月下旬発売予定

402

前回 2 前々回 3

前作では、ついに姿を見せなかった主人公のお父さん。今回の主人公は、お父さんに会えるのかな？

3 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2



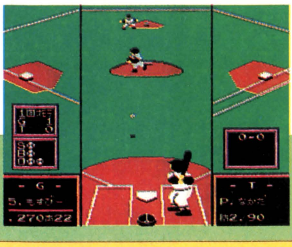
メガドライブ
カートリッジ
アクション
■セガ
6800円 11月21日発売

353

前回 3 前々回 13

このゲームにはふたりで対戦するモードもある。ゴールまでの所要時間や得点で勝敗が決まるのだ。

4 ファミスタ'93



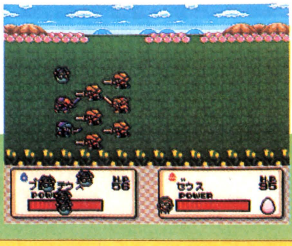
ファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
4900円 12月22日発売

273

前回 12 前々回 11

今回の『ファミスタ』にはクイズモードがついているぞ。背番号を見て選手名を当てたりするのだ。

5 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■スクウェア
9500円 12月19日発売

216

前回 5 前々回 5

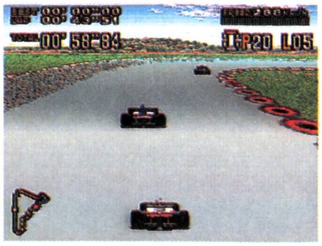
フィールドにある洞窟に将軍を送り込むと宝が手に入るのだ。しかし、帰ってこないことも……。

順位	前回	前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー・ジャンル	発売日・価格	得点
6	9	10	イースⅣ	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン アクションRPG	発売日未定 価格未定	210
7	—	6	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■コブラチーム RPG	'93年2月発売予定 9500円(予価)	183
8	11	7	オウガバトル	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■クエスト シミュレーション	'93年2月発売予定 9600円	154
9	6	17	グラディウスⅡ ～ゴーファーの野望～	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■コナミ シューティング	12月18日発売 7800円	141
10	16	—	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■ハドソン RPG	発売日未定 価格未定	124
11	7	9	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～	スーパーファミコン カートリッジ	■メサイヤ アクション	12月25日発売 9600円	111
12	—	—	シャイニング・フォース外伝 シナリオ1遠征・邪神の国へ	ゲームギア バックアップカートリッジ	■セガ シミュレーションRPG	12月18日発売 5500円	107
13	—	19	ファンタシースターⅣ	メガドライブ バックアップカートリッジ	■セガ RPG	発売日未定 価格未定	104
14	8	15	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■セタ RPG	'93年発売予定 9500円	96
15	—	—	ロックマン5 ～ブルースの罠!?～	ファミコン カートリッジ	■カプコン アクション	12月4日発売 7800円	82
16	10	14	餓狼伝説	スーパーファミコン カートリッジ	■タカラアミューズメント アクション	11月27日発売 9800円	74
17	—	20	ドラゴンナイトⅢ	PCエンジン スーパーCD・ROM²専用	■NECアベニュー RPG	発売日未定 価格未定	70
18	20	—	F-1 GRAND PRIX Part Ⅱ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■ビデオシステム レースゲーム	'93年2月中旬発売予定 9800円(予価)	62
19	14	—	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	■セタ レースゲーム	'93年2月下旬発売予定 9800円	61
20	18	18	ファイナルファイトCD(仮題)	メガドライブ CD-ROM	■セガ アクション	'93年2月発売予定 価格未定	58

今週の気になるゲーム情報!!

19位 エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡

3DタイプのF1レースゲーム『エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡』。現在開発はすべて終了し、あとは発売を待つばかりの状態。特殊なカスタムチップを搭載したために基板が足りず、開発やデバックに手間取ったそうだ。また、このゲームにはブロック崩しなどのおまけゲームがふたつほど入っている。F1ゲーム本編の息抜きをしてもらおうと、マスターアップまぎわに急いで入れたらしい。



開発進行度‥100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

TOP30で活躍中の『真·女神転生』と『ランドストーカー』が、早くもランクイン。2本とも上位に居座りそうなソフトなのだ。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅣ	49505
2	2	ストリートファイターⅡ	45357
3	3	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	32990
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	31916
5	5	ロマンシング サ·ガ	29229
6	6	ソニック·ザ·ヘッジホッグ	22961
7	8	ドラゴンクエストⅤ	15359
8	7	シャイニング·フォース	15197
9	9	ドラゴンクエストⅣ	12855
10	10	イースⅠ·Ⅱ	11989
11	11	スーパーファイヤープロレスリング	10866
12	12	ドラゴンクエストⅢ	10021
13	13	F-ZERO	9938
14	14	アドバンスド大戦略	9867
15	15	デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	8634
16	25	スーパーフォーメーションサッカー	8169
17	16	スーパーマリオカート	7845
18	17	時空の覇者 Sa·Ga3	6925
19	20	ファイアーエムブレム外伝	6827
20	18	MOTHER	6391

★11月20日付

今回	前回	ソフト名	機種名·メーカー名	得点
1	1	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1437
2	2	ストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	727
3	3	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	600
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	491
5	new	真·女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	382
6	5	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	245
7	17	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	226
8	12	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	222
9	15	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	201
10	new	ランドストーカー～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	193
11	6	LUNAR -THE SILVER STAR-	メガドライブ ■ゲームアーツ	137
12	-	MOTHER	ファミコン ■任天堂	129
13	9	ダービースタリオン全国版	ファミコン ■アスキー	126
14	10	シャイニング·フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	119
15	11	ロマンシング サ·ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	112
16	13	イースⅠ·Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	106
17	7	ソニック·ザ·ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	99
18	new	ベストプレープロ野球スペシャル	ファミコン ■アスキー	95
19	-	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	80
20	8	デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	ファミコン ■ナムコ	72

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

4位にランクインしている『クイズココロジー』は、クイズと心理ゲームを組み合わせたニュータイプのゲームだ。

★11月20日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名·ジャンル	得点
1	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	4903
2	2	ストリートファイターⅡ ダッシュ	■カプコン アクション	2978
3	5	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	2907
4	new	クイズココロジー	■テクモ クイズ	2271
5	3	スーパーワールドスタジアム'92 激闘版	■ナムコ スポーツ	2163
6	6	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	1987
7	new	ゴールデンアックス デスアダーの復讐	■セガ アクション	1634
8	-	F1エキゾーストノート	■セガ レースゲーム	1550
9	4	クイズ カプコンワールド2	■カプコン クイズ	1283
10	7	龍虎の拳	■エス·エヌ·ケー アクション	1193

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ハイテクランド·セガ善通寺店（東京　善通寺）

U.S.A TOP 10

日本ではイマイチ人気のないフットボールゲーム。でも、アメリカでは『ストⅡ』と肩を並べるほどの人気なのだ。

★11月20日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名·機種名·ジャンル
1	3	NFL スポーツトークフットボール (NFL SPORTS TALK FOOTBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
2	2	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
3	6	ミスティック クエスト (MYSTIC QUEST)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG
4	4	NCAA バスケットボール (NCAA BASKETBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
5	1	ストリートファイターⅡ (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
6	5	NHLPA ホッケー (NHLPA HOCKEY)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
7	new	ドラゴンクエストⅣ (DRAGON WARRIOR 4)	■ENIX AMERICA NES RPG
8	new	スカイミッション (WINGS 2)	■NAMCO SUPER NES シミュレーション
9	8	マリオペイント (MARIO PAINT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES グラフィックツール
10	10	ホリフィールドボクシング (HOLYFIELD BOXING)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc



特報

ああ、世界よ半熟なれ…!!
半熟英雄
はんじゅくヒーロー

例年、年末にはたくさんのゲームが発売される。それは、今年の年末とて例外ではない。そこで提案をひとつ。なにを買おうか迷っている読者諸君！ 今年の年末は『半熟英雄』で、ウッドボールだ!!

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	スクウェア　12月19日発売　9500円	8メガ

『半熟英雄』って、どういうゲームなの？

『半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!』は、マップ上に配置されている城をすべて統治することが目的のシミュレーションゲーム。

新しい章の開始時には、プレーヤーはひとつしか城を統治していない。持ち城は戦闘で敵から奪取することによって増やしていくのだ。マップ上に配置されている城をすべて統治すると、次の章へ進むことができるぞ。そこで今回は、これまでファミ通で紹介してきた情報のおさらいと、ゲームの基本的な進めかたを伝授しよう。

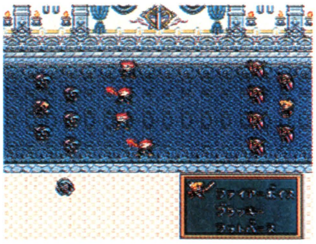


⬆ラッキーなことも、ファッキンなことも起こる。すべては運まかせなのだ。

月1イベント

切り札

⬇将軍が城から出撃するときに3個まで持つことができる。かなり使えるぞ。





⬆どんなモンスターが出現するかは、割ってからのお楽しみ。頼むぜ相棒、アイアイサー！

エッグモンスター

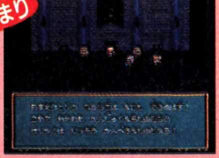
⬇登場するエッグモンスターのなかには、ファミ通読者が応募してくれたものも多数含まれているぞ。

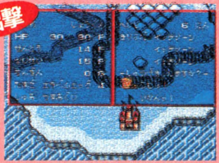


『半熟英雄』の進めかた

各章のオープニングには必ず始まりのイベントがあり、そこでその章の目的を知ることができる。イベントが終わると、いよいよ敵城へ攻撃開始。雇っている将軍のなかから出撃させる将軍を選び、攻撃目標となる敵城に将軍を移動させよう。将軍が敵城に到着すると、城を防衛している敵将軍との戦闘になる。戦闘で勝利すると、その敵城を奪取することができるぞ。ボスの城以外の敵城をすべて統治すると、ボスの城を攻撃できるようになるのだ。

- 始まりのイベント
- 敵城へ出撃
- 敵キャラとの戦闘
- マップの探索
- 月1イベント
- ボスキャラとの戦闘
- おしまいのイベント
- 次の章へ

始まり

⬅どの章でも大臣がいい味出してます。

出撃

⬅馬に乗った将軍は移動速度が速いのだ。

探索

⬅温泉やアタシの家の場所を確認しよう。

ボス

⬅ボスはエラベルエッグを持つ難敵だ。

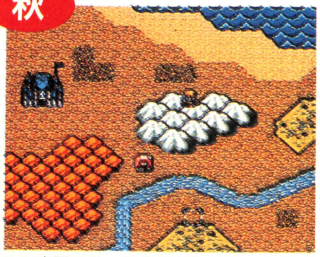
おしまい

⬅昨日の敵は今日の友。人類みな兄弟さ。

マップにも楽しい仕掛けがいっぱい！

マップ上には、草原や森林などさまざまな地形がある。将軍の移動速度は、地形によって変わるので、移動速度が極端に遅くなる山岳や湖は、迂回して回るほうがいい場合もあるぞ。また、谷は唯一侵入できない地形だ。谷を越えた場所に目的地がある際は、谷を越えるための橋を捜そう。

さらに各マップには、温泉やアタシの家といった。マップ攻略上欠かせない場所が必ず用意されている。新しいマップに移動したときには、どこにあるか調べよう。



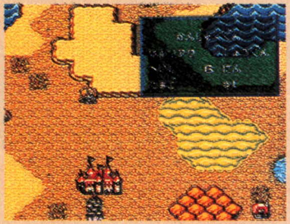


↑↓春夏秋冬の季節の変化によって、4パターンのグラフィックが楽しめるのだ。

➡将軍が湖や川を移動するときには、こんな姿に……。

勢力版図のじょうずな広げかた

敵城を奪取すると、今度はその城を防衛しなければならない。なぜなら、敵の将軍がプレーヤーの城を奪取しようと攻め込んでくるからだ。敵の将軍は、出撃する城からもっとも近くにあるプレーヤーの城に攻め込んでくるので、最前線にある城には防衛用の将軍を駐屯させておこう。だが、敵の行動パターンを配慮して、できるだけ隣接する敵城が少なくなるように敵城を奪取していけば、雇う将軍の必要数が少なくてすむぞ。雇用費節約にもなってウハウハなのだ。



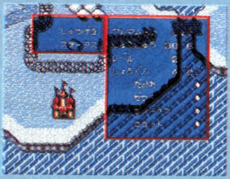
↑攻めてくる敵の将軍の強さを事前に確認しておくことも重要だぞ。



↑敵が攻め込んできたときに、だれもいないと防ぎようがないのだ。

半熟英雄の居城

各章開始時にプレーヤーが統治している城は、この居城ひとつだけ。城が増えるまでは、ここを死守すべし。



↑ここだけに留まっていると敵から集中攻撃を受けるぞ。

温泉

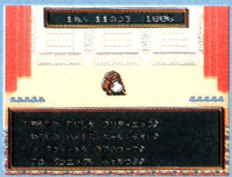
この温泉の効能は、将軍のHP回復だ。また、半熟値を上げてくれるラッキーなイベントもあるらしいぞ。



↑大切な将軍、たまには温泉で息抜きさせてあげましょう。

あたし♥家

不気味なお姉さんが巣食う家。でも、割れてしまった"たまご"を回復してくれるのだ。料金は高いけど……。



↑戦闘で"たまご"が割れてしまったら、ここへ直行だ。

洞窟

金塊をガッポリ掘り当てたり、突如行方不明になったりする謎の洞窟。いらない将軍でも派遣してみます？



↑探検している将軍からの報告は月1イベントで聞けるぞ。

ボスの城

各章で最後に攻撃することになる城。攻め込むにはマップ上にあるすべての城を統治していることが条件。



↑写真は2章のボス、にせ半熟英雄が陣取っている城だ。

サルではできないAボタン連射戦闘！

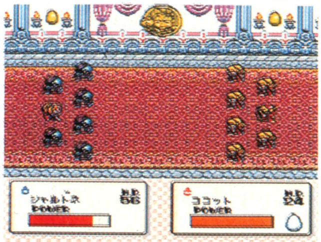
『半熟英雄』の戦闘は、Aボタン連射によって行なわれる。連射スピードと、ボタンを押すタイミングが重要なのだ。Aボタンを連射するタイミングは、訓練コマンドで大臣が教えてくれるので、しっかり覚えておこう。パワーメーターの残量にも注意してね。

切り札は必需品



↑敵城を攻撃するときには切り札を持って行こう。安くても使えるものばかりだ。

Aボタン連射



↑連射スピードよりも、タイミングがポイント。大臣との訓練でコツをつかもう。

どうしても勝てない人のトラの巻

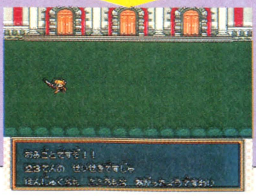
どうしても戦闘で勝てない人は、大臣との訓練で連射のタイミングをつかもう。それでもダメな人は、敵が頻繁に攻め込んでくる城のレベルを上げて、その城で待ち伏せしよう。防御力の有利さで勝とうって寸法さ。



↑なにごとも日頃の鍛錬が必要なのだ。励まれよ。



➡半熟値も上がるので一石二鳥なのだ。



↑終了後、大臣が点数をつけてくれるぞ。

エッグモンスターはボクたちの味方(?)

　エッグモンスターは、将軍が戦闘中にのみ呼び出すことができるお助けキャラクターだ。
　呼び出されたエッグモンスターは、将軍や兵士たちの代わりに敵と戦ってくれるぞ。どのエッグモンスターにも攻撃が2種類用意されていて、命令はコマンド操作で行なうのだ。ただし、役に立つヤツばかりじゃないので注意しよう。

出てこいモンスター



⬆エラベルエッグなら、出てくるモンスターを選ぶことができるぞ。



⬇頼もしいヤツが出てきた。こいつさえいてくれれば怖いものなしだね。ペシャンコ。

オーケー、ベイベ！キミを待ってた!!



なんでキミが…

⬅なんで、こんな大事な戦闘に限って、キミが出てきちゃうのかなぁ。

こまってしまうエッグモンスター



見ガル聞かザル動かザル

⬆なんにもしないで座ったままのガンコ者。



なると

⬆コレの攻撃力の低さはハンパじゃない。



エッグマン

⬆こいつが出たら、ハイ、それま～で～よ～。

エッグモンスター徹底大紹介〈第2回〉



ガートルード
であい
そしてわかれ

愛してると言いながら、敵をビシバシ倒していく。なぜか、悲劇のヒロインに憧れているらしく、いつも勝手に悲しんでいる。ひどい妄想家であるが、攻撃力もハンパじゃない。竜であるがゆえに、加減しても加減になっていない。



ガーコイル
スプリング
するどいツメ

なんとも凶悪な面構えをしたエッグモンスターだが、下半身についたバネがお笑いである。よくしゃべる悪魔で、言葉使いがとっても下品で醜悪なのだ。でも、いざ戦闘になると、あまり攻撃力がなくＨＰも少ない。チンピラみたい。



ぼーぼーどり
ほのおのはね
へるファイア

「ファイアー」とどなり散らす。まるで、どこかの局のアナウンサーみたいだ。ぼーぼーどり自身は、自分を火の鳥の生まれ変わりだと思い込んでいるらしく、かなり自信過剰ぎみだ。その炎で燃えつきなきゃいいけど、ちょっと心配。



エルフ
こうきゅう
かえんのまい

森に住むおとなしい妖精。人との関わりを嫌い、ひっそりと生きる性格。……のハズなのだが、この人はどうも違うみたい。すごくロマンチストで、１回攻撃するたびに、難しいことをしゃべって自己満足にひたっている。



ゾンビ
ゾンビパンチ
ケアル

ゾンビっていう名前は怖そうだけど、じつは……、かなり弱いんです。ゴブリンのまねをしてパンチを撃てば、足がもつれて転んじゃう。さらに、ケアルの魔法を使うと、自分にダメージがくる。この人には期待しちゃいけないみたい。



マミー
ファラオのさばき
ほうたいをまく

新体操が大好きなミイラ。信仰心が強く、ファラオの力を知らしめる〝ファラオのさばき〟の攻撃力は絶大。でも、〝ほうたいのまい〟のほうはダメみたい。勝利したときのセリフ、「マミーはダディとチュッ、チュッ、チュッ」が謎である。



バルーンフィンチ
ふくらむ
シャウト

針でプスッと刺されたら、一発で破裂してしまいそうなカンジなのだが、とてつもない力を秘めているのだ。なんと、柔軟なゴムでできた体質を利用して、ＨＰを２倍にすることができるのだ。ふくらみすぎて破裂しないのかな？



メデューサ
おうふくビンタ
せきぞうにおなり

目を合わせた戦士を石像に変えてしまう魔力を持つという伝説の怪物。性格は横暴で高飛車。言葉使いもタカビーである。有無を言わせぬ〝おうふくビンタ〟は、相手の兵士のホッペを腫れあがらせる。敵にしたくないモンスターだな。



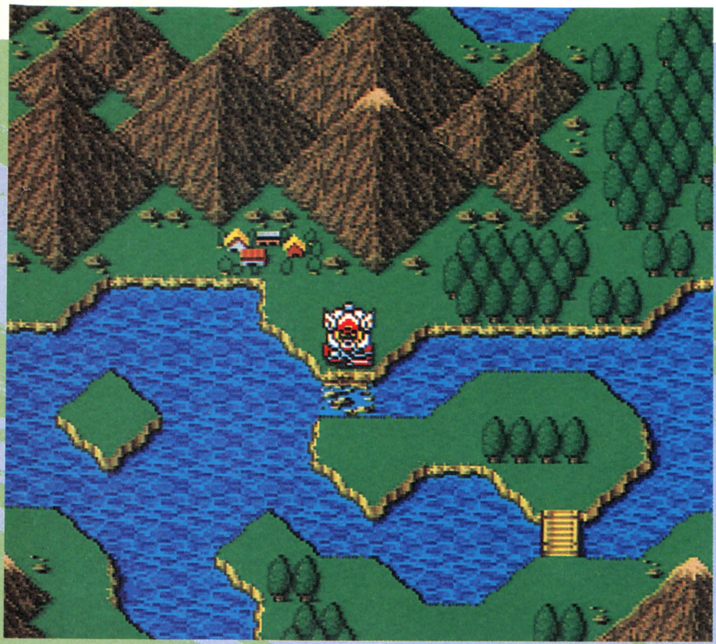
ウッドボール
たいあたり
ばくはつする

どこかで聞き覚えのあるネーミング。そして、この痛烈に貧弱な攻撃力とＨＰは……、やはりアレでしょう。しかし、バカにできないのが〝ばくはつする〟だ。この攻撃方法の効果は、もしかすると某有名RPGのメ〇ンテではないですか。



プチデビル
とびげり
リトルモアモア

ピンクを基調にしたカラーリングで、かわいい容姿をしたエッグモンスター。神秘の攻撃〝リトルモアモア〟は、敵を幼稚化することによってＨＰを半減してしまうというダウンサイジングな技。ロクセは「地獄に堕ちろ」。お～、怖い。



徹底攻略 SDガンダム外伝2 円卓の騎士

『SDガンダム外伝』シリーズの戦士たちが、再び僕らの前に帰ってきたぞ。今回は物語の前半のクライマックス"ガルマの館"までを徹底攻略だぜ!!

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップ カートリッジ
	ユタカ・バンダイ　12月18日発売予定　9500円　8メガ	

円卓の戦士たちの物語が、いま始まる!!

いまとは違う時代、どこかにあるというスダ・ドアカ・ワールド。この世界では、人間とモビールスーツが平和に暮らしていたのだ。

しかし、モビールスーツ王キングガンダムが治めるブリティス王国がザビロニア帝国によって滅ぼされ、ザビロニア帝国の圧政がしかれる……。それから7年後、ブリティス王国の若き王子、皇騎士ガンダムが、独裁をしくザビロニア帝国を倒すべく、壊滅させられたブリティス王国の円卓の騎士の復活と、王国の復興のために立ち上がったのだ。

皇騎士ガンダムがいろいろな村を訪ねていくうちに、彼と志を同じくする仲間がひとり、またひとりと、増えていった。

彼らの力で、スダ・ドアカ・ワールド自由と平和を取り戻すことができるのだろうか……!?

ガンダムの父は誰!?



⬅幼いころからアントニオに育てられたガンダムは、父の顔を知らない。

カイは盗賊で登場!!



➡なんだか怪しいヤツだなぁ。まっ、世の中には、こんな人けっこういるよね。大目に見てあげましょう!!

事件はある日突然起こるんです!?

物語はベルファストの村で始まる。ここでガンダムは、毎日賢者アントニオと剣の特訓を毎日続けていた。

そんなある日、邪騎士ザクエスが、この村にブリティス王国の王子がいるという情報を嗅ぎつけ、村に襲撃をかけてきた。腕に覚えのあるガンダムは、アントニオの助けを得て、なんとかザクエスたちを撃退したのだ。

この事件のあと、アントニオの口から、ガンダムがブリティス王国の王のキングガンダムの息子であることや、キングガンダムが現在行方不明であることなどが語られる……。

ガンダムは壊滅した王国の復興を決意したのだった。



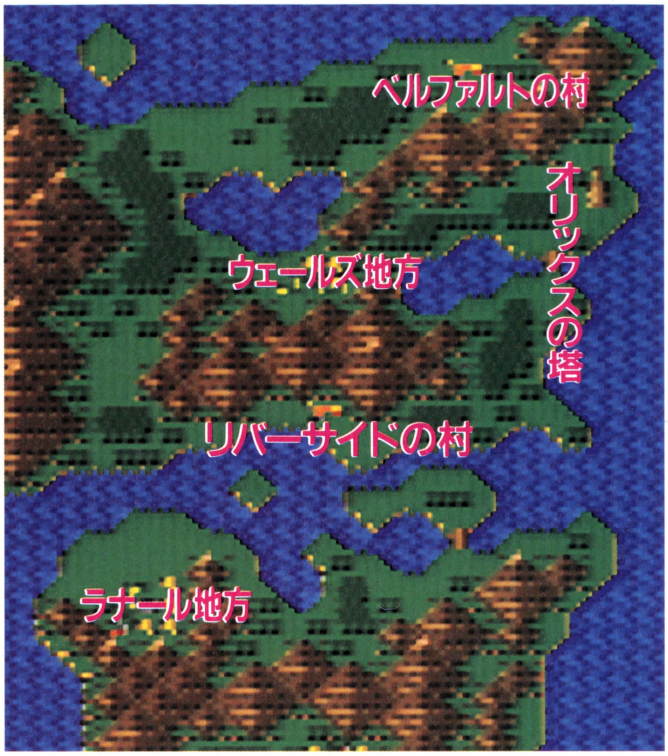
⬅突然ベルファストの村を襲ってきたザビロニア軍。



⬅ここで黙っちゃ男がすたる。さぁかかってきなさい。



ヴァトラスの剣を求めて ――王国復興の旅へ



王国を復興するっていったって、どうすりゃいいんでしょう。「おれがブリティス王国の王子のガンダムだ」って叫んだところで、世の中が変わるわけじゃないしね。

町の人たちに話を聞いても、トンチンカンなことばかり言うし、どうしたらいいのアントニオ!!

彼に話を聞くと、さすが賢者と呼ばれる男、いろいろな情報を知っていた。

王子だということを証明するには、ヴァトラスの剣をまず手に入れなければならない。この剣を使いこなせるのは、ブリティス王家の血を引くものだけということだ。

そして、現在行方不明の剣の手がかりを、ベルファストの村の南にあるセンチネルの村長が知っていることもあわせて教えてくれた。

いったいヴァトラスの剣には、どんな謎が隠されているのだろうか。不安と期待を胸に、ガンダムは復興へ旅立っていくのだった!!



⬆ガンダムの正体はブリティス王国の王子だった。彼は王国復興という使命を課せられていたのだった……。



⬆センチネルの村長に会えばなにかがわかるんだね。よし、わかった。さっそく出発しようじゃないか!!

ベルファストの村で仲間を見つけた!!

アントニオがあんまり剣だ、剣だとせっつくから焦っちゃうけど、長い道中ひとりじゃ心細いよね。そこで、ベルファストの村で、いっしょに王国復興の旅に出てくれる同志を見つけることにしようぜ。

仲間への誘いかたはきわめて簡単。人の前でBボタンを押すだけだ。たいがいは「ちょっとね……」と断わられてしまうが、根気よく聞けば、ホラ……兵士ジムライトが仲間になってくれた。

仲間を増やすことで、戦闘では得られない経験値もアップするし、一挙両得って感じなんだ。それじゃ出発!!



⬅町の人たち全員に、Bボタンで、円卓の騎士団に勧誘してみよう。



⬅ほら、ジムライトがさっそく仲間になってくれた。よかったね!!

勇剣士プラスとの戦いが待っている

センチネルの村に着いたのはいいけど、村の入り口では勇剣士プラスが恐い顔して待ちかまえていた。話しかけると、一騎討ちして倒したらここを通してやるなんて意地悪を言うぞ。無駄な争いは避けたいけど、ヴァトラスの剣の情報を聞くためには、どうしてもなかには入らなくてはいけない。ここはひとつやったるで〜!!

というわけで始まった戦闘。勇戦士プラスはこれといった特徴のないヤツなので、正攻法でバシバシと攻めていこう。けっこう簡単に倒せるから、なんだか拍子抜けしちゃうかも。



➡一騎討ちをご希望!? よし、この勝負、乗ったぜ!!



⬅見るからに強そうな勇騎士プラス。がんばっていきましょう。

けっこう軟弱な勇騎士プラスを倒して、センチネルの村に入ろうとすると、プラスのヤツが話しかけてきた。もっと強くなりたいからついて行きたいとのこと。この周辺はモンスターも強力だし、連れていってやろう。

プラスを仲間に加えると、パーティーのレベルが5も上がる。ベルファストの村でジムライトを仲間にしたときはひとつしか上がらなかったから、プラスとジムライトとの実力の差は、レベル4ぶんだっていうこと。

これで準備が整いました。さっそく村長と会見しよう!!



➡その話はアントニオに聞いたよ。それより剣のありかを教えてよ。



⬅なになに北東に剣の元の持ち主のヴァトラスの墓があるんだね。

ヴァトラスの剣はここにある!!

センチネルの村長は、カンダムがやってくるのを心待ちにしていたようで、彼のことを見るといろいろなことを語り始めた……。

彼はアントニオと同じように、王家の証を立てるには、ヴァトラスの剣を手に入れることが必要だという。

しかし、肝心の剣のありかは定かでないという。ただ村の北東の山に、剣を作ったといわれる猛将ヴァトラスの墓があり、ここに何らかのヒントが隠されている可能性があるという。

ハイハイ、王家の証を立てるためには何でもいたしますよ。



⬅なになに仲間になってくれるって!? 本当に助かります。



➡プラスを仲間にするとパーティーレベルが5も上がったぞ。

そんなアナタに惚れました……

村の北東にヴァトラスの剣の秘密が隠されている

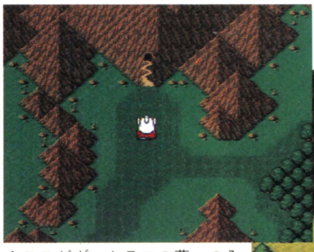
センチネルの村長に言われたように、北東の山にやってきました。が、ヴァトラスの墓っていったいどこにあるんでしょう？

この山は、この物語の最初のダンジョンだ。いままで登場してこなかったモンスターも多数登場するから、慎重に進んでいこうね。

また、町では高くて買えないような武器や道具がたくさんあるからひとつ残らず取っておきたい。

つたを使って崖を上ぼり、滝の裏の道を通ってたどり着いた頂上に、なにやら墓らしきものがあった。どうやら、これが村長が言っていたヴァトラスの墓らしい……。

ガンダムたちがウロウロしていると、下の写真のように、霧があたり一面に立ちこめて、ヴァトラスの声が響いてきた。そうして、ついにヴァトラスの剣を手に入れるのだ。よかったね!!



⬆ここがヴァトラスの墓への入口だ。気が引き締まる思いがします。気を付けていこうぜ。

⬇こんなところにチェインメイルがあった。町で買うと高いから、すごく得をした気分だね。さぁ次の宝を捜そうかなぁ!?

こんなもの見つけました



山頂ではこんな事がありました ―ヴァトラスの剣を入手―



⬆どこからともなく猛将ヴァトラスの声が響く。彼はすべてを見ていた……。



⬆ブリティス王国が壊滅してから、ガンダムが成長するのを待ってました。



⬆ついにヴァトラスの剣を入手。なかなか苦労したよね。



⬅キラリと光るヴァトラスの剣。旦那、こりゃ使えますぜ!!

オックスの塔へ出発だ

剣を手に入れたら、もう一度センチネル町に戻って村長に会ってみよう。剣を手に入れたことを讃えてくれるとともに、次なるお願いを申し出てくる。

村長がいうには、村の東にあるオックスの塔に、鎧騎士ガンダムF90が捉えられているというのだ。こうなりゃひとつもふたつもいっしょだ。このガンダムに任せろ!!

というわけで、オックスの塔に出向くと、ヴァトラスの剣が突然光りだし、剣の秘められた力で、塔に張られていた決界を断ち切ってくれる。

複雑な迷路になっている内部をぬけて、ついに頂上へ……。そこに待ちかまえていたのは、いつかあった邪騎士ザクエスじゃないか。しかし、いまのガンダムたちには、ヤツは敵ではない。さっさと倒してガンダムF90を助けだそう!!



⬆誉めてもらうと照れちゃうなぁ。こうなりゃ何でも引き受けるよ。



⬅決界を断ち切った。剣にこんな力が宿っていた!?



⬆またまたザクエスに会いましたね。仲間もいっしょだし負けませんぜ!!

円卓の騎士団って知ってる？

サブタイトルになっている円卓の騎士って知っているかな。もともとは中世イギリスのアーサー王の騎士団のこと。彼らは身分の上下で争いが起きることを嫌い、いつも丸いテーブルで話し合ったので、円卓の騎士団と呼ばれるようになったのだ。

ガンダムの父、キングガンダムの治めていたブリティス王国にも時を越え、世界を越えて、この円卓の騎士団が受け継がれたのだ。

ザビロニア帝国によってブリティス王国が壊滅してしまったことで、円卓の騎士団も消滅してしまった……。

しかし、ガンダム王子を中心とした新生円卓の騎士団が結成されようとしているのだ。その数は全部で30人になるという。



⬅円卓の騎士について、勉強してみましょう!!

また会っちまったぜ



⬆強敵だけど、しっかり戦略を立てれば大丈夫。落ち着いていこう。きっと勝てます。

⬇ガンダムF90が円卓の騎士団に入ってくれた。こりゃ百人力だね。

仲間を助けだしたぞ



向こう岸に渡れなくちゃ話は進みません!!

なんとかオックスの塔の敵を倒して、ガンダムＦ90を助けだしたガンダム一行は、次なる目的地を目指して出発していった。

しかし、リバーサイドの村でまたまた物語がストップしてしまうんですね。その原因は雨!! 雨で川の水位が上がってしまって、向こう岸に渡れないのだ。

町の人は宿屋に泊まって待ちなよっていうけれど、宿屋がいっぱいで泊まれない。ちぇ、ついてないや……。

夜になって、再び村に戻ると昼間にはいなかったヤツがいた。その名は戦士リックディアス。なんだか仲間になってくれそうな雰囲気なので、気軽に話しかけてみると……。「ブリティス王国のクラウン様が近くに来ているはずなのに」なんてこと言われてしまう。

俺だよ、俺がそのブリティス王国のクラウンだよ。リックディアスに言うに言えず、途方に暮れるガンダムだった。どうすれば、この川を渡れるんだろう!?



⬅エー渡れないの。これじゃ物語がつまっちゃう!?



➡不幸は重なるもの。宿屋がいっぱいで泊まれません。

時が経っても雨が止まない



⬆俺だよ、俺がそのクラウンだって。信じてくれないんだものなぁ……。

竜の首飾りはいったいどこにあるの

そんなとき、オックスの塔でガンダムＦ90を助けだしたときに、彼と交わした言葉を思い出した。

彼が言うには、ヴァトラスの剣にはもともと水竜の精が宿っていたけれど、わけがあって剣と水竜の精を分け、水竜の精は竜の首飾りに封印したが、ある日盗賊の手に渡ってしまったらしい。

ムムム……盗賊といえば、ベルファストの村に住んでいるカイは盗賊っていっていたなぁ。ヤツなら竜の首飾りのことを知っているかもしれないぞ。

ということで、ベルファストの村に舞い戻って、カイに会うことにした。竜の首飾りについて、彼は何かを知っているらしいが思い出せない。そのうち思い出すだろうと、いっしょに連れだって旅を続けることにした……。

しかし、カイが一向に竜の首飾りのことを思い出さない。そのうえ、戦闘になると、フッとどこかに姿を消してしまって、いっさい参加しない。なんだこいつって感じなんだよなぁ。

いっしょに旅していても、なんの進展もないようなので、振り出しに戻るって意味で、カイといっしょにリバーサイドの村に戻ることにした。

あ!! 思いだしたっ!!



⬅ヴァトラスの剣にそんな謎があったんですね。



⬅盗賊の生き残り……どこかで聞いたぞ。

⬇しかたがないからカイを連れだって行くことになりました。しかたがないねぇ!!



⬆本当に竜の首飾りを知らないのかい!? なんだか怪しいなぁ。



いっしょに行きましょう

盗賊カイにしてやられた

リバーサイドの村の宿屋に泊まったガンダムは、いままでの疲れがたまっていたのか、はたまたブリティス王国の復興の夢を見ているのか、深い眠りについていた……。

その夜、またまた事件が起こってしまったのだ。なんと、連れだっていたカイが、こっそりと盗みを働き、どこかに逃げていってしまったのだった（まったく気づかないガンダムって、たいしたタマだなぁ）。

大変だったのは次の日の朝。大切に持っていたはずのヴァトラスの剣が、カイに盗まれていたことを知るとガンダムは大騒ぎ。

ベットを転げ落ちるように起きたガンダムは、慌てながら町中の人にカイのことを聞きまくった。それらの情報を総合すると、朝早くカイは、川を渡って向こう岸に渡ってしまったんだって!!

ちくしょう、カイのヤツめ。竜の首飾りのことなんてまったく知らないで、はじめからヴァトラスの剣がお目当てだったんだなぁ!! ガンダムは焦りながら、向こう岸にあるチェスターウィンの町に向かっていったのだった……。



⬆ウッシシ、これでヴァトラスの剣は俺のものだぜ。ウルトララッキー!!

ウッシシよく寝てるぞ

⬇なっなんだって!! いまごろ気づくなんて……。しっかりしてくれ。

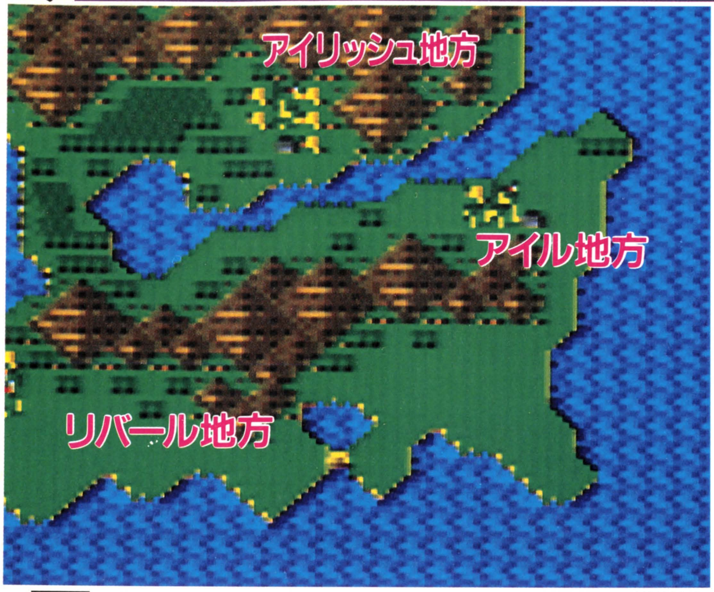




なんてこったい!!

⬅カイは向こう岸にいってしまったのか。急いであとを追わなくちゃ……。

真の敵に向かって突き進め!!



リバーサイドの町の向こう岸にある町が、チェスターウィンと呼ばれる町だ。

この町の住民は、ザビロニアの手下で、領主ガルマを誉め讃えているばかり。こりゃカイのことなんて聞いても答えてくれそうにないなぁ……。なんて思っていたら、老人がポツリと町の現状を話してくれたのだった。彼が言うには、

昼間はザビロニア軍の監視の目が厳しいので、あらためて夜に訪れるようにとのことだった。

夜に町を訪れると、町の人々の態度は一転して、みんなザビロニアに批判的になっていた。

そんななか、道士ジムトレーナーに出会う。彼にカイのことを聞くと、それらしき怪しい人物を牢屋に捉えているという。



⬅夢にまで見たチェスターウィンの町。感無量だね。



⬅そんなに大きな声で言うなよ。照れちゃうよ。

心は広く持ちましょう

牢屋に捉えられていたのは、まさしくカイだった。彼はヴァトラスの剣を盗んだ疑いで逮捕される。

しかし、ガンダムはそのことを許してカイを逃がしてあげたのだ。そのお礼かどうかわからないけど、カイは竜の首飾りが、ベルフィストの村のすみっこに隠してあることを教えてくれる……。

さっそくベルファストの村に戻って写真の場所を調べてみると、カイが言っていたように、隠し部屋があり、そのなかに3つの宝箱を見つけ出したのだった!!



⬅そんなに感動されちゃうと、こまるなぁ……。



⬅ザビロニア軍の監視の目が光る。あぁこわいねえ。

真実は私だけが知っている

⬅そ、そう。カイにヴァトラスの剣は譲ったの。俺がそう言うんだから信じて!!





⬆ベルファストの村にそんな隠し場所あったかなぁ!?　思い出せん。



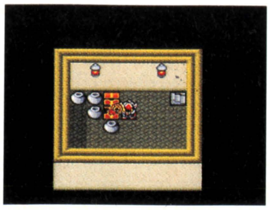
⬅こんなところに階段があったとは気づきませんでした。さすが盗賊!!

カイの言葉にヒントがある

ガルマの館についに出陣だ!!

宝箱のなかには、待望の竜の首飾りがあった。ガンダムが手にすると、水竜の精が現われた。ヴァトラスの剣を持つガンダムを主人と認めた水竜の精は、力を貸すことを約束してくれた。

あとはみんなを苦しめるガマルを成敗しに行くだけだ!!　集まった同志たちよ、気合を入れてがんばっていこうぜ!!



⬅これが竜の首飾りだ。とくとご覧あれ～!!



⬅水竜ってけっこう寝起きが悪いのね……。



⬅水竜の精の力を借りて、ガルマの館への道を開いた。民衆を苦しめるガルマよ、首を洗って待っていなさいって感じかな!?



➡ゲゲゲ入った瞬間に、こんなヤツらに会ってしまった。チェッ、今日はついてねぇぜ!!

内部は複雑な迷路だ

特報



エルファリア

すぐれたRPGは、シナリオとシステムがとてもうまく噛み合っているものだよね。このゲームももちろん例にもれず。今回の特報第2弾で、『エルファリア』をより深〜く知ってほしいのだ。

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	ハドソン '93年1月3日発売 9500円	12メガ

まさにファンタジックな映画館!

〝メルド〟と呼ばれるアイテム合成システム、2種類のマップによる移動システムなど、すべてが新しく、そしてわかりやすく作られたこのゲーム。今回くわしく紹介したいのは、ストーリー、そして人物だ。『エルファリア』では敵味方を問わず、キャラクター像が非常に魅力的。彼らの織りなす人間模様がイベントをとおして彩られていくさまは、まさに参加できる映画。そんな『エルファリア』を作ったのは、この豪華スタッフ陣。企画・制作に全面協力しているのが、『天外魔境Ⅱ』を生んだ強者集団、REDカンパニー。キャラクターデザインはおなじみ松下進、音楽担当は三枝成彰という布陣。なみなみならぬパワーを感じるね。



太古の時代に何が起こったか?〜エルファリアの歴史を知る〜

はるかな昔、魔法戦争と呼ばれる大きな戦いがあった。人間は魔物を造る技術で、エルフは武器を合成する技術をもって戦うが、ついに決着はつかなかった。そこでエルフの王エルザードは、神秘の力〝ラ〟を自分自身に集め、超人化を試みる。しかしその結果エルザードは魔物と化し、すべての生きるものにとっての脅威となる。これに対抗すべくエルフと人間は和睦。協力してエルザードを封じた。

その後、世界は4つの国に分かれ繁栄を続けることとなる。4つの国それは、風の国エルファリア、火の国ムーラニア、土の国フォレスチナ、水の国カナーナ。各国にはそれぞれ、4元素を象徴する〝ラ〟のプレートが安置されていた。

しかし平和な時代は、長くは続かなかった。いまから20年ほどまえ、ムーラニアの将軍シーラルが魔導士ゾーラの協力で反乱を起こしたのだ。ゾーラが各国の〝ラ〟のプレートを置き換えたため、各地に魔物が出現。唯一悪の支配の及ばぬ場所は剣士パインの住むロマの村を残すのみとなる。パインは謎の少女エルルに導かれ、4つの国を救うべく立ち上がった。



⬆ゲーム上では、ひとつの国がこのワールドマップで表わされる。魔物に支配された町を、ひとつずつ解放していくのだ。

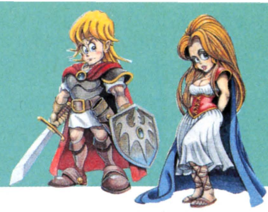


⬅魔物たちは手ごわい。一進一退の攻防が続く。

〝ラ〟の力とは?



この世界のすべての事象を司る、あらゆる力の源、これを〝ラ〟という。〝ラ〟は水、火、土、風の4つの元素に象徴され、魔法や武具の持つ力にも大きく影響している。そして〝ラ〟は、世界の秩序を保つもの。しかし魔の力によって、いまやその力は乱され……。



16人の勇者たちは全員が主役級!

『エルファリア』は、マルチパーティー方式。個性あふれる16人のキャラクターたちが、4人ひと組でパーティーを編成するぞ。それぞれのパーティーの力は四元素に対応しており、敵との相性に大きくかかわる。4つのパーティーを使い分けるのも大きな楽しみだ。

水のパーティー

パイン


⬆主人公であり水のパーティーのリーダーである若き剣士。ウッパラーのもとで魔法戦争についての研究を重ねていた。

ジーン


➡水のパーティーのもうひとりの剣士。さらわれたカナーナ国の王を救うためにパインを訪れ、そのまま仲間となる。

ラゼル


⬅ウッパラーの孫でありパーティーの僧侶。なにかとパインの世話をやきたがるあたり、彼にはちょっとけむたいかな?

ウッパラー


➡ロマの村でパインを育て、ともに魔法戦争を研究。老いてますますアイスの魔法に磨きがかかった、たのもしい魔法使い。

ゲームスタート時に動かせるのは、主人公パイン率いるこのパーティーのみ。ファイア系の人魔に強く、サンダー系の人魔には弱い。

火のパーティー

アルディス


⬆火のパーティーのリーダー。フォレスチナ王に仕えていたが、魔物たちに追われるかたちでカナーナへ。男前の騎士。

ジェニス


⬅アルディスとともにフォレスチナ国を守っていた、女騎士。落ち込むアルディスを励ますシーンは、よく見られる。

ファーミア


➡カナーナにある水の聖地に、巫女として仕えていた僧侶。落ちのびてきたアルディスを助けた縁で、パーティーに加入。

アーバルス


⬅やはりアルディスやジェニスとともにフォレスチナ王に仕えていた魔法使い。ファイアの魔法は天魔たちを焼きつくす。

最初に仲間になってくれるパーティー。アルディスとジェニスの槍、そしてアーバルスのファイアは、天魔に対してめっぽう強い。

土のパーティー

カーラモン


⬆土のパーティーのリーダーであり僧侶。山賊まがいの暮らしをしていたが、パインの力を認め、ともに戦うことに。

イラナ


➡フォレスチナで生まれ育った、イカス女戦士。その斧さばきは、同僚のゼクと比べても、けっして劣るものではない。

ゼク


⬅体は大きいが、16人のなかでいちばんおとなしく無口な戦士。しかし戦闘では、まるで別人のように腕っぷしがうなるぞ。

ガウド


➡フォレスチナの山で修業を積んでいたが、カーラモンを助けるために下山してきた魔法使い。サンダーの魔法が得意。

3つ目のパーティーとして登場するのが彼ら。ガウドのサンダーとふたりの戦士による斧攻撃は、地魔を簡単に撃退してくれる。

風のパーティー

シーナ


⬆風のパーティーを率いる魔法使い。殺された両親の仇を討つため、魔物の軍勢に立ち向かう。使用魔法はウインド。

トリアス


⬅フォレスチナに仕えていた剣士で、アルディスの友人。単身エルファリア国に乗り込んだところで、シーナと出会う。

ワイル


➡もと盗賊だったが、足を洗って魔物たちに立ち向かう決意を固める。シーナと出会い、剣士としてパーティーに加入。

パピ


⬅一見して人間ではないことがわかるが、由緒ある血を引くすぐれた僧侶。その素性は、謎の少女エルルのみが知る。

シーナ率いる風のパーティーは、最後に仲間になる。パインたちと反対にサンダー系の人魔をカモとしているが、ファイア系には弱い。

ジャンケンよりも難しい?

このゲームには250種類以上もの魔物が登場するが、それらすべては、天魔、地魔、人魔の3種族に分類される。ただし人魔は使う魔法によってさらに2分されるので、結局は計4種族となる。魔物たちもそれぞれ四元素の属性を持ち、ここにパーティーとの相性が生じてくるのである。

●天魔


風の属性を持ち、土に強く火に弱い。また隠れた弱点として、槍にも弱い。翼を持つタイプが多い。

●地魔


属性は水。火には強いが、土の力と斧の攻撃に弱い。解放した町を再占領しにくる、イヤなやつら。

●人魔


使う魔法により、ファイア系とサンダー系に分けられる。天魔と地魔ほどは属性の影響を受けない。

四元素の力関係

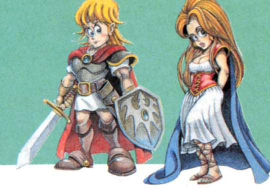
水 → 火 → 風 → 土 → 水

水 味方:水のパーティー / 敵種族:地魔 / 魔法:アイス

火 味方:火のパーティー / 敵種族:ファイア系人魔 / 魔法:ファイア

風 味方:風のパーティー / 敵種族:天魔 / 魔法:ウインド

土 味方:土のパーティー / 敵種族:サンダー系人魔 / 魔法:サンダー



3つのシステムをおさらいするべし

マップ上を移動し、敵と戦闘。キャラクターは成長もするし、アイテムも身につける。こうしたRPGの基本パターンは、このゲームにおいてもやはり同じだが、ディテールがじつに細かいのだ。『エルファリア』のどこが新しいのか、きっちりとおさらいして覚えとこう。

ワールドマップを進め!

『エルファリア』は5章構成。各章は、町などのポイントどうしがルートでつながった、ワールドマップで表わされる。ここでの移動は、行きたい場所を指定するだけ。占領されたポイント上には魔物の姿が表示されているので、4つのパーティーを自由に動かし、そこへ向かわせればよい。

町などのなかに入ると、今度はフィールドマップに切り替わる。ここでは✚ボタンで上下左右に移動し、ランダムに敵と遭遇する。ボスを捜し出し倒せば、そのポイントは見事解放されるぞ。つぎは解放したポイントを守りつつ、敵との相性を考えながら進軍。わかりやすいだけじゃなく、自由度が高く戦略性に満ちているのだ。



⬆まるでシミュレーションゲームのような移動システム。仲間のパーティーが増えてくれれば、どんどんおもしろさも増す。

戦闘はもう苦ではない

戦闘方式は、セミオート。4人のうち、戦士タイプのふたりは前衛に立ち物理攻撃。僧侶と魔法使いは後衛から魔法攻撃で援護するぞ。だまって見ていても勝手に戦ってはくれるのだが、毎回それじゃイカン。後衛のふたりがどんな魔法を使うのか、戦況に応じて✚ボタンで指示してやることが大切だ。簡単操作なのに、戦闘のスリルはけっして損なわれていない。

ちなみにこのゲーム、ムダな戦闘をくり返してお金や経験値を稼ぐ必要はない。そんなもの最初からないからだ。キャラクターのレベルはボスを倒すごとに上がり、アイテムは敵と宝箱から入手する。これで、うまい具合にゲームバランスがとられているのだ。



⬆コマンド入力方式の戦闘に慣れた人は、驚いちゃうかも。簡単さに加え、ユーモラスかつ迫力あるアニメーションも魅力。

突然ですがうかがいます

シナリオ制作者に聞いちゃえ



あだちひろし

(有)REDカンパニー所属

⬅REDカンパニー所属のデザイナー・プランナー。名作『天外魔境Ⅱ』の制作にも携わっていたのだ。

――まず見せかたという面で、自信のほどを聞かせてください。

あだち　町などでつぎつぎとオートイベントを起こし、物語を展開させました。こんなに"お芝居"の連続したゲームはないと思います。

――とくに苦労された点などは?

あだち　マルチパーティーという切り口にこだわって作業を続けました。4つのパーティーをどのように使い分けてもらうか? というあたりがムズかしかったですね。

――とても人間臭い敵キャラクターたち。彼らに関するお話などを。

あだち　僕は密かに、『ゾーラの恋の物語』という副題をつけています。自分の恋心と世界を天秤にかけてしまう、ゾーラが好きです。

――それでは、16人の勇者のなかではだれが好きですか?

あだち　ファーミアとゼク。組み合せのイメージが好き。一時、コンビを組ませて主人公にしようと思ったこともあります。実現はしなかったけれど……。

――最後に、読者へ向けてひと言。

あだち　システムが斬新なわりには、遊びやすいゲームです。『ドラクエ』や『FF』とは違ったおもしろさが出せました。とくに3章から、ストーリーはグッと盛り上がりますよ。



⬆自惚れ、挫折、心のあらゆる面をさらけだす『エルファリア』の名優たち。

無限の楽しみそれがメ・ル・ド!

頭に兜、体に鎧、武器はこれを持って……。これが従来のRPGにおけるお決まりの装備システム。しかし『エルファリア』はそんなパターンにとらわれず、かなりブッ飛んでいるぞ。なにせ、本や香辛料、鉱物までもが装備可能。同じ物をいくつも装備し、攻撃力や防御力だけを極端に上げたっていい。まったくもって自由なのだ。このシステムを、"メルド"と呼ぶ。そしてメルドするアイテムの組み合せによっては、とんでもない力が身につくこともあるらしいぞ。



⬆これがメルドを行なう画面。装備によってもキャラクターに個性を持たせよう。

ドキドキしつつ徹底攻略を待て!



加速せよ

●へろへろと毎日を過ごしているといずれ後悔することになる。さあ、ガッツとパワーのヤングメンよ、加速せよ!! 力の限り加速し、どっか行っちまうのだ。ほれ!!

●才能ない奴はおとなしくしているべきですか。（北海道　反吐）

●たわけがッ!! 才能という言葉に惑わされるなッ!! 貴様らは無限の力を秘めておるのだ!! すなわち能力無限増殖モードである。

●山はいい。登るで登るぜ登って下だるぜ。（東京都　高尾くん）

●行け行けゴー!! 登りまくって下りまくるのも、また楽しかろう。

●発見しました。犬は空きビンを吹いたときのヴォーッという音に弱い。あとにらみにも。

（静岡県　わんこう）

●その意気で犬の弱点を捜し出すのだ。そして、地上最強の犬キラー目指して犬に嫌われよ。

●「自転車操業」という言葉はすごくうまいと思う。これからちょくちょく使っていきたい。

（大阪府　白羊宮）

●そんな言葉をちょくちょく使うようでは危険である。本気で使っている者の身になって考えよ。

●右の奴がすっげーむかつく。こいつに罰を与えてくれ。こいつ→

（東京都　安藤裕高）

●むむ、斬新な手法であるな。罰はそいつに会ったとき考えようぞ。

●ウゴウゴルーガは最高だ。俺は燃え上がった。最高に燃えているんだ。（埼玉県　ごうごう）

●むむ、朝のCGつき子供番組であるな。毎日見て燃え尽きるがよい。

●すけべ本をファミ通にはさんで買うと邪道ですか。（岩手県　毛）

●はさむ場合は神聖なるゲーム帝国の部分にはさむがよい。そして悔い改めてから利用するがよい。

●左のクソガキがすごく憎いぜ。←この野郎。殺していいです。

（東京都　中野研一）

●見事な憎み合い。すなわちナイスコンビネーションであり、罰としてふたりとも足の爪の垢を食え。

●将来、寿司屋になって、ウニを注文されたら、鉛筆のHi-uniをネタにして、「はい、ウニ」と言ってやりたい。

（兵庫県　タニダガチョン）

●見事野望を果たしたら連絡せよ。

●僕は、そろばんのパチパチという音やワープロのカタカタという音を聞くと、体内のコンピューターが動き出すような気がする。

（埼玉県　鈴木正明）

●「気がしているだけではないないない(例の残響音含む)。貴様は人間コンピューターになるのだのだのだ(再度登場残響音)」すなわち総統の人間計算機説であり、おやじのたわごとであるが気にせよ。

●板に残っている、わずかなカマボコがんまい。

（群馬県　すまんスターA）

●包丁でそぎ取って食うがよい。

●私はDQが好きです。ドラキューぢゃありません。コスプレしてもいいん？（神奈川県　スライム）

●勝手にコスプレしてよい。できるなら腐った死体をやるがよい。

●『ひとりでできるもん』のまいへ告ぐ。将来必ずやひとりではできないことがでてくる!! まだまだガキよのう。（愛知県　佐波武）

●しかし、なんでもひとりでやらせてしまうのがNHKの強いところ。マイクロマシンやバイオテクノロジーの使用も考えられるぞよ。

●一休さんの言っていることってただの屁理屈じゃないですか？

（愛知県　一休さん）

●さよう。一休さんこそ屁理屈の王者。だが屁理屈でも究めてしまえば勝ちであり君臨できるのだ。

●くぽ。（茨城県　どべげぎ）

●バグたわけめ。デバッグせよ。

ゲーム帝国



降雪のためネコ関連兵器は作動せぬわい。犬関連兵器はかってに駆け回る始末。動物くん兵器シリーズは失敗に終わったのだ。

悪魔の安楽椅子



■僕の学校の理科教師Sは、「先生!!」というと「なんだ生徒!!」と言ってきます。（北海道　なし）

●ノリのいい先生じゃねえか。「よお先公」って言ったら、「なんだクソ生徒」っていうか試してみてくれよ。

■聞くところによると、キューティー鈴木のファンは、彼女がやられている(変な意味ではなく)姿を見て喜ぶ、ということですが本当ですか？（宮城県　丹野淑夫）

●どうなんだろうね。俺様なんかは女子プロレスって、ちょっと屈折した角度で観戦しがちだけど。でも、最近はかなり強いレスラーも出てきた感じなんだよな。

■書店でアイドルの写真集を買ったら、"実用書"に分類されていたけど、それはやっぱりアレですか？

（静岡県　ローカル）

●それはたぶんアレってことでナニしたんじゃない？

■ワープロと手書きとでは、どちらが採用されやすいのですか？（東京都　井ノ部裕子）

●見栄えがいいほうが読みやすいけどさあ、やっぱ内容なわけよ。ぶっつりキてるのが載りやすいんだよな。

女神の四の字固め



■ハイレグ水着の人はナニの毛をどうしているの？まさか剃ってるんですか!!（兵庫県　うんこ山本）

●またもやエロいはがきの波がきてるわ。ハイレグ水着の基本は剃りアンド抜き。晴れの舞台まえの苦痛よ。

■"ミルクセーキ"って言葉、よく考えるとエッチだよね。（香川県　総統代理）

●ああ、14歳の少女までもエロいのね。まあいいわよ。ちっともHじゃないわ。ゴキュゴキュ飲み干しなさい。

■女神がアレをしていることを想像するとムラムラしてくる。村村村村。（長野県　カラマスノラマント）

●ムラムラくんね。勝手な想像をするのはおよし!!

■女はなんでブスと美人がいるんだ。中間もいるけど。

（東京都　スナスキン）

●そんなことないのよ。じっくりよ〜く女の子ちゃんをお見!! みんなきれいなところがあるのよ。あんたはまだまだおガキちゃんなのよ。もって観察おし!!

■命令口調はやめれ。（福岡県　山本山本山）

●やめないわよ!! 靴をおなめ!! 嬉しいとお言い!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

三國志Ⅲ

スーパーファミコン　光栄　発売中　14800円

光栄歴史シミュレーションゲーム『三國志』シリーズ第3弾。総勢500人を超える登場武将のなかから、とくに優秀な武将だけをリストアップ。しかも、能力値だけでなく、所在と出現年数も網羅したパーフェクトリストなのだ！

リストアップした武将は、総勢176名。すべて、軍師か将軍に任命できる資格を持った武将だ。軍師と将軍になるための条件については、右の欄を参考にしてね。

リストには、情報コマンドで見ることのできる能力値とシナリオごとの所在を記るした。所在については、ふたつの情報が得られるようになっている。ひとつは、どこに出現するかという情報。現役武将であれば出現している都市名を、在野武将であれば出現する都市名を書いた。ただし、血縁武将は、父親もしくは血縁関係にある武将名を書いた。血縁武将とは、ゲームがある年数になると父親のもとに自動的に仕官してくる武将だ。そしてもうひとつは、何年にゲームに登場するかという情報。現役武将であれば所属している君主名を、在野武将であれば登場する年数を書いてみたぞ。

さらに、『三國志Ⅲ』に設定された血縁武将の相関図も作成したので、あわせて参考にしてほしい。

軍師・将軍になるための条件

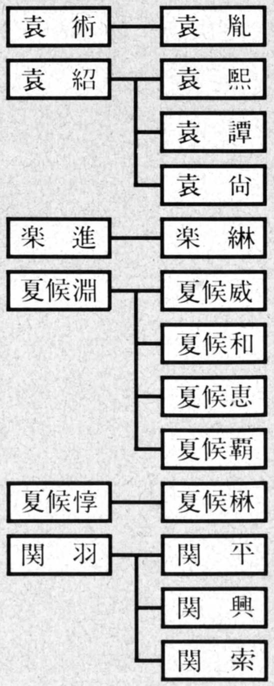
軍師　軍師の条件は、知力か政治の能力値のどちらかが80を上回っていることだ。武将を軍師に任命すると、さまざまな局面で、軍師の助言を聞くことができるようになるぞ。人材捜索や外交を行なうときには、欠くことのできない存在と言えるだろう。また、戦場に落とし穴を仕掛けることもあるのだ。

将軍　将軍の条件は、武力の能力値が85以上であること。もしくは、武力が70以上で、陸上指揮値と水上指揮値の合計÷2＋魅力値が、120以上であることだ。将軍は、武官と文官の両方のコマンドを使用することができ、軍事と政治両面において活躍してくれる。また、武将を将軍に任命すると忠誠度が上がる。

武将名	武力	陸戦	水戦	知力	政治	魅力	シナリオ1 出現都市・血縁武将	シナリオ1 出現年数・所属君主	シナリオ2 出現都市・血縁武将	シナリオ2 出現年数・所属君主	シナリオ3 出現都市・血縁武将	シナリオ3 出現年数・所属君主	シナリオ4 出現都市・血縁武将	シナリオ4 出現年数・所属君主	シナリオ5 出現都市・血縁武将	シナリオ5 出現年数・所属君主	シナリオ6 出現都市・血縁武将	シナリオ6 出現年数・所属君主
伊籍	21	72	70	84	80	80	襄陽	189	襄陽	194	襄陽	201	襄陽	208	漢中	劉備	——	——
尹黙	20	22	7	73	87	30	成都	189	成都	194	成都	201	江夏	劉備	成都	劉備	——	——
袁紹	80	71	71	71	64	61	南皮	袁紹	南皮	袁紹	南皮	袁紹	——	——	——	——	——	——
閻象	39	32	10	70	83	61	苑	196	苑	196	——	——	——	——	——	——	——	——
閻圃	36	27	14	80	78	48	漢中	193	漢中	張魯	漢中	張魯	漢中	張魯	平原	曹丕	平原	曹叡
王基	72	71	70	69	47	71	襄陽	216	襄陽	216	安定	216	代県	216	襄陽	劉備	北海	曹叡
王粲	30	28	13	70	86	68	襄陽	207	襄陽	207	襄陽	207	平原	曹操	——	——	——	——
王双	88	84	70	21	20	29	長安	216	弘農	216	長安	216	長安	216	長安	曹丕	——	——
王平	72	72	70	67	59	81	江州	202	洛陽	202	江州	202	安定	208	江州	曹丕	下弁	劉禅
王累	23	21	4	80	85	78	成都	203	成都	203	永安	203	江州	劉璋	——	——	——	——
蒯越	29	26	9	74	81	60	江夏	劉表	江夏	劉表	武陵	劉表	宛	曹操	新野	曹丕	——	——
蒯良	30	27	10	72	80	58	襄陽	劉表	襄陽	劉表	江夏	劉表	宛	曹操	襄陽	曹丕	——	——
賈詡	40	81	72	94	87	67	長安	董卓	長安	李傕	洛陽	201	平原	曹操	洛陽	曹丕	——	——
郭奕	29	23	13	65	80	47	許昌	205	弘農	205	徐州	205	弘農	曹操	長安	曹丕	弘農	曹叡
郭嘉	36	32	6	80	97	82	陳留	192	洛陽	曹操	長安	曹操	——	——	——	——	——	——
郝昭	85	80	76	76	70	83	晋陽	201	平原	201	洛陽	曹操	陳留	曹操	晋陽	曹丕	——	——
楽進	74	74	70	39	32	76	陳留	曹操	弘農	曹操	弘農	曹操	陳留	曹操	——	——	——	——
郭図	34	31	8	76	81	40	南皮	袁紹	平原	袁紹	北海	袁紹	——	——	——	——	——	——
郭攸之	38	45	31	75	85	70	成都	200	成都	200	成都	201	成都	208	永安	曹丕	永安	劉禅
夏候威	75	75	71	72	67	70	夏侯淵	210	夏侯淵	210	夏侯淵	210	夏侯淵	210	上庸	曹丕	宛	曹叡
夏候淵	90	86	74	58	55	74	陳留	曹操	洛陽	曹操	徐州	曹操	長安	曹操	——	——	——	——
夏候和	80	77	73	80	63	70	夏侯淵	220	夏侯淵	220	夏侯淵	220	夏侯淵	220	下邳	曹丕	安定	曹叡
夏候恵	82	81	73	81	61	76	夏侯淵	215	夏侯淵	215	夏侯淵	215	長安	曹操	襄陽	曹丕	襄陽	曹叡

血縁武将相関図

『三國志Ⅲ』の血縁武将のほとんどが父子関係である。だが、周瑜だけは、唯一、血のつながりのない特殊なタイプである。

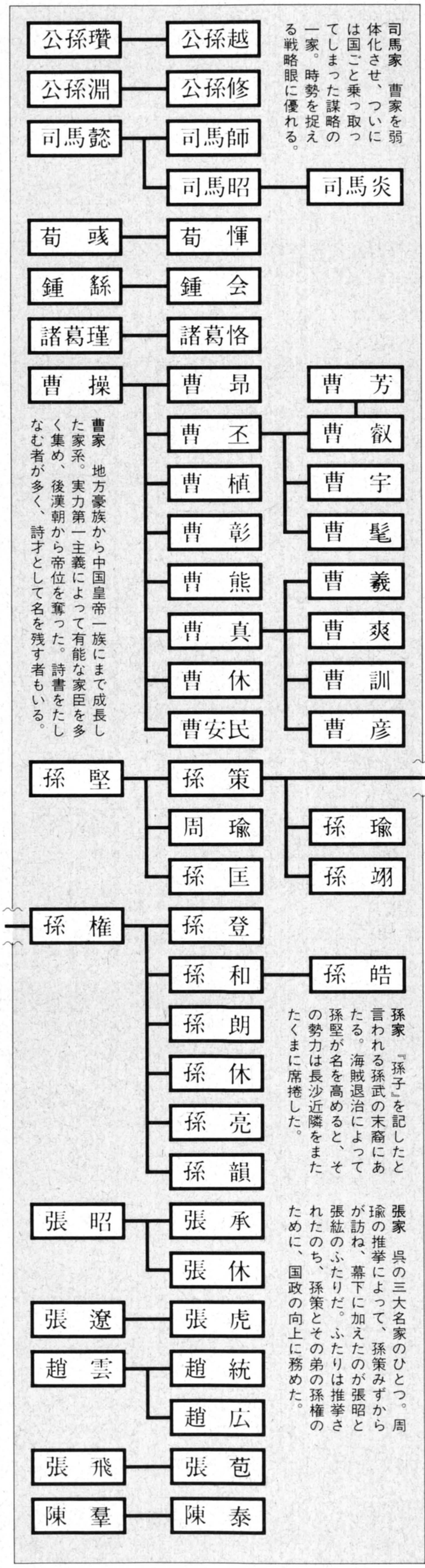


袁家　袁家は後漢朝の要職を歴任するほどの名家であった。しかし、優柔不断な袁紹には、激動の時代を乗り越えるだけの指導力が不備であった。

夏侯家　曹家とともに乱世を戦い抜いていった新興の家柄。夏侯淵の息子たちが家名を高め、隆盛を誇ったが、司馬家の陰謀によって衰弱した。

関家　父親の関羽を筆頭に、息子たちも一流の武道家ばかり。非業の死を遂げる父と養子。仇討ちに燃える長男に謎多き末子と、話題も絶えない。

武将名	武力	陸指	水指	知力	政治	魅力	シナリオ1		シナリオ2		シナリオ3		シナリオ4		シナリオ5		シナリオ6	
							出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主
夏候玄	43	31	14	79	92	72	陳留	253	洛陽	253	許昌	253	許昌	253	許昌	253	許昌	253
夏候惇	95	90	76	60	54	75	陳留	曹操	弘農	曹操	弘農	曹操	北海	曹操	洛陽	曹丕	——	——
夏候覇	87	82	74	59	55	71	夏侯淵	205	夏侯淵	205	譙	曹操	弘農	曹操	宛	曹丕	宛	曹叡
夏候蘭	72	70	70	53	42	68	陳留	207	洛陽	207	許昌	207	——	——	——	——	——	——
華雄	90	89	72	29	23	40	弘農	董卓	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——
関羽	98	100	78	82	64	96	平原	劉備	徐州	劉備	新野	劉備	江陵	劉備	——	——	——	——
関興	88	85	70	70	61	72	関羽	204	関羽	204	関羽	204	江陵	劉備	下弁	劉備	——	——
関索	85	80	70	68	59	70	関羽	207	関羽	207	関羽	207	江陵	劉備	下弁	劉備	永安	劉禅
韓遂	70	72	70	62	64	78	晋陽	192	天水	194	天水	馬騰	晋陽	曹操	——	——	——	——
韓嵩	38	30	11	71	82	57	江夏	劉表	襄陽	劉表	武陵	劉表	武陵	208	襄陽	曹丕	——	——
闞沢	45	52	60	78	85	72	長沙	孫堅	廬江	孫策	廬江	孫権	廬江	孫権	廬江	孫権	——	——
甘寧	91	84	72	54	42	58	江夏	194	江夏	劉表	江夏	劉表	建業	孫権	会稽	孫権	——	——
関平	80	78	70	74	60	75	関羽	200	関羽	200	新野	劉備	江陵	劉備	——	——	——	——
顔良	87	84	71	32	20	55	南皮	袁紹	南皮	袁紹	——	——	——	——	——	——	——	——
魏延	92	80	75	45	28	41	長沙	194	江陵	劉表	長沙	201	長沙	韓玄	漢中	劉備	——	——
牛金	82	73	70	35	21	57	下邳	208	洛陽	208	下邳	曹操	許昌	曹操	汝南	曹丕	汝南	曹叡
姜維	91	88	75	92	72	85	天水	222	天水	222	安定	222	長安	222	成都	222	成都	劉禅
姜叙	79	72	71	54	41	70	天水	194	弘農	曹操	天水	馬騰	安定	208	天水	曹丕	天水	曹叡
許褚	97	94	76	25	19	69	陳留	195	洛陽	195	許昌	曹操	宛	曹操	汝南	曹丕	汝南	曹叡
紀霊	70	70	70	35	30	50	宛	袁術	宛	袁術	——	——	——	——	——	——	——	——
虞翻	40	32	15	78	80	76	会稽	王朗	会稽	王朗	建業	孫権	建業	孫権	武陵	孫権	武陵	孫権
厳顔	86	87	73	71	68	76	江州	劉焉	江州	劉璋	江州	劉璋	江州	劉璋	建寧	劉備	——	——
呉懿	71	70	70	69	74	75	成都	劉焉	江州	劉璋	梓潼	劉璋	梓潼	劉璋	梓潼	劉備	——	——
黄蓋	86	74	80	66	48	81	長沙	孫堅	廬江	孫策	呉	孫権	廬江	孫権	江夏	孫権	——	——
黄権	45	75	71	84	72	64	成都	192	江州	劉璋	建寧	劉璋	雲南	劉璋	下弁	221	下弁	235
公孫淵	72	73	71	65	60	74	襄平	225	襄平	225	襄平	225	襄平	225	北平	曹丕	北平	曹叡
公孫恭	71	72	70	67	52	74	襄平	203	襄平	203	襄平	203	襄平	曹操	北平	曹丕	北平	曹叡
公孫康	70	70	70	62	56	72	襄平	203	襄平	203	襄平	203	襄平	曹操	北平	曹丕	北平	曹叡
公孫度	74	72	72	61	53	71	襄平	189	襄平	194	襄平	201	襄平	曹操	北平	曹丕	北平	曹叡
黄忠	95	90	76	67	64	87	汝南	202	長沙	202	長沙	202	長沙	韓玄	成都	劉備	——	——
孔融	58	67	63	83	76	64	北海	孔融	北海	孔融	陳留	201	北海	208	——	——	——	——
高覧	75	72	70	50	30	72	南皮	袁紹	南皮	袁紹	襄平	袁紹	——	——	——	——	——	——
伍習	73	71	70	62	38	78	長安	197	長安	197	長安	曹操	長安	曹操	長安	曹丕	長安	曹叡
呉蘭	88	85	72	43	42	54	成都	194	建寧	劉璋	成都	劉璋	江州	劉璋	——	——	——	——
蔡瑁	70	67	85	68	75	54	江陵	劉表	江夏	劉表	江陵	劉表	——	——	——	——	——	——
司馬懿	62	95	79	98	90	80	陳留	199	洛陽	199	許昌	曹操	許昌	曹操	許昌	曹丕	許昌	曹叡
司馬炎	86	90	71	71	54	63	洛陽	265	洛陽	265	洛陽	265	洛陽	265	洛陽	265	洛陽	265
司馬師	65	79	76	87	81	75	司馬懿	228	司馬懿	228	司馬懿	228	司馬懿	228	司馬懿	228	洛陽	曹叡
司馬昭	66	75	72	85	82	70	司馬懿	231	司馬懿	231	司馬懿	231	司馬懿	231	司馬懿	231	晋陽	曹叡
司馬朗	41	28	23	69	83	52	陳留	207	洛陽	207	許昌	207	許昌	曹操	洛陽	曹丕	洛陽	曹叡
車冑	72	70	70	60	48	77	下邳	陶謙	弘農	曹操	——	——	——	——	——	——	——	——
沙摩可	91	74	70	20	17	48	雲南	215	南海	215	南海	215	南海	215	雲南	孟獲	——	——
周倉	85	82	70	30	24	58	濮陽	193	濮陽	194	新野	劉備	江陵	劉備	——	——	——	——
周泰	84	78	72	53	47	61	汝南	189	廬江	194	廬江	孫権	廬江	孫権	呉	孫権	江陵	孫権
周瑜	75	73	100	96	86	95	孫堅	194	廬江	孫策	建業	孫権	建業	孫権	——	——	——	——
朱桓	83	76	81	75	69	82	呉	204	廬江	204	会稽	孫権	会稽	孫権	廬江	孫権	紫桑	孫権
朱讃	74	72	70	48	43	73	陳留	200	洛陽	200	許昌	曹操	許昌	曹操	天水	曹丕	——	——
朱儁	75	78	70	60	74	80	長安	董卓	長安	李傕	——	——	——	——	——	——	——	——
朱然	75	70	70	35	27	60	会稽	200	会稽	200	紫桑	孫権	紫桑	孫権	会稽	孫権	——	——
荀彧	37	62	60	96	85	85	陳留	189	洛陽	曹操	許昌	曹操	許昌	曹操	——	——	——	——
荀攸	40	60	58	94	85	70	陳留	192	洛陽	曹操	弘農	曹操	宛	曹操	——	——	——	——



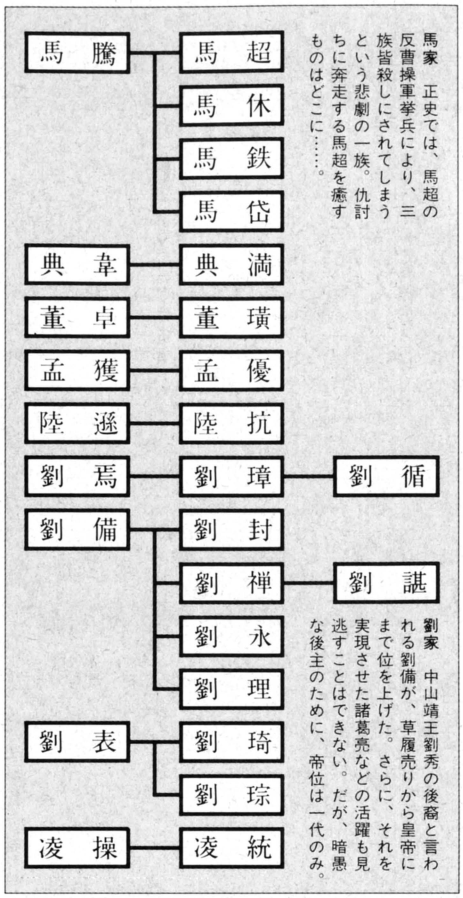
司馬家　曹家を弱体化させ、ついには国ごと乗っ取ってしまった謀略の一家。時勢を捉える戦略眼に優れる。

曹家　地方豪族から中国皇帝一族にまで成長した家系。実力第一主義によって有能な家臣を多く集め、後漢朝から帝位を奪った。詩書をたしなむ者が多く、詩才として名を残す者もいる。

孫家　『孫子』を記したと言われる孫武の末裔にあたる。海賊退治によって孫堅が名を高めると、その勢力は長沙近隣をまたたくまに席捲した。

張家　呉の三大名家のひとつ。周瑜の推挙によって、孫策みずからが訪ね、幕下に加えたのが張昭と張紘のふたりだ。ふたりは推挙されたのち、孫策とその弟の孫権のために、国政の向上に務めた。

武将名	武力	陸指	水指	知力	政治	魅力	シナリオ1		シナリオ2		シナリオ3		シナリオ4		シナリオ5		シナリオ6	
							出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主
蔣琬	60	73	70	85	80	84	襄陽	202	下邳	202	成都	202	永安	劉璋	江州	劉備	江州	劉禅
鐘会	70	80	74	94	70	79	鍾繇	245	鍾繇	245	鍾繇	245	鍾繇	245	鍾繇	245	鍾繇	245
向寵	40	82	70	85	73	78	平原	206	下邳	206	新野	206	襄陽	劉備	梓潼	劉備	梓潼	劉禅
諸葛恪	52	69	75	95	83	75	諸葛瑾	223	諸葛瑾	223	諸葛瑾	223	諸葛瑾	223	諸葛瑾	223	会稽	孫権
諸葛瑾	55	46	46	91	80	95	洛陽	195	廬江	195	柴桑	孫権	呉	孫権	寿春	孫権	呉	孫権
諸葛誕	72	66	70	70	59	80	北海	235	北海	235	北海	235	新野	235	新野	235	新野	235
諸葛亮	61	92	78	100	92	95	下邳	207	下邳	207	襄陽	207	襄陽	劉備	成都	劉備	——	——
徐晃	91	83	75	49	41	62	弘農	195	弘農	195	汝南	曹操	弘農	曹操	新野	曹丕	——	——
徐庶	65	85	74	95	87	85	襄陽	192	下邳	194	新野	201	洛陽	曹操	平原	曹丕	下邳	曹叡
沈瑩	70	71	70	51	38	74	長沙	264	廬江	264	建業	264	建業	264	長沙	264	長沙	264
審配	71	73	72	67	80	75	南皮	袁紹	鄴	袁紹	北平	袁紹	——	——	——	——	——	——
全琮	82	73	70	70	36	73	建業	203	廬江	203	柴桑	203	呉	孫権	建業	孫権	建業	孫権
曹叡	68	64	60	80	72	73	曹丕	225	曹丕	225	曹丕	225	曹丕	225	北海	曹丕	許昌	曹叡
曹休	72	72	70	65	58	78	曹操	210	曹操	210	曹操	210	北平	曹操	長安	曹丕	——	——
曹訓	71	73	71	62	54	74	陳留	240	洛陽	240	許昌	240	許昌	240	許昌	240	許昌	240
曹洪	74	74	72	47	41	75	陳留	曹操	洛陽	曹操	濮陽	曹操	濮陽	曹操	安定	曹丕	——	——
曹彰	93	81	71	42	39	70	曹操	210	曹操	210	曹操	210	曹操	210	許昌	曹丕	——	——
曹植	15	12	10	76	82	83	曹操	207	曹操	207	曹操	207	南皮	曹操	弘農	曹丕	——	——
曹真	73	78	70	61	48	72	曹操	205	曹操	205	曹操	205	弘農	曹操	長安	曹丕	——	——
曹仁	83	79	72	62	57	67	陳留	曹操	洛陽	曹操	下邳	曹操	宛	曹操	汝南	曹丕	——	——
曹操	89	93	59	94	90	98	陳留	曹操	洛陽	曹操	許昌	曹操	許昌	曹操	——	——	——	——
沮授	60	71	69	85	73	75	南皮	袁紹	平原	袁紹	——	——	——	——	——	——	——	——
祖茂	70	70	70	62	58	87	長沙	孫堅	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——
孫異	70	62	82	60	49	71	長沙	262	廬江	262	建業	262	建業	262	呉	262	呉	262
孫桓	70	63	81	52	58	73	長沙	206	廬江	206	呉	206	呉	孫権	零陵	孫権	長沙	孫権
孫冀	74	66	84	72	53	66	長沙	264	廬江	264	建業	264	建業	264	呉	264	呉	264
孫堅	90	81	90	84	72	87	長沙	孫堅	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——
孫権	86	80	95	87	71	98	孫策	198	孫策	198	建業	孫権	建業	孫権	呉	孫権	呉	孫権
孫策	91	82	96	85	74	89	孫堅	191	廬江	孫策	——	——	——	——	——	——	——	——
孫秀	76	60	75	68	59	80	長沙	264	廬江	264	建業	264	建業	264	呉	264	呉	264
孫韶	72	65	82	32	21	70	孫権	204	孫権	204	廬江	孫権	建業	孫権	廬江	孫権	零陵	孫権
太史慈	94	81	73	67	59	70	建業	劉繇	建業	劉繇	建業	201	廬江	孫権	——	——	——	——
趙雲	98	87	83	84	80	93	代県	190	井平	公孫瓚	新野	劉備	江夏	劉備	永安	劉備	——	——
張燕	71	75	70	52	44	75	南皮	200	弘農	曹操	許昌	曹操	許昌	曹操	南皮	曹丕	鄴	曹叡
張休	35	44	39	71	82	74	会稽	201	会稽	201	建業	201	柴桑	孫権	長沙	孫権	長沙	孫権
張勲	70	69	70	65	54	73	宛	袁術	宛	袁術	——	——	——	——	——	——	——	——
張郃	90	88	77	62	51	63	南皮	袁紹	鄴	袁紹	平原	袁紹	宛	曹操	鄴	曹丕	——	——
趙昂	72	73	70	53	49	80	天水	194	弘農	曹操	天水	馬騰	許昌	曹操	天水	曹丕	譙	曹叡
張紘	27	28	30	87	92	86	下邳	196	下邳	196	呉	孫権	建業	孫権	——	——	——	——
趙広	73	70	70	64	53	69	趙雲	207	趙雲	207	趙雲	207	江夏	劉備	永安	劉備	永安	劉禅
張済	74	76	72	59	65	71	洛陽	董卓	長安	李傕	——	——	——	——	——	——	——	——
張松	34	30	21	82	91	79	成都	194	成都	劉璋	成都	劉璋	成都	劉璋	——	——	——	——
張昭	32	29	29	86	94	82	下邳	196	下邳	196	建業	孫権	会稽	孫権	会稽	孫権	——	——
張任	87	84	71	69	65	76	成都	劉焉	成都	劉璋	成都	劉璋	成都	劉璋	——	——	——	——
張飛	99	83	70	30	18	36	平原	劉備	下邳	劉備	新野	劉備	襄陽	劉備	下弁	劉備	——	——
張苞	92	83	72	37	30	55	張飛	203	張飛	203	張飛	203	襄陽	劉備	漢中	劉備	——	——
張翼	72	75	71	42	36	73	成都	189	成都	194	永安	201	永安	208	梓潼	劉備	——	——
張遼	90	87	74	80	68	83	濮陽	192	濮陽	呂布	陳留	曹操	鄴	曹操	護	曹丕	——	——
張魯	72	73	70	80	69	89	漢中	193	漢中	張魯	漢中	張魯	漢中	張魯	代県	曹丕	新野	曹叡
陳宮	54	85	75	80	71	67	除留	曹操	濮陽	呂布	——	——	——	——	——	——	——	——
陳羣	50	70	66	92	81	75	許昌	206	弘農	206	許昌	206	代県	曹操	上庸	曹丕	上庸	曹叡



アイテム効果一覧表

玉璽	君主の魅力と政治が上昇。魅力が必ず100になり、政治が15プラスされる。
赤兎馬	忠誠度20アップ。戦場での機動力が2加算され、退却率が100パーセントに。
的盧	忠誠度14アップ。戦場での機動力が1加算され、退却率が100パーセントに。
爪黄飛電	忠誠度12アップ。戦場での機動力が1加算され、退却率が100パーセントに。
青釭の剣	忠誠度が19アップし、武将の武力が10上がる。曹家の君主が所持している。
倚天の剣	忠誠度が17アップし、武将の武力が8上がる。曹家の君主が所持している。
七星の剣	忠誠度が16アップし、武将の武力が7上がる。王允が所持している。
青竜偃月刀	忠誠度が10アップし、武将の武力が5上がる。関羽が所持している。
孫子の兵法書	忠誠度が18アップ。与えた武将の知力が10、政治が5上がる。
孟徳新書	忠誠度が15アップ。与えた武将の知力が8、政治が5上がる。
遁甲天書三巻	忠誠度が13アップ。与えた武将の知力が6、政治が5上がる。
太平要術の書	忠誠度が11アップ。与えた武将の知力が5、政治が5上がる。
青嚢書	イベントによる病気や、戦争によるケガが1ヵ月で治癒する。

武将名	武力	陸指	水指	知力	政治	魅力	シナリオ1		シナリオ2		シナリオ3		シナリオ4		シナリオ5		シナリオ6	
							出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主	出現都市・血縁武将	出現年数・所属君主
陳泰	79	72	70	78	69	69	陳羣	230	陳羣	230	陳羣	230	陳羣	230	陳羣	230	徐州	曹叡
陳琳	23	55	54	80	66	54	南皮	袁紹	南皮	袁紹	代県	袁紹	北海	曹操	——	——	——	——
程昱	25	85	75	90	71	75	陳留	189	洛陽	曹操	汝南	曹操	鄴	曹操	——	——	——	——
程普	69	73	82	81	70	85	長沙	孫堅	盧江	孫策	建業	孫権	建業	孫権	桂陽	孫権	——	——
程武	43	60	58	80	67	70	陳留	220	弘農	220	洛陽	220	鄴	220	陳留	曹丕	陳留	曹叡
丁奉	75	70	70	65	74	71	襄陽	201	盧江	201	会稽	孫権	会稽	208	柴桑	孫権	寿春	孫権
典韋	96	84	74	33	21	54	陳留	189	洛陽	曹操	——	——	——	——	——	——	——	——
田疇	70	75	70	47	58	76	南皮	205	南皮	205	南皮	205	苑	208	徐州	曹丕	南皮	曹叡
田豊	45	88	73	90	71	75	南皮	袁紹	南皮	袁紹	——	——	——	——	——	——	——	——
董允	23	68	67	86	85	70	成都	194	成都	194	成都	201	成都	208	成都	劉備	下弁	劉禅
鄧艾	85	87	75	93	81	74	許昌	225	弘農	225	許昌	225	許昌	225	洛陽	225	陳留	曹叡
董衡	80	72	71	45	42	74	陳留	190	弘農	194	長安	曹操	北海	曹操	——	——	——	——
鄧芝	52	70	68	83	79	95	新野	200	新野	200	成都	201	新野	208	梓潼	劉備	梓潼	劉禅
董承	70	70	70	57	43	78	長安	董卓	長安	李権	——	——	——	——	——	——	——	——
董卓	89	78	19	54	46	42	洛陽	董卓	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——
馬謖	68	71	69	80	72	69	襄陽	210	襄陽	210	新野	210	襄陽	210	建寧	劉備	——	——
馬岱	81	74	71	47	39	73	馬騰	192	西涼	馬騰	天水	馬騰	天水	馬騰	永安	劉備	雲南	劉禅
馬超	97	88	77	43	38	63	馬騰	191	西涼	馬騰	西涼	馬騰	天水	馬騰	梓潼	劉備	——	——
馬騰	94	89	50	53	49	88	西涼	馬騰	西涼	馬騰	西涼	馬騰	西涼	馬騰	——	——	——	——
馬良	45	73	69	80	92	85	襄陽	207	襄陽	207	新野	207	江陵	劉備	梓潼	劉備	——	——
費禕	25	23	6	75	82	85	江夏	198	襄陽	198	成都	201	襄陽	208	江州	劉備	——	——
卑衍	71	72	70	57	49	65	襄平	217	襄平	217	襄平	217	襄平	217	北平	曹丕	北平	曹叡
文醜	91	86	72	19	10	56	南皮	袁紹	鄴	袁紹	——	——	——	——	——	——	——	——
文聘	84	78	71	24	18	65	襄陽	劉表	襄陽	劉表	江夏	劉表	洛陽	曹操	襄陽	曹丕	襄陽	曹叡
逢紀	54	66	62	82	64	52	南皮	袁紹	南皮	袁紹	鄴	袁紹	——	——	——	——	——	——
法正	52	66	65	87	78	80	成都	194	江州	194	成都	劉璋	成都	208	成都	劉備	——	——
龐統	60	88	77	98	82	88	襄陽	194	襄陽	194	譙	201	江夏	劉備	——	——	——	——
龐徳	94	81	71	65	58	70	西涼	199	西涼	199	西涼	馬騰	天水	馬騰	——	——	——	——
満寵	38	72	70	81	70	94	濮陽	190	弘農	曹操	許昌	曹操	晋陽	曹操	濮陽	曹丕	濮陽	曹叡
孟獲	89	86	72	17	6	34	建寧	225	南海	225	南海	225	南海	225	雲南	孟獲	雲南	劉禅
孟達	73	71	70	70	58	67	成都	202	成都	202	建寧	202	建寧	208	安定	曹丕	——	——
楊儀	70	73	70	61	72	71	成都	210	成都	210	江州	210	江州	210	江州	劉備	——	——
羊祜	46	83	72	80	79	74	洛陽	241	洛陽	241	洛陽	241	洛陽	241	洛陽	241	洛陽	241
楊修	29	28	16	73	90	48	洛陽	198	洛陽	198	下邳	曹操	代県	曹操	——	——	——	——
雷銅	86	81	75	43	31	55	成都	劉焉	成都	劉璋	建寧	劉璋	雲南	劉璋	——	——	——	——
李恢	70	72	70	88	76	78	梓潼	193	梓潼	劉璋	江州	201	江州	208	江州	劉備	建寧	劉禅
陸抗	77	65	98	77	69	87	陸遜	255	陸遜	255	陸遜	255	陸遜	255	陸遜	255	陸遜	255
陸遜	80	71	99	95	87	88	長沙	203	盧江	203	会稽	203	会稽	孫権	呉	孫権	江夏	孫権
李厳	75	72	70	74	54	71	成都	201	成都	201	永安	劉璋	梓潼	劉璋	梓潼	劉備	——	——
李儒	25	77	72	90	78	42	洛陽	董卓	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——
李典	72	73	70	47	36	53	陳留	曹操	洛陽	曹操	弘農	曹操	南皮	曹操	陳留	曹丕	代県	曹叡
劉焉	43	38	19	72	83	86	成都	劉焉	——	——	——	——	——	——	——	——	——	——
劉備	68	60	29	78	82	99	平原	劉備	下邳	劉備	新野	劉備	襄陽	劉備	成都	劉備	——	——
劉表	70	70	67	65	74	69	襄陽	劉表	襄陽	劉表	襄陽	劉表	——	——	——	——	——	——
劉曄	35	73	70	85	73	80	陳留	191	弘農	194	許昌	201	北平	曹操	陳留	曹丕	洛陽	曹叡
凌操	84	72	71	23	14	51	長沙	189	長沙	194	盧江	孫権	——	——	——	——	——	——
凌統	81	71	70	65	57	74	凌操	205	凌操	205	凌操	205	盧江	孫権	江陵	孫権	盧江	孫権
呂義	74	71	71	70	62	76	江州	197	江州	197	江州	201	江州	208	成都	劉備	漢中	劉禅
呂布	100	80	79	21	13	12	洛陽	董卓	濮陽	呂布	——	——	——	——	——	——	——	——
呂蒙	84	80	90	91	65	88	長沙	198	盧江	198	建業	孫権	柴桑	孫権	——	——	——	——
魯粛	61	78	79	95	84	90	長沙	200	盧江	200	柴桑	孫権	柴桑	孫権	——	——	——	——

ゲームバトルロイヤル



今週のタイトル

パチンコウォーズ

ココナッツジャパン　発売中　9800円

スーパーファミコン



ココナッツジャパンからあらゆる機種で発売されている、一連のパチンコシミュレーションゲームを、スーパーファミコンの『パチンコウォーズ』を中心に取り上げてみた。

本体の進化に追いついてない

松本藤商事(以下松本)　一連のシリーズのなかで、グラフィックは『パチンコウォーズ』がいちばんきれいだよね。あと、釘を見るときに、拡大画面で動くようになってるでしょ。あれが新しいよ。

澄田レクサス美崎(以下澄田)　でも、あれって画面に釘しか表示されないから、わかりにくいですよ。

松本　俺はちゃんとできてると思うよ。釘の向きなんかは、『パチ夫くん』の第1作目のときから変わってないような気がするけど。

澄田　でも、『パチンコウォーズ』には、すぐにパンクするデジパチっていうのがありませんでした？

松本　あったけどちょっと減った。

澄田　何なんですかね、あれは。

松本　いや、まえからあんなもんでしょ。本物のパチンコ台が進化しすぎてるから、だんだんついていけなくなってきてる。

澄田　あのシステムじゃ無理ですよね。3000個ぐらいで打ち止めになっちゃうので、連チャンはほとんど無意味。フルーツパラダイス2なんて絶対作れないですよね。

松本　連チャンしてもしょうがないっていうのがあるんじゃないの。

澄田　そうそう。打ち止めになっちゃうから。実際には、打ち止めになって二度と打てないデジパチなんて存在しないんだから。

松本　あのシリーズって、たぶんヒコーキ台とセブン機くらいしかバランスが取りきれないんだと思う。それに関しても、本物の進化に追いつけない状況なんだよ。あと、本物はもうドットマトリックスや液晶モニターの時代になってるのに、ゲームではいまだにセブンセグメント（数字の表示方法。電卓などにみられる）とリールしか作れない。液晶が得意なはずのゲームメーカーが作ってるにしては情けないものがある。

要は環境ソフトみたいなもんだ

松本　シリーズのなかでは、『パチンコウォーズ』がいちばんよくできてると思うよ。

澄田　けど、パチンコを知らない人がプレーして、「なんだパチンコってこんなものか」って思って、本物のパチンコにハマったら、泥沼にハマっちゃうような感じの作りですよね、あい変わらず。

松本　パチンコしないやつは、こういうの買わないでしょ。パチンコするやつしか買わないよ。

澄田　子供はやっぱり買わないですかね。でも、パチンコが好きな人は、こういうのをプレーしても物足りないと思うような気がするけど。なんかよくわかんないけどやってみよう、というような人がいちばんおもしろく感じるのかもしれないですね。

松本　あれはボーッと眺めて楽しむ環境ソフトみたいなもんだからね、言ってみれば。ストーリーなんかもいらないでしょ。

澄田　ストーリーを気にする人っていないですよね。『パチンコウォーズ』って、世界の平和を守るとかいうストーリーでしたっけ？

松本　『パチ夫くん』は、さらわれた彼女を助け出す。

澄田　銀子ちゃんでしたっけ。

松本　パチンコ王国を再建するのが目的とか、いろいろある(笑)。まあ、ゲームである以上そういうストーリーはあってもいいんだろうけど、それに対して容量を必要以上に取る必要はないと思うな。

松本藤商事が選ぶベスト3

第3位　東京パチスロアドベンチャー

第2位　パチンコウォーズ

第1位　パチ夫くん－幻の伝説－



やっぱり『幻の伝説』だよね。いきなり軍艦マーチが流れたときは、「オオ、さすがはCD-ROMやんけ」と感動したもんですよ。同時に発売された専用コントローラーも感涙ものだったしね。グラフィックにしても、PC-9801版の『満開電飾』を超えた感じだしね。景品交換カウンターのオネーチャンもリアルで、なかなかグー!! 本物のパチンコ台の進化が急激すぎて、これ以上のソフトは出ないかもしれない……。頑張れココナッツ！

澄田レクサス美崎が選ぶベスト3

第3位　パチ夫くん3

第2位　目指せパチプロ　パチ夫くん

第1位　パチンコウォーズ



ココナッツのパチンコゲームに特別な思い入れがあるわけじゃないので、コメントは思い出の機種ベスト3ということでいこうっと。第3位はスカーレット(京楽)。初めて打ったデジパチだ。第2位はミルキーエース(ニューギン)。打ち始めて30分で攻略法に気づいた権利物。第1位はもちろんフィーバーレクサスV(三共)。僕はこの台で負けたことがない。トータルすると50万円以上は勝ってるはず。ああ、いい台だったなあ……。

澄田　そのぶん、もっといいものが作れるような気がしますよね。

これからはこんなゲームを作れ！

松本　そういえば、『パチンコウォーズ』って、オリジナルの台がはじめて入ってるんだよ。あれはいい点だと思う。

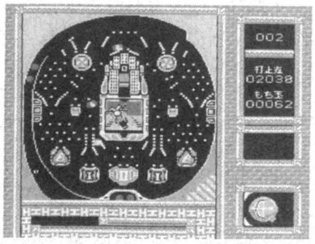
澄田　デジパチで？

松本　いや、ヒコーキ台で。そういうオリジナル台を、もっといっぱい作ってほしいな。本物と同じように、回数を制限することなんかもしなくていいと思うんだけど。

澄田　台湾みたいに、スリーセブンが揃えばアタッカーが100回開くとか(笑)。

松本　ゲーム性を変えないとだめなのかもしれない。これから作るとしたら、いっそ古い台をいっぱい入れてほしい。UFOとか。

澄田　もっと新しい考えかたをしてほしいですよね。たとえば最初に玉を1000個持ってて、制限時間内に出た玉数が表示されて、ハイスコアが出るとか。それだったら連チャンなんかも意味があるけど、いまのじゃどうしようもない。



松本　俺が考えるにね、楽しいストーリーモードをやめて(笑)、シミュレーションにしちゃえばいい。

澄田　あれって一応、パチンコシミュレーションでしょ？

松本　じゃなくて、『ゼロヨンチャンプ』みたいにしちゃうの。最初に一定額の基本金があるわけ。で、パチンコするのに玉を買う。負けてもゲームオーバーにならない。お金がなくなったらバイトして稼ぐ。パチンコをやってるあいだもリアルタイムで時間が流れるから、飯を食わないと体力が減る(笑)。だから換金して、飯を食いに行く。



澄田　んで、生活費としていくらかづつ出ていくんでしょ。

松本　そう。家賃も毎月払わないといけないし(笑)。

澄田　玉が必ず増えちゃう、っていうふうにしなきゃいいと思うんだけど。勝てる台でもたまには負ける、ってことがないと。

松本　釘も、ちょっと見るとすぐにわかるじゃない。あんなにわかりやすくすることはない。

澄田　パターンが少ないですよね。

松本　店も1件だけしかなくて、行く日によって出る台と出ない台が入れ替わるようにすればいい。で、1日3000円しか稼げなかったりすると、立ち食いそばしか食えない(笑)から、体力が減っていって、死んじゃうとゲームオーバー。

澄田　それ、ホントに出たらおもしろいかもしれない。マジで(笑)。

ココナッツジャパンにおける
パチンコゲームの流れ

目指せパチプロ　パチ夫くん ファミコン　'87年12月発売	パチ夫くんがパチプロになるのが目的。7つのパチンコ店をハシゴする。
パチ夫くん2 ファミコン　'89年1月発売	パチプロとなったパチ夫くんが、さらに修行を積む。お店が10軒に増えた。
パチ夫くん3 ファミコン　'90年10月発売	パチ夫くんがパチンコランドを完成させるのが目的。15店舗に20種類の台が登場。
パチ夫くん　幻の伝説 PCエンジンCD-ROM²　'91年4月発売	パチ夫くんの妻、銀子を悪党ナゴやんから取り返す。20店舗に30種類の台がある。
パチンコ大作戦1 ファミコン　'91年7月発売	スパイ008が主人公。玉を増やして武器やアイテムと交換し、指令を果たす。
パチ夫くん4 ファミコン　'91年11月発売	パチンコ星の敵、釘師ボルゾーを倒す。パチ夫くんが時空を超えて大活躍。
東京パチスロアドベンチャー ファミコン　'91年12月発売	初のパチスロゲーム。最初に与えられた1万ポイントを増やし、日本一を目指す。
パチンコウォーズ スーパーファミコン　'92年7月発売	『パチンコ大作戦』シリーズ最新作。台が本物そっくりのリアルさで登場。

金華 ファミ珍楼 出張版

御商談、御会席

創業於平成四年八月七日



金華ファミ珍楼・出張版だよ。10月16日号の俳句コンテストの優秀者を発表するのダッ。では、さっそくまいるぞ。まいったぁー。ウソ。

●

▼田宮模型賞

脱衣モノ
　裏のソフトも
　　差別なく

静岡県賀茂郡　土屋文男

▼でんわで賞

カニ食えば
　ウッカリしゃべる
　　うら話

埼玉県大宮市　善如寺純

▼準グランプリ

ドラクエV
　並んで買ったが
　　取られたよ

島根県仁多郡　浅野薫

▼グランプリ

ももくりと
　店長　愛の
　　逃避行

神奈川県逗子市　高田大輔

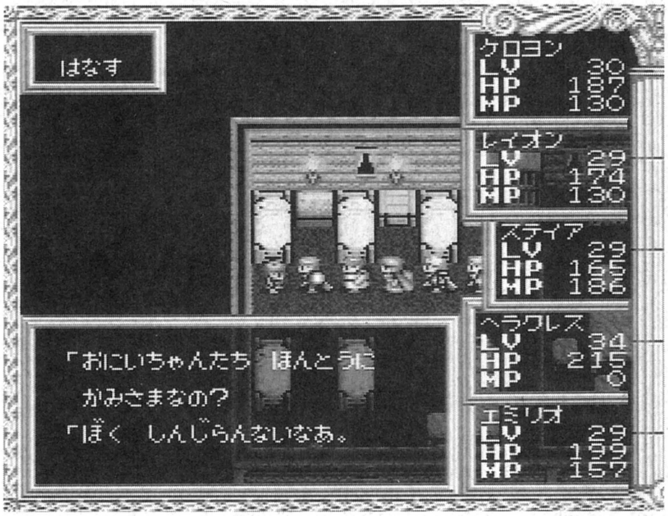
●

ここに発表できなかった賞品は、発送をもって発表にかえさせていただきます。

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

ヘラクレスの栄光III
神々の沈黙

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	データイースト　発売中　8800円	8メガ



完成度だけが評価対象じゃない それは人間だって同じでしょ?

『ドラクエV』の大騒動も一段落し、『真・女神転生』も発売されて、あとは12月6日の『FFV』発売を待つばかり。まさに怒濤のようなRPGの大作ラッシュなんだけど、そういった状況のなかでどうして『ヘラクレス』なのか？　やっぱりみんなそう思うよね。4月24日に発売されているゲームだし、こういっちゃなんだけど、そんなには人気もなかった。そんなゲームをいまになってどうして？　って。

じつは『ヘラクレス』については発売された当時にこのコーナーで取り上げたいなって思っていた。でも、ついあと回しにし、時期を逸してしまい、そのうち面倒臭くなってしまったんだよね。そんな『ヘラクレス』をどうしていまさら取り上げるのか……？　それは、『ドラクエV』をクリアーして『真・女神転生』をやりはじめたことによって『ヘラクレス』についてぜひとも書いておかなければならないことがあると感じたからなのだ。

はっきりいって『ヘラクレス』は無条件ですばらしいと誉められるタイプのゲームじゃない。欠点は多い。スタートから中盤にかけてカッタルイところがあるし、舞台設定もギリシャ神話に寄っかかり過ぎている感じがする。なんにもない状態からひとつの物語を造り上げるよりも、前提条件があったほうが簡単でしょ？　聴き覚えのある名前の神様(アテナだとか)がぞろぞろと登場してくるし……。だけど、この『ヘラクレス』はその多々ある欠点を補ってあまりある魅力に満ちあふれているのだっ!!

まず、なにはともあれ主人公といっしょに冒険をする、個性的なキャラクター。とくにレイオン。こいつは本当に楽しい。けっこういいかげんな性格で、人になにか頼まれても面倒臭がってしまう。そのくせ、主人公がツボなどからアイテムを取ろうとすると、「おいおい、それ盗むつもりなのか？」とたしなめたりもしてくれるのだ。

そして、これでもかって感じでたたみかけてくるイベント。前半カッタルイぶん、中盤から後半にかけての盛り上がりはもの凄い。話が二転、三転、四転し、視点がひっくり返り、RPGにありがちな善と悪さえも混じり合い、余韻を残すエンディングへ進んでいく。

完成度は『ドラクエV』とか『真・女神転生』にはかなわない。それははっきりしている。だけど、僕はどうしてもそれらのゲームよりも『ヘラクレス』のほうに魅かれるんだよね。どうしてなのか自分でもわからないけど、あえていうなら完全でないものの迫力、荒削りなものの魅力っていうことになる。それは、人間だって同じでしょ？　ソツのない奴と友だちになってもおもしろくないし、異性にしてもスキを見せない人はつまらない。まとめようまとめようと努力することによって失われていくもの。表現のしようがないそのなにかに僕は魅かれている気がするのだ。

もしこれを読んで遊んでみようかなぁ？　って思ってくれた人がいたら、あまり期待し過ぎないでの～んびりとプレーしてほしい。そのほうがおそらくこのゲームは100倍楽しめるって、僕は思うぞ。

ケロヨン坂本(欠点だらけ)

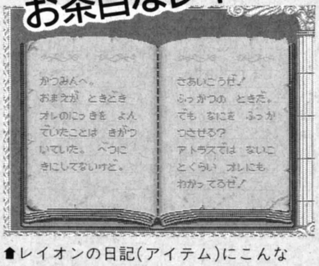
たとえばこんなキャラクター!? あなたがいるから僕がいる!!

カワイイ妖精たち



⬆主人公を助ける妖精たち。死んだら人数が減っていくのだ。……ツラい。

お茶目なレイオン



⬆レイオンの日記(アイテム)にこんなことを書くレイオンって、お茶目っ!!

鍵を握る謎の人物

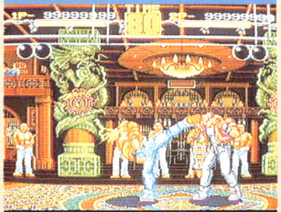


⬆話に聞くだけで、なかなか会えないバオール。正体はヒミツ。驚くぞぉ!!

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスビュー

11月23日〜11月29日

発売日	11月27日	11月27日	11月27日
作品	**餓狼伝説 宿命の闘い**  スーパーファミコンカートリッジ タカラアミューズメント 9800円	**バルバロッサ**  スーパーファミコンバックアップカートリッジ サミー 9800円	**バレーボール TWIN**  スーパーファミコンバックアップカートリッジ トンキンハウス 8900円
	ネオジオから移植された対戦型格闘アクションゲーム。スーパーファミコン版は、敵キャラクター操作や同じキャラクターどうしの対戦も可能になった。	第2次世界大戦の東部戦線を扱ったウォーシミュレーション。パソコンゲーム『ブリッツクリーク』の移植版。たくさんの兵器を駆使し全12ステージを戦う。	6人制男子バレーとビーチバレーのふたつが楽しめるバレーボールゲーム。友だちと対戦したり、世界一を目指したりと全部で8つのモードがあるのだ。
評論家			
浜村通信  11月23日、両国に新日本プロレスの試合を観にいくのだ。参加したファミ通スタッフは、私、ジョルジョ、ひでごんすなど、総勢27名。ちなみに席はリング正面の前のほう。見かけた顔があったら、声かけてみて。でも、紙テープの投げ込みは危険です。おやめください。	ストーリー部分を膨らませたり、技のバリエーションに凝ったり、『ストII』を研究し尽くして作られたはずの『餓狼伝説』。それが、なんだかタイニーにまとまっちゃった感じ。奥行きがなくなったり、キャラのサイズが小さくなったり。普通の格闘ゲームね。高いものを期待し過ぎたのかな。	シナリオ重視型戦略シミュレーション。ターン制限があり、兵器の生産ができない。この辺、プレー感覚は詰め将棋に近いね。混成軍編制、航空兵器の援護。戦闘のバリエーションはいろいろ選べて、けっこう楽しげ。これで、もうちょっと、敵＆友軍の思考時間が短かったらなあ。	球のやり取りがリアルでよいね。でも、球が速すぎる＆2画面切り替えの構造から、相手の打ち込んだ球にとっさに反応ができないことが多かった。レシーバーの守備範囲が広いので、適当にボタンを押せば受けられるけど。このアバウトさを良しとするなら、わりと楽しめるけどね。
ジョルジョ中治  くー、わがエアノースちゃんシブすぎるっち。涙でる。2着やで2着。しかもデビュー戦に敵人さんが乗ってくれるなんて!! おいらが悪かった。「なにやっとんじゃいし・ば・た・まぁ〜」なんて下衆の言葉は2度と口にしません。エアちゃんに乗り続けてくれぇ!!(絶叫)	『ストII』の二番煎じでは興味も半減。個々のキャラクターにそれほど差はないし、必殺技も〝必ず殺す〟印象ではなく、数ある技のなかの1種類といった趣だ。ひとりプレーならそれなりに楽しめるが、対戦プレーで熱くなれるかというと疑問が残る。天候が変わるのには驚いたが……。	ユニット単位で行動するのではなく、中隊を編成できるところが新鮮。空軍の援護も頼もしい。マップクリアー型のゲームで、史実に基づいて作られているため戦略性に乏しく、ゴリ押しが利くムード。マップが不必要に広く感じてしまうのだ。遅考式コンピューターだけは許せん！	レシーブする際に攻撃の種類を決定できるのは、現代っぽくてよいシステムであるなあ。スピードがあり、選手も大きいので強烈スパイクは迫力モノ。ただ、コート全体が見渡せないので、自分チームの選手の位置を把握してないとツライ。レシーブできないときがあるのだ。
渡辺美紀  というわけでジョルジョがあんまりウルサイので、そのエアノースなんたらって馬を1番人気の馬とからめて馬連で1000円買ったのよ。そしたらナント！ 15300円になって返ってきたの。もービックリさ。一生そのエアノースなんたらについていくわ!! とか思ったりして。	まったくの『ストII』。画面構成やノリ、そのへん全部ソックリ。それでも、いままで発売された『ストII』似ゲームより、完成度は高いとみた。「『ストII』は極めた。つぎのゲームだ!!」なんてキミにはうってつけかもしれません。ちょいと地味だが技もイカス。指先の熱さは保証します。	こういうガッチガチのヘックスシミュレーションが苦手な私は、このパソコンっぽいとっつきにくさに、もうダメ。『大戦略』とまた違った本格派ではあるのだろうけど……。もちっと簡単に遊べたらよかったなあ。個人的に。敵の思考時間の長さにも閉口。日が暮れちゃうよぉぉん。	わりと適当にボタンを押しているだけでレシーブしてくれたり、打つべき瞬間に赤く光ってくれたりするあたり、かなり好み。サーブの種類も豊富で、とにかく遊びやすいのがいいのだ。ブロックを決めたときはなかなか爽快。これでコート全体が見られたら、もっとよかったのに。
TACOX  新作ピンボールが出揃ってハッピー状態の毎日だ。ノメリ込めるモンがあると、人生って一気に楽しくなりますな。生活にハリがでるってんですか。ハラも出たけど。ってなわけで『LETHAL WEAPON3』と、『BLACK ROSE』にバーニングです。楽しい。	業務用にあったフィーチャー、手前と奥の二段構えフィールドがない。一直線上海戦ドンッ!!状態なのだ。私のような格闘技ゲームド素人にとっては、なくてもべつに構わんのだけど、ないと困る人もいるかも。プレー感としては、ちょっと雑な感じがする。なんとなくなんだけど。	『大戦略』とはチト毛色の違うシミュレーションゲーム。『大戦略』派の人は、システムの違いを吸収するまで、ちょっと苦しむかも。んでもって、敵の思考がとても長い。敵のターンになると、タバコ1本灰にしちゃうぐらいヒマなのだ。スタート直後からこれでは……。	もっと視点を手前に引いて欲しかったな、と思う。画面に片コート分しか表示されないので、受ける側のプレーが難しいのだ。慣れればこなせる問題だろうし、画面の迫力を考えてのことなんだろうけど、ちょっと不親切かな、と思う。セミオートなコントロールはラクでよいかも。

11月27日 ガンフォース



スーパーファミコンカートリッジ
アイレム　8300円[込]

アーケードから移植された、未来が舞台のアクションゲーム。装甲服を着た兵士が、敵の乗っている乗り物などを奪いながら進む。ふたり同時プレーも可能。

5 敵の大型兵器をぶんどれるのだ。画面3分の2くらいある大型ヘリまで盗めちゃうなんて、豪快でいいよね。でも……それ以外は、普通の横スクロール型アクションゲームな感じ。『魂斗羅』、『グリーンベレー』、『ローリングサンダー』。考えてみれば、この手のゲームっていろいろあるな。

5 ポツリポツリと敵が攻撃してくるのをドバババと突き進む。そのくせ、ホンの1発、どこから飛んできたのかもわからんような流れ弾を食らっただけで、あえなく死んでしまう。なんか淡淡としすぎててつまらん。見た目が淋しいからなあ。協力プレーだとますます荒涼感が漂う。

5 グラフィックはムードでてるし、音も重く耳に響きます。雰囲気はありありでよさげなのだが、一発死にとゆーのがよくない。ばったばったとやられ、コンティニューを使いながら進むのが当然、というような気になっちゃうんだもん。カタそうなスーツ着てるように見えるのになあ。

3 業務用からの移植。『魂斗羅』的なゲームデザインだ。弾は駄目だが敵なら当たってもよいってのま、やっぱ馴染めないよなあ。それがゲームの内容に大きく貢献しているというのならともかく、そうじゃないんだし。まあ結局は好みなんだろうけど。それと遅いです。テンポが悪い。

11月27日 ソングマスター



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
やのまん　9000円[込]

フィールド見下ろし型、コマンド選択式のRPG。歌を歌って魔法をかけるシステムが特徴。主人公は最高の歌い手を目指し、仲間とともに冒険の旅に出る。

6 世界観が凝っているだけに、最初に覚えることも多い。感情移入前段階の努力が必要。一度入っちゃえば、ハマルんだろうけどね。ソングのフィーチャーも実際に戦闘をこなすにあたっては、魔法とほんと変わりない。ストーリーの完成度は○。そこに価値観を見いだせる人なら。

4 便利なようで不便な道なり歩きシステム。人に話しかけづらい。RPGというよりアドベンチャー的で、自由度が少なくストレスが募る。やっと戦闘ができる状況が整い〝勢い込んで冒険に出ると、今度は敵とのバランスがよろしくない。なんかチグハグなのだ。忍耐力養成ゲー。

5 話の展開があまりにも強引すぎる。そのうえ町の人の話はアバウトで、その内容を確認しているあいだにラクショーで30分以上はかかる。詩がどうのとかそういう話にハマルまえに、やってて疲れてしまうのだ。ラクチンな戦闘はいいけど、展開がなあ。そのへんすごく惜しいのだ。

5 なんかストーリーだけが先へ先へと先行しちゃってる感じ。メッセージだらけで、整理ができないんだな。一度に与えられる情報が多過ぎるし、本来の目的が薄れがちで、しまいにゃなにやってんだかワカラン状態に陥っちゃう。人にもよるだろうけど、私はひどく混乱しました。

11月27日 アウターワールド



スーパーファミコンカートリッジ
ビクター音楽産業　8800円

動画処理にポリゴンを使用したアドベンチャーゲーム。研究所の大爆発で別世界に弾き飛ばされてしまった主人公レスターが、もとの世界へ戻るという内容だ。

7 ポリゴンの繰り広げる未来感覚の映像が、マニア心をそそる!! ただし……完璧なパターン記憶ゲーム。ちょっとのタイミングのズレも許されない。死んだらまた最初からやり直し。このストイックさ、好みのわかれるところだろうね。腕、および根気に自信のない人はつらいかも。

9 動きはもてもてしてるし、絵も雑に見える。店先でカジったくらいでは、このゲームの良さを理解できないだろう。だからこそ言う。『アウターワールド』にどっぷりハマってほしいと。難しいアクション、超難解な謎、それらを乗り越えてこそ何物にも代えがたい快感が得られるのだ。

7 無機質なポリゴンと、必要最低限におさえられたサウンドのバランスが絶妙。ただ、微妙なテクが必要なため、自分の力では少ししか進めない。ま、他人のプレーを見てるだけでもドキドキするので＋1点してもいい。自力でエンディングまでいけたら＋2点してもいいんだけどな。

7 とても奇妙なゲームだと思う。いわゆる奇ゲーだ。ゲームそのものはたいしたことはないけど、その一部がインパクトあるってヤツネ。このゲームの場合はポリゴンでの表現がスゴイ。失禁モノかも(やや誇張)。解法を知らないとお話にならんあたりもマニア心をくすぐります。

11月27日 あしたのジョー



スーパーファミコンカートリッジ
ケイ・アミューズメントリース　8900円

名作マンガ『あしたのジョー』のゲーム化。プレーヤーは、矢吹ジョーとなって、強敵を相手に全8ステージを戦い抜くのだ。ふたり対戦プレーもできるぞ。

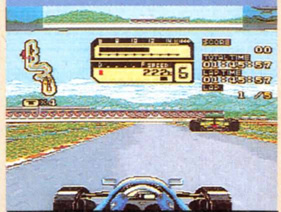
7 ボクシングゲームとしての作りは、むしろ単純な部類に入ると思う。評価すべきは、ストーリーへの忠実なまでのこだわりかた。力石戦後にジョーがテンプル打つとゲロ吐いたりとか。原作への思い入れの深い私なんざ、思わずうれし涙がでちゃうね!! でも、そうじゃない人には……。

7 『M・タイソン パンチアウト』のボクサーをジョーにして、サイドビューに視点を変えてるだけなのだが……。これが気持ちいいのだ。リングに奥行きがないので、単純に打ち合うボクシングが楽しめてしまう。パンチがヒットしたとき、音、動きともに臨場感アリ。スカっとする。

6 フツーのボクシングゲームかと思いきや、じつは原作に忠実な演出があちこちに。ファンなら「おおーっ！」てなモンでしょう。力石が握手できずに倒れちゃうとか、対力石戦のあと、〝顔面にパンチを打てない病〟とかになっちゃうとことか。ジョー世代をターゲットにしたゲームだな。

4 ん一、デモとかキャラクターはたしかに『あしたのジョー』だけど、その中身はよくあるボクシングゲームなんじゃないかなあ。マンガやアニメでの、言葉では表わし難いあの感動は、ゲームじゃ表現できないかなあ、と思った。ファンだとかえってガックシきちゃうかもね。

12月18日 中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO



スーパーファミコンカートリッジ
バリエ　8900円

敵車のアニメーションパターンが豊富なF1レースゲーム。中嶋悟自身がプレーヤーのチームの監督となって、適切なアドバイスをしてくれるのだ。

5 コースのグラフィックとかはけっこういい線いってる。タイプの自動設定も楽でいい。レース前にコースの構造を真上から眺められるなんてサービスが行き届いてるぞ。でも!! かんじんのスピード感に欠けるってのは痛手。クルマゲームには、やっぱり爽快感、求めちゃうもんな。

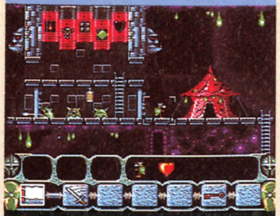
5 クルマの大きさや視点など、本格っぽく作られてはいる。エンジン音も泣きたくなるほどがなり立ててくれる。も、肝心のレースがいまいち。ドライバーの視点だからしかたないんかなあ。スピード感あふれる追い抜きシーンとか風のように加速するといった爽快さは得られなかった。

6 スピード感はないけど、基本はすべて押さえてあるF1ゲーム。個人的に気にいったのは、通過するだけでダメージを直してくれるピット。こいつはラクでいいやね。クルーがわらわらとでてきて一生懸命パーツ交換してくれるってのもいいけど、もう飽きちゃった気もするし。

6 コースがスゲー長い(1周にかかる時間が本物に近いわりに、答労したなあって感じがあまりしない。敵車とのバトルする機会があんまりないんだよね。ただひたすら、淡々と周回を重ねているって感じで。ハッと息を呑む、スリリングな展開を好む人には物足りないかもしれない。

11月27日

ロイヤルコンクエスト



スーパーファミコンカートリッジ
ジャレコ　8500円

マウス対応のシミュレーションゲーム。リアルタイムで襲ってくる敵を倒しながら進軍し、敵陣の奥にある宝箱を取るとステージのクリアーなのだ。全26面。

発想のヒントは『レミングス』。それをうまく消化。新鮮なおもしろさが産まれるシチュエーションを作りだしている。コレ、簡単そうに見えるけど、みんな失敗してたんだな。一見、ジミ。展開もゆっくり。操作方法も複雑。「かったるー」のひと言でかたずけられてしまう可能性も。

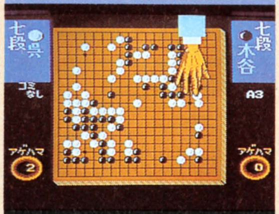
『ポピュラス』と『レミングス』をミックスしたようなゲームやね。弱いんや～、このテの思考アクションものには。時間制限なし。兵隊の数もそれほど厳密に設定されていない。だから、じっくり考えられるし、わずかなミスでは致命傷にならない。おやじゲーマーに打ってつけと言える。

『レミングス』みたいなアクションシミュレーション(?)なのだ。部隊それぞれの特徴がハッキリしていていいね。じっくり作戦を練るっていうよりも、わりと「これにはこれ！」っていう風に決まっているから、その点がヨイ。マウス対応だけど、コントローラーのほうが操作しやすい。

『レミングス』的な香りの漂う大衆操作ゲーム。下僕どもが勝手に(命令してるのは私だけど)動き回りやがるので、ちょっとイライラ。慣れると逆にかわいいんだけど、操作も複雑だし、少し敷居が高いかなあという気もする。地道な努力を惜しまない人向けのソフトだと思う。

11月27日

囲碁指南'93



ファミコンカートリッヂ
ヘクト　6800円

囲碁の名勝負を見て楽しむソフト。今回は'91年の7大タイトル戦を完全収録している。棋力判定モードでは、名棋士のつぎの手を推理できるのだ。

グラフィック、サウンド関係の演出はあいかわらず。もうちっと演出に凝ったらどうかなぁ、なんて思わないこともないけど、このソフトを買おうって人には、そんなことは関係ないんでしょうね。データの凝りかたもあいかわらず。ファンのかたがたの納得するデキ!!　のようです。

囲碁を知らんヤツ、知っってても囲碁初心者には用なし。囲碁に造詣の深い人、それも過去に行なわれた名人なんかの棋譜を見て、「この一手はスゴい！」などと唸れるようなレベルの人に限り、このゲームは存在価値があるみたい。囲碁がまったくダメちくん趙治勲なおいらはパス。

今年もでましたね。毎年言ってるけど、これってコレクションソフトなんだよね。だからいいとか悪いとか、好みだとかの問題ではなく、コレクターは買え、それ以外は買わなくてよいってわけなのだ。ただ、ボーッと観戦してるのも、ファンにはまた楽しいものなのでしょうな。

これはなんと申しましょうか、碁符を見てるだけのデータベースなんで、おもしろいとかじゃないんですな、私は囲碁知らんき。毎年更新されるところを見ると、毎年心持ちにしている人もいるかもしれないので、そういう人は買ったほうがいいかも。そうじゃない人は対象外。

11月27日

タイニー・トゥーンアドベンチャーズ2 ～モンタナランドへようこそ～



ファミコンカートリッジ
コナミ　4900円

アニメで人気のキャラクターたちが活躍するアクションゲームの第2弾。ステージごとにカート戦、急流すべりなどまったく違った内容になっている。

テレビでおなじみのかわいいキャラクターがいっぱい登場。1本買えばいろんな種類のゲームが遊べちゃうお買得設計。一見古げなゲームばかりだから、お兄ちゃんは文句いうかもしれないけど、ボクにはピッタリだわね。そんなお母さんのひとり言が聞こえてきそうなソフトです。

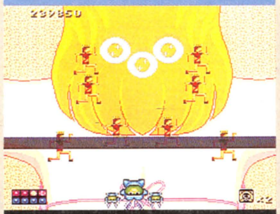
5匹の主人公キャラの動きは個性的で愛らしいのに、敵キャラの攻撃パターンや各ステージに芸がない。コースターや列車や急流すべりなど、どうにかすれば楽しくなりそうなんだけどな。見た目はカラフルだが、耐えゲーで覚えゲーで、やる気も萎え萎え。キャラクターものなのに。

いろんなタイプのミニアクションゲームが大集合。どれも単純明解でわかりやすい。でも、それがゆえに、シンプルだからこそ難しいんだよね。わかってるんだけど当たっちゃう、的なジレンマに陥っちゃうのだ。うーん……。覚えゲー＋運に左右されちゃうゲーの集まりなのかも。

遊園地のアトラクションをこなしてチケット集めて……って展開はおもしろいよね。スタンプラリーな感じで。アトラクションもそこそこ遊べるし。ただ難易度的に、どうかな、と。スピードが速いうえに、覚えておかないと太刀打ちできないシーンが多いのだ。上級者向けかも。

11月27日

「ゴッドパニック」至上最強軍団



PCエンジンスーパーCD・ROM2
テイチク　6800円

登場するキャラクターに、古今東西のギャグをちりばめた、縦スクロールシューティングゲーム。とにかくハチャメチャなゲーム展開が特徴なのだ。

この、完全にイッちゃってる世界観には、感心させられました。砂浜に横たわる美女あり、田植えにいそしむお百姓さんあり。ほとんど思い付きと制作者の趣味だけで作ったようなパラノイア感覚。思わず爆笑モノ。このノリが肌に合う人には、ぜひともオススメしたいとこなんだな。

お笑い、お色気の味つけでシューティングゲームがおもしろくなるんだったら苦労はいらない。安っぽくなるのを覚悟の上で、『テイチクン』のように、もっとバカバカしくやってくれるものだとばかり……。はたしてシューティングゲームに未来はあるのか？　おいらにゃわからん。

シューティングのデキうんぬんより(失礼)、このノリを楽しんだ。対ボス戦でのツェッペリンやドリフの音楽？ (なんていうのか知らん)には腰砕け。ビジュアルよりサウンド面で、ニヤリと笑わせていただきました。ステージの先でのでたらめな敵の攻撃、あと弱いボスにはガッカリ。

難しい、というかヤケクソな感じがするシューティングゲーム。おまけにギャグがあんまりおもしろくない。好みもあるだろうけど、少なくとも私はそう思った。ドタバタでムチャクチャな世界をッ!!　っていう意気込みは伝わってくるんだけど、パワー不足でイマイチな感じだ。

11月27日

テラクレスタII マンドラーの逆襲



PCエンジンHuカード
日本物産　6900円

アーケードやファミコンで人気だったシューティングゲーム。5種類のパーツカプセルをすべて集めることによって、無敵の火の鳥に変身することができる。

合体後の攻撃体型がエディット可能。ん～、懐かしいぞ、『テラクレスタ』!!　のマニアックバージョンだね。2分、5分のハイスコア競争モードや、サウンドテストをノーマルで装備。難易度までかなりマニアックに仕上がっている。ひさびさの硬派シューティング。そんな感じだね。

オプションだのパワーアップだの何かとハデハデしい近年モノの比べれば、やはり淋しい。4機そろえてやっと最近並の攻撃力か。編隊を組んで攻撃できる回数も限られてるしのう。敵の攻撃パターンがわりとフツー気なだけにフォーメーションをどうこうっていう楽しみもあまり。

もとのゲームがいつのものかは知らないけど、なーんか古くさい気がするなあ。敵も同じようなのが出てくるだけだし、爽快感もあまりないかな。フォーメーション設定も、「ゲームが左右される」ってほどのモノでもなく、少なくとも私にとってはゲーム進行に関係ないものでした。

懐かしいタイトルだ。ノリもあのまんまで腰が抜けそうになる。はげしくチラついたり、敵がショボかったりなど、ゲーム内容はちょっとなあな感じ。イマ風にタイムアタックモードとかついてるけど、PCエンジンのほかのシューティングと比べると、やっぱり見劣りがするなあ。

11月27日

レミングス



PCエンジンスーパーCD·ROM2
サン電子 7200円

世界中で大ヒットした、一風変わったパズルゲーム。ひたすら行進を続けるレミングに指令を与え、出口まで誘導するのが目的。マウス対応ソフト第1弾。

音源が良くなったこともあって、移植の度合は、かなりいいね。ウリはマウス対応。もとがマウスで遊ぶように作られたソフト。当然、操作性は◎。欲をいえば、画面スクロールがもっとスムースだとよかったけど。にしても、移植されまくったせいか、さすがに新鮮味は感じられないね。

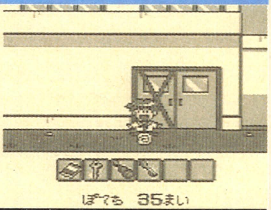
ほかのハードのそれと比べると若干レミングが小さく、そのぶんすばしっこい感じ。ポーズ技を使わずにクリアーするには、かなりの鍛錬が必要か。マウスは、左右の動きにじれったいものがあるので、横に長いマップは苦労するかも。右クリックが決定ボタンなのは、はて？

操作がスムースで、ポーズが楽にかけられることが、こんなにこのゲームを魅力的にするとは。左右のスクロールがトロイなあ、とか思ったくど、それ以上にゲームが楽しいのだ。いまさらながらこのゲームのおもしろさに気づいた私。やっぱ操作系統はゲームの良し悪しを決めるなあ。

細かいコトだけど、レミングの穴掘りパターンが微妙に違っていたり、破裂時の肉片が少なかったりする。ゲーム性には関係しないけど、レミングシストだったらちょっと気になるかも。その他、これといった問題はなし。『レミングス』のおもしろさが忠実に移植されていてグー。

11月27日

きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ!



ゲームボーイバックアップカートリッジ
ビーアイ 4980円[込]

おなじみのキャラクターが活躍する大人気の同名マンガのゲーム化。アドベンチャー、ミニゲーム、占い、電話帳などと全部で4つのモードが楽しめる。

ゲームの幕間に入るミニゲームがおもしろいよね。単純だけど、けっこう独創的で楽しいぞ。でも、かんじんのストーリー展開が、ちょっとお粗末。ストーリー展開が強引で、いかにも段取りをこなしているって感じがする。ファンなら気にならないのかも知れないけど。もう少し!?

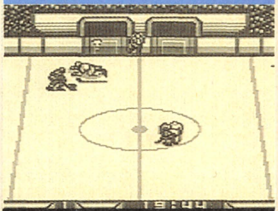
小学生低学年までやね、このゲームね。それでも、ウナギの寝床のような横に長い校内にそれほど苦痛を感じないなんて、おいらの知能指数も知れたものだ。ゲームボーイならではってことで許してしまえる割り切ったゲームシステムに好感。アニメを見てみたいと思ってしまった。

キャラクターは似てるね。メッセージを次に送るボタン（Aボタン）と、早送りするボタン（Bボタン）が違うのは、何かめんどうくさいぞ。あと、簡単とはいえ、ミニゲームの遊びかたをちょっと説明してほしかったなあ。いきなりスタートしてやられちゃうとなあ、ちょっとなあ。

スタイルは前作と同じ。タイニーゲームの集合体だ。どのゲームも、ホントーに単純なモンで、楽しいというよりは懐かしいなって感じがする。息抜きにピッタリだ。オマケの占いごっこなど、ホントーにお子様のお遊びって感じで微笑ましい。ターゲットがはっきりしてて好きだな。

11月27日

コナミック アイスホッケー



ゲームボーイカートリッジ
コナミ 3500円

本格的なアイスホッケーゲーム。パックを奪うときに、相手と殴り合いができるファイトモードや、サッカーのPK戦に似たPSモードなどがあるのだ。

スピード感を重視したアイスホッケーゲーム。ゴールシーンやファイトシーンの演出関係は、サスガはコナミの面目躍如。す速いゲーム展開についてこれる人なら、きっと「OH、エキサイティング!!」と叫ぶことができる。ついてこらんない人には、ただ目まぐるしいだけ。紙一重だね。

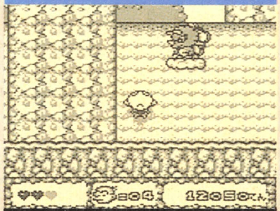
アイスホッケーのように選手が目まぐるしく動くスポーツでは、選手の見分けがつかないとわけわからなくなるだけ。そのうえゲームボーイならなおさらだ。乱闘練習のモードが実際の試合にあまり活かされないのも、取って付けたようでナニだ。見どころはゴールゲットの瞬間だけ。

このコナミックスポーツシリーズは、スピード感もあるしお手軽だし、けっこういいんじゃないでしょうか。対戦もできるし、気軽にアウトドアでホッケーしましょう、みたいな。スピード感がありすぎちゃって、「何がなんだかよーわからん」ってなことに陥る可能性もあり（私か？）。

キャラクターが小さいうえに動きが激しいもんだから、パックやプレーヤーを見失いがち。ゲームズレした人じゃないとツライかもね。慣れるとそこそこ楽しいし、乱闘もエキサイティングでグー。ただ、やっぱゲームボーイ向けのゲームじゃないような……。対戦マニア野郎なら。

11月27日

GB原人



ゲームボーイカートリッジ
ハドソン 3980円[込]

PCエンジンで好評だったアクションゲームのゲームボーイ化。頭突きなどの多彩なアクションを駆使して、キングタマゴドンIII世を倒すのが目的なのだ。

ゲーム自体は、いつものシリーズ作のノリ。むしろオーソドックスなゲームパターンなんだけど、原人くんのコミカルな表情が、ゲームの楽しさを＋2点くらい盛り上げているね。ヘンに斬新さを求めずに、徹底して演出で売る。このコンセプトの明確さが成功の秘訣ってとこかな。

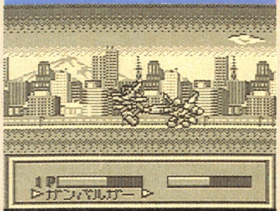
やけにカンタンに感じるのは気のせいか。だからといって単調でつまらん感じでもない。どっちかというと、サキサク進める、原人がドコドコ変身する、こりゃもっと先に進めてみるか的な世界なのだ。丁寧に作られているんだな。やり込むほどの手ごたえはないが、まあまあ。

フツーのPC原人がそのままゲームボーイになったってところですかね。例のかわいらしさ、アクション（表情）もそのまんま、けっこういいんじゃないでしょうか。ま、ハードの持つ致命傷っていうかそのへんで、あの色使いは楽しめず（あたりまえ）、目もすんげー痛いっす。

PCエンジン用のソレと、基本的にはほぼ同内容。ただグラフィック的な問題で、オリジナルが持つ雰囲気が損なわれているような気がする。私はゲーム内容よりも、あの色使いとかキャラクターとかが好きだったんだけどなあ。操作感などは問題なく、ふつうに遊べる。

11月27日

元気ばくはつ「ガンバルガー」



ゲームボーイカートリッジ
トミー 3800円[込]

同名人気アニメのゲーム化。3種類のロボットを操って、敵と戦う、格闘アクションゲーム。ロボットはそれぞれ、変形合体ができ、多彩な攻撃が可能。

メカが主人公の『ファイナルファイト』型アクション。攻撃パターン、デザインともに、バラエティーに富んだボスキャラ。ステージクリアーへのモティベーションを高めてくれる。でも……キャラのグラフィック関係、操作性に、古げなイメージが拭いきれないね。原作のファンなら。

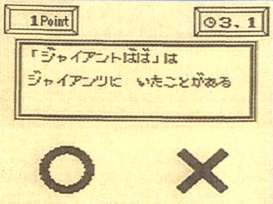
なにが（どこが）おもしろいのかまったくわからん。攻撃がチマチマなセコセコくんでもガンバルガーとはこれいかに。3体のキャラクターの違いもそれほど感じられないし、ボスに会うまでの道中には悲しみが詰まっている。動きをハデにするとか、敵で賑わすとか、頼むよぅ～。

敵が飛び道具を使ったり、執ようなまでにいやらしい動きをするのが気にいらない。オマケに主人公たちの攻撃方法が地味すぎ。敵を弾を撃たれたとたんに遅くなるジャンプ、ぜんぜんヒットしないパンチ……。使えるのはジャンピングキックだけなんだもん。これってどうかと思う。

見てくれは『ストII』的な、格闘技対戦モノ。キャラクターが小さいし、アニメーションもぎこちなく、迫力はない。敵の動きも単純で、じつに淡々としている。やられたときも痛くないし。なんかこう、作業的な感じがするんだよね。原作を知らないととくにそう思うかも。

11月27日

アメリカ横断ウルトラクイズ パート3



ゲームボーイカートリッジ
トミー 3980円[込]

おなじみのクイズゲーム第3弾。数々の難問奇問に答えながら、ニューヨークを目指すのだ。今回から、歴代チャンピオンに挑戦するモードが新たに加わった。

4
実際の番組に忠実な演出がウリのクイズゲーム。この忠実さが両刃の剣。初めてデモを見るときは、凝った演出に思わずムフフ。でも、絶対ワカンネーヨ的問題の続出で、間違えればやりなおし。結果、さっき見た同じデモを何10回も見ることになる。短気な人には向かないももね。

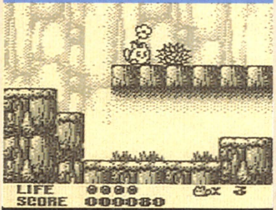
6
天下のウルトラクイズならしかたあるまい。どんなに問題が難しくても許すよ。でも、これはゲームなんだからコンティニューぐらいもう少し随所に……。ダメですか？ 原作(?)に忠実なのも考えもの。第1問の自由の女神クイズが、数回やると全部わかってしまうのはご愛嬌。

5
番組に忠実なのはいーのだが。『ウルトラクイズ』のおもしろいところって、クイズに附属するいろんなゲームだったりもするわけで、当然このゲームにもそれらが用意されているとは思うんだけど……。こんなに難しくっちゃあ、それを楽しみたい気持ちもなくなっちゃう。

3
1問間違えると、そのセッションの最初からってのが、じつにツライ。出題だけなら我慢できるんだけど、導入のセリフなんかも見せられるんで、イライラしてくるんだよね。自由の女神のコトなんか知らんよ、と投げ出したくなる。裏を返せばヤリガイがあるってことだけど……。

11月27日

トリップワールド



ゲームボーイカートリッジ
サン電子 3500円[込]

地上、水中、空中など、状況に合わせて3つの姿に変身できる主人公を操って進むアクションゲーム。さまざまな仕掛けや、かわいらしいキャラが楽しい。

5
オーソドックスなキャラ変身型アクション。難易度はけっこう低め。キャラが全体に妙にかわいい。ゲームの目的がシビアなわりに、サンリオチックにホノボノとしたゲーム展開。このホノボノさが、ウリなんでしょう。小さなお子様にも安心してオススメできそうですよ、お母さん。

6
キャラクターの動きが快適快適。気持ちよくプレーできるって大事だよね。ステージを縦に区切るシステムもゲームボーイにマッチ。スピード＆スリルの効果を出すのに成功している。全体的に難度は低めだが、まとまりはよい。広く万人に受け入れられる安心のゲームってとこか。

6
ころろんとしたキャラクター大集合のアクションゲーム。お子様向けかと思いきやそうでもないのだ。魚になったり頭に花が咲いたりと、主人公のヤコブがすんげーかわいいのだ。敵をよけつつ進み、ここぞってところで変身する。正統派ではないけど、フツーに手ごたえアリだよ。

5
マップ構成が同社の奇ゲー『へべれけ』を思い出させる。『ギミック！』に似た部分もあって、全体的な作りはかなりしっかりしてるんじゃないかなあ。丁寧に描き込まれたグラフィックも好感が持てるし。難易度はそんなに高くないんだけど、慣れを要するゲームだ。遊べる。

11月27日

ベア・ナックル



ゲームギアカートリッジ
セガ 3500円

メガドライブから移植された横スクロールの格闘アクション。犯罪組織を壊滅するために刑事が戦う。対戦ケーブルを使用すればふたり同時プレーも可能。

4
キャラが小せぇー!! ってのが第一印象。技もおおむね出せるし、武器も拾えるしね。頑張って移植してるのはわかるんだけど……。やっぱり格闘技ゲームってさ、これだけ小さくしちゃうと、原作の醍醐味の半分も伝わらないんじゃないかな。レスポンスの悪さも気になったぞ。

4
敵の攻撃が手ヌル過ぎるんとちゃうか。背負い投げやジャーマンを掛けるとほとんど無敵だし。あと、ボスには、鉄パイプを振り回してさえいればオーケーっていうのも安直。緊張感がなさ過ぎてストレスの解消にもならないっち。痛快格闘ゲームはスコーンと抜けててほしいクン。

5
お手軽に遊べるという点ではなかなかいい感じ。少々レスポンスが悪いかなって気もしたけど、遊んでいるうちに慣れちゃった。背負い投げやバックドロップがバキバキ決まるのが（ほとんどそれで倒すって感じ）キモチイイのだ。単純な作業のくり返しだけど、まあヨイ。

5
メガドライブの同名ゲームの移植、っていうかダウンサイジング版。私は、小さなキャラクターがチョコマカと動くさまに妙に惹かれた。なんか楽しげなんだもん。それにしてもよくここまで縮めたな、と思う。なんだか、米粒に文字を書く人が作ったようなゲームだ。

Best Picks of This Week

今週は始めっから終わりまでぜーんぶ11月27日発売のゲームなのだ。たった1日でこんなにたくさんのゲームが発売されるなんて、すごいよなあ。はあ……。

『ロイヤルコンクエスト』。じっくり腰を落ち着けてやってみて。絶対おもしろいから。個人的には『ジョー』。あと、『ゴッドパニック』も楽しくて好きだな。『アウターワールド』もいいんだけど根気がつづかなくてねえ。

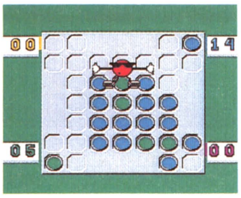
進みかたがわからなかったら友人に聞いてもいい。アクションが難しかったらうまい奴にやらせてもいい。最後まで遊ぶことを条件に今週の◎は、「アウターワールド」。シブいところで『ロイヤルコンクエスト』が○。

『バレーボール』と『ロイヤルコンクエスト』かな。ついつい「ちょっとやるか」なんてカートリッジ差しちゃうゲームなんだな。腕試ししたいアナタは『アウターワールド』もいいかもね。こっちは気合が必要だけど。

『アウターワールド』はヘンテコリンなのでよいかもしれない。ジンガイパワー炸裂といったところ。『トリップワールド』もちょっと心惹かれる。あと『レミングス』もよいかも。その他はお好みでどうぞ。

読者 クロスレビュー

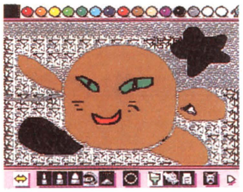
STOP



ビー・ピー・エス 5500円

9
ルールがわかりやすい。すごく単純なのに、頭のなかはグチャグチャになる。最後の最後での逆転ってのがよくあり、楽しい。コンピューターはレベル1でもけっこう強いので、頭の回転が早い人におすすめ。
富山県 瀧本康成

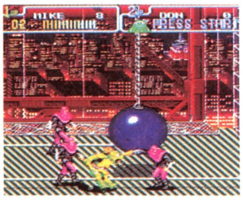
マリオペイント



任天堂 9800円[込]

8
スーパーファミコンマウス対応ソフト第1弾だが、まあまあのデキ、本格的にやるのでなければ、十分楽しめる。マウスの使い心地もいい。ただ、ひとつ心配なのは今後もマウス対応ゲームがたくさんでるのかってこと。
秋田県 S大戦略

T.M.N.T.タートルズインタイム



コナミ 8500円

6
こいつは楽しい。いままでのアクションゲームにない新鮮さがある。それに攻撃方法が多彩で、とくに拡大投げは◎。難易度も不満がないし、ゲームカラーを選べるのもよい。ただ、対戦プレーはあまり燃えない。
大分県 らんま2

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT
ネオジオでヒットした、対戦可能なアクションゲームが、スーパーファミコンになったぞ！

アニメも見てね
餓狼伝説

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タカラアミューズメント 11月27日発売 9800円	12メガ

ゲーセン野郎のみんなにはもうおなじみのゲーム『餓狼伝説』。ネオジオの名を一気に広めたヒット作でもある。その『餓狼伝説』が、ついにスーパーファミコンに移植されたのだ。スーパーファミコン版には、ネオジオ版にはなかった対戦専用のモードがあり、3人の主人公キャラクターはもちろん、敵として登場する8人のキャラクターたちも操作することができるというスグレものなのだ！ 画面の奥行きはなくなっているけど、いつでも対戦ができる分お得になっているぞ。

ケンカがおじょーひんにできるかってんだ

このゲームは、全体的にダーティーな雰囲気をかもし出しているのが特徴。主人公たちはともかく、敵の使う技が汚ない。前半はそうでもないが、後半になると、ほとんど反則同様の技を使ってくる。だが、それを打ち破ってこそ、真のキング・オブ・ファイターとなることができるのだ。最初のうちは5秒で負けて、悔しくて眠れない夜もあるだろう。しかし、くじけてはいけない！ 優勝をめざしでひたすら精進しよう！

もちろん、対戦プレーも精進するように。同じキャラクターどうしでの対戦もできるので、かなり熱い戦いができるぞ。対戦は、腕をみがくにももってこいなのだ。

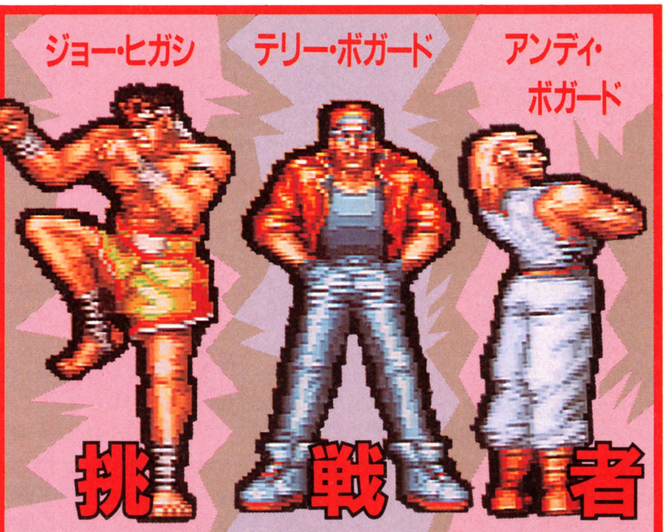
キング・オブ・ファイターズとは

キング・オブ・ファイターズ。それは、年に一度、ギースコネクションの会長、ギース・ハワードが主催する戦いの祭典だ。この大会に優勝したものに贈られるのが、キング・オブ・ファイターの称号、つまり、最強の格闘王となることができるのだ。だが、この大会には、謎がつきまとっている。その謎とは、いったい……？ そして、今年の優勝者は？



⬅キング・オブ・ファイターズの主催者がこのお方。逆らうと命はありませんぜ。

●主催者のギースさん●



⬆ムエタイの技を極めた日本人挑戦者。キック系の技のキレがイカスぞ。

⬆マーシャルアーツの達人。アンディの兄。父のかたきを捜している。

⬆骨法の達人。テリーの弟。身体は小さいが、パワーは侮れない。

そのほかのみなさん

主人公たち3人の挑戦を受けて立つのがこの8人だ。それぞれひとくせもふたくせもある強者ばかりだぞ。とくに、後半に登場する3人とギースは、けた外れの強さを持っているキャラクターなのだ。

マイケル・マックス
元ボクサー。いまはストリートファイトをしている。



ダック・キング
ダンスのリズムを戦いに採り入れている。身軽に戦う。



リチャード・マイヤ
カポエラを一般に広めるため、やってきた男。キックが強力。



タン・フー・ルー
ボガード兄弟の父の師匠。中国拳法の達人でもある。



ホアジャイ
ムエタイの技を身につけたが、かつてヒガシに破れている。



ライデン
毒霧攻撃といった、反則技を仕掛けてくる元レスラー。



ビリー・カーン
棍棒を手足よりも器用にあやつる。いちばんの強敵だ。



ギース・ハワード
この大会の主催者。しかし、彼には暗いウワサがある……。



ゲームモードは2種類あるのだ！

チャンピオンバトルモード

このチャンピオンバトルモードでは、主人公キャラクター3人のうち、自分の好きなキャラクターをひとり選んで勝ち抜き戦を行なう。ルールは簡単で、3本勝負のうちの2本に勝てばよい。大会で戦う相手は全部で7人。それぞれがさまざまな戦法を採ってくるので、何度も戦って特徴を覚えよう。

最初はこの4人と戦うのだ！

➡どのキャラクターでスタートしても、最初はこの4人と戦うことになる。最初に選んだ敵によって、戦う順番が決定されるのだ。順番があとになるほど強くなるので、苦手な敵は最初に選んでしまおう。





⬅ラウンドが進むと、背景も変化するのだ。きれいな夜景だぞ。

➡もちろん、敵も必殺技を使ってくるぞ。油断するな。



ボーナスステージもあるのだ



⬆ボーナスステージは、左右から飛んでくるタイヤを破壊するもの。点数が入るのだ。

勝ち抜くと……

後半戦へ突入

⬅4人抜きを達成すると、後半に突入。相手はいずれも強者ばかりだ。心して挑もう。





➡後半の相手は、けっこう汚い手を使ってくる。むやみに突っ込まないようにしよう。

優勝をめざせ！

ストリートファイトモード

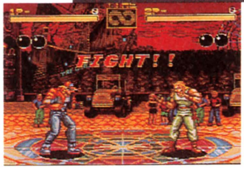
これは対戦モード。主人公3人はもちろん、コントローラー2では、敵キャラ8人も操作できる。同じキャラどうしの対戦も可能だ。



⬅サウンドビーチで、ライデンと戦えるのだ。



➡同じキャラで対戦だ。ちょっと色の黒いヒガシが登場する。



⬅夢の兄弟対決もできる。ふたりのどちらに軍配が？

必殺の技を出せ

主人公3人の必殺技をここに大公開だ！どれもカッコイイぞ！

■テリー・ボガード

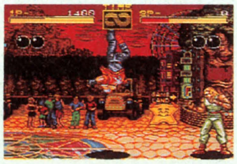


バーン・ナックル



⬆超スピードで敵のふところに飛びこみパンチを放つ。

ライジング・タックル



⬆空中の敵に対して有効な技。タイミングを計れ。

クラック・シュート



⬆ヒールキックを、敵の頭上からおみまいするのだ。

パワー・ウェーブ



⬆パワーを地面に叩きつけて、ダメージを与える技。

■アンディ・ボガード

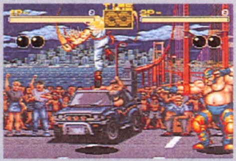


斬影拳



⬆一瞬のあいだに移動し、敵にダメージを与える技だ。

空破弾



⬆空中の敵に対してパンチを放つ技なのだ。

昇龍弾



⬆超スピードのミサイルキック。大ダメージを与える。

飛翔拳



⬆気合の弾を放つ技。離れた敵に有効なのだ。

■ジョー・ヒガシ



スラッシュ・キック



⬆正面からのキック攻撃。間合いが離れているときに。

爆烈拳



⬆パンチ連打。密着している敵にかなり効くぞ。

タイガー・キック



⬆超スピードでの飛びひざ蹴り。ダメージが大きい。

ハリケーン・アッパー



⬆小さな竜巻を放つ。離れている敵に有効だ。



ONE POINT

派手なプレーとかわいいグラフィックが楽しい野球ゲーム。今年のセリーグのように白熱っ!!

白熱のプロ野球を再現!

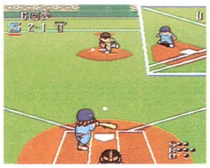
白熱プロ野球 ガンバリーグ'93

スーパーファミコン SF	スポーツ	バックアップカートリッジ
	EPIC・ソニー　12月11日発売　9500円	8メガ

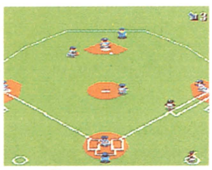
'91年8月に発売された『白熱プロ野球ガンバリーグ』の続編。ピッチングのときはキャッチャーの後方からのアングルで、打球が上がったらグラウンドの上空からのアングルへと切り替わる、オーソドックスなシステムを採用。前作同様グラフィックがかわいく、三振のときなどに見せるバット折りパフォーマンスなども健在。守備側にも多彩なファインプレーが用意されている。5つのプレーモードがあり、さまざまな楽しみかたができるのもうれしい。しかも選手名はすべて実名になったのだ。

明かるく楽しい野球ゲームの本格派

オーソドックスなシステムだが、打球のスピードや画面切り替えのタイミングなどが速く、かなりスピーディーな野球が楽しめるのが魅力だ。投げて打つ、という野球の原点を味わえるようになっている。打球が速い分、守備側も横っ跳びなどのファインプレーができるようになっているので、同じ実力なら緊迫したゲームになるぞ。

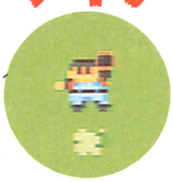


➡これが基本画面。ピッチャーの球をいまにも打つ瞬間である。ヒットにな～れ。



➡ボールを打つとこの画面に切り替わる。ボールの位置を影で追うのは基本だね。

ダイナミックな美技を見よ



⬅頭を越えそうな打球をジャンプで捕る。



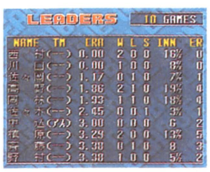
⬅左右の打球は横っ跳びで捕球するのだ。



⬅ランナーは、スライディングもするぞ。

リアルタイムで成績が変化する

ペナントレースモードをプレーしているときは、選手の成績がすべてリアルタイムで変化する。だから、どんなときでも気を抜いたプレーはできないのだ。



⬅ペナントレースモードで成績を見たところ。やはりエース級がズラリと並ぶ。



⬆新庄の場合。この打席での打率は3割3分3厘だ。



三振



⬆一度三振したら、打率が下がってしまうのだ。トホ。

5つのモードで楽しさ5倍

ただゲームを楽しむだけでなく、長いペナントレースを戦ったり、バッティング練習をするなど、計5つのプレーモードが準備されている。そのときの気分で選ぼう。



⬅5つのプレーモードのほかに、操作法を変えられるセットアップモードもある。

ペナントレース

5試合以上、130試合以内のゲーム数設定をして、6つのチームでペナントレースを争う。各チームをコンピューターにまかせることもできる。



⬅6チームでペナントレースを争うモード。じっくり遊びたい人にオススメ。

スポットゲーム



⬅2チームを選んでスパッと対戦。時間が少ない人はこちらでどうぞ。

プロ野球12球団プラスオリジナルチーム2チームを加えた14のチームのなかから、好きな2チームを選んで対戦するモードだ。

オールスター

ルーレットで選ばれた選手による、セ・パ各リーグの合同チームを使って対戦するモード。どの選手がチームに入るかは運しだいだ。



⬅選手はランダムに決定する。ドキドキしたい人のためのモードなのだ。

チームエディット

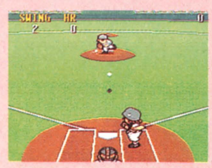


⬅選手名と成績データを自分で作る。コツコツやりたい人にはうってつけかな。

オリジナルチームを作るモード。選手名と成績を設定できる。そのチームでペナントレースやスポットゲームに参加させることができる。

プラクティス

ホームラン競争やバッティング練習、ピッチング練習、守備練習などができるモード。最初はこのモードで腕を磨くべし。



⬅ゲームに馴れるためにはまず練習。努力を惜しまない人は、必ずむくわれる。



ONE POINT

リアルタイムで兵に指示を与え、敵を突破していくシミュレーションゲーム。マウス対応なのだ。

苦難を超えて王を進める
ロイヤルコンクエスト

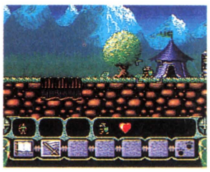
SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	ジャレコ　11月27日発売　8500円	4メガ

剣と魔法の世界で展開する戦争が舞台になる。登場する兵にリアルタイムで指示を与え、敵陣深くに侵入していくというシミュレーションゲーム。王様であるキングアーサーが敵陣にある宝箱まで到達すればステージクリアーとなる。

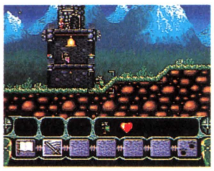
自軍にいる兵は8種類だが、ステージによって使える兵は決められている。作戦を考えながら彼らに適確な指示を与え、各ステージにしかけられている罠や、さまざまな攻撃をかわしていこう。スーパーファミコンマウスにも対応しているぞ。

宝箱を目指して兵を動かそう

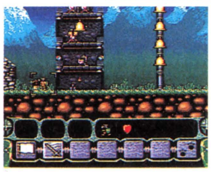
プレーヤーにできるのは兵に指示を与えることだけ。画面上の兵に、タイミングを計って「歩け」、「魔法を使え」、「弓を放て」などの指示を与え、邪魔をする敵兵を倒したり、罠を突破したりして進んでいくのだ。そして王を宝箱のところまで移動させればステージクリアーとなるのだ。



⬅スタート地点。右に見えるテントから兵を登場させ、敵陣に進めていくのだ。



⬅さまざまな攻撃を避けながら兵を進める。細かく指示を与えなくっちゃだわ。



⬅そうしてようやく宝箱のところにキングアーサーを到達させた。やったネ！



⬅みごとに宝箱に到達すると、うれしそうに笑う王様の姿が出る。

たとえばこんな難関がある

敵軍はさまざまな攻撃をして、キングアーサーの行く手を阻んでくる。大量の兵をくり出してきたり、飛び道具で攻撃してきたり、

扉や落とし穴で進路をふさいでいたりする。それらの妨害をうまく突破して、キングアーサーの進む道を作ってあげよう。

敵兵①



⬅ワラワラと登場する敵兵。こういう敵にはナイトで応戦するのがよい。

敵兵②



⬅高いところから攻撃してくる敵は、アーチャーの弓で撃ち落とせ！

扉



⬅扉が行く手を阻んでいる。爆破するか、工兵で突破するか……？

落とし穴



⬅いきなり道に落とし穴。工兵に埋めてもらわないと手も足も出ない。

登場する8種の兵隊たち

すべてのキャラの能力を把握し、状況に応じて適確な指示を与えていこう。シミュレーションであると同時に、パズル的要素も強いのだ。

王(キングアーサー)

ゲームの核となる人物。彼が宝箱にたどり着けば、ステージクリアーだ。

➡歩かせること以外、特別な指示は与えられないが、歩いている途中で敵と出会うと自動的に戦闘を始めるぞ。



ナイト

戦闘のスペシャリスト。敵兵が大量に出てくるステージで重宝するはず。

➡5人1組で行動し、敵に遭遇すると自動的に戦う。戦闘方法などの細かな指示を与えることは、できない。



シールドマン

大きい盾を持つ防御のスペシャリスト。体力がわりと高いのでうれしい。

➡出会った敵を、その場で足止めする。攻撃力はまったくないが、防御力が非常に高い。単独での行動が特徴だ。



アーチャー

弓のスペシャリスト。遠くの敵を攻撃できる。5人1組で行動するぞ。

➡弓の発射角度を調整すれば、遠いところにいる敵や、高いところにいる敵にも攻撃することができる。



爆薬兵

その名のとおり、障害物を吹き飛ばす、爆発物のスペシャリストなのだ。

➡障害物の除去には欠かせないキャラクターだ。ただし、わずかな攻撃を受けただけで自爆してしまうのだ。



工兵

さまざまな工作を受け持つキャラクター。いろいろなところで活躍する。

➡落とし穴を埋めたり、扉を突き破ったり、また台を築いて高い位置までの通路を作ったりと、よく働いてくれる。



魔術師

防御および回復の魔法を専門に唱えるキャラクター。戦闘力は乏しい。

➡味方の兵士の体力を回復してくれるありがたいヤツ。防御力は低いので、直接攻撃には、あまり耐えられない。



魔導師

攻撃魔法のスペシャリスト。肉弾戦では、ほとんど役にたたないぞ。

➡炎を吐く、隕石を落とす、などの魔法を使う。しかし、この魔法は、敵味方関係なしにダメージを与えるのだ。





ONE POINT

おなじみのヒーローたちが大活躍するRPG。キャラクターのアクションが豊富なのだ。

テロリストを倒せ!!

ヒーロー戦記

プロジェクトオリュンポス

スーパーファミコン SF	RPG		バックアップカートリッジ
	バンプレスト	発売中 9600円	8メガ

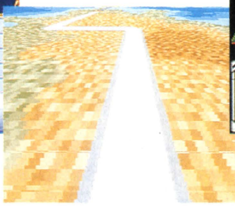
おなじみのヒーローたちが活躍するコマンド選択式RPG。世界各地で続発しているテロ事件をヒーローたちが解決していくという内容なのだ。このゲームは、基本的に4人パーティーで進んで行くが、4人めの助っ人ヒーローは、ストーリーにそってパーティーから外れたり交代したりする。助っ人ヒーローは、Zガンダムやライダー V3など全部で16人だ。また、主人公たちは戦闘で必殺技が使える。必殺技は、原作にあったものからオリジナルのものまで、なんと131種類も用意されているぞ。

ヒーローたちが力を合わせて悪を討つ

このゲームでは、ほかの街へ行くときに、転送システムを使ってワールドマップ上を高速移動するのだ。これによって、敵に会うこともなくスムースに目的地まで行けるぞ。また、いろいろな街に原作でおなじみのキャラクターがいる。彼らは、原作を知っているとバカウケするようなことを言ってくれるのだ。とってもマニアックな感じで楽しめる。ほかにも、たくさんのギャグが隠されているぞ。



⬆さまざまなところにギャグが散りばめられているのだ。



⬇拡大、回転するワールドマップで、楽に目的地まで行ける。



⬆キャラクターたちの多彩な動作も特徴のひとつ。とにかく動きが細かいのだ。

戦闘シーンはこんなカンジ

戦闘はコマンド選択式。状況に応じて攻撃、防御などのコマンドを使いわけよう。必殺コマンドを選ぶと、そのヒーローの会得している必殺技が使えるぞ。ただし、ヒーローはTPという数値を持っていて、必殺技を使用するたびにこのTPが減っていくのだ。



⬅当然地形によって背景も変わるのだ。



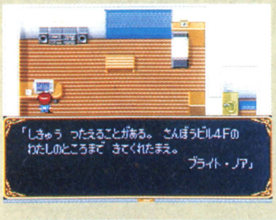
➡ピンチのときは必殺技で敵を倒そう。



➡敵はいろいろな攻撃を仕掛けてくる。細かい動きにも要注目だぞ。

STORY

惑星エルピス。この星にはエウーゴ共和国、ライダー連邦、光の国の3つの大国が存在している。これらの国は友好的な絆で結ばれており、長いあいだ世界的な平和が保たれていた。しかし、悪夢は突然やってきた。世界各地でテロリストたちが急に活発な動きを見せはじめたのだ。3つの大国は、エリートヒーローたちを集めてゼウスという国際機関を設立し、彼らにテロ壊滅を任せることにした。ゼウスは、テロを鎮圧していくうちにネオアクシズ帝国が影で糸を引いているという情報をキャッチする。いま、世界は激動の予感を秘め、動き出そうとしていた……。



⬅朝っぱらから参謀ビルに呼び出されるアムロ。

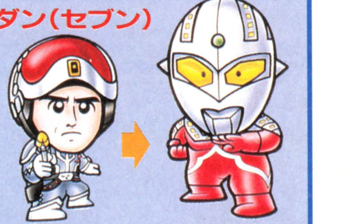


⬆アムロたちは、テロ事件に対処するために作られたゼウス機関に配属された。

主要キャラクターの紹介だ!!

ゼウスのメンバーに選ばれたヒーローは、この3人とギリアム・イエーガーの合わせて4人。最初はこの4人でパーティーを組んで冒険するのだ。このほかにも、ヒーローたちがたくさん登場するぞ。

ダン(セブン)



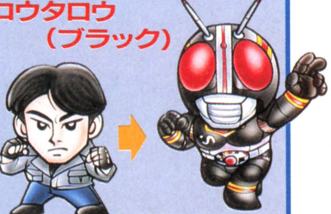
⬆光の国からゼウスに参加したウルトラ警備隊員。わりと冷静なのだ。

アムロ(ガンダム)



⬆白き流星と呼ばれるエースパイロット。エウーゴ共和国からゼウスに参加。

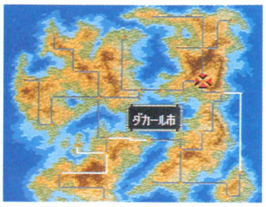
コウタロウ(ブラック)



⬆ライダー連邦からゼウスに参加した青年。思ったことをはっきりと言う。

物語の拠点ダカール市を紹介するのだ

ダカール市には参謀ビル、病院などの施設がある。これらの施設は何度も通うことになるので、場所を覚えておこう。また、民家には原作でおなじみのキャラクターたちが住んでいるぞ。彼らの話も重要なので忘れずに聞こう。

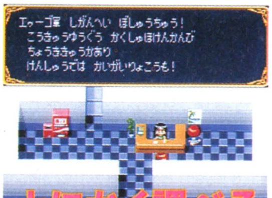


⬅ダカール市は、エゥーゴ共和国の中心にあるのだ。

人の話を聞こう



⬅情報収集はRPGの基本。すべての人に話しかけよう。



とにかく調べろ

➡怪しいところはくまなくチェックせよ。これも基本。

ダカール市にある施設

参謀ビル

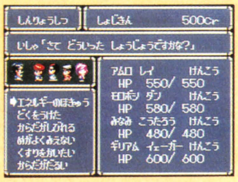
ここには、ゼウス機関本部やパーツショップなどがある。冒険の途中で何をすればいいかわからなくなったときは、本部にあるコンピューターにヒントを聞こう。



➡地下のパーツショップで装備を整えよう。

病院

病院はＨＰの回復、毒や麻痺の治療などを行なってくれるのだ。また、医師が調合したいろいろな薬も売っているぞ。薬は非常時に備えていくつか買っておこう。



⬅ケガをしたら、ここで治してもらうのだ。

ゼウス機関の初仕事だっ

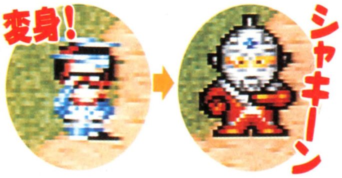
ゼウス結成から１週間ほどたったある日、突然街のあちこちで爆弾テロが発生。本部にあるコンピューターから、街を襲ったテロリストたちを逮捕せよとの指令が下った。ヒーローたちは、街の近辺を探索することにした。



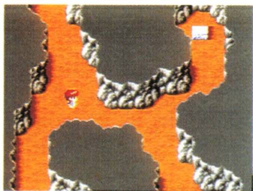
⬆テロリストたちの正体はザクだった。弱いのでザクッと倒してしまおう。



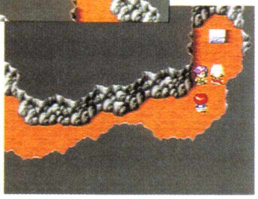
➡街を襲撃したテロリストたちを発見!! さっそく任務を遂行するのだ。



⬆ダンがウルトラセブンに変身するシーン。ほかのヒーローも変身するぞ。



⬅残りのテロリストたちを捜し出すために洞窟を探索。



➡洞窟の奥でシャアと出会う。彼は敵なのだろうか?

転送センターを取り戻せ!!

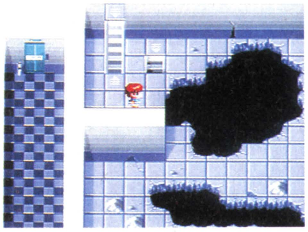
ティエス市で大規模なテロが発生し、ギリアムの戦友が全滅したという情報を聞いたヒーローたちは、さっそく現地に直行した。そこで待ちかまえていたのは、なんとテログループ、ショッカーの地獄大使だった。戦友のかたきを討つためにも地獄大使を倒すのだ。



⬅転送システムでティエス市にひとっ飛びだ。



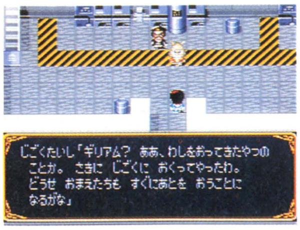
➡街に着くと、いきなり地獄大使が襲ってきた。



⬆転送センター内部に出現する敵は、けっこう強いぞ。気をひきしめていこう。



⬅ギリアムが、地獄大使を追って先に行ってしまった。



➡ギリアムが地獄大使にやられた!? そんなバカな!!

序盤に登場する敵キャラクターたち

ヒーローだけでなく、敵も原作でおなじみのキャラクターばかり。ゲームの序盤では、おもにガンダムシリーズの敵モビルスーツと仮面ライダーシリーズの怪人が登場するのだ。ストーリーが進んでいくと、ウルトラマンシリーズの怪獣も登場する。敵の強さや攻撃方法なども原作を参考に作られているぞ。



ザク

⬅いわゆるザコキャラ。ダカール市周辺に出現するぞ。ヒーローたちが弱いうちは、こいつを倒して経験値を稼ごう。



ザクレロ

⬅口から強力なビームを発射する強敵。南の洞窟に出現する。ほかの敵といっしょに出現したら、こいつをまっ先に倒そう。



クモおとこ

⬅転送センター内に出現。毒を持っているので、戦うまえに病院で毒消しのアンチドーテをいくつか買っておこう。

グフ

➡ザクより多少強い敵。出現場所はダカール南の洞窟。集団で出現したときはひとりずつ撃破しないと意外に手こずる。



戦闘員Ｖ

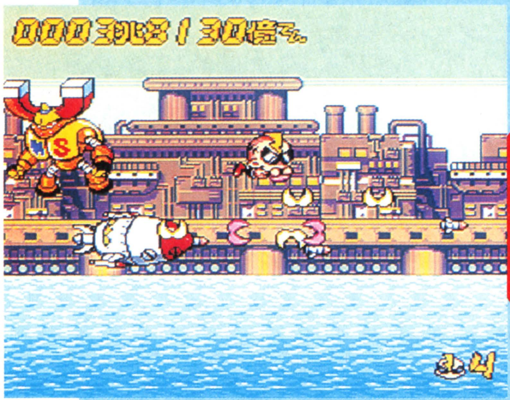
➡転送センター内に出現。原作ではザコ中のザコだったけど、このゲームでもやっぱりザコなのだ。はっきり言って弱い。



コウモリおとこ

➡ＨＰがとにかく多い。そのうえ強力な噛みつき攻撃を仕掛けてくるというとってもイヤな敵。転送センター内に出現。





ONE POINT

PC原人シリーズ第3弾は、電気ビリビリのシューティングなのだ。スピード感にシビれる。

ウンチボムでビリビリ

PC原人シリーズ
PC電人

PC PCエンジン	シューティング	Huカード
	ハドソン　発売中　6500円	4メガ

3年まえに発売されたコミカルアクションゲーム『PC原人』は、『PC原人2』を経て、いつの間にやらシリーズ化されていたのだ。そのシリーズ最新作、『PC電人』は、シューティングゲームにジャンルを変更しての登場だ。けれど、マンガチックでパステル調のグラフィックはあい変わらずだから、原人ファンの人はぜひチェックしてほしい。今回は、ウンチボムなんていうウェポンも取り入れられていて、ややオゲレツなスメルも香ってくる。シューティングゲームとしての完成度もかなりのもの。

エレキなスーパーヒーロー、PC電人参上!

ご先祖様をPC原人に倒された悪の科学者、キングタマーゴ・サンドロビッチ伯爵は、改造人間ゲンヘッドことPC電人を造り出した。ところが電人は逃走し、10人の仲間とともに正義のため戦い始めたのだった。彼の身重は1メートル50センチ3ミリ、体重は600キロ。とにかくパンクなやつらしいぞ。

PC電人 ゲンヘッド

電人一家



⬅泣く子も黙る正義のPC電人ファミリー。友だちを想う心が勝利を生むぜ。

歌がイカすぞ♬



⬆オープニングには主題歌『PC電人の唄』のカラオケが入っている。字幕に合わせて歌おう。

⬇ゲームオーバー時は『キングタマーゴ・サンドロビッチ伯爵の唄』が流れてくるのだ。

武器はビリビリ

敵を倒すと出るアイテムを取れば、全部で11種類のアイテム攻撃ができる。ステージの最初に仲間を選んでおけば、オプションとなって電人を助けてくれる。誰を連れていくかはお好みしだいさ。

基本攻撃	ショット		Iボタン押しっぱなしで、フルオート連射ができるぜ。
	バックファイア		バックに敵が来ても、自動的に炎を吹き出すんだな。
充電攻撃	ため撃ち		IIボタンを押し続けると、充電して一気にドカンだ！
	ウンチボム		さらにため込むと、ウンチボムが炸裂。プ～ンって感じ。

アイテム攻撃

デン・カッター



⬆アイテム攻撃のひとつ。無数のカッターが敵を切り裂くぞ。

チビ電人



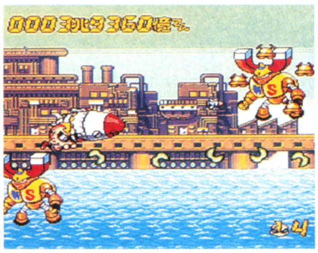
⬆小さくなると弾に当たりにくいが、ため撃ち不能になる。

ステージもシビれるビリビリ

サンドロビッチ伯爵には、手強い手下がわんさかいる。しかし、こっちにも電人一家がついてる！ ステージは5つしかないけど、ひとつひとつのステージがけっこう長丁場なので気が抜けない。お気に入りの武器と仲間を見つけるのが攻略への近道なのだ。



⬅心の友、イヌくんと合体攻撃。タヌキみたいだけど。



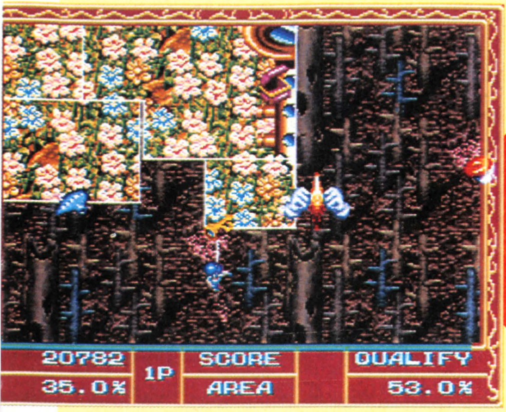
⬆中ボスもたくさん登場。2匹同時に攻撃してくるが、ぜんぜん楽勝さ。

BOSS



しゃきーん!

➡出たあ～！ 大ボスの登場でござる。それにしても、で、でかい。



ONE POINT

敵に当たらないように気をつけながら、陣地を広げていく陣取りゲーム。ふたりプレーも可能。

だったら囲んで勝負だ!!
CAKOMA KNIGHT

フィールド上を縦横に移動して線を引き、土地を囲んでいく陣取りゲーム。主人公の目的は、ワガママー女王に奪われた国を取り返し、捕らえられたお姫様を助け出すこと。主人公が持っているチョークでフィールドを囲むと、そのなかだけワガママーのかけた呪いが解ける。囲んだ範囲が規定の広さを超えれば面クリアーだ。こうして国中の呪いを解きながら、ワガママーによって16枚の鏡のかけらに変えられてしまったお姫様を捜し出していくのだ。ふたりプレーでは、協力や対戦も楽しめるぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	DATAM・ポリスター 11月21日発売 7800円[込]	4メガ

ルールは簡単、囲めばいいのよ

このゲームのルールはとても簡単。ボタンを押しながら主人公を上下左右に移動させて、画面上に線を引いて囲んでいこう。ステージが進むと面クリアーに必要な規定の面積が大きくなったり、敵の攻撃が激しくなっていくぞ。全18面をクリアーすれば感動のエンディングなのだ。



⬆規定の面積は、はじめのころのステージではあまり広くないのでラクチン。



⬆50パーセントっていえば、まあ半分ですな。敵当に線を引いていって……。



⬆こんな具合に囲んでしまえばよいのだ。ま、楽なのは最初だけだけれどね。

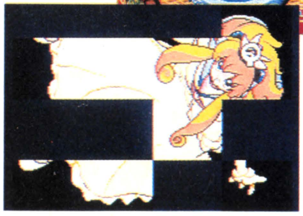
お姫様を救うのが目的よ

フィールドに隠されているお姫様のパーツをすべて見つけ出さないと、お姫様を無事に助け出すことはできないぞ。


⬆お姫様のパーツを見つけるとステージクリアーだ。



⬆王様から国とお姫様を救ってくれと頼まれるぞ。


⬆お姫様のパーツを集めてそろえよう。

敵にも時間にも注意

敵に当たらないようにいくら気をつけてプレーしても、制限時間に間に合わなければなんにもならないぞ。



⬆テキパキ囲まないとタイムオーバーになるぞ。


⬅カスタネットみたいな敵だなあ。弱そう。

⬆こいつは弾を飛ばしてくるぞ。

⬆しつこく追いかけてくるのだ。

ふたりプレーで協力

ふたりで協力して国を取り戻しながら、お姫様を助け出すのはひとりプレーと同じ。ひとりプレーとの違いは、お姫様のパーツが入っている宝箱を見つけるだけでクリアーできること。また、パートナーを囲んでしまうとパートナーは死んでしまうのだ。パートナーを囲まないように注意しよう。



⬆やっぱり、ひとりよりふたりプレーのほうが楽に進めるよね。

ふたりプレーで対戦

対戦のときは、面クリアー時にたくさん囲んでいたほうが勝ちというルール。3本勝負で2本先取したほうの勝ちになるのだ。一定の広さ以上のエリアをまとめて囲むと、相手のスピードが落ちたり相手を追いかける敵キャラが発生するぞ。できるだけまとめて消して、有利に進めよう。



⬆男の子より女の子のほうが、移動スピードは速いので少し有利だ。



ONE POINT

おなじみの痛快爆弾アクション、『ボンバーマン』のパワーアップ版。５人同時プレーも可能だ。

冬だ! スキーだ! ボンバーマンだ!

ボンバーマン'93

PCエンジン	アクション	HUカード
	ハドソン　12月11日発売　6500円	4メガ

あの『ボンバーマン』がパワーアップして帰ってきたのだ。その名も『ボンバーマン'93』。

前作との相違点は、4つあるぞ。まずひとつめは、ボンバーマンの使える技が増えたこと。ふたつめは、ドクロパネルのバリエーションが増えたこと。3つめは、バトルモードで選べるステージが増えたこと。それに加えて、バトルモードで残り時間が1分を切ると、フィールドがだんだん狭くなるようになった。この4つのシステムの追加で、前作以上にホットな戦いが展開されるぞ。

おまっとさん!! ボンバーマンが帰ってきたぞ!!

選べるモードは前作と同じ。ボンバーマンを操り、つぎつぎにステージをクリアーしていくノーマルモード、最高５人まで同時プレーのできるバトルモード、そして、ＰＣエンジンＧＴ用のバトルモードの３つのモードがあるのだ。



➡ノーマルモード。バックアップメモリーかパスワードでセーブすることができる。



➡寒い冬も、友だちを集めてバトルモードをプレーすれば、暖房なしでもアツくなれる!?



こんなにかわいいビジュアルもあるよ!!



新しい技だ!!

まずはボムキック。これは、通路上の爆弾を蹴って爆弾を飛ばすという技。爆弾の移動中にⅡボタンを押すと、その場に爆弾を止めることができるのだ。もうひとつのラインボムは、Ⅰボタンを２回押すだけで、爆弾をいっぺんにセットできる技だ。



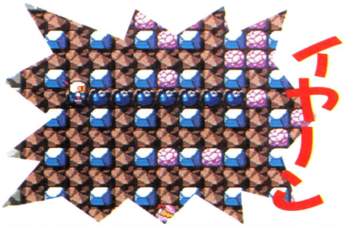
➡飛ばしたい方向に爆弾をボンバーマンで蹴るのだ。ほかのプレーヤーが蹴った爆弾を蹴り返すこともできるぞ。



➡すーっと滑るように爆弾が移動するのだ。Ⅱボタンを押せば任意のところで止まる。



➡ボンバーマンが向いている方向に置ける数すべての爆弾をセットできる。



パネル大紹介

バトルモードで出るパネルは火力アップ、爆弾数アップ、ボムキック、ラインボムの４つだけだ。また、リモコン、爆弾通過、壁通過の３つは、やられるとなくなってしまうぞ。覚えておこう。



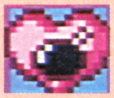
快速シューズ ボンバーマンの歩くスピードが速くなるぞ。３段階まで速くなる。



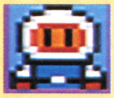
復活 これを持っていると、１回だけならダメージを受けても平気なのだ。



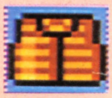
時計 ステージ上のすべての敵モンスターが、20秒間動けなくなるのだ。



リモコン 爆弾を好きなときに爆発させることができるようになる。



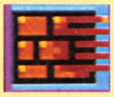
1UP ボンバーマンの残り人数がひとり増えるぞ。重宝するよね。



耐火スーツ 20秒間、炎に対して無敵になる。リモコンと組み合わせれば最強。



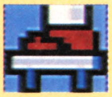
火力アップ 火力が１段階上がるのだ。火力は５段階まで上げることができる。



壁通過 このパネルを持っていると炎で壊すことのできる壁を通過できる。



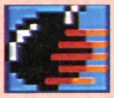
ボムキック これを取れれば、爆弾を蹴ることができるようになるのだ。うまく使おう。



ダウンシューズ 歩く速さが１段階遅くなる。なるべく取らないほうがいい。



爆弾数アップ 爆弾を置ける数が増えるのだ。10個まで増やすことができる。



爆弾通過 爆弾を通過することができる。爆弾に挟まれてもオーケーなのだ。



ラインボム 爆弾をいっぺんに置くことができるようになるパネル。



フルーツ ボーナス得点。リンゴ、バナナ、みかん、パイナップルの４種類。

バトルモードはエキサイティングなのだ!!

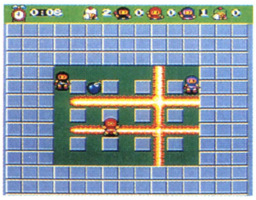
前作では、バトルモードでサシの勝負になるとなかなか勝負がつかなかった。そこで今回は、残り時間が1分を切るとバトルフィールドがだんだん狭くなるようになったのだ。これは焦るぞ。



➡何ポイント先取すれば勝ちかを、この画面で設定することができる。



⬅勝てば、ボンバーマンが胴上げされている画面が出るぞ。アニメーションするのだ。



⬅ここまで狭くなっちゃうのだ。これならイヤでも決着がつくよね。

禁断の果実 ドクロパネル

ドクロパネルには、①足が遅くなる ②足が速くなる ③爆弾が置けなくなる ④爆弾をたれ流す ⑤パッドの操作が上下左右逆になる ⑥火力がダウンする ⑦ボンバーマンがかってに歩く ⑧爆発までの時間が短かくなる ⑨爆発までの時間が長くなる ⑩ほかの人と場所が入れ替わる、の10種類のものがあるのだ。



⬅ドクロパネルだ。わざと取るのも作戦のひとつだ。

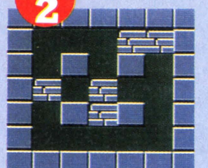
8つのステージをサンプルで紹介!!

ステージ1 TOY STATE



⬅おもちゃ箱のなかのステージ。回転ドアがあるのだ。回転する方向は決まっているので、注意が必要だぞ。

ステージ2 SIMPLE MAP



⬅前作のバトルモードのステージとまったく同じステージなのだ。これがいちばん燃えるかもしれない。

ステージ3 DESERT



⬅ワープホールが存在するステージだ。ワープするところは決まっているので、覚えておく必要があるぞ。

ステージ4 NEON STREET



⬅爆弾で壊せる壁が、クルマの形をしているのだ。ワープホールと回転ドアのふたつのトラップがあるぞ。

ステージ5 COLOSSEUM



⬅爆弾の置けない床がある。爆弾を蹴ってもその床で止まってしまうのだ。この床をうまく使えば勝利は近いぞ。

ステージ6 SPACE



⬅ベルトコンベアーに乗ると爆弾やボンバーマンが流されてしまうのだ。また、ワープホールもあるぞ。

ステージ7 GREAT SKY



⬅このステージには、破壊しても復活するリターンブロックがあるのだ。ほかに、回転ドアなんかもあるぞ。

ステージ8 ARENA



⬅トラップはベルトコンベアーだけというステージ。まわりでボンバーマンたちが見守ってるのだ。

ノーマルゲームを攻略だ

●ラウンドA アジアンスター

小手調べのラウンドだ。ここでやられてるようじゃ、先が思いやられるぞ。このラウンドでボンバーマンをそこそこ強くしておこう。そうしないと、あとがたいへんになるぞ。



⬅ラウンドのはじめにボスの弱点が表示されるのだ。



⬅楽勝、楽勝。でもケアレスミスに気をつけよう。



⬅ボスのモンガーだ。いちばん弱いボスだけど油断するな。

●ラウンドB ブラジラスター

ジャングルをイメージしているラウンドだ。リモコンや爆弾通過などの使えるパネルが出るので、取り逃さないようにしよう。パネルさえ取れば、けっこう楽に進めるのだ。



⬇川に黄色いボンバーマンが浮いてるー。

⬆花の色がとってもどくどくしいのだ。



⬆このステージにはワープホールがあるのだ。



●ラウンドC ザウルスター

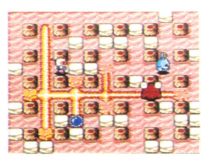
このステージのあたりから、敵もなかなか手ごわくなってくるぞ。ラウンドA、ラウンドBでパネルを取り残していると苦しいだろう。



⬅ボンバーマンは、研究熱心なロボットだ。



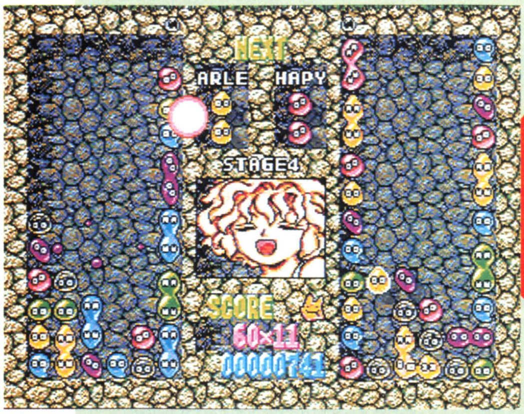
⬆ある条件を満たすと出現する。



⬆パワー全開！ しかもリモコンまで装備したぞ。



➡強敵プテラノン！ 3方向に火を噴くぞ。注意。



ONE POINT

色とりどりのスライムをつなげて消していくパズルゲーム。ふたり対戦プレーはハマるぞ！

有名なアレよりおもしろい？
ぷよぷよ

MD メガドライブ	パズル	カートリッジ
	セガ　12月11日発売　4800円	4メガ

上から落ちてくるブロックの方向や色を操作する、いわゆる落ちものパズルは、一時ほどのブームは去ったとはいえ、長く遊べる定番ゲームとしての地位は相変わらず。この『ぷよぷよ』も、久しぶりに登場した正統派の落ちものパズルだ。もともとはMSX用ソフトとして世に出たものだが、いまふたたび脚光を浴び、アーケード版に続いてメガドライブ版が発売されるぞ。カラフルなスライムを操り、同じ色のスライムを4つ並べて消していくのだ。とくに、ふたり対戦モードは燃えるぞ！

ぷちぷちつぶしちゃえ

『ぷよぷよ』は、ゲームの雰囲気がなかなかマンガチックでカワイイし、キレイなビジュアルシーンも出てくるぞ。ルールも簡単だから、すぐに覚えられて遊べる。いろんな技を編み出すこともできるから、ものすごく奥は深いのだ。



⬅レベルも、激甘から激辛まであります です。



⬇プリティーなストーリーも付いてるのだよ。



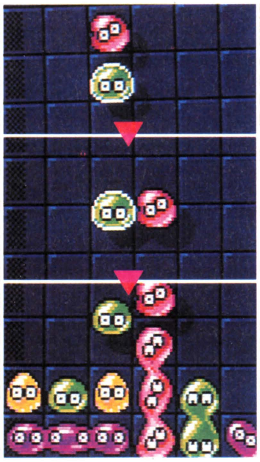
⬅イントロダクション付きだから、マニュアルいらず。

よく考えてくっつけてね

“ぷよ”の色は、赤、緑、黄、紫、水色の5色。これらが2色1組となって上から落ちてくるから、うまく回転させて積み上げよう。縦か横に4つ以上つなげれば、“ぷよ”がはじけて消滅するぞ。



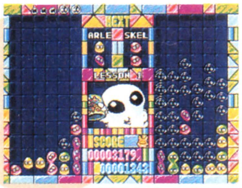
⬅うまく並べば、ぷちゅって感じではじけ飛ぶ。ああ、これぞ至高の快楽ってやつ。



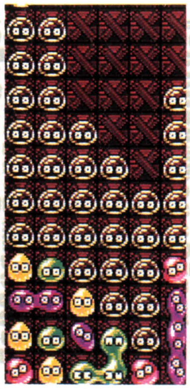
⬅A、Cボタンで右回転、Bボタンで左回転するというのが基本。もちろんボタンの設定は自由に変えられるから安心ね。

ぷろ級の腕をみがこう

とくにオススメなのが、ふたりでぷよぷよ。たくさんの“ぷよ”を消すと、相手に“おじゃまぷよ”が送り込まれる。これはプレーを邪魔する、いやーな妨害キャラだ。



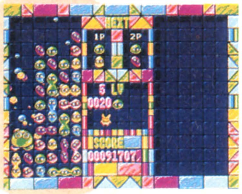
⬅コンピューターがお相手いたしますわよ。



⬅“おじゃまぷよ”大攻勢！“おじゃまぷよ”は、せっかく作った布石を台無しにしてしまうぞ。



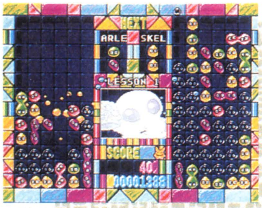
⬅人間どうしの対決はアツイ。アツすぎる。



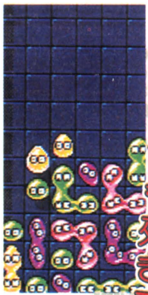
⬅相手はいない。ひたすら高得点を目指せ。

よっか徹夜しちゃうかも

パズルゲームだから、そこにはプレーヤーなりの必勝パターンが自然にできてくるはずだ。うまく修得して、ふたりの対戦のときに相手をうんと困らせちゃおう。



⬆送り込まれた“おじゃまぷよ”は、すぐ隣の“ぷよ”を消せば消滅する。



⬆とにかくセコく同じ色をそろえるのも、ひとつの作戦だぞ。



⬇うかうかしてると、“おじゃまぷよ”の嵐にさらされてブー。



⬆初心者はあっという間にこんなザマに。腕をみがいて、さらにコンティニューすべし。



ONE POINT

テレビアニメでおなじみのキャラクターが、遊園地を舞台に大活躍するアクションゲームだ。

いじわるモンタナをやっつけろ!

タイニートゥーン・アドベンチャーズ2 ～モンタナランドへようこそ～

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	コナミ　11月27日発売　4900円	2メガ

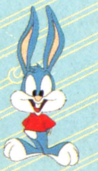
日本やアメリカで高い人気を誇るテレビアニメ、『タイニートゥーン・アドベンチャーズ』のキャラクターを使ったアクションゲームの第2弾。ゲームの目的は、金持ちだけどいじわるなモンタナ・マックスをこらしめることだ。そのためには、遊園地にある4つのステージをクリアーして、さらに最終ステージの謎の城に乗りこまなければならない。各ステージは、操作するキャラクターもゲームの内容もまったく違っているのだ。5匹のキャラクターたちの動きや表情がとっても楽しいぞ。

5匹のキャラクターを使いこなすのだ!!

このゲームの特徴は、ステージごとにプレーヤーが操作するキャラクターが変わることだ。アニメでおなじみのバスターバニーをはじめ、5匹の人気キャラクターたちが大活躍するぞ。

舞台となる遊園地、モンタナランドには、4つの乗り物と謎の城があって、謎の城にはモンタナ・マックスが待ち構えているぞ。謎の城に入るためには、ステージをクリアーして手に入れるゴールドチケットを4枚集めるか、または、チケット売場で点数と交換に買うことができるチケットを50枚集めなければならないぞ。

バスターバニー



ご存じ主人公のウサギくんだ。最終ステージ、謎の城で活躍する。世界一のジャンプ力と強烈なキックが武器なのだ。

バブスバニー



かわいい女の子ウサギ。彼女の出番はジェットコースターのステージだ。いつも元気で、ちょっぴりおてんばな14歳だ。

ハムトン



愛嬌のある子ブタ。機関車のステージで大活躍だ。おなかをエイッと突き出して、敵を攻撃するぞ。

ファーボール



エサをくれれば誰でも友だち、という子ネコだ。急流すべりのステージで、丸太に乗ってがんばるぞ。

プラッキーダック



ショッキングカートのステージで活躍する、ちょっと自信家のアヒル。ハムトンとは親友どうしだ。

STORY

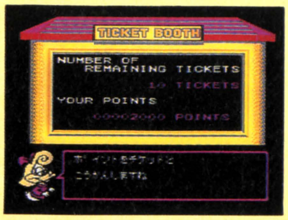
バスターバニーたちが住んでいるアクミ・エイカーズは、珍騒動の絶えない町だ。ある日、町はずれに突然巨大な遊園地が建てられた。町中が騒然とするなか、バスターの家に謎の大金持ちからの手紙が届いた。「新しくできた私の遊園地に招待してあげよう。ぜひ、友だちといっしょに遊びに来てくれ」。バスターたちは大喜び。だが……。



⬆じつは、モンタナ・マックスの陰謀なのだ。

チケットを買おう

モンタナランドの乗り物に乗るためには、チケットが必要なのだ。機関車には2枚、ジェットコースターには4枚、というように、それぞれの乗り物に必要なチケットの数が決まっているのだ。チケット売場に行くと、各ステージで得た得点に応じてチケットを売ってくれるので、チケットが足りないときは、チケット売場へ行こう。

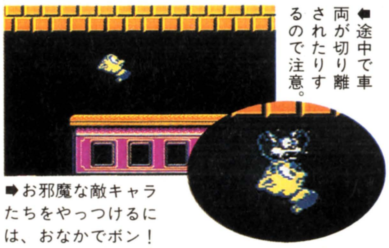


⬆スコアが足りないと、チケットを売ってもらえないのだ。残念。

モンタナランドはしかけがいっぱい!!

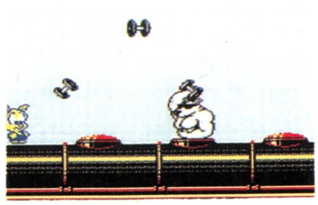
機関車

子ブタのハムトンのステージだ。走る列車の上を、先頭の機関車に向かってどんどん進んでいこう。最後に待ち構えるボスキャラのアーノルド・ザ・ピットブルをやっつければステージクリアーとなる。



⬅途中で車両が切り離されたりするので注意。

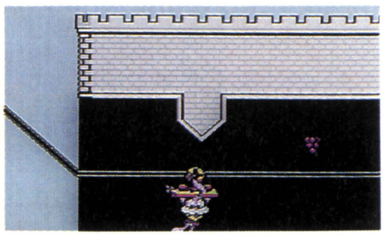
➡お邪魔な敵キャラたちをやっつけるには、おなかでボン!



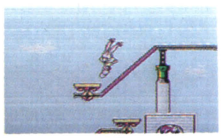
⬆コイツは鉄アレイを投げつけてくるのだ。うまくかわしておなかでボン!

ジェットコースター

バブスバニーのステージ。高速で走るジェットコースターに乗ってじゃまな壁や敵キャラをかわし、最後までたどり着けばクリアーだ。壁などにぶつかるとダメージを受けてしまうので、タイミングよくしゃがんだり、ジャンプしよう。



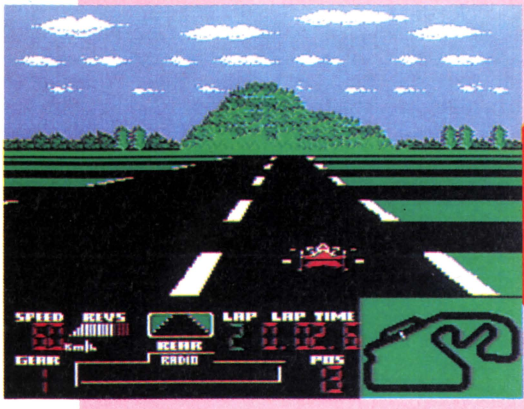
⬆こんなふうに、コースターをクルッと反転させてぶら下がることもできるぞ。便利だね。



⬅途中で、別のコースターに飛び移らなければならないのだ。



➡やった、クリアーだ。傘のパラシュートとはオシャレだね。



本物を求めるとこうなる フェラーリ

ONE POINT

レースゲームはたくさんあるが、本物のF1チームが監修したゲームはこれだけなんだぜ。

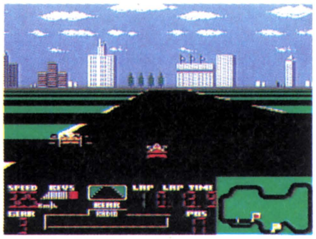
FC ファミコン	カーレース	カートリッジ
	ココナッツジャパン　発売中　7300円	2メガ

F1チームのなかでもっとも長い歴史を持つ、フェラーリ。そのフェラーリが監修したレースゲームがファミコンに登場だ。

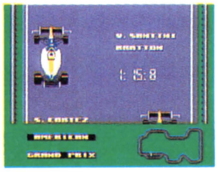
画面は自分の操作するマシンを真後ろから見た3Dのタイプ。このタイプのレースゲームはいままでにも数多く発売されていたが、このゲームだけはひと味違う。アクセルを離せばマフラーからバックファイアが出たり、路面が荒れているところではマシンが地面にぶつかって火花が飛び散る。こんな細かい演出や、レース中の駆け引きはテレビの中継を見ているようだ。

フェラーリ監修、ホンマもんのF1レースでっせ

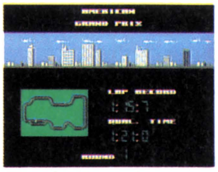
予選に参加して本戦のグリッドを決定する。そして本戦で熱いデッドヒートをくり広げる。そんなF1レースの楽しさを味わえるゲームがこれだ。なぜなら、このゲームを監修しているのがF1のチームを擁するフェラーリ社だからだ。キミはフェラーリのマシンに乗り、16のコースを走り抜くのだ。



⬆ありがちな画面構成だが、ふつうのレースゲームと同じと思ったら大まちがい。フェラーリのノウハウを味わってくれ！



➡予選が終了し、本戦前に表示されるスターティンググリッド。緊張するぜ！

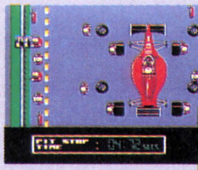


⬅そのコースの予選通過タイムと、最速タイムが表示される。記録を塗り変えろ！

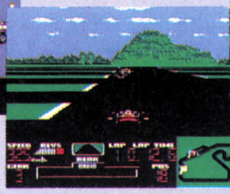
Pit in いや〜ん、こんなトコまで♡

このゲームには、マニアなら大喜びという演出がたくさんある。アクセルを離したときにはマフラーからバックファイアが出るし、マシンの底面が地面とぶつかって出る火花も再現されている。

さらにピットインしたときには、ボタンを連打することによってピット作業のスピードが変化するのだ。一瞬たりとも気を抜けないぞ。



⬆ボタンを連打することによって、ピットの作業スピードが上がる。



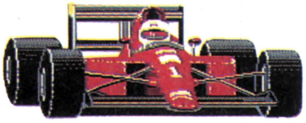
⬇前方のクルマが火花を飛ばしているぞ。



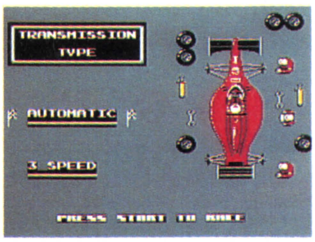
⬆マフラーから出る、バックファイア。ここまで再現している。

コンマ1秒に命をかける

どのサーキットで走るときも、まずは予選を通過しなければならない。このタイムにより、本戦のスタート順位を決めることになる。遅いと、本戦に出場できないぞ。



⬆真紅のF1マシン、フェラーリの雄姿だ。このマシンでレースできるなんて。



⬆オートマチックか3速マニュアルかを選べる。初心者はオートマチックかな？



➡これがこのサーキットでの、過去最高タイムなのだ。いつの日か抜いてやるぜっ！



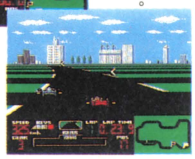
⬅コースには、ライバルのクルマがあまりいないので、全開で走れるぞ！

本気でゲキ燃え！

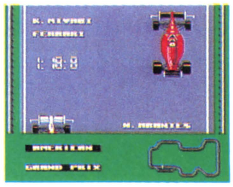
予選を無事に通過したら、つぎはいよいよ本戦だ。本戦ではライバルのマシンがたくさん出現するので、ただ速いだけでなく安全に抜くテクニックが必要になるぞ。



⬅右上に見えているのが、スタートを知らせる信号だ。青でゴーだぞ。



➡コーナーの途中で行なわれる、激しいデッドヒート。このままでは危ない！



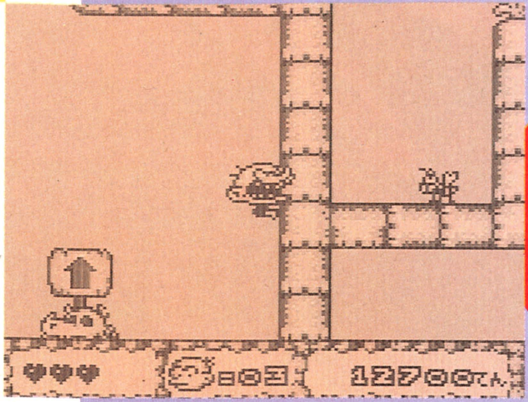
⬅予選のタイムによってスタートする順位が変化する。より上位を目指せ。



⬅ライバルのマシンと接触してしまうと、大きなタイムロスになるのだ。



➡レースの結果が3位以内に入賞となれば、表彰台に上ぼることができるぞ。



ONE POINT

アクションゲーム『PC原人』のゲームボーイ版。得意技の頭突きで、敵をボコボコ倒しまくれ！

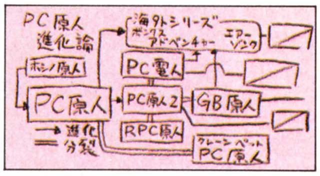
頭突きでボコボコ
GB原人

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ハドソン　11月27日発売　3980円［込］	2メガ

PCエンジンで発売されたコミカルアクションゲーム『PC原人』は、安直(?)なタイトルにもかかわらず、パート2が出たほどの人気を得たよね。その声援にお応えして、GB原人と名を変えたニュー原人がゲームボーイに登場しちゃうぞ。機種が変わっても、テンポのいいゲーム展開やイカす頭突きアクションはそのまんま。さらに、原人のパワーアップにもGB叫人なんてのが採り入れられたりしている。PCエンジン版からのファンも初めて目にする人にも、要チェックの1本といえそうだぞ。

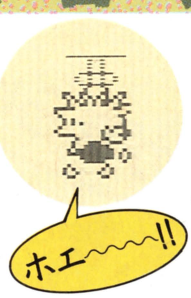
バーバリアンスーパーヒーロー、GB原人参上！

PC原人とキングタマゴドンⅢ世との戦いは、ゲームボーイ版になっても続く。タマゴドンは強力なワルワル軍団を率いて、今度こそ原人を亡きものにしようとしているのだ。対する原人も、新しいパワーアップ形態で対抗するぞ。



⬆初公開!? ハドソンから入手したPC原人の系統図をご覧に入れよう。





➡水中ラウンドではカメに変身。手足を引っ込めることもできる。

カメ原人



⬅肉を食べれば元気百倍！ 力がモリモリ湧いてきちゃうぜ。

GB叫人



⬆大きい肉1個か、ちっちゃい肉2個でこの姿に。おたけびが武器。

GB岩人



⬅ちっちゃい肉1個で変身。地面に頭突きできるぞ。

死亡



⬆ダメージを受けすぎると、あわれにも昇天ってやつ。

武器はボコボコで、ステージもイカすボコボコ

主人公、GB原人の武器は頭突きのみ。けれども、ジャンプ攻撃やアイテムとうまく組み合わせれば、けっこう多彩な攻撃が可能となる。というのも、ジャンプ中に頭突き攻撃をしたり、地面に頭突きをかましたりできるからなのだ。

6つのラウンドはそれぞれラウンド1-1、1-2というふうに、4つ以上に分かれているぞ。

見よ！
原人パワー

ボンク



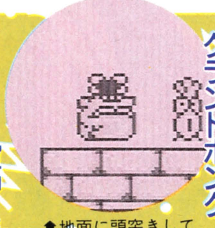
⬆Bボタンで、まずは基本の攻撃。攻撃力は並。

空中スピン



⬇ジャンプする間にも頭突きをかませ。攻撃力はボンク攻撃の2倍。

グランドボンク

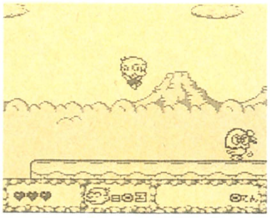


⬆地面に頭突きして、画面内の敵すべてにダメージを与える。

ボイスアタック

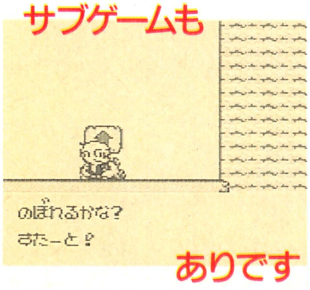


⬇GB叫人だけの必殺技だ。攻撃力はボンクの3倍！



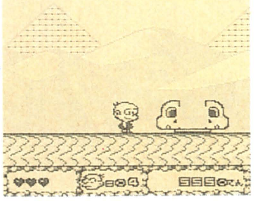
⬅ゲームスタート。すさまじいジャンプ力を見てくれ。

サブゲームも ありです





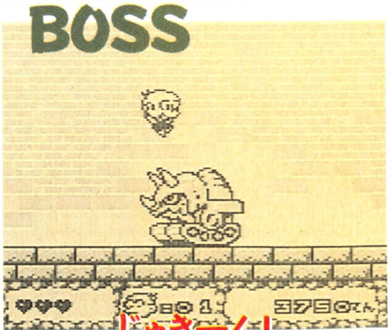
⬅各ラウンドには、必ずひとつサブゲームがあるのだ。



⬆長いラウンドの最後には、謎のカプセルが？ 入るしかない。

➡カプセルはボスステージへの入り口だ。ジャンプして戦え！

BOSS




SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
自分の血を見ると逆上し殺人鬼と化す、狂乱の屠殺人。相手の拳が経絡秘孔にとどくまでに、すべて肉厚で吸収してしまうそのゴムのような柔軟な体は、今まであらゆる拳法を滅ぼうしてきたという。彼の奥義は〝体当り〟体当りのポーズをとると相手に突進していく。
HOKUTONOKEN
拳法殺しの肉体 ハート
宿命の拳士たち
驚異の肉体があらゆる拳法を滅殺！
愛に生き、義を尽くす、義星の悲しき宿命
南斗六星拳のなかで、最も美しい動きを見せる南斗水鳥拳。その華麗な技は闘う者の心まで奪うという。奥義〝南斗虎破龍〟は、敵とすれちがいざまに連続で手刀を繰り出し、駆け抜ける。また〝朱雀天翔〟は天高く飛び上がり、急降下しながら連続で手刀を繰り出す。
南斗水鳥拳伝承者 レイ
11・20(金) 究極奥義が炸裂する。
共同開発 株式会社ショウエイシステム 〒113 東京都文京区本郷1-20-13 メゾンウイスクリア303-304 ☎03-5689-8444


南斗聖拳最強の拳士にして将星を持つ男
野望への激情、そして望むものは天!
南斗鳳凰拳伝承者 サウザー
不死身の体を持つ南斗六聖拳、将星の男。その体には謎が秘められている。愛深き戦士。目に止まらぬ速さで相手に踏み込む"見えない踏み込み"、真空波で敵を斬りつける"極星十字拳"、鳳凰の形のオーラを出し、一定時間無敵になる"天翔十字鳳"を繰り出す。
激闘伝承拳 覇王への道
世紀末覇者 ラオウ
北斗三兄弟の長兄にして世紀末覇者。最強者とならんがため、非常の掟を自らに課した激情の男。オーラを拳に集中させて打ち出す"闘気弾"、手から巨大な拳が連続して繰り出される"北斗剛拳破"、身体中の闘気を拳に集中させ打ち出す"天将奔烈"を繰り出す。
今ここに最強を極める!!
SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
価格8,900円(税別)
Ⓒ武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 Ⓒ1992 東映動画/ショウエイシステム
北斗の拳6
激闘伝承拳 覇王への道
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル Tel.03-3200-8587
Toei Animation Co., Ltd.



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
宿命の拳士たち
元斗皇拳伝承者ファルコ
帝都の若き猛将軍、またの名を金色の狼。元斗皇拳は敵の滅殺を真髄とする。その奥義を極めし者は金色に輝く拳を持ち、すべてを滅殺する。金色の闘気を打ち出す"滅殺弾"、金色の光で敵を乱打する"元斗白華弾"、金色の闘気の輪を出す"衝の輪"を繰り出す。
金色の手を持つ男、帝都の猛将軍
語らず、望まず、北斗宗家に仕える真の従者
北斗宗家の従者として、ケンシロウの生誕時より遣わされた最強の拳士。北斗琉拳の暗琉天破をやぶる秘拳を持つ。義手の爪を飛ばし、相手にダメージを与える"北斗遊拳爪"、数体に分身し、いっせいに敵に襲いかかる"遊昇凄舞"などの奥義を繰り出す。
HOKUTONOKEN
北斗宗家従者 黒夜叉
挑戦者拒まず！それが北斗
共同開発 株式会社ショウエイシステム 〒113 東京都文京区本郷1-20-13 メゾンウイスクリア303-304 ☎03-5689-8444



新世紀創造主。魔道の拳、北斗琉拳の伝承者。その拳を極めた者は魔道を覗き、魔闘気をまとうという。暗黒の闘気を打ち出す〝魔闘気弾〟、無数の巨大な拳を繰り出す〝凄妙弾烈〟、圧倒的な魔闘気で空間を歪ませ、じわじわとダメージを与える〝暗琉天破〟を持つ。
北斗琉拳伝承者 カイオウ
激闘伝承拳 覇王への道
情愛を捨て去り執念の業火を燃やす魔界の羅将
哀しみの傷を心に刻み強敵と闘う宿命の男
世紀末救世主。北斗神拳最強の伝承者。愛と悲しみの果てに究極奥義をまとう。すさまじい数の拳を繰り出し、相手にダメージを与える〝百裂拳〟、北斗七星の形をした気弾を相手に向かって放つ〝天破活殺〟、残像を残し一定の間無敵になる〝無想転生〟を繰り出す。
今ここに最強を極める!!
北斗神拳伝承者 ケンシロウ
二千年の掟!!
北斗の拳6
激闘伝承拳 覇王への道
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル Tel.03-3200-8587(株)
Toei Animation Co., Ltd.



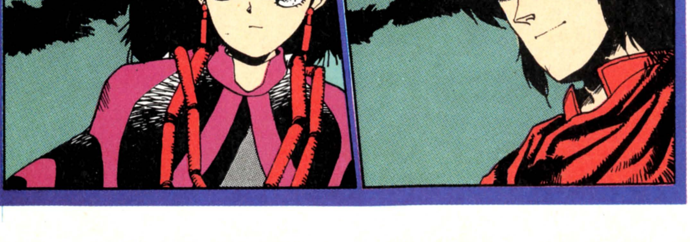
月刊アスキーコミック 12月号

11月19日(木)発売
[毎月19日発売]
特別定価380円(税込)

特別読み切り2本立て!!

★HOLY BLOOD
神獣伝記
水口幸広

★欺きの塔
DARKDOLL
―魔に魅入られし魂―
一挙48ページ掲載
MEIMU



空間凶機デバステイター	吉田俊 やぎむら亜樹
DAIHONYA	田北鑑生 とり・みき
遥かなる異郷 ガーディアン	市川みなみ
キャプテン・ハーレイ	みんだ☆なお 豊島ゆーさく

▶人気連載陣◀

スーパーアレスタ	久保宗雄 岡崎沙実
ディファレント・レルム―夢幻の探索―	北川直 藤村文彦
HINAKO!!!	山本貴嗣
ソルティーパコ	サトウ・ユウ

■新宿での課外授業の続編って感じですかな!?



●前号まで●ゲームの企画のプレゼンテーションが、ぞくぞくと行なわれているアマゾン・プロダクツの社長室。そこに意気込んで桃子が入ってきた。彼女が提出した企画書は、社長が昔考えた企画書を練り直したもので、存美が驚くほどよくできていた。しかし、この企画が抱えている問題点がクリアーできていないと指摘されるのだった……。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！


●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉


●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




あの……
突然電話かけたりしてすいません！じつは——
ガタン
——用件を切り出すのは……
せめて乾杯できるようになるまで待ってくれないかな
大河内桃子さん
あ——はい……
それ——なんですか？
テキーラだよ君も飲む？
ブンブン！


まさかキミに
呼び出されるとはな！
——で？
なんの用？
ク！
男女交際の
申し込みかい？
ぶっ
ちがいます！
絵を描ける人を
紹介していただき
たいんです！
——そこまで
キッパリ否定されると
気持ちがいいね！
あ…
絵——？
水見さんはお父さんも画家だし
ご自身もたしか美大の
出身だって——
ダビンチとか
ピカソとか
モディリアニとか…
有名な画家のタッチを
真似て描ける人を
探してるので——


なぜ？
なぜってそれは えーとつまり…
理由は聞かないでください…！
めちゃめちゃな頼みかたをするひとだ
すみません……でも
でもあたしこんなふうにしか――は…？
いいよ
いいよ なにも聞かずに紹介しよう
ホントですか!?
ただしひとつ条件がある
？
キミが今夜ひと晩俺につきあうこと
ガ
タ
ぷん
すか!

■これじゃ男性不信になっちゃうなぁ……。宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで



次号(11月27日発売)につづく



■杜若家の技術開発部主任が久々に登場だ!!



すてきな おもちゃだわ
さすが 技術開発部 主任!!
ありがとう ございます
でも おもちゃでは ありません
しかし じつはひとつだけ 問題があるのです
魔獣合成器を 造ったのは よいのですが…
魔獣が どこにいるのか
私は 知らないの です!!
ぴょ〜
意味のないもの 造るんじゃない!!
ぐりぐりぐり
お嬢様
何? じい あんた 実験台になるの?
いえ……
要は その方面に 強いかたを お連れすれば よいのですな
私に 心あたりが ございます
心あたり?
へっくちょん
心あたり
何だ カゼか?
?
変ですね
今日は 早く寝なさい
は〜い
はっ
むぐ〜
お静かに お静かに
いいぞ
バタン

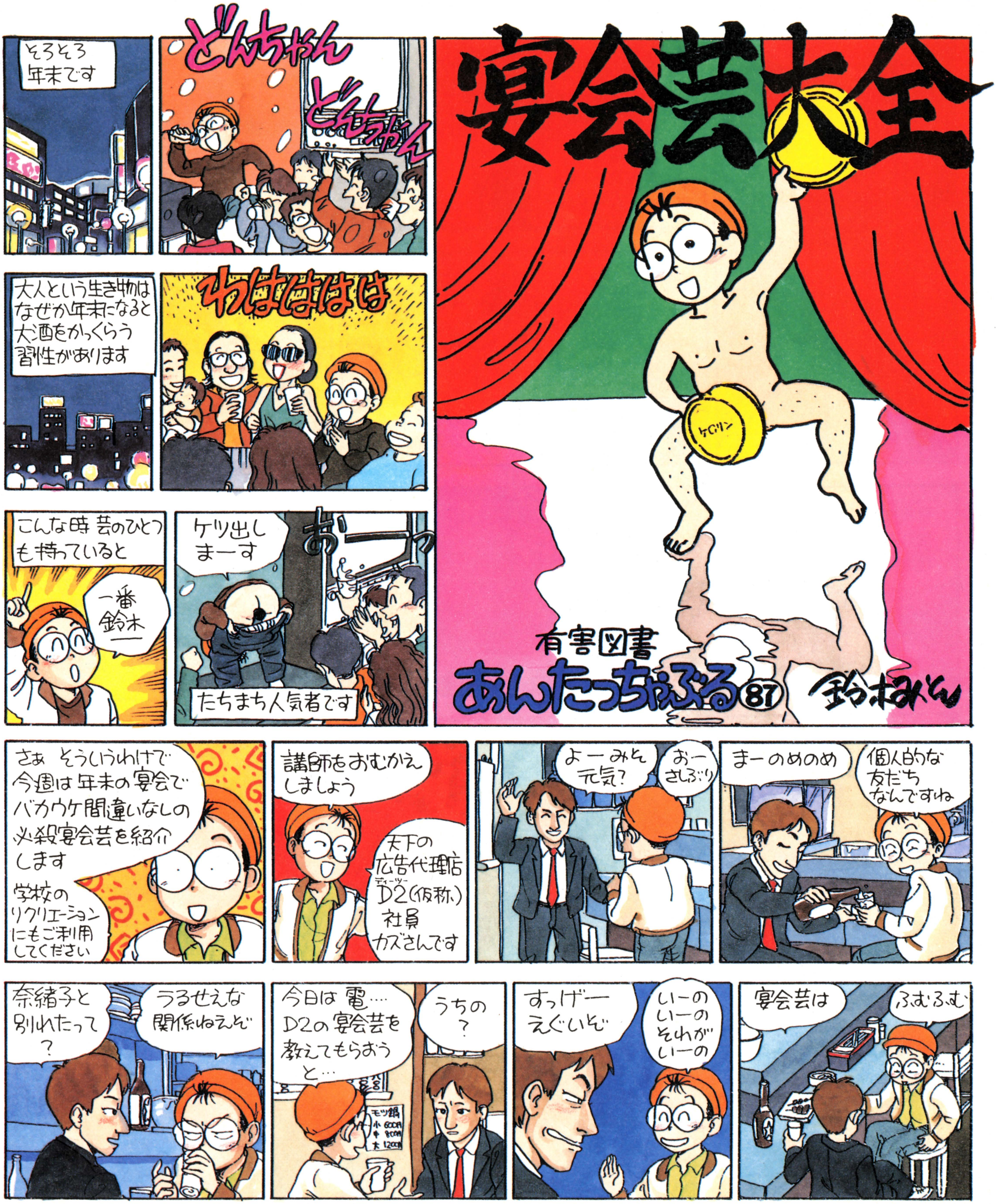


■あやめったら、あと先考えないんだから!!

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタも☆エクボ係まで

次号にコンティニュー

■PTAの方々の目に触れぬよう、こっそりお楽しみください。

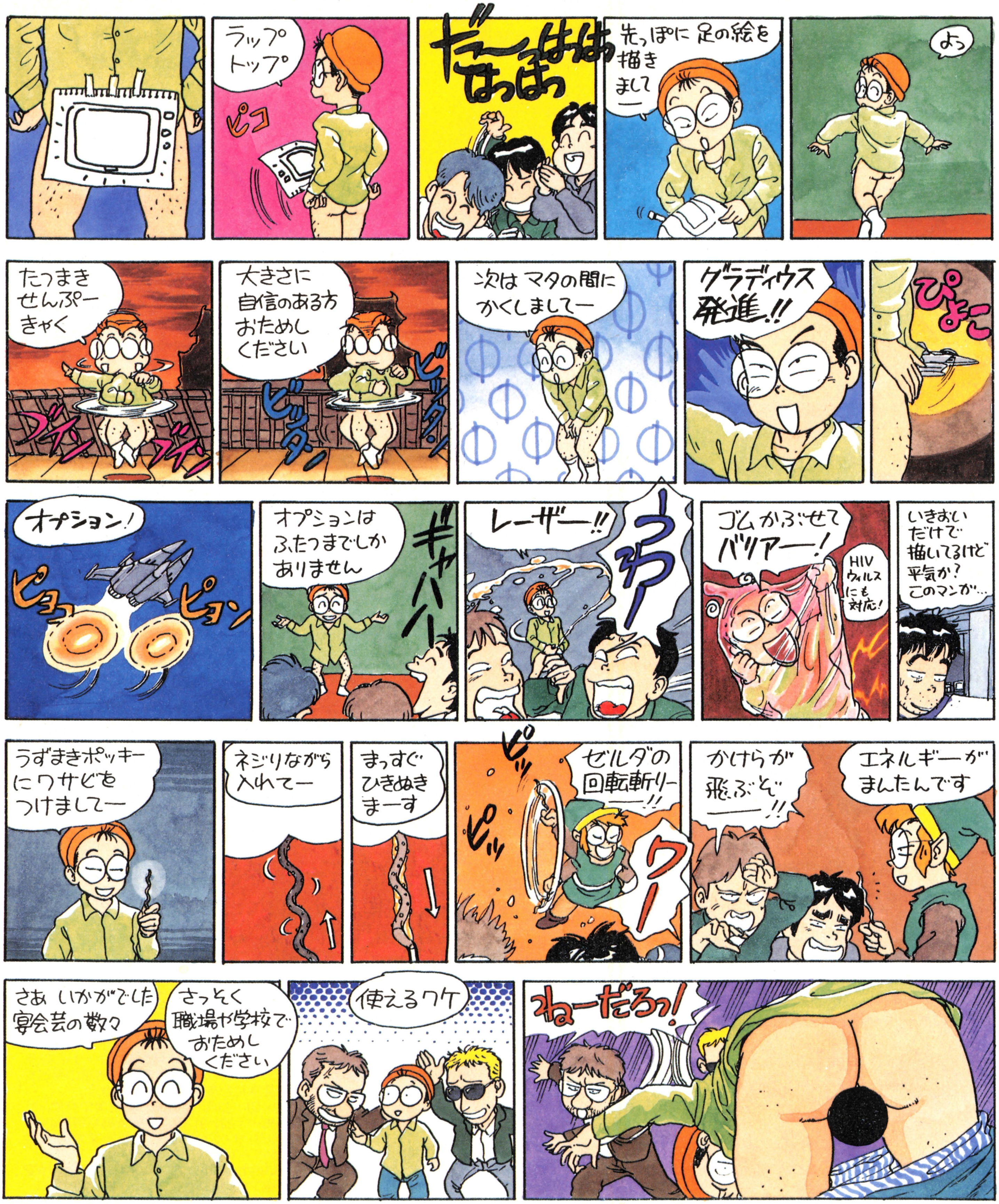




フルチンに始まってフルチンに終わる
うっひゃー
たかがフルチン
されどフルチン
業界人笑かすにはこれしかないんだよ
目えこえてるかんなー
4月に新入社員で入ってくるだろ そしたら新人の研修でみっちり芸をしこまれんだよ
すげえ世界だなぁ…
オーソドックスなのが
カチ
ボテ
チョンマゲ
とか
水↓
ピュー
ウオシュレット
とか
人間性が崩壊する芸だなー
この前にやったのはオデン屋さんというネタ
ははは どんなん?
ノレンをくぐってるつもり
らっしゃい
オヤジ オデンくれ
何にしましょう
ワカメだな
オデン屋にワカメあるか?
いーんだよてきとうで
あそ
はい ワカメ
倫
ほんじゃ次はガンモね
あいよ
倫
お見せできなくて残念ですがお皿にのせています
ギュ
※ハシでつまんだ音
キャー
ギャラリーの黄色い声
あれだな… チクワくれ
はい チクワ
ギュ
倫
キャー
パク
※口にほおばった音
キャー
キャー
エグイだろ
あたまこわれてるなおまえら



どんどん酒が進むともっと下品になる
もっと下品…
おいこのポッキーにワサビつけろ
とかいきなり上司が言うんだ
どーした誰もワサビつける奴ぁいないか
私がつけます!
よし!
ズッ
ズズズ
つけました
ゲエエエ
ふっー ふっー
よーし
誰が食う?
うげげげげ
若いのが食うんだまた
体育会系のシゴキでもやんねーよそんなん
オレたちゃプロだから
あとやにわにビールを出すやつ
ビール出しまーす
じょんじょろ じょろじょろ
よーし
誰が飲む?
インニョーリョーホー
あれは他人のはダメだろ
あたまぶっこわれてるんじゃねーか
みそ好きじゃん下品なの
うん好き
ゲーム業界向けの必殺宴会芸を考えましたー
まずは軽いジャブ画用紙とテープを用意しましてー
パソコンのモニターの絵を描きましてー
テープではります



■鈴木みそ先生の超お下劣マンガが読めるのはファミコン通信だけ!

MD

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

世界のスーパーヒーローが帰ってきた!



SONIC 2 THE HEDGEHOG

MEGA DRIVE メガドライブ

GAME GEAR ゲームギア

※ゲーム画面はハメ込み合成です。

©1992 SEGA

11月21日発売

●メガドライブ用ソフト1〜2人(2人同時プレイ)用アクションゲーム メーカー希望小売価格6,800円(税別)

●ゲームギア用ソフト1人用アクションゲーム メーカー希望小売価格3,800円(税別)

超音速アクション倍増で新登場

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

超音速アクション キャンペーン実施中!

〔超音速クイズ〕

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2のテレビCMでソニックのそばを駆け抜けて行ったのは誰でしょう?

ヒント:答はカタカナ4文字の名前。お近くのお店で見てね。

官製ハガキまたは応募ハガキに解答とあなたの住所・氏名・年齢・お手持ちのゲーム機名・ご希望のパーカーサイズ(大人用又は子供用)を明記の上、下記宛先に送ってください。



特典1
もれなくキャッシュバック・クーポンプレゼント!

特典2
抽選でソニック・ザ・ヘッジホッグ2オリジナルパーカーが当る!



特典1

応募者全員にメガドライブとソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)を同時に買うと、1000円が戻るキャッシュバック・クーポンを差し上げます。

※購入証明として、メガドライブ外箱のバーコードおよびソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)の取扱説明書の三角券が必要です。

特典2

さらに抽選で毎週500名、総計6000名様にソニック・ザ・ヘッジホッグ2オリジナルパーカーをプレゼントします。※サイズは大人用フリーサイズ・子供用フリーサイズの2種類です。※景品の発送をもって、発表にかえさせていただきます。

●申込メ切…93年1月31日(日)当日消印有効

●申込先…〒231-91 横浜港郵便局私書箱412号 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2超音速アクションキャンペーン係

●お問い合わせ先…ソニック・ザ・ヘッジホッグ2超音速アクションキャンペーン事務局

▶フリーダイヤル **0120-39-6776**



©SEGA

SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス

東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068(お客様サービスセンター)

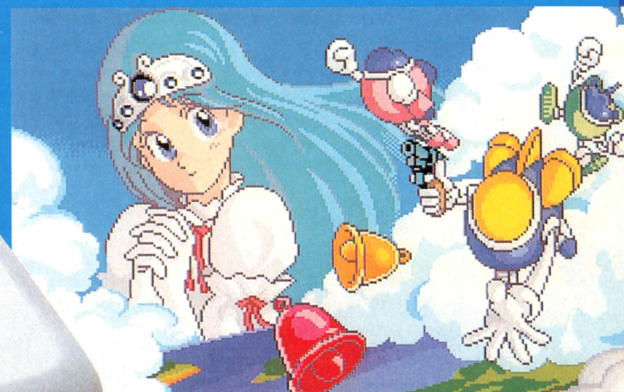
KONAMI

こりゃ、大物新人。

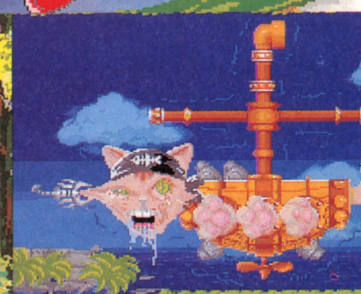
とてつもなくカッチョイイ、ゲームキャラクターを思いついた。コイツが活躍するゲームが面白くなること間違いなし。ゲームが大好きなキミたちなら、そんな経験が1度くらいあるはず。忘れないうちに大事なアイデアを紙に描いて色をつけて。(…コイツがTVに写し出せたらいいなあ)
ピクノなら直接TVモニターに本格的な絵が描ける。しかも、ラフスケッチから着色までピクノの他に必要な道具は一切なし。シューティングゲームのレーザー光線だって「発光色」で表現できる。完成したキャラクターはセーブカードに保存できるから、ワクワクするようないろんなシーンを考え出そう。
ピクノにはスグレた機能が満載だからジャンルを問わずにいろいろな絵に挑戦できる。いつかピクノ育ちの天才クリエイターが生まれたりして。出てこい、ポップな大物新人。



好評発売中
定価29,800円
(税別)
セーブカード
つき







コナミ グラフィックコンピュータ



PICNO™
ピクノ



モンタージュ 好評発売中 定価:3,800円(税別)

のっぺら坊に、目・鼻・口などのスタンプを使って顔を完成させていきます。知っている人の似顔絵を描きましょう。完成した顔には「××××のかお」とタイトルをつけてセーブすることができます。

● 楽しく絵で遊ぶ「カードソフト」を次々に発売します。

ピクノプリントアウトサービス実施中

自分の描いた絵で「絵はがき」が作れる。オリジナル「絵はがき」を送って友だちをびっくりさせよう。(プリント料/1枚200円)

※詳しくは取扱い説明書をご覧ください。

楽しく描けるピクノの特長

多彩な160色カラーパレット



カラーバリエーション160色。モノトーン、グラデーション、発光色もあります。160色とは別に「夜空」「レンガ」などパターンカラーも9種類あるので、使いたい色やパターンが必ず見つかります。

作品を保存するセーブカードつき



ピクノにはセーブ機能があるので付属のセーブカードを使って力作を保存し、自分の作品集を眺めて悦に入ることができます。また、創作中の作品を一時的に保存して大作にチャレンジすることもできます。

●5種類のペン先 ●簡単に直線や円が描ける ●絵の拡大/複写/移動/切取り/修正ができる ●豊富な種類のスタンプ ●タッチペンを使った扱いやすいタブレット入力

コナミ株式会社
東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

epic



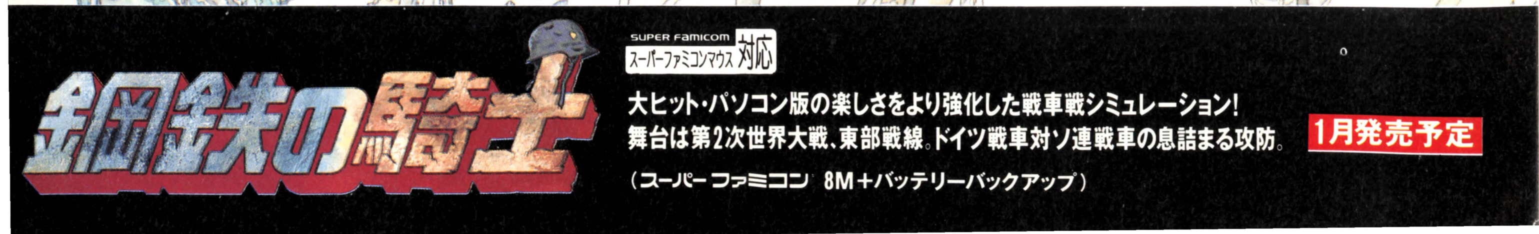
ガンバリーグ'93のオモシロさは
誌面だけでは伝わりません。
目で見て耳で聴いて
Shopで体験してください。

北海道地区【札幌】札幌そごう / 東急百貨店札幌店 / ポプラ館丘珠店 / トイスターサンピアザ店 / イ小川名店街店 / カメレオン倶楽部手稲/
【山形】よしのや桜田店【郡山】トイスかんの【一ノ関】TVパニック一ノ関店【仙台】TVパニック仙台南店/ブルート南光台店/モンキーランド仙台店/
【宇都宮】東武宇都宮百貨店玩具売場 / 桃太郎 【佐野】RCYコア佐野店 【前橋】アムロ前橋店 【太田市】ドキドキ冒険島太田店
【三郷】ドキドキ冒険島三郷店【上福岡】黒田書店本店【蕨】TVパニック蕨【浦和】カメレオン倶楽部東浦和/モンキーランド浦和店/
【船橋】西武百貨店船橋店玩具売場 【豊島】西武百貨店池袋店 【新宿】アベ・トップス / 伊勢丹新宿店 【渋谷】キディランド原宿店 /
【板橋】おもしろWAVEヨシオカヤ/ブルート高島平店【中央】銀座博品館トイパーク【足立】TVパニック竹の塚店/わんぱくこぞう鹿浜店【練馬】
おもちゃのマリヤ/おもちゃのひろしやシァル店/わんぱくこぞうノジマ岡津店/ブルート戸塚店【平塚】H2O HIRATA紅谷店/ブルート見附店【南足柄】
【清水】カメレオン倶楽部草薙【湖西】ジャック【金沢】カメレオン倶楽部鳴和【野々市】カメレオン倶楽部工大前【名古屋】松坂屋名古屋店/おもちゃの街ブレーメン/カンコーバ/ファミコンランド黒川店/
おもッちゃマン東刈谷店 【豊田】キャットアカデミー豊田店【尾張旭】ブルート三郷店【大垣】TVパニック大垣店【可児】ファミコンランド可児店【桑名】ブルート末広店【羽島】ブルート羽島店
【宇治】ブルート宇治伊勢田店 【福地山】ドキドキ冒険島福地山店【守口】京阪百貨店玩具売場/モンキーランド守口店【藤井寺】ニシダヤ藤井寺店【大阪】近鉄百貨店本店玩具売場/
【岸和田】ペリカン岸和田店【豊中】TVパニック豊中店/いせや千里中央店【枚方】ブルート樟葉店【八尾】よしおか【吹田】TVパニック南千里店【高石】ブルート浜寺店【橿原】ファミコンランド八木店
【宝塚】コロボックル【三田】ベルタチプキ【伊丹】タダヤ玩具店【明石】モンキーランド二見店【高砂】カメレオン倶楽部高砂 中国・四国地区【岡山】岡杉洲崎店/わんぱくこぞう岡山西口店【津山】ステッププラザ
ふあんたじ屋【三豊】わんぱくこぞう高瀬店【善通寺】わんぱくこぞう善通寺店【鳴門】わんぱくこぞう鳴門店【阿南】わんぱくこぞう阿南店【美馬】わんぱくこぞう脇町店【小松島】わんぱくこぞう小松島店
ぴーこっく久留米本店/ブルート千本杉店【大牟田】ブルート通町店【筑紫】ブルート那珂川店【長崎】浜屋百貨店【熊本】鶴屋百貨店玩具売場/ブルート八王寺店【大分】トキハ玩具売場【別府】まつや玩具流川店/



野球ゲームのプロのみなさま、オモシロさで勝負しようぜ。
【ペナントレースゲームの流れ】
試合数と参加チームを選ぶ。
試合数は5～130試合、参加チームは6チームだ。
ホームグランドを決めよう！
グランドは全部で6タイプ。
〈ベイサイドスタジアム〉両翼90m 中堅118m
〈ウエストスタジアム〉両翼85m 中堅115m
〈マッシフスタジアム〉両翼98m 中堅130m
〈イーストスタジアム〉両翼105m 中堅125m
〈ガンバドーム〉両翼100m 中堅122m
〈ブリティスタジアム〉両翼95m 中堅120m
プレイヤーを登録しよう！
これで君のチームが誕生する！
さあ！いよいよペナントレースの開幕だーっ！
なんといってもペナントレース！
野球ゲームの達人とよばれたいのなら、なんといってもペナントレースなのだ。ガンバリーグ'93はそんな野球ゲームファンにはなみだもののペナントレースゲームがたのしめるぞ！
カンバリーグのペナントレースはチーム、選手成績がリアルタイムに変化する。首位を目指しながら個人タイトルも狙おう！
対戦表
対戦表で相性の良いチーム悪いチームをチェック！
チーム成績表
チーム成績表でチームの攻守をチェック！
投手部門タイトル3冠
防御率ベスト10
勝ち星ベスト10/セーブポイントベスト10
打撃部門タイトル3冠
打撃ベスト10
ホームランベスト10/打点ベスト10
プロ野球12球団公認実名入！
白熱プロ野球'93 ガンバリーグ
GANBA' LEAGUE'93
SUPER FAMICOM
© 1992 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
パワーアップした白熱プロ野球ガンバリーグの第2弾登場！
白熱プロ野球'93 ガンバリーグ™
スーパーファミコン用ソフト プロ野球ゲーム
癖になりそう、モード7の立体感画面！
これでもかっ！ダーンと豪華なゲームモード！
スポットゲーム、ペナントレース、オールスターゲームは当り前！ホームラン競争、ピッチング練習、打撃練習、守備練習などうれしいオマケが盛りだくさんなのだ！
12MbitROM＋64Kbit/バッテリーバックアップ付き
プロ野球12球団公認実名入！
12月11日発売！
税抜価格 9,500円
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
●このゲームソフトは(社)日本野球機構の承認を得て制作されています。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
神話か、伝説か。
「神話の時代」から二万年の歴史を有する、驚異と伝説の天地、レナス。
その地に、封印されたガブニードスの塔がそびえる魔法学校がある。
教室ではいつもどうりに授業が終わり、チャイムが鳴り響く。
ここから、空前絶後の冒険の幕が上がる。
LENNUS
レナス［古代機械の記憶］
高感度RPG
驚異と魔法のテーマパーク
絶賛発売中
容量：12M＋バッテリーバックアップ
希望小売価格：¥9,600(税抜)
■簡単操作!ヘッドアップ・ディスプレイ・システム
■HPを使って呪文を唱えろ。精霊の習熟度が呪文効果をあげる。
■壮大なフィールド。深遠な謎と危険の数々。
製作：アスミック/ゲームデザイン：月光舎/コンセプト・アートデザイン：加藤洋之＆後藤啓介/モンスター・デザイン：今井修司/音楽：田中公平
© 1992ASMIK
Illustrated by Hiroyuki Kato & Keisuke Goto　CG and Logotype Arranged by Yukinori Tokoro
ASMIK 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 テレホンサービス 03-3235-5902 スーパーファミコンは任天堂の商標です。


鋼鉄の騎士
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
大ヒット・パソコン版の楽しさをより強化した戦車戦シミュレーション!
舞台は第2次世界大戦、東部戦線。ドイツ戦車対ソ連戦車の息詰まる攻防。
1月発売予定
（スーパーファミコン 8M＋バッテリーバックアップ）

KANEKO®

POWER ATHLETE

パワーアスリート

倒す相手は
強ければ
強いほど
おもしろい

アクションのKANEKOが贈る今年度の最強格闘ゲーム!!

■格闘ゲームの基本はキャラの動きだ。アクションには定評のKANEKOだからできたリアルなキャラクターパターン。

■湖上で、シベリア鉄道で。臨場感で盛り上がる。16ビット8メガの機能をフルに活かした背景演出。

■強いやつと闘いたい。敵キャラクターには多彩な必殺技をプログラム。



やっぱり格闘技は、1対1のタイマン勝負!!



臨場感たっぷりの背景演出



超リアルなキャラクターグラフィック



必殺技が決まる!!

KANEKO CO., LTD. 〒177 東京都練馬区石神井台8-23-21 TEL.03-3921-9661 ゲームに関するお問い合せは☎0424-24-7752

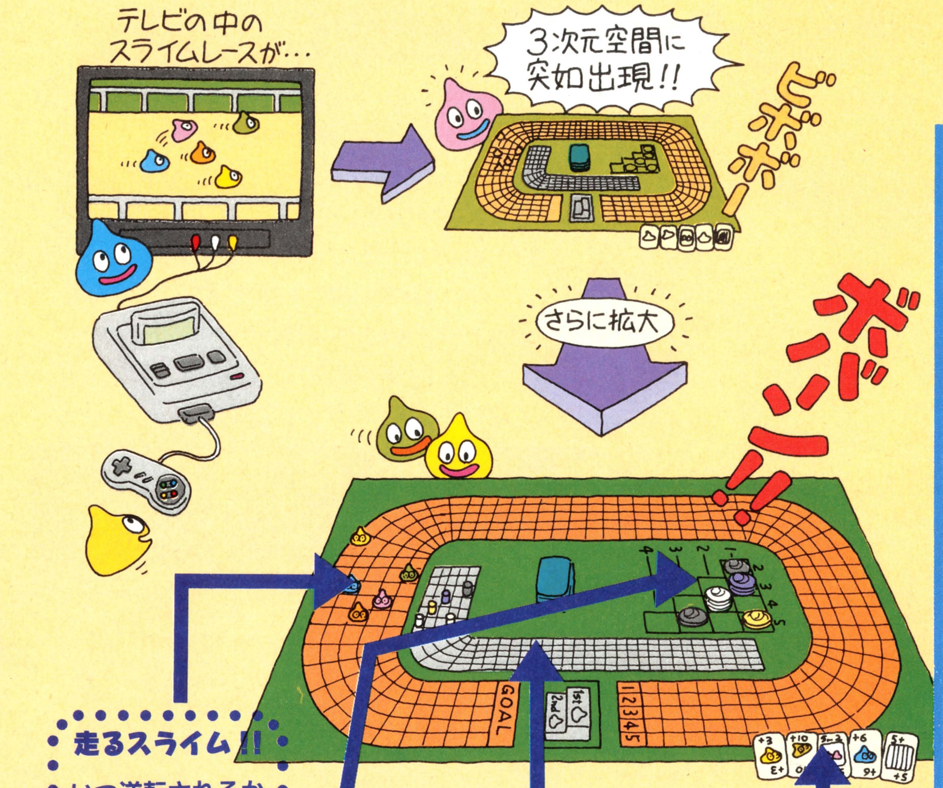

MEGA DRIVE
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン版
新発売!!
¥8,500(税別)
メガドライブ版 11月27日発売 ¥8,500(税別)
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。 スーパーファミコンは任天堂の商標です。


MICRO WORLD
Nintendo GAME BOY®
ゲームボーイは任天堂の商標です。
The KICK BOXING
ザ・キックボクシング
PC版大ヒット!
それがどうした!!
こんどはゲームボーイだ!
戦慄の肉弾戦、血の雨がふる格闘技!
力の限り打て!飛べ!蹴り上げろ!
リングの上では勝者だけが美しい。
過激に遊んでNo.1の座を奪え!
LORICIEL
© LORICIEL
いつでも、どこでも過激に格闘技!
1月発売予定
もうすこしまっててね!
マイクロワールド株式会社
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8大塚エースビル801 Tel.03(5394)2255代



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
46億年物語
—はるかなるエデンへ—
12/21発売!!
定価¥9,600(税別)
誌上最高にカワイイやつ!
イラスト:藤原カムイ
ハ～イ、僕トロン……
初めまして……ちょっとテレるな……
えーと、えーと、あのね僕の仲間が
キミに会いたくてうずうずしてるんだ。
だからさ、キミも僕たちに会いに来ない?
進化の旅に出てみようよ!
中には旅の途中でイタズラしてくる仲間もいるけど、
そん時は、そん時でがんばってよ～。
なんだか眠くなってきたか…ら……
またね……ZZZ………
これはいつの時代だろ?
あれっ、あそこにいるのは…きょうりゅう…??
でっかいくせに、なんちゅージャンプ力だ!
えーい、負けちゃあいらんねーぞ。ジャンプ!ジャンプ!
いつかきっと、おいらも鳥になって
大空を自由に飛び回るんだ!
発売元: 株式会社ゲームプラン21
販売元: ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル
PHONE.03(3371)5581
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
ダンジョンランド
対戦型
1人でも遊べます
僕のダンジョンへ、ようこそ。
さあこい!
戦いのボルテージが今、爆発!
陽あたりナシ。モンスター無数。*1 迷いごこち満点。
にっくきアイツを招待したくて、心をこめて作った僕のダンジョン。*2
アイツの悩む顔が目にうかぶぜ。さ、きょうは天才レベルで腕ならし。*3
明日の対戦にそなえて練習、練習っと。*4
＊1…桜玉吉氏デザインのむちゃくちゃかわいいモンスターがぞくぞく登場。
＊2…対戦モードはお互いに作ったダンジョンでの冒険だ。
＊3…一人プレイは「ふつう」「かしこい」「天才」の3レベル。
＊4…他に3つのシナリオが楽しめる。クエストモードも搭載。
12/15発売!!
定価¥4,600(税別)
"ワハハ これでも食らえ"
"えーい勝負だ。必殺技を受けてみろ"
ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル PHONE.03(3371)5581


FAMICOM FAMILY
キミはもう、孤独(ひとり)じゃない。
複数のチームをあやつるファミコン初のチームスピリッツRPG
誰かに頼まれたわけじゃない。
愛する人を救い出すために、自分の町を守るために、立ち上がった。
信頼できる仲間たちがいる。温かく見守る町の人たちがいる。
7つの聖石に秘められた力とは？古代から伝わる巨神伝説の真相とは？
広大なフィールドに、それぞれの想いを抱いて、複数のチームが旅立った。
新たなチームを加えながら冒険をつづける戦士たちが、
長い旅の果てに見たものは…
僕たちの合言葉はいつも「Team(チーム) Spirits(スピリッツ)」。
★画面は開発中のものです。
■ニュータイプRPG・Team(チーム) Spirits(スピリッツ)とは？
1つのチームは隊長と5人の隊員によって構成され、最大4チームを同時進行できるゲームシステムです。チームプレイの腕前と、フォーメーションのとり方が試されます。
■スタッフ■
シナリオ●佐藤克之
キャラクターデザイン●高田裕三
音楽●田中公平
プログラム●㈱ランダム ハウス
6メガ+64KRAM(バッテリーバックアップ付)
12月15日発売!
定価¥9,700(税別)
JUST BREED
ジャストブリード
ファミリー コンピュータ™
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
◎今エニックスではアルバイトを募集しています。
新作ソフトのテストプレイを中心とした仕事です。
月曜～金曜日(朝から来ていただける方優先)時間／10:00～17:00(時間相談)高校生不可
●履歴書と働ける曜日、時間をお書き添えの上、ソフトウェア企画部宛までご郵送下さい。
ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル
TEL. 03(3371)5581



ランナースライムの 特設
これだけは伝えておきたい！

ボードゲームならではのスリルとボリュームが楽しめるよ！

ただ賭けるだけじゃない。カードを駆使して、ぼく達を進めていくのだ！

綿密なバランス調整済みなので面白いことうけあいさ！面白すぎて腰を抜かすなよッ！

3人から5人までプレイ可能。年末年始のお客さんには、この「スライムレース」でもてなそう。

ぼく達のレースを再現することはもちろん、ゲーム性にも重点的にとりくんでいるので、面白さについては相当期待していいですわい。

走るスライム!!
いつ逆転されるかわからない。スリル満点!!

オッズコーナー
ここに連勝複式でメダルを賭ける。一番人気から大アナまで倍率が書いてある。

得点コーナー
カクトクしたメダルはこのコーナーにポイントとしてためていく。だれが目標枚数にいちはやく到達するか、それが問題だ。

プレーヤーは、このカードで自分が勝たせたいスライムをすすめていく!! 戦略VS戦略の火花が大爆発!!

ユーザーにやさしい
クリア後のアフターケアを真剣に考えた

スーパーファミコン DQⅤをクリアしても
DQⅤのお楽しみはまだまだつづく！

エニックス=アーマープロジェクト
ホットライン
堀井雄二氏語る！

『配られたカードを使って、いかに自分がメダルを賭けたスライムを勝たせるのか？他のプレイヤーとのかけひきがこのゲームの面白さでもあります。これは熱くなるぜ!!』

ドラゴンクエストボードゲーム
DRAGON QUEST
スライムレース

●内容そのまま！おぼえやすいタイトル!!

11月14日発売!!
定価2,800円(税別)

株式会社エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7丁目5番25号 西新宿木村屋ビル 玩具企画部　03-3369-9401



SONG MASTER
RPG
ソング・マスター
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom® LICENSED BY NINTENDO
神々に授けられた、魔法に匹敵する力を持つ歌、聖詩歌。それは、魔をはらう力、人の魂を導く力、重病の者を回復させる力を秘めた歌。この聖詩歌を唄う者はシンガーと呼ばれ最高のシンガーはソングマスターという称号で呼ばれた。シンガー養成のための学校の校長ロビントンの手により育てられた孤児のユーリは、そのシンガーとしての資質を認められソングマスターを目指すのだった。自らの持つ力を磨く旅に出たユーリの、これは未知の冒険の物語だ。
シオン
シンガーを目指していたが今は剣術の道を志しユーリの旅に同行する
レティシア
セレナの双子の妹
おしとやかだが剣を持たせると男顔負けの女騎士
主人公ユーリ
自分の力を制御できないでいるソングマスターを目指し旅に出る
セレナ
巫女を目指し修養する超能力少女
お茶目で明るい王女でもある
ムムッ映画が始まる？
オープニングは映画のタイトル画面みたいだ！始まりからワクワクしてくるぞ！
SONG MASTER
LOAD START
OPENING START
©1992 YANOMAN
©1992 JAPAN ART MEDIA
さあ戦闘開始だ。武器や魔法で攻撃！
フォーメーションを考えて戦闘だ。聖詩歌で魔法を発して敵にダメージを与えよう！
物語の重要なキーを握る学校と口利き屋
ユーリはシンガー養成学校から旅立つ。口利き屋では仕事を紹介してもらおう。
ロビントン翁
ソングマスターの称号を持つシンガー学校の校長
ユーリを育てる
フェリオン
かつてロビントンと技を競い合った人物
ソングマスターの一人
ユーリよ、自らの持つ未知の力を磨け
最高のシンガー"ソングマスター"を目指せ！
11月27日新発売！
© YANOMAN · © JAM
ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん 〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン待望の移植
THE BATTLE OF DESTINY
本物の格闘をみせてやる。
餓狼伝説™
がろうでんせつ
'92年11月27日発売9,800円(税別)
本格武闘アクション
本物の闘いはここにある。
最強武闘会に参加せよ!!
先手必勝腕だめし店はここだっ!
■11/22(日) 札幌 中央区 今井本店 13時・15時
■11/22(日) 名古屋 北区 おもちゃのアリス 13時・15時
■11/23(月) 札幌 中央区 茶谷碁盤店 13時・15時
■11/23(月) 東京 千代田区 ラオックスゲーム館 13時・15時
■11/23(月) 広島 中区 広島そごう 13時・15時
※上記のお店で発売前に腕だめしができます
発売元:㈱タカラアミューズメント 販売元:㈱タカラ 青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16 ●発売日は予告なく変更する場合があります。●価格はすべて希望小売価格です。
制作・著作©TAKARA AMUSEMENT CO., LTD. 1992 TM 1991. SNK スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
TAKARA AMUSEMENT CO., LTD.



信長公記

新世代戦国シミュレーションゲーム●しんちょうこうき

戦国の覇者を目指せ、信長！



天変地異などのイベントも多数。グラフィックもきれいだ！



コマンドのひとつ。画面展開、スクロールもとても速いぞ！



ノーヘックスのマップによる戦闘で展開もスピーディーに！

日本の動乱期たる激動の戦国時代を舞台に、信長の志を受け天下統一を目指す、戦国シミュレーションゲーム!!

シナリオを重視したスピーディな展開。操作性の良さとコマンド、イベントの多さでＳＬＧビギナーからエキスパートまでカバーする納得のいくゲーム展開が可能に！

五つの物語「義元上洛」「武田動く」「越後の龍」「本能寺」「秀吉対家康」

93年1月発売予定！

YANOMAN®
ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

SQUARESOFT ■発売：NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2芝第一ビルディング TEL.03-5484-4060

スーパーファミコンは、任天堂の商標です。



1993 FINAL FANTASY V CALENDAR

ファイナルファンタジーの世界を壮大なスケールで描き続けるイラストレーター、天野喜孝による'93F.F Vカレンダー。日付部分を切り離せば、ポスターにもなる完全保存版!!

サイズ297×594／7枚綴
価格2000円(税込)
イラストレーション:天野喜孝

壁に、机に、'93年カレンダーはF.F V。

ⓒスクウェア 1992

1993 FINAL FANTASY V DESK CALENDAR



凄い!! ファイナルファンタジーVのジョブをすべて網羅した卓上カレンダー。
2週間ごとに変わるキャラクターイラストがそのままポストカードとして使える!

サイズ142×150／28枚綴
価格900円(税込)

インフォメーション・サービス
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

'92 Desember　January '93

お買い物に便利

PART1

年末年始発売ゲーム

ALL CATALOG

お待たせ！　毎年恒例のオールカタログだよーん。今年はパート１、パート２と２週にわたり、'92年12月から'93年１月にかけて発売される全ゲームを網羅したぞ。よっく吟味してから、おもちゃ屋へゆけ。

G A M E I N D E X

ACTION GAMES 31 TITLES

基本的に人型の主人公が跳んだり、跳ねたりするタイプのゲーム。殴る、蹴る、撃つと攻撃方法は多彩だ。反射神経の良し悪しが、直接ゲームの結果に影響する。

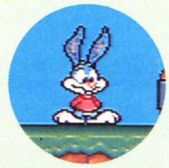
SF タイニートゥーン アドベンチャーズ

コナミ '92年12月18日発売 8000円
カートリッジ 8メガ

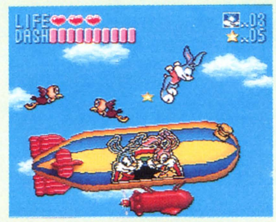
テレビアニメ『タイニートゥーンアドベンチャーズ』が、縦横スクロールのアクションゲームになって登場だ。表情豊かな主人公バスターバニーが、多彩なしぐさで楽しませてくれるぞ。ステージは全部で6つ。学校、お化け屋敷、宇宙空間などが舞台となっている。各ステージにはさまざまな罠が仕掛けられているので、ジャンプとダッシュをうまく使って進んでいこう。キックを使えば、敵キャラを倒すことも可能だ。もちろん、ステージの最後にはボスが待ちかまえているぞ。また、各ステージの合間には、サブゲームも用意されている。サブゲームでは、バスターバニーの残りの数を増やすことができるのだ。

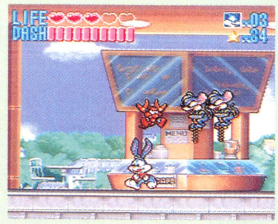
表情豊かなバニーが大暴れ

いろいろな仕掛けをつぎつぎ突破するのだ



⬆こいつが主人公のバスターバニー。バニーってくらいだから、うさぎだろうな。



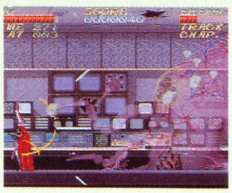


⬆ステージ5は空中が舞台。こんなところから落ちたらたいへんだ。慎重に進もう。

⬅ステージ1は学校が舞台。操作方法と動きを覚えるための練習ステージだ。

SF Psycho Dream

RIOT '92年12月11日発売 8900円
バックアップカートリッジ 8メガ

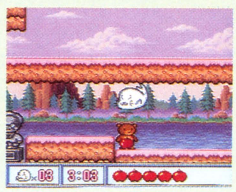


ホラーやオカルト色の強い、縦横スクロールのアクションゲーム。1ステージが3エリアで構成され、全部で6ステージ、18エリアが用意されている。仕掛けられた罠や敵に接触するとダメージを受け、ヒットポイントが0になるとキャラクターが死んでしまうというシステムだ。ステージの途中でアイテムを手に入れれば、2種類の武器を3段階にパワーアップさせることもできるぞ。

こりゃまるでホラー映画

SF 少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険

タカラ '92年12月22日発売 7800円
カートリッジ 4メガ



人気アニメのキャラクターが登場する、縦横スクロールのアクションゲーム。遊園地の大マップ上でアシベとゴマちゃんを移動させて、パビリオンのグラフィックに重なるとアクションステージがスタート。アクションステージでは、ゴマちゃんを操作してゴールを目指そう。パビリオンをひとつずつクリアーしながら、遊園地内で4つの色の宝石を集めることが最終的な目的だ。

キューキューッと大活躍

SF エイリアンVSプレデター

アイ・ジー・エス '93年1月8日発売 9800円
カートリッジ 8メガ



地球型惑星ベガ4でエイリアンが大量に増殖。人類の危機を救うため、プレデターを操作してエイリアン狩りを行なうという横スクロールのアクションゲームだ。プレデターはボタンの組み合わせによってさまざまな攻撃が可能。エイリアンを倒すと出現するアイテムをうまく使って進んでいこう。ふたり同時プレーでは、プレデター対エイリアンの対戦を楽しむこともできるぞ。

それっ、殴れや、蹴れや

SF 飛龍の拳S ハイパーバージョン

カルチャーブレーン '92年12月11日発売 9700円
カートリッジ 12メガ

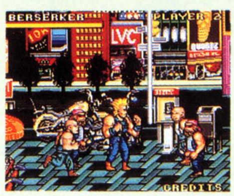


前作『飛龍の拳Sゴールデンファイター』のバージョンアップ版が発売される。基本的なシステムは前作と同じ。おもな変更点は操作方法だ。投げ専用のXボタンが加わり、より思いどおりの攻撃が可能になった。またプレーヤーの腕前によって、難易度が8段階に変化。下手な人でもそれなりに楽しめるようになったのだ。もちろん細部のバランスが調整され、爽快感もアップしている。

バージョンアップ版登場

SF コンバットライブス

テクノスジャパン '92年12月23日発売 9300円
カートリッジ 12メガ



テクノスジャパンお得意の横スクロールの格闘アクション。パンチやキックを駆使して、敵をなぎ倒しながら進んでいこう。ふたり同時プレーが可能なので、腕に自信のない人は友だちと協力しながらプレーするといいぞ。そのほか、コンピューター相手や人間どうしで、1対1の対戦もできる。対戦プレーでは個性的な攻撃方法を持つ、16人のなかからキャラクターを選択できるのだ。

お家芸の格闘アクション

SF ラッシング・ビート乱 複製都市

ジャレコ '92年12月22日発売 9600円
カートリッジ 12メガ



横スクロールの格闘アクション『ラッシング・ビート』の第2弾。技の種類が増え、さらに多彩な攻撃が可能になった。主人公のキャラも、前作のリック、ダグラスのほか、女性キャラを含む5人に増えたぞ。ステージ途中でキャラを変更できるというシステムは前作と同じ。最初に選択したキャラクターによって登場するボスが変化するので、キャラによって攻略方法が違うのだ。

パワーアップした第2弾

SF 奇々怪界 ―謎の黒マント―

ナツメ '92年12月22日発売 8500円(予価)
カートリッジ 8メガ

アーケードやファミコン用ソフトとして人気の高かった『奇々怪界』が、アレンジを加えてスーパーファミコンで登場するぞ。ちょっぴり怖くてちょっぴりおかしな雰囲気や、基本的なゲームシステムはそのまま。防御が主体のおはらい棒、攻撃が主体のおふだを使い分けて進んでいく、見下ろし型のアクションシューティングだ。主人公は神子の小夜ちゃんとタヌキの魔奴化。ひとりプレーのときは、どちらかを選択してスタート。もちろん、ふたり同時プレーも可能だ。すべり込み、おはらいスピン、術など、豊富な攻撃方法とアイテムを活用しながら、全6ステージを攻略しよう。

あの名作が帰ってきたぞ！

楽しくてかわいくて、ちょっぴり怖い雰囲気





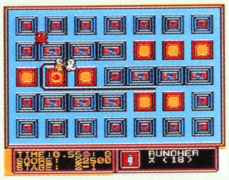
⬆妖怪どもに囲まれようとも、小夜ちゃんは負けない。強いコ、元気っコなのだ。



⬆こいつがタヌキの魔奴化。出てくる敵は日本の妖怪から西洋の妖怪までさまざま。
⬅ステージ構成は完全なオリジナルだから、新たな気持ちでプレーできるのだ。

FC ちいさなおばけ アッチコッチソッチ

バップ '92年12月4日発売 6800円
カートリッジ 2メガ

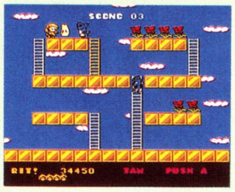


『魔女の宅急便』の原作者、角野栄子作の絵本のキャラクターが登場するアクションゲームだ。ルールはとっても簡単。主人公アッチが持っているヒモで、指定されたパネルを囲んでいけばよいのだ。決められた数のパネルをすべて囲めば面クリアー。プレー中にときどき出現するアイテムを囲めば、ヒモの長さが伸びたり、アッチの移動スピードが速くなったりするぞ。

囲めばそれでオーケーさ

FC 妖精物語 ロッドランド

ジャレコ '92年12月11日発売 6500円
カートリッジ 1メガ



ふたり同時プレーが可能な面クリアー型のアクションゲームだ。主人公のタムとリットは、上下の段へはしごをかけて移動する。はしごはつねに1ヵ所にだけかけることができ、ほかの場所へかけると元のはしごは消えてしまうぞ。魔法の杖を使って、画面上のすべての敵を倒すと1面クリアー。通常ステージの31面と巨大ボスステージ4面が用意されていて、遊びごたえもバッチリだ。

ふたり同時に面クリアー

FC ワギャンランド3

ナムコ '92年12月8日発売 5800円
カートリッジ 4メガ

おなじみになった『ワギャンランド』の最新作。今回の大きな特徴は、ステージによって重力の強さや向きが違うということ。重力の強いステージや弱いステージ、無重力のステージなどはもちろん、スイッチで重力を上下反転させられるステージなども登場するぞ。もちろん、パネルゲームで戦うボスとの対決も健在。今回のパネルゲームは神経衰弱、しりとり、数字探しの3種類だ。そして今回から新しく採用されたのが、ふたり対戦モード。パネルゲームだけをピックアップして、ふたりで対戦プレーが楽しめるぞ。1プレーヤーと2プレーヤーが交互にパネルをめくっていく、スリル満点のモードなのだ。

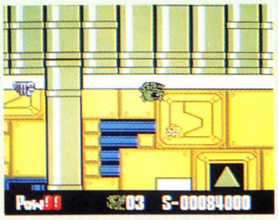
ワッ、ギャ、ガー、ギャーだ

楽しさはそのまんままたもや続編が登場だ





⬆ワギャンの攻撃は音波砲のみ。前作、前々作から続く、不変のシステムやね。



⬆ボスとの対決も不変のシステム。種類が少ないのがちょっと残念無念な感じ。
⬅重力が反転するステージ。どこが床やら天井やらわからなくなってしまうぞ。

FC 熱血格闘伝説

テクノスジャパン '92年12月23日発売 6500円
カートリッジ 2メガ

おなじみの"くにお"や"りき"が登場する、横スクロールの格闘アクション。ただし、いままでの『熱血』シリーズと違い、名前や生年月日、血液型を入力した、プレーヤーの分身が主人公となるのだ。ゲームスタートまえに、いっしょに戦ってくれるパートナーのキャラクターを選択。パートナーとプレーヤーのキャラクターのあいだには仲間意識というパラメーターがあり、仲間意識の数値が高いとパートナーが協力的な行動をしてくれる。逆に仲間意識の数値が低いと、プレーヤーのキャラクターを攻撃してきたりするのだ。仲間意識の回復するスピードは、パートナーとの相性によって変わってくるぞ。

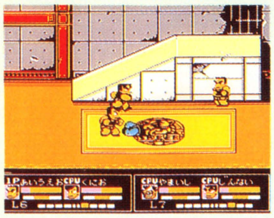
パートナーにやられちゃう

ふたりで協力しながら敵を倒していくのだ!!





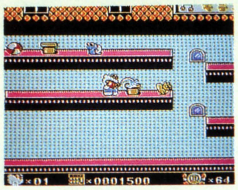
⬆パートナーとプレーヤーのキャラクターの相性は、血液型によって決まるぞ。



⬆主人公の名前、誕生日、血液型を入力。そのあとに、パートナーを選ぶのだ。
⬅最高4人まで参加できるバトルモードも楽しめる。生き残りをかけた戦いだ。

FC ハローキティの おはなばたけ

キャラクターソフト '92年12月11日発売 3980円
カートリッジ 512キロ

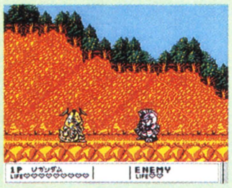


サンリオの人気キャラクター、ハローキティが主人公のアクションゲーム。リスやこうもりなどの敵キャラクターをとんかちで気絶させながら、通路に置かれた植木鉢に水をかけ、花を咲かせていくことが目的だ。ステージは全部で18。3ステージごとにボーナスステージも用意されているぞ。ステージによっては動くブロックが登場し、パズルを解くような感覚も味わえるのだ。

鉢に花を咲かせましょう

FC グレイトバトルサイバー

バンプレスト　'92年12月発売　7300円
カートリッジ　3メガ



『SDヒーロー総決戦』の続編となる、縦横スクロールのアクションゲーム。今回登場するヒーローは、ニューガンダム、ウルトラマンタロウ、仮面ライダーブラックRXの3人だ。それぞれのヒーローはもちろん、敵のキャラクターも大きく、しかもなめらかに動くのが特徴。カベによじ上ぼったり、フックにつかまったりといったアクションを自由自在に楽しむことができるのだ。

あのヒーローが大活躍!!

PC ゲイングランドSX

NECアベニュー　'92年12月25日発売　7200円
スーパーCD・ROM²

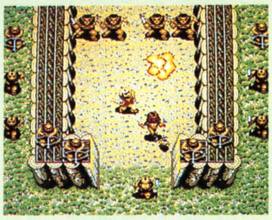
戦略性の高い、見下ろし型のアクションゲーム。捕虜を救い出しながら、変化に富んだ40のステージをクリアーするのが目的だ。救い出した捕虜は、つぎのステージから仲間のキャラクターとして使用することが可能。各キャラクターはいろいろな個性を持っていて、状況に応じたキャラクターを使用しなければクリアーは難しいぞ。ステージクリアーの方法は2種類。味方のキャラクターをすべて出口に移動させるか、制限時間内に敵を全滅させればオーケーだ。制限時間を過ぎても敵を全滅させられなかった場合には、出口にたどり着いたキャラクターだけがつぎのステージに進めるという斬新なシステムだ。

考えなきゃクリアー不可能

敵の種類や配置などの状況を吟味するのだ!!



⬆使用するキャラクターを間違えると、ニッチもサッチもどうにもブルドッグ。





⬆敵が多いがあわててはいけない。一匹一匹倒していけば、なんとかなるのだ。⬅画面上部に見えるのが出口。"EXIT"を日本語にすると出口なのだ。覚えろ。

PC ボンバーマン'93

ハドソン　'92年12月11日発売　6500円
Huカード　4メガ

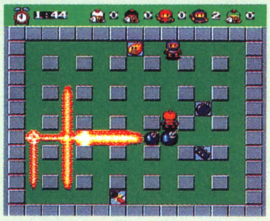
あの『ボンバーマン』が装いも新たに再登場するぞ。ルールは前作と同じ。爆弾の爆風を武器に、決められた時間内にすべての敵を倒すことが目的だ。もちろん、マルチタップを使用すれば、5人までの対戦プレーも可能。生き残りを賭けた熾烈なバトルは、盛り上がること必至だぞ。今回の大きな変更点は、ボンバーマンの攻撃方法が多彩になったということ。アイテムを取ることによって、通路上に置かれた爆弾を蹴り飛ばしたり、持っている爆弾を一度にたくさん置くことができるのだ。爆弾をひとつずつ置いていくことしかできなかった前作に比べ、より積極的な攻撃が可能になったというわけだ。

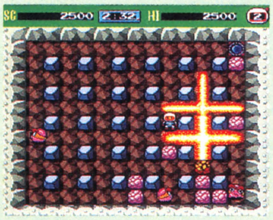
爆風で敵をふっ飛ばせっ!!

新たな技が加わって、攻撃に幅ができたのだ



⬆2等身のかわいいボンバーマン。こいつは1プレーヤーの操る通称白ボン。





⬆アイテムは破壊可能なブロックの下に隠されている。どんどん壊して取りまくれ。⬅自分が置いた爆弾の爆風に巻き込まれて死ぬ、なんてことが多い。要注意だ。

PC ジム・パワー

マイクロワールド　'92年12月25日発売　6800円
スーパーCD・ROM²



ヨーロッパで評価の高かった横スクロールのアクションゲームが、PCエンジンに登場だ。冒険の舞台となるステージ中には、数多くの罠があちこちに仕掛けられている。罠に引っかかったり、敵の攻撃を受けてしまうと、その場で死んでしまうから注意しなければならないぞ。ただし、制限時間も設定されているから、慎重なだけではダメ。細心かつ大胆な行動力が必要なのだ。

敵を撃って、罠を避けろ

PC ダウンタウン熱血行進曲 ～それゆけ大運動会

ナグザット　'92年12月11日発売　7200円
スーパーCD・ROM²

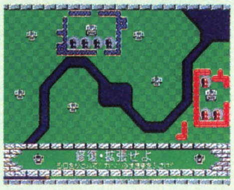


『ドッジボール部』、『サッカー編』に続く、『熱血』シリーズの移植第3弾。今回はくにおくんたちが、学校対抗の運動会で大活躍するぞ。ただし、その種目は例によって、スポーツと呼ぶにはおこがましいくらい腕力が重要なものばかり。殴ったり、蹴ったり、ときには武器を使ってまでも、ほかの選手を蹴落としながら勝利を勝ち取ろう。最大4人までの同時プレーは、かなり燃えるぞ。

殴る蹴るのなんでもあり

MD ランパート

テンゲン　'92年12月4日発売　6800円
カートリッジ　4メガ



コンピューターや人間と1対1で対戦する、パズルの要素を持ったアクションゲーム。まずはお互いに、砲撃で敵の城壁を壊しまくろう。そしてそのあと、敵に壊された城壁を修復する。修復はジグソーパズルを組み立てるように、いろいろな形をした壁のパーツを組み合わせていくのだ。この作業をくりかえし、先に自分の城を城壁で囲めなくなったほうが負けというルールだ。

頭をひねるアクション!

MD アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス

セガ　'92年12月18日発売　6800円(予価)
カートリッジ　8メガ



ついにミッキーとドナルドが共演。ふたり同時プレーが可能なアクションゲームとして登場だ。ひとりでプレーするときには、残ったキャラクターをコンピューターが操作してくれる。ふたりで協力しないと進めない場所なんてのもあるのだ。行く手を阻むキャラクターは、魔法のスカーフで花や鳥などに変身させながら進んでいこう。ステージが進むと、新しい魔法も覚えていくぞ。

ディズニーの人気者共演

MD T.M.N.T. 〜リターン・オブ・ザ・シュレッダー〜

コナミ '92年12月22日発売 6800円
カートリッジ 8メガ

アーケード、ファミコンを初め、数々の機種で発売されている『T.M.N.T.』が、ついにメガドライブにも登場するぞ。主人公はおなじみ亀忍者のレオナルド、ミケランジェロ、ドナテルロ、ラファエロの4人。それぞれ使用する武器や移動スピードなどが異なるので、自分に合ったキャラクターを選択してスタートしよう。一度選択すると、コンティニューするまでキャラクターを変更することはできないぞ。もちろん、ふたり同時プレーも可能。敵につかまれて動けなくなってしまったときなどに、助け合うことができるのだ。ステージ数は全部で5つ。世界征服をもくろむシュレッダーを倒すことが最終目的だ。

見た目は似てるけど個性を持った4人だぜ





⬆攻撃力、防御力、スピードなど、いちばんバランスの取れているレオナルド。

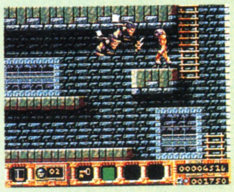


⬆残念ながら、ふたり同時プレー時に同じキャラクターを選ぶことはできない。⬅武器を使った攻撃のほか、ジャンプキックや必殺技を繰り出すこともできるぞ。

ハデハデな亀アクション！

MD GODS

ピーシーエム・コンプリート '92年12月発売 8600円(予価)
カートリッジ 8メガ



4人の悪神を倒し、この世に平和を取り戻すことが目的のアクションゲーム。主人公の武器は、ナイフやシュリケン、ファイアボールなど。敵を倒すと出現するアイテムによって、武器を切り替えていこう。ステージ内に点在するショップでは、さらに強力な武器を手に入れることもできるぞ。また、手に入れたアイテムは3種類まで保管が可能。必要なときに取り出して使用するのだ。

保管して好きなとき使え

MD Pop'n Land

シュールド・ウェーブ '93年3月発売 価格未定
CD-ROM



頭、胴、武器を組み合わせた、自分自身のオリジナルキャラクターを操作するアクションゲーム。パーツの組み合わせかたによって、身軽なキャラクター、体力のあるキャラクター、空を飛べるキャラクターなんてのも作れるぞ。スタート時に作れるキャラクターはひとりだけど、各ステージのボスを倒すたびに、新しいキャラクターを増やしていくことができるのだ。

キャラ作りが重要な要素

MD TAZ MANIA

セガ '92年12月25日発売 価格未定
カートリッジ 8メガ

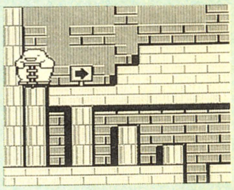


アメリカのメガドライブ、ジェネシス用のソフトが日本に上陸する。アメリカのアニメに見られるような、生き生きとしたキャラクターの動きが楽しめる縦横スクロールのアクションゲームだ。主人公の奇妙な動物は、なんでも食べてしまう豪快なヤツ。ふつうは、高速で体を回転させて体当たりで攻撃するのだが、敵を食べてしまうなんていう、とんでもない攻撃も可能だぞ。

それもこれも食べちゃう

GB ぬ〜ぼ〜

アイレム '92年12月11日発売 3800円[込](予価)
カートリッジ 2メガ

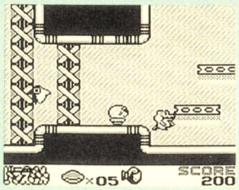


CMでおなじみのぬ〜ぼ〜が主人公のアクションゲーム。ぬ〜ぼ〜の行く先々に用意されている障害を、ひとつひとつ取り除きながら、先に進んでいくことが目的だ。障害を取り除くためには、落ちているアイテムを拾って、適切な場所で使ってあげるだけでいい。ぬ〜ぼ〜が死んだり、ほかのキャラクターを攻撃するなんてことがない、ほのぼのとしたゲームなのだ。

ほのぼのぬ〜ぼ〜大活躍

GB ドラえもん2 〜アニマル惑星伝説〜

エポック社 '92年12月4日発売 3900円[込]
カートリッジ 1メガ

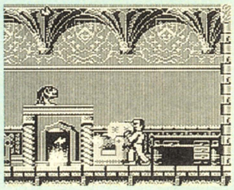


今度の『ドラえもん』は、同名の映画を元にしたアクションゲーム。動物たちが自然とともに暮らしているアニマル星を、環境破壊ロボットから守ることが目的だ。アニマル星には動物の町や動物の都会、港などがあり、そこで出会う人々の話をよく聞くことが重要。アニマル星に着陸したときに飛び散ってしまったひみつ道具を集めながら、はぐれてしまった仲間たちを捜し出そう。

ひみつ道具をうまく使え

GB ドクターフランケン

ケムコ '92年12月18日発売 3900円
カートリッジ 1メガ

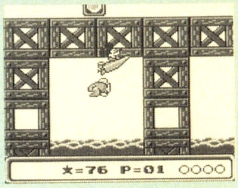


ホラー映画のようなグラフィックや演出が楽しめるアクションゲーム。主人公は人造人間のフランケン。粉々になってしまった、恋人ビッチーの破片を集めることが目的だ。すべての破片を集め終わると、ビッチーが蘇るぞ。舞台は広大な城。城のなかにはたくさんの部屋があるので、迷わないように注意して進もう。電撃攻撃を武器にして、失敗作の人造人間と戦うのだ。

恋人を助け出す人造人間

GB ミッキーズチェイス

ケムコ '92年12月18日発売 3800円
カートリッジ 1メガ

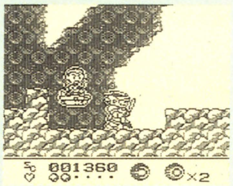


ミッキーマウスとミニーマウスが活躍するアクション。ミッキーがミニーに贈ろうとしていたプレゼントをピートから取り戻すことが目的だ。ミッキーとミニー、どちらのキャラクターで冒険するかを選んで、5つのステージを駆け抜けろ。各ステージは3つのエリアに分けられていて、それぞれのエリアの最終画面で待っている、グーフィーのところにたどり着けばエリアクリアーだ。

にっくきピートを追え！

GB ミラクルアドベンチャー「エスパークス」

トミー '92年12月11日 3800円 込
カートリッジ 1メガ



さまざまな攻撃法が可能な、縦、横スクロールのアクションゲーム。プレーヤーキャラのエスパークスは、ノーマル、スリーウェイ、サンダーの3種類のショットガンを使いこなすことができる。また、スコアが一定値を越えると、スーパーエスパークスに変身して、攻撃力や防御力がアップするぞ。各ステージのボスが持っているペリヴァロン聖石を取り戻すことがゲームの目的だ。

ペルヴァロンの聖石を捜せ

GB トムとジェリー

アルトロン '92年12月18日 4500円 込
カートリッジ 1メガ

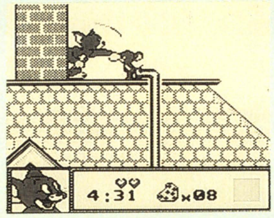
ファミコン版でも発売された、コミカルなアクションゲーム。原作のアニメどおり、ネズミのジェリーがネコのトムにつねに追いかけられるというおなじみのストーリーがそのままゲームに再現されている。シャワールーム、キッチンなどを舞台にトムとジェリーが大暴れする。プレーヤーはジェリーを操作して、甥のタッフィーを守るために天敵のトムと戦うのだ。トムは、ゴミ箱やダンボール箱のなかに隠れて、ジェリーを狙っている。アイテムとして出現するアメ玉を2回ぶつけると、トムをやっつけることができるぞ。ステージは4つのワールドで構成されていて、さらに10の面にわかれている。

相変わらず追いかけっこ?

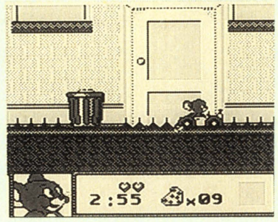
ジェリーはネズミ ジュリーは沢田



⬆ジェリーの天敵トム。イスやベンチのうしろにも隠れているから要注意ね。



⬆こっちは屋根のうえ。雨樋を利用して、別のところへ移動することもできる。



⬅キッチンのステージ。落ちてくるお皿やパイプの水滴に気をつけて進もう。

GG The GG忍II

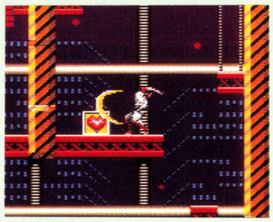
セガ '92年12月4日 3500円
カートリッジ 2メガ

『忍』、『ザ・スーパー忍』に続く、忍者が主人公の横スクロールアクションゲーム。主人公は、前作までと同様に赤忍者のジョー・ムサシだ。今回はほかに、青、黄、緑、桃忍者の4人の仲間が登場する。ジョー・ムサシ率いる朧五忍衆が、闇の五忍衆に奪われた"五色の宝玉"を取り戻すため、戦いをくり広げるのだ。4つに分かれたラウンドで仲間の忍者と合流しながら奪われた宝玉を捜し集め、その後最終ラウンドに進んで闇の五忍衆のボス、黒忍を倒すのがゲームの目的だ。仲間たちはそれぞれ異なる攻撃や忍術が使える。最終面では、状況に応じて5人のキャラクターを使い分けていこう。

あのジョーが帰ってきたぞ

こんどの敵は闇の五忍衆なのだ





⬆主人公のジョー・ムサシは赤忍者。朧五忍衆のリーダーで仲間の信頼も厚い。



⬆やり。ライフを回復してくれるハートだ。取るとライフゲージが2マス増える。

⬅最初のステージのボスのパイダス。ボスはすべて機忍獣という、ロボくんだ。

SHOOTING GAMES 5 TITLES

プレーヤーが操作するキャラクターが弾を発射し、敵を倒していくゲーム。おおまかに見れば、アクションゲームの範ちゅうに入るゲームといえるだろう。

SF 機動装甲ダイオン

ビック東海 '92年12月18日 8500円
カートリッジ 8メガ

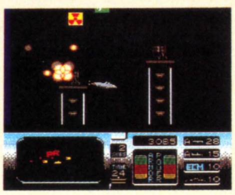


近未来の地球を舞台にした、縦スクロールのシューティングゲームだ。自機のダイオンは、多彩な攻撃法のなかから戦況に応じた武器をセレクトできる。また、一定の経験値(点数)を越えると攻撃力がアップするぞ。難易度の選択が可能なので、自分にあったレベルを選べば、初心者でも最終ステージに到着可能だ。腕に自信があるなら、難易度を最高にして全6ステージに挑め!

立体的なグラフィックがウリ

FC レッド・オクトーバーを追え!

アルトロン '93年1月8日 6900円
カートリッジ 2メガ

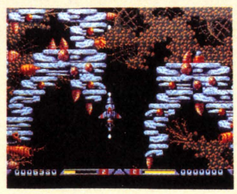


ゲームボーイでも発売されている、同名映画のゲーム化。原子力潜水艦レッド・オクトーバーを操作して、行く手を阻む敵を倒していく。ステージは、造船所、北極圏、沖合、深海など全6面で構成されている。各面の最後にいるボスを倒せば、ステージクリアーとなる。ただ弾を撃つだけでなく、敵をかわして逃げ回るヒヤヒヤ感が楽しめるシューティングゲームなのだ。

ショーン・コネリーも登場!!

MD ゼノン2

ピーシーエム・コンプリート '92年12月 8600円
カートリッジ 8メガ



レーザー、ミサイルなどさまざまな武器が使える、縦スクロールのシューティングゲーム。ステージは全5面で構成されていて、途中にはライフの回復やスピードアップ、ミサイルなどシューティングには欠かせないアイテムが売られている。敵を倒したときに出現するキャッシュを集めておけば、ショップでパワーアップアイテムを買える。また、アイテムは売ることも可能だ。

お金を貯めて武器を買え

PC グラディウスII 〜ゴーファーの野望〜

コナミ '92年12月18日 7800円
スーパーCD・ROM²

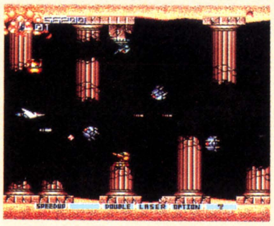
シューティングゲームの雄、『グラディウス』シリーズの2作目。'88年のアーケード版登場後、ファミコンにも移植されている名作だ。今回のPCエンジン版は、アーケード版の『グラディウスII』にはなかった、オリジナルステージを加えた9面構成。もちろん、火山やモアイ、要塞などのおなじみのステージも健在なのだ。1作目と大きく異なるのは、パワーアップシステムが多彩になっていること。前作ではひとつだけだったパワーメーターが4種類に増えているから、自分にあった攻略ができる。このスーパーCD・ROM²版は、サウンド関係が充実してるから、ファミコン版を持ってる人も要チェックだぜ。

オリジナルステージも新登場するのだ！





⬆フォースをつけて突き進む、ビックバイパー。オプションハンターに注意せよ。

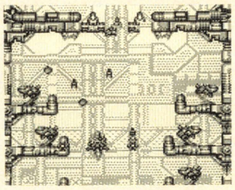


⬆ステージ5はモアイのステージ。ボスキャラはおなじみのビックモアイだ。⬅ステージ6は、PCエンジン版だけのオリジナルステージになっているのだ。

ヌルいやつは手を出すな！

GB 地球解放軍ジアース

ティーアンドイーソフト '92年12月25日 3500円
カートリッジ 1メガ



背景やグラフィックに凝った、パワーアップ型の縦スクロールのシューティング。自機は3段階までパワーアップが可能で、パワーアップアイテムのほかにも、1アップやコンティニューができるアイテムも出現するぞ。宇宙、工場、深海、神殿、要塞の全5ステージ構成で、各面には、中ボス2体と大ボスがいる。難易度は、EASY、NORMAL、HARDの3段階からセレクトできる。

T&E初のシューティング

ROLE PLAYING GAMES 16 TITLES

ゲームを進めていく過程で、キャラクターが成長する要素があるゲーム。

SF 弁慶外伝 ―沙の章―

サン電子 '92年12月18日 9600円
バックアップカートリッジ 12メガ



鎌倉時代の日本を舞台にしたRPG、『弁慶外伝』の続編が3年ぶりに登場する。続編といっても、前作のPCエンジン版とはまったく別のキャラクターが用意されていて、シナリオも独立した新しいものになっている。今回のストーリーは、主人公の不動が仲間とともに中国の蒙古軍に立ち向かうというもの。戦闘中のお助けノンプレーヤーキャラの弁慶も健在だぞ。

PCエンジン版の続編だ

SF BURAI 八玉の勇士伝説

アイ・ジー・エス '93年1月14日 9800円
バックアップカートリッジ 8メガ



さまざまなハードに移植されている、大作RPGがスーパーファミコンにも登場する。不思議な八玉に導かれた8人の勇者たちが集い、悪の皇帝ビドーと闇の神ダールを討ち倒すため闘うというストーリー。勇者たちの感動的な出会いや別れを描いた、シナリオが泣かせるのだ。個性的な8人のキャラクターの特殊能力を活かした戦闘シーンは、一見の価値があるぞ。

多機種で活躍しています

SF イーハトーヴォ物語

ヘクト '93年1月22日 9700円
バックアップカートリッジ 8メガ



作家、宮澤賢治の代表作を舞台にした風変わりなRPG。プレーヤーは、『銀河鉄道の夜』や『セロ弾きのゴーシュ』など、さまざまな物語の世界に入り込み、宮澤賢治が残したという7冊の手帳を捜すため冒険をする。RPGにはつきものの、戦闘シーンや敵キャラクターがいないのがこのゲームの特徴だ。宮澤作品の持つやさしさが伝わってくる、夢のあるストーリーになっている。

宮澤ワールドを体験しよう

SF ファイナルファンタジーV

スクウェア '92年12月6日 9800円
バックアップカートリッジ 16メガ

前作の発売から1年半、ファン待望の『FF』シリーズの第5弾。今回の『FF』は、『III』でおなじみのジョブチェンジシステムが復活する。ただし『V』のジョブチェンジは、さまざまな職業の特殊能力を修得するためのもので、『III』のときのような、ストーリー上必要な強制的なものじゃない。自分好みのキャラを育てられるのだ。また戦闘シーンにも、ウエイトタイムゲージという新システムが登場する。これは敵を攻撃するとそのキャラのゲージがいったんゼロになり、つぎの攻撃ができるのはゲージが満タンになってからというシステム。キャラのレベルによって、ゲージの回復時間が異なるのもポイントだぞ。

新システムがめじろ押しなのだ



⬆『V』主人公バッツ。父の遺言に従い、世界を冒険するうちに仲間と知り合う。



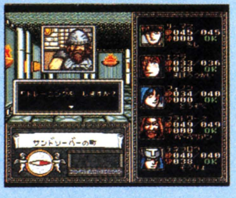


⬆ここは、最初に訪れるトゥール村。まずは、しっかり情報収集せよ。⬅新システムのウエイトタイムゲージ。ヒットポイントの左にあるゲージに注目。

もう『V』で遊べるなんて

SF マイト・アンド・マジック BOOKⅡ

ロジーク '93年1月 8800円
バックアップカートリッジ 8メガ



アメリカ生まれのRPG、『マイト・アンド・マジック』の続編がスーパーファミコンに移植される。ダンジョンはもちろん、町や城など、プレーヤーのすべての視点が3Dで表現されているのがこのゲームの大きな特徴だ。オリジナルのパソコン版では時間のかかった戦闘シーンを、短時間ですむようにアレンジするなど、スーパーファミコン版はより遊びやすい工夫がなされているぞ。

戦闘シーンがひと味違う

SF SDガンダム外伝2 円卓の騎士

ユタカ・バンダイ '92年12月18日 9500円
バックアップカートリッジ 8メガ

カードダス20の『SDガンダム外伝』シリーズの第2弾、『円卓の騎士編』のキャラクターを使用したRPGなのだ。このゲームには、RPGには不可欠な経験値が存在しない。パーティーに新しい仲間が加わると、自動的にパーティーのメンバー全員がレベルアップする。キャラクターを育てるために、ムダな戦闘をしなくてすむ画期的なシステムだよね。特殊な武器やアイテムがもらえるカードダスシステムももちろん健在。ただ、前作とは違ってお金で買うのではなく、倒した敵キャラがそのままカードダスに変化するというシステムになっている。強い敵を倒せば、そのぶん強力なカードダスが手に入るわけだ。

倒した敵がカードダスに!!

最大13人までのパーティーが組めるぞ



⬆物語の主人公の、皇騎士ガンダム。ブリティス王国の若き王子さまなのだ。





⬆ブリティス王国を滅ぼした、憎きザビロニア帝国を討ち倒すのがゲームの目的。⬅戦闘シーンはこんな感じ。最大13人まで戦闘に参加できる。オートバトルも可能。

SF エルファリア

ハドソン '93年1月3日 9500円
バックアップカートリッジ 12メガ

『エルファリア』は16人の勇者の冒険を描いた、ファンタジーRPG。キャラクターデザインはファミ通の表紙でもおなじみの松下進、音楽はさまざまなジャンルで活躍している三枝成彰がそれぞれ担当しているぞ。このゲームには、マルチパーティーシステムが導入されていて、最大で4つのパーティーが活躍する。状況に応じて適切なパーティーを選び、魔物に占領された町をひとつずつ開放していくのがプレーヤーの目的だ。町を開放するたびに、キャラクターのレベルが上がっていく。だから、経験値というものがない。また、武器やアイテムは、倒した敵や宝箱から入手できるのでお金も必要ないのだ。

画期的なシステムがいっぱい

シミュレーションの要素もあるのだ



⬆ゲームの主人公のパインは、魔法も使いこなせる剣士なのだ。若いけど強いぞ。

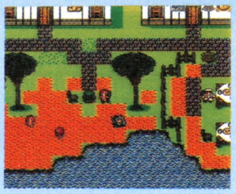




⬆ワールドマップはシミュレーションっぽい。つぎにどの町へ進むかがポイント。⬅町に入ると、フィールドマップに切り替わる。情報収集にはげむべし。

FC ジャストブリード

エニックス '92年12月15日 9700円
バックアップカートリッジ 6メガ



『ジャストブリード』は、ユニークな戦闘シーンがウリのRPGなのだ。どうユニークかというと、敵と出会っても画面が切り替わらず、そのまま戦闘シーンに突入する。攻撃や魔法の効果は、アニメーションで表現されるから、迫力満点だぞ。プレーヤーの目的は、自分の部隊を率いてさらわれた恋人を救出することだ。キャラクターデザインは、マンガ家の高田裕三が担当している。

恋人を助けだせ!!

PC 桃太郎伝説外伝 第1集

ハドソン '92年12月4日 6500円
Huカード 4メガ



『桃伝』シリーズの名脇役、やしゃ姫、浦島、貧乏神が活躍するRPGなのだ。3人がそれぞれ主人公になった、3つのストーリーを楽しめる。この『外伝』は以前にゲームボーイ版でも発売されているけど、新しいダンジョンや術などが加わっているし、戦闘シーンもアレンジされている。何より、魅力あるキャラクターたちがカラーで見られるのがうれしいよね。

桃太郎の仲間のお話だぞ

PC ブライⅡ 闇皇帝の逆襲

リバーヒルソフト '92年12月18日 7800円
スーパーCD・ROM²

この『ブライⅡ』は、99ページで紹介している『八玉の勇士伝説』の続編にあたる。前作で、八玉の勇士たちに討ち倒された悪の皇帝ビドーが、またしても神の座を手に入れようと企む。ビドーを阻止するため勇士たちが再び集い、冒険をくり広げるというストーリーだ。『ブライ』のいちばんのウリになっているビジュアルシーンには、前作の回想シーンも盛り込まれている。だから、前作をプレーしていない人でもストーリーは理解できるぞ。また、戦闘シーンでは、敵キャラがアニメーションしたり、拡大しながらプレーヤーに迫ってくる。敵に与えた効果や、ダメージが視覚的に表示されるのだ。

八玉の勇士が再び集う

迫力のバトルシーンを堪能してほしい



⬆天界の神の化身、幻左京。最初のシナリオの主人公で、クールな二枚目だぞ。





⬆『Ⅱ』でも、シナリオごとに別々の主人公が活躍する。惑星キプロスを守るのだ。⬅敵キャラが拡大して迫ってくる、ド迫力のバトルシーンだ。ビビるんじゃないぞ。

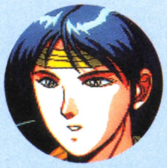
PC サークⅠ・Ⅱ

RIOT '92年12月18日 7800円
スーパーCD・ROM²

パソコン版で人気の高かった、『サークⅠ』と『Ⅱ』がまとめて1本になってPCエンジンに移植されるぞ。CD-ROMの大容量を活かしたお得なソフトなのだ。『サーク』は、『ゼルダ』や『イース』タイプのアクションRPGで、戦闘は敵にじかに体当たりする方法をとっている。戦いの神の末裔である主人公のラトクが、国王の命を受けて、妖魔を操るバドゥーを倒すため冒険に出るというストーリーだ。物語の内容はパソコン版に忠実なので、人気の高かった魅力のあるキャラクターが総登場する。もちろん、各キャラクターたちは肉声でしゃべるぞ。CD-ROMでなければ実現できないうれしい演出だよね。

1本で2度おいしいソフト

魅力的なキャラたちがしゃべりまくるぞ



⬆ゲームの主人公ラトク・カート。先神デュエルの末裔で、剣の腕前はかなりのものなのだ。



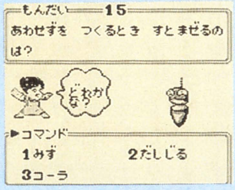
⬆フィールド上で敵にあったら直接攻撃しよう。武器を持ってないと苦しいかも。



⬅『Ⅱ』のスタート地点パヌワの町。当然、レベルも一から出直しってことになる。

GB ひとりでできるもん クッキング伝説

バップ '92年12月18日 3900円〔込〕
カートリッジ 1メガ



話題の料理番組、『ひとりでできるもん』がRPGになって登場する。ゲームの主人公は、番組でもおなじみの水沢舞。舞ちゃんが、さらわれた弟を助けるために冒険をするというストーリーだ。このゲームの大きな特徴は、戦闘シーンがクイズ形式になっていること。料理に関する問題が出され、正解すれば経験値がもらえる。ゲームをプレーしながら、料理の知識が身につけられるぞ。

料理のうんちくも学べる

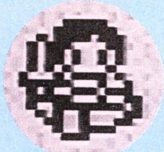
GB 女神転生外伝 ラストバイブル

アトラス '92年12月25日 5300円
バックアップカートリッジ 2メガ

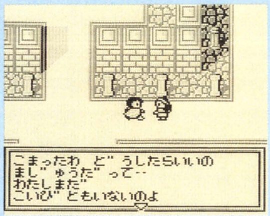
『真・女神転生』に続いて発売されるシリーズ最新作。この『女神転生外伝』の大きな特徴は、画面がすべて斜め見下ろし型だということだ。これまで、3Dダンジョンが苦手で『メガテン』シリーズは敬遠していたという人も、安心してプレーできるぞ。好評の魔獣合成システムはもちろん健在だ。また、『外伝』にはふつうに本編を楽しむストーリーモードのほかに、対戦モードが用意されている。このモードでは、自分が冒険中に仲間にしたモンスターと、友だちが仲間にしたモンスターを戦闘させて勝敗を争うことができるのだ。参加できるのは5体までで、5本勝負で3本先取したほうが勝ちになる。

トップビューの『メガテン』

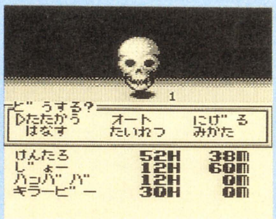
ふたつのモードを楽しめるのだ



⬆ゲーム主人公エル。彼はガイアマスターを目指す、神族の少年なのである。



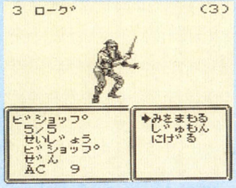
⬆今回は、町もフィールドもダンジョンも、全部、見下ろしタイプになってる。



⬅敵のモンスターを仲間にして、魔獣合成できるのはこれまでどおりだぞ。

GB ウィザードリィ・外伝Ⅱ 古代皇帝の呪い

アスキー '92年12月26日 4635円〔込〕
バックアップカートリッジ 2メガ

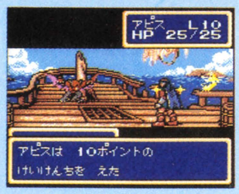


以前にゲームボーイで発売された、『ウィザードリィ・外伝』の第2弾なのだ。今回は、古代皇帝の呪いを解くために、冒険者たちが皇帝の墓の探索に出るという設定になっている。新しいシステムとして、忍者と盗賊にスカウトという能力が追加された。スカウトというのは、シークレットドアの気配を感じ取る能力なのだ。また、新モンスターも50体以上登場するぞ。

前作のキャラも転送可能

GG シャイニング・フォース外伝 シナリオ1遠征・邪神の国へ

セガ '92年12月18日 5500円
バックアップカートリッジ 4メガ



あの『シャイニング・フォース』がついにゲームギアに登場する。基本的なゲームシステムや世界感などは、メガドライブ版の『シャイニング・フォース』を継承しつつ、シナリオやキャラクターなどは、この『外伝』だけのオリジナルのものになっているのだ。また、このシリーズの大きな魅力だった、アニメーションで表現された迫力あるバトルシーンも健在。新しい魔法も追加されるぞ。

ファン待望の『外伝』だ

SIMULATION GAMES 10 TITLES

数値化されたデータをもとに戦略を立てて、目標を達成するタイプのゲーム。戦略的な要素が強いため、反射神経を必要としないのが大きな特徴だ。

SF ステルス

ヘクト '92年12月11日 9700円
バックアップカートリッジ 8メガ



'60年代のベトナム戦争を再現したシミュレーションゲームだ。プレーヤーは、特別部隊の隊長となって、索敵や攻撃を繰り返しながら、敵の基地をすべて破壊しなければならないのだ。タイトルの『ステルス』とは見えない敵のこと。このゲームでは、舞台になっている戦場の緊張感を出すため、平地にいる敵は見えて、ジャングルのなかの敵は見えないというシステムを採用している。

肉体派シミュレーションだ

SF 半熟英雄
ああ、世界よ半熟なれ…!!

スクウェア　'92年12月19日発売　9500円
バックアップカートリッジ　8メガ

元は'88年にファミコンで発売されて好評だったシミュレーションゲーム。今度はスーパーファミコン版となって、さらにパワーアップして登場。今回もこのゲームのウリであるエッグモンスターは健在だ。そのエッグモンスターのなかには、ファミ通の読者から応募されたものもあり、さらに種類、個性などが豊富になったのだ。主人公は、タイトルどおり半熟英雄。アルマムーン国の王子ではあるが、どうにもたよりないボンクラ王子なのだ。そんな王子を助けてくれるシッカリ者の大臣の助けを借りて、敵として登場する完熟軍と戦っていくのだ！　随所にギャグ満載の一風変わったシミュレーションだよ。

ちゃんとやってよ王子さま

エッグモンスターをうまく使いこなそう





⬆オーイ、オイオイ、って泣いてんのかなヤッパシ。大臣も苦労するね。



⬆戦闘シーンで敵がエッグモンスターを使ってきた！　ならばコッチも……。⬆進めー、進めー、半熟英雄。シッカリしないとお城がつぶれちゃうよーん。

SF スーパーブラックバス

ホット・ビィ　'92年12月4日発売　9800円
カートリッジ　8メガ



ブラックバス釣りをシミュレートしたゲーム。アマチュアからスタートし、スーパーバスプロチャンピオンシップで優勝し世界一のバスプロ目指していくのだ。アマチュアの大会から出場し、じょじょに大きな大会を目指していこう。大物を釣るためには、数種類あるルアーを駆使してさまざまな湖を攻略するのだ。経験を積めば積むほど、キャラクターの釣りの技術がアップしていくのだ。

バスプロナンバー1を目指せ!!

SF 信長公記

やのまん　'93年1月発売　12500円 込
バックアップカートリッジ　8メガ

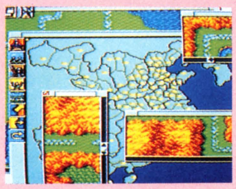


いまだにその人気に衰えを見せない織田信長。その信長を題材にした歴史シミュレーションゲームなのだ。シナリオは、『義元上洛』から『秀吉対家康』まで全部で5つ用意されている。後半のふたつのシナリオは、従来のソフトにはない珍しいシナリオで上級者向けになっているのだ。戦闘はオートバトル方式を採用。コンピューターの思考時間も短く、スピードアップが重視されているよ。

やっぱり信長はカッコイイ

SF 三国志正史 天舞スピリッツ

ウルフ・チーム　'93年1月下旬発売　価格未定
バックアップカートリッジ　12メガ



パソコン用ソフトである『天舞・三国志正史』の移植作。歴史シミュレーションゲームでは初めてリアルタイム制を取り入れてある。さらに、新システムのM-VIWSを採用。これは、画面上に表示されるウインドウ類をすべてプレーヤーの任意の位置に指定できるという画期的なものだ。パソコン版にはなかった戦闘シーンも新たに加わったぞ。スーパーファミコンマウス対応ソフト。

シミュレーションに新風

FC SDガンダムガチャポン戦士5
BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY

ユタカ・バンダイ　'92年12月22日発売　6800円
バックアップカートリッジ　2メガ

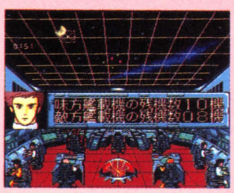


シミュレーションではもうおなじみ、ガチャポン戦士シリーズ第5弾。今回はいままでのようなヘックス制から、マップ全体を使ったエリア制のシステムに変更された。前作までは戦闘シーンになるとプレーヤーみずからモビルスーツを操作していたが、今回は艦隊戦をメインとしている。指揮官として艦隊全体に命令を下だしゲームを進めていく方式に変わったのだ。

SDシリーズの最新版だ

PC 宇宙戦艦ヤマト

ヒューマン　'92年12月22日発売　7800円
スーパーCD・ROM²

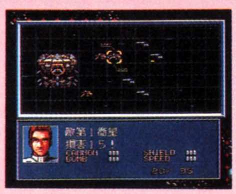


ファンには涙が出そうな名作アニメが、シミュレーションゲームとなりスーパーCD・ROM²で登場なのだ。テレビで初期に放映されたストーリーをもとにゲームが構成されているぞ。しかもところどころに入れられたビジュアルシーンや、声の出演はすべて、テレビ版から編集したものなのだ。まさにあのときの感動が、ブラウン管上に甦えったってカンジだぞ。

イスカンダルへレッツゴー

PC スーパーシュヴァルツシルト2

工画堂スタジオ　'92年12月4日発売　7800円
スーパーCD・ROM²



前作が好評だったシミュレーションゲームの第2弾だ。今回は前作がパソコンからの移植作だったのに対し、すべてまったくのオリジナルなのだ。さらに密度の濃いストーリーが楽しめるぞ。シナリオは全部で7つ用意されており、そのほかにもサブシナリオがいくつかあるので長く楽しめることうけあいだ。前作同様キレイなおネーチャンもいっぱい登場するぞ。

大宇宙をかけめぐれ！

MD ダークウィザード
—蘇りし闇の魔術師—

セガ　'92年12月18日発売　6800円
CD-ROM



シミュレーションにRPGの要素を合わせ持ったゲームなのだ。12人の特徴あるキャラクターが主人公。プレーヤーは、このなかから好みのキャラクターを選びゲームを進めていくのだ。シナリオは全8本。そのなかから自分の好きなシナリオをプレーすることが可能だ。同じシナリオでも選んだキャラクターにより状況が変わってくるので何度でも遊ぶことができるぞ。

メガ-CDのパワーを見よ!

SPORTS GAMES 13 TITLES

実際に行なわれているスポーツを題材にしたゲームがこのジャンルに含まれる。野球、バスケット、テニスとその種類はさまざまだ。何を買うか迷っちゃうね。

MD 天舞 メガCDスペシャル

ウルフ・チーム　'92年12月25日発売　価格未定

CD-ROM



スーパーファミコン版同様、パソコン版『天舞・三国志正史』からの移植作だ。こちらもこのゲームのウリのひとつである、M－ＶＩＷSシステムを採用している。リアルタイム制を導入し、イベントシーンには実写を取り込むなどリアルになったのだ。武将たちのデザインは、『ウィザードリィ』シリーズのモンスターデザインでおなじみの末弥純氏が担当。迫力ある絵柄に仕上がっているぞ。

新システムを採用

SF スーパーキックオフ

ミサワエンターテインメント　'92年12月22日発売　7700円

バックアップカートリッジ　4メガ



以前スーパーファミコンで発売された『プロサッカー』の続編的なゲームが、この『スーパーキックオフ』だ。もとは海外で生まれた『キックオフ』というゲーム。今回は、『プロサッカー』のときに少々複雑だった操作方法が改善され、より簡単になっているのが特徴だ。またオプションで、ボールのスピードを変えられたり、ボールの扱いかたになれるための練習モードがあったりと、親切設計だ。

ゴールに向かってシューッ！

SF 白熱プロ野球ガンバリーグ'93

ＥＰＩＣ・ソニーレコード　'92年12月11日発売　9500円

バックアップカートリッジ　8メガ

趣向を凝らした内容で好評だった野球ゲームの第2弾。データはプロ野球のデータの最新のものが入っている。最近の流行りか、チーム名や選手名がすべて実名になったことにより、よりリアルなカンジになった。また、画面自体も拡大機能により、打球の飛んでいる感じなどがウマく表現されている。『ガンバリーグ』特有のド派手な演出もさらにパワーアップ。白熱すること間違いないってカンジ。それから、前作で好評だったチームエディット機能は、今回もちゃーんとついているぞ。自分で作ったチームで、友だちのチームと対決してみるのもいいかもね。タイトルどおり白熱すること間違いなしだ。

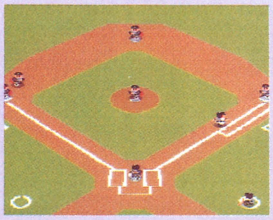
ガンガンかっとばせ!!

やっぱり野球は楽しいのだ





⬆バットをブリブリ振り回して、ホームランを狙っちゃうのだーッ！　カキーン。



⬆今年の日本シリーズはこの対戦になるはずだったのに……。残念じゃよ。

⬅何ともアメリカンでデッカイカンジがする球場。ホームランが出にくい？

SF アメージング テニス

パック・イン・ビデオ　'92年12月18日発売　8800円

カートリッジ　8メガ



いままでのタイプとはまたひと味違ったテニスゲームなのだ。このゲームは、プレーヤーの視点でプレーできる3D方式を採用。これまでのテニスゲーム以上に迫力ある試合が楽しめるってわけ。テレビ観戦をしている雰囲気を味わいながらプレーできるぞ。選手の動きもホントの人間が動いているようで、そりゃ、もうリアルなわけよ。テニスゲームファンにはたまらないのだ。

明日へスマーッシュッ！

SF テクモ スーパーNBAバスケットボール

テクモ　'92年12月25日発売　8900円

バックアップカートリッジ　8メガ



オリンピックや某漫画の影響もあって、いまちまたで大人気のバスケットボール。そのバスケの本場アメリカのNBAの承諾を得てできたのが、このゲームなのだ。ふたつの地区にわかれた全27チームのなかから、好きなチームを選んでプレーができるぞ。本場のスメルがプンプンするこのゲーム。人気加熱中のいまとなっては、バスケファンにはたまらない一本だね。

ダンクショットはイカスぜ

SF スーパー大相撲 熱戦大一番

ナムコ　'92年12月18日発売　8800円

カートリッジ　8メガ

ここ数年の相撲ブームはゲームの世界にも例外ではなく、相撲ゲームのラッシュだ。この『スーパー大相撲』もまたその最新相撲ゲームのひとつなのだ。登場する力士は全部で30人。そのなかから好きな力士を選び、プレーするのだ。それらの力士には、パワー型とか、動きがす速いタイプなど、全部で4種類のタイプが用意されているのだ。ゲームのモードは、対戦プレーができる五番勝負モード、ひとりプレー用のひたすら横綱を目指す横綱への道、規定の試合数をこなし優勝を目指すめざせ優勝モードの3つがあるぞ。技の数も力士の数も多彩なので、本格的な大相撲が楽しめるよね。

つっぱれー、つっぱれー

大相撲の道は長く険しいのだよ





⬆簡単に横綱になれるわけじゃないぞ。精神や気品なども大切なんだよね。



⬆なんだかこの左のキャラクター、舞の海みたいなことやってるぞ。細かいね。

⬅うわー、某国営放送のテレビ中継を見てるみたいだなあ。本格的ですな。

SF 大相撲魂(スピリット)

タカラ '92年12月11日発売 9000円
バックアップカートリッジ 8メガ



サイドビュータイプの相撲ゲーム。遊べるモードは全部で3つ。規定の試合を勝ち抜いていく勝ち抜き大相撲と、横綱を目指すめざせ！ 横綱に、プレーヤーどうしで対戦する部屋別対抗戦だ。また自分のキャラクターには漢字でしこ名を入力できるのだ。力士のタイプも、小兵、標準、巨漢の3タイプあるぞ。使える技は20種類以上にも及び、いろんな技が楽しめるのだ。

ドンドン勝って横綱に!!

SF 芹沢信雄のバーディートライ

東宝 '92年12月4日発売 9600円
バックアップカートリッジ 8メガ



プロゴルファーの芹沢信雄が監修したゴルフゲームだ。芹沢プロに指導してもらえるモードや、逆に対決するモード、芹沢プロの実兄がいるあのたけし軍団の面々と試合をするモードなど、数多くのモードが用意されているぞ。画面もショットした瞬間からボールを追いかけていくという、テレビ中継を意識したような臨場感あふれる構成になっているのだ。

ホールインワンを狙え！

SF スーパーバレーII

ビデオシステム '92年12月25日発売 8900円
バックアップカートリッジ 8メガ



アーケードゲームで好評だったバレーボールゲームのスーパーファミコン版。6人制のバレーだ。ひとりプレー、ふたりプレー、観戦モードの3つのモードがある。各モードには、男子12チーム、女子8チーム、特別なスパイクやサーブなどが使えるハイパーモードの8チーム、計28チームが用意されている。また、自分のオリジナルのチームを作ることも可能だぞ。

必殺スパイクをたたき込め

FC ファミスタ'93

ナムコ '92年12月22日発売 4900円
カートリッジ 2メガ

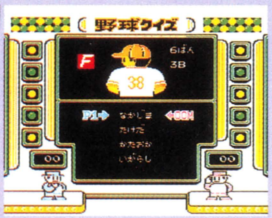
野球ゲームの定番となっている『ファミスタ』シリーズの最新データバージョンの登場だ。『ファミスタ』も今作でもう8作目となったのだ。さて、今回は選手名が全部実名登録になったほか、新しいモードとして選手のデータが検索できる野球カード、野球クイズなども加わったぞ！ ほかに、短縮版のペナントレースを行ない、日本一を目指すという、目指せ日本一！ なんてモードもあるぞ。選手の姿も、全員スリムになったのだ。なかには、阪神の亀山のように長いソックスをはいた選手もいて、より個性的になった。新しい球場が登場したり、細かいシステムがパワーアップしたりとおもしろさ倍増なのだ。

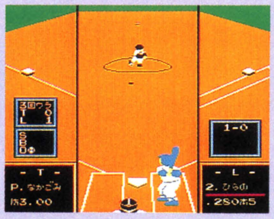
今度の阪神は強いかな？

みなさんおまたせ!! 最新データバージョン



↑ほーら、ちょっとスリムになったでしょ？ この選手はだれかわかるかな。





↑野球カードのほかにも、こんな野球クイズも用意されているのだ。

↑やっぱり注目は、新入団選手と最新の選手データだよね。もちろんバッチリだ。

PC TECMO WORLD CUP スーパーサッカー

メディアリング '92年12月4日発売 7800円
スーパーCD・ROM²



テクモがアーケード版で発表した『ワールドカップ'90』のPCエンジンへの移植作。サイドビュー形式で展開するサッカーゲーム。ふたつのモード各16チームから好きなチームを選ぼう。各チームには、それぞれ3つのフォーメーションが設定されていて、試合開始まえに選ぶことができるぞ。ところどころでCD-ROMならではのビジュアルシーンも挿入されていて、演出面もバッチリだ。

ワールドカップで優勝だ!

MD R.B.I.4 ベースボール

テンゲン '92年12月18日発売 7800円
カートリッジ 8メガ

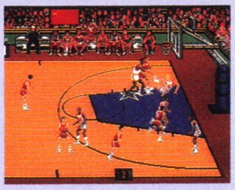


アメリカのメジャーリーグ全26球団のデータを網羅した野球ゲームだ。データは'91年のものを使用。掟破りの乱入モードやリーグ戦モードなど6つのモードがある。26球団分の球場に特別なふたつの球場を加えて、合計28の球場のなかからプレーする場所を選べるぞ。メジャーリーグのパワフルなカンジが味わえる唯一のソフト。いままでの野球ゲームとは一風変わった雰囲気がするぞ。

パワーアーンドスピード

MD ドリームチーム USA

エレクトロニック・アーツ・ビクター '92年12月23日発売予定 7800円
カートリッジ 8メガ

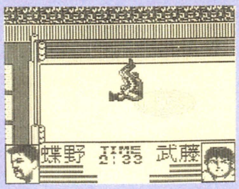


アメリカの大手ソフトメーカー、エレクトロニック・アーツのジェネシス用のバスケットボールゲームの移植だ。スポーツゲームでは定評のあるメーカーのゲームだけに、細部まで練りに練った演出は素晴らしい。バスケゲームではおなじみサイドビュー方式なので、バスケ特有のスピーディな試合が展開される。アメリカバスケットの迫力あるプレーが、忠実に再現されているのだ。

本場のバスケットゲーム

GB 新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士

バリエ '92年12月18日発売 3980円[込]
カートリッジ 1メガ

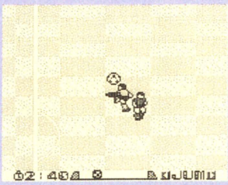


プロレス団体のなかでも最大規模を誇る新日本プロレスが公認したプロレスゲーム。公認だからもちろん名前などは実名だし、選手の顔のビジュアルもリアルだぞ。新日のなかでいまもっとも注目を浴びている闘魂三銃士、武藤敬司、橋本真也、蝶野正洋の3人を使うことができ、それぞれの選手に必殺技があるのだ。プロレスブーム再燃のいま、タイムリーなプロレスゲームだ。

うぉにーちゃーんはリック

GB Jリーグ ファイティングサッカー

アイ・ジー・エス '92年12月23日発売 4800円[込]
カートリッジ 1メガ



'93年春からプロリーグが発足されるサッカー。そのJリーグを冠にしているのがこのゲームだ。画面構成は、トップビュー型なのだ。勝ち抜き戦からリーグ戦までモードは4つ。全10チームが用意されているのだ。もちろん、その10チームすべての選手名は実名登録されているぞ。ホンモノが始まる春まで待てないっていう人には、まさにうってつけのサッカーゲームだね。

祝プロサッカーリーグ発足

RACE GAMES 5 TITLES

最近流行りのジャンルといえば、ヤッパリこのレースゲームだよね。F1の人気も重なって、着実にその地位を固めつつあるのだ。今後もどんどん発売されるぞ。

SF ザ・キング オブ ラリー パリ～モスクワ～ペキン

メルダック '92年12月18日発売 9600円
カートリッジ 8メガ



パリから北京までの16000キロメートルもの行程を見事再現したのが、この『ザ キングオブラリー』。全10ステージの起伏にとんだコースを完走目指してひたすら走り続ける。自分の車に好きなパーツをセレクトして、コースに合わせたセッティングをしよう。突然のアクシデントなど細部にわたって、本物のレースに近づけようとした努力がみられるデキなのだ。

過酷なレース制するのは？

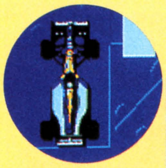
SF F-1 GRAND PRIX PART II

ビデオシステム '93年2月中旬発売 9800円
バックアップカートリッジ 12メガ

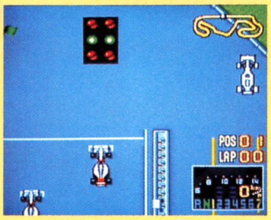
世界初のFOCA（F1製造者協会）と、フジテレビジョンのオフィシャルF1ゲームとして発売されて大好評だった前作を、さらにパワーアップした第2弾。今回ももちろんチーム名からドライバー名、サーキット名はすべて実名。コースも前作より横幅が1.5倍広くなった。さらに今回から、1レースにつき3回一定時間エンジンが急加速するオーバーテイクボタンが使えるようになったのだ。これを使えば苦しいレースも少しは楽になるかもね。操作も前作より改善され、よりなめらかになった。それから、F1レースにおけるルール用語を解説してくれるモードも加わった。これでキミもF1博士になれるぞ。

F1チャンプの道は遠い

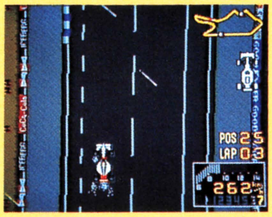
F1製造者協会公認のレースゲームなのだ



⬆これは、いまF1のチームでいちばん速いウイリアムズのマシンですね。



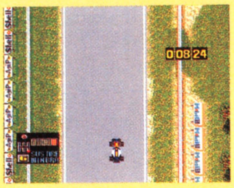
⬆いままさにスタートしようとしている、この瞬間が緊張するよね。



⬆画面のレイアウトも前作と多少の変更点がある。どこが変わったかわかる？

PC F1サーカス'92

日本物産 '92年12月下旬発売 7400円
Huカード 6メガ



F1ゲームの元祖ともいうべき『F1サーカス』の最新データバージョンだ。画面構成は、シリーズをとおして変わらない見下ろし型。ほかのどんなレースゲームもかなわないスピード感は相変わらずなのだ。前作ではみられなかった、細かい自車の故障や敵車のリタイアなど、演出が面がかなりパワーアップしているぞ。このスピード感は絶対経験する価値ありだぞ。

エキゾーストノートの叫び

PC モトローダーMC

メサイヤ '92年12月18日発売 7200円
スーパーCD・ROM²



5人同時に楽しめるレースゲームということで好評だった『モトローダー』。今回ももちろん多人数で遊べるし、アイテムにもいろんな効果があるので、敵をじゃましたり自分に有利に展開させることもできるぞ。コースは5種類あり、それぞれが5つにわかれている。全部で25種類ものレースを楽しむことができるのだ。友だちと戦い抜くのも盛り上がっていいかもね。

アイテムを駆使しろッ!!

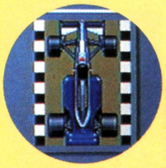
MD 中嶋悟監修 F1 SUPER LICENSE

バリエ'92年12月11日発売 9000円
バックアップカートリッジ 8メガ

もう引退はしてしまったけれど、いまでも日本のF1界の偉大なレーサーである中嶋悟が監修したF1ゲームの最新版だ。全16戦を勝ち抜いて、チャンピオンを目指すのだ。このゲームも例にもれず、FOCA（F1製造者協会）公認なので、選手名からチーム名まですべて実名で登録されているぞ。また、今回から中嶋悟自身が、'92年のデータにもとづいて世界の各コースや各F1チームの解説をしてくれるなんていうモードも加わったのだ。だから、F1のことをぜーんぜん知らない人でも、これで安心して遊べるわけだ。こりゃあまたなんとも親切なモードだよね。まさにユーザーフレンドリーなのだ。

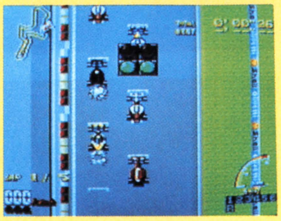
中嶋悟監修なのだ

F1ゲームの人気はまだまだ衰えないね



⬆世界最速のマシンを駆ってF1チャンピオンへとまっしぐらなのだ。





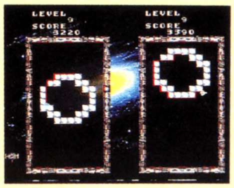
⬆あら残念。こんなふうになっちゃわないように、ガンバりましょう。
⬆練習走行モードもあったりするので十分練習してからレースへと参加しよう。

PUZZLE GAMES 4 TITLES

麻雀、将棋などの定番ものは、年末年始にもけっこう発売されるぞ。ほかに、スゴロクなどのボードゲームもテーブルゲームの仲間として加えてありますです。

SF ミステリーサークル

ケイ・アミューズメントリース　'92年12月4日発売　8300円
カートリッジ　8メガ



イギリスなどに出現して話題になったミステリーサークルが、なんとパズルゲームの題材になっちゃったのだ。プレーヤーは超次元航空機を操り、上から落ちてくるブロックを線で囲んで消していく。いちばん上までブロックが積み上がるとゲームオーバーだ。ふたつの画面で対戦プレーができるモードのほか、ひとつの画面でふたり協力しあうモードもついているぞ。

背景がけっこうシブいわ

SF クリスティーワールド

アクレイムジャパン　'93年1月29日発売　8000円(予価)
カートリッジ　4メガ



アメリカで大人気を誇るアニメ『シンプソンズ』。この『シンプソンズ』がスーパーファミコンのアクションパズルゲームになって日本に上陸するぞ。主人公はピエロのクリスティー。彼のお家を占領してしまったネズミたちを、ネズミ取りに誘導するのが目的だ。ブロックを動かしたり、パイプをつないだり、ヘビにカスタードパイを投げつけたりしながら、5つのセクションに挑もう。

USAなムードがイカす

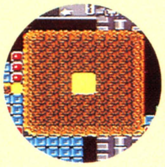
SF スーパーテトリス2＋BomBliss

ビーピーエス　'92年12月18日発売　8500円
バックアップカートリッジ　8メガ

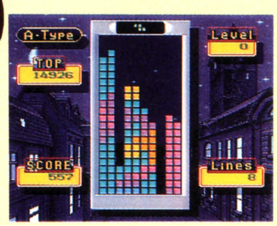
アレクセイ・パジトノフの考えた、ロシアンな雰囲気のパズルゲーム『テトリス』。いまや、世界的な落ちゲーの代名詞になっちゃったよね。スーパーファミコン版は、昨年発売されたファミコン版『テトリス2＋BomBliss』のパワーアップ版で、おなじみの『テトリス』と、爆弾でブロックを壊す『BomBliss』の2本立てなのだ。今回はそれに加え、待望の『BomBliss』対戦モードや、落下するブロックが100を越えるまえにブロックをすべて消すコンテストモードなどもついたぞ。バッテリーバックアップ付きなので、パズルモードで攻略した面をセーブできるのもうれしいね。対戦プレーもよし、全150に挑戦するもよしだ。

隙間を埋めるこの快感……

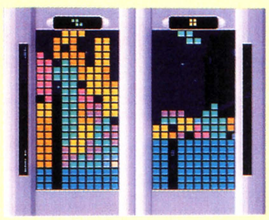
『BomBliss』もどうぞよろしく！



⬆Bomb、それは爆弾。いままでの『テトリス』に新風を吹き込む要素だったよね。



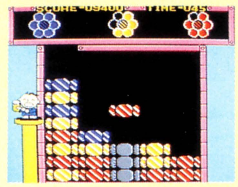
⬆絵も音も、スーパーファミコンならではの出来よ。期待して待っててね。



⬅やっぱりふたり対戦がアツいね。実力差がありすぎるとヒジョーにつらい。

FC サンリオカーニバル2

キャラクターソフト　'93年1月発売予定　3980円(予価)
カートリッジ　512キロ



2年まえに発売された『サンリオカーニバル』の第2弾。落ちてくるキャンディーを縦、横に並べて消していくパズルゲームだ。登場キャラクターは、サンリオキャラクターの人気者たち、たあ坊、ハンギョドン、ぽこぽん、けろけろけろっぴ、ハローキティの5人。ステージの最後には、キャラクターのグラフィックを組み立てていくパネルパズルが楽しめるようになったぞ。

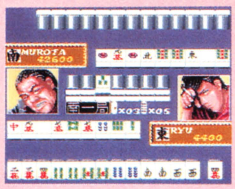
キティちゃんが好き

TABLE GAMES 5 TITLES

落ちついてじっくり楽しむタイプのパズルもあれば、リアルタイム性のパズルゲームもある。今号では、比較的リアルタイム系のせわしいパズルがそろってます。

SF 哭きの竜 麻雀飛翔伝

アイ・ジー・エス　'92年12月25日発売　9800円
バックアップカートリッジ　8メガ



別冊近代麻雀に連載されていた劇画『哭きの竜』がゲームになった。モードは3つある。麻雀飛翔伝は、哭きの竜に麻雀で敗れて雪辱を誓う男、雨宮賢を主人公にしたアドベンチャー。修羅トーナメントは、原作に登場した16人の雀士のなかからひとりを選び、5勝すれば上のリーグに上がれるルールだ。フリー対局ではプレーヤーが竜となって、15人のなかから相手を選んで対戦する。

シ、シブすぎる……

SF 大爆笑 人生劇場

タイトー　'92年12月25日発売　8500円
カートリッジ　8メガ

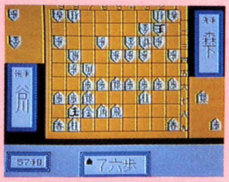


ファミコン版で人気があったボードゲーム『爆笑！ 人生劇場』が、『大爆笑人生劇場』と名を変え、スーパーファミコンに登場するぞ。赤ちゃん時代、幼稚園時代など、全部で6つの時代を舞台に、いちばん先にゴールできれば賞金をもらえるシステム。特定のマスにふたりのプレーヤーが重なると、ミニゲームが始まるのだ。マルチパッドを使えば、6人まで参加することができる。

人生わずか50年ってやつ

FC 将棋名鑑'93

ヘクト '92年12月4日発売 6800円
カートリッジ 2メガ

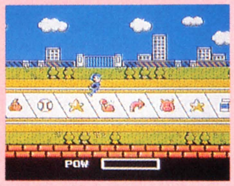


『将棋名鑑』シリーズ第2弾、『'93』の登場なのだ。日本将棋連盟の全面的な協力のもとに、'91年度の7大タイトルの熱闘41局をはじめ、全95局の特選譜を抜粋しているのが特徴。ほかに、各局から抜き出された15手の急所と4種のヒント、総数5700手の妙手、悪手の説明など、プロ棋士のていねいな解説も付いているから、将棋のデータベースとしてはまさに決定版といえる内容だぞ。

将棋できない人キライ

FC 嗚呼！ 野球人生一直線

サミー '92年12月25日発売 7300円
カートリッジ 4メガ

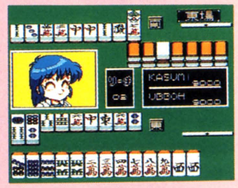


プロ野球選手を目指す少年の人生を、スゴロクで遊ぶというユニークなボードゲームだ。スタートしたら幼稚園／小学校時代、中学校時代、高校時代を経て、ドラフト会議へ臨む。憧れのプロ野球チーム入団が決まれば契約交渉、エンディングとなる。特定のマスに止まるとイベントが起こるぞ。また、ベースランニングやタイヤ引きなどのミニゲームもある。4人まで参加可能だ。

野球ゲームじゃないのよ

PC スーパーリアル麻雀スペシャル ミキ・カスミ・ショウコの思い出

ナグザット '92年12月18日発売 7800円(予価)
スーパーCD・ROM²



アーケード版でカルト的な人気を得た、脱衣麻雀ゲーム『スーパーリアル麻雀』。PCエンジン版は、『リアル麻雀PⅡ』のショウコ、『PⅢ』のミキ、カスミ姉妹の3人が登場するという期待の作品だ。この3人と麻雀で勝負し、相手の得点をゼロにすると、彼女たちの成長の過程を写した記念写真が見られるというわけ。かわいくディフォルメされたミキちゃんたちも、なかなかそそるぞ。

待望のアノ作品がついに

ADVENTURE GAMES 5 TITLES

いまはやりのデジタルコミックが中心。グラフィック、サウンドの表現能力に優れたCD-ROMのゲームばかりになっちゃった。これも時代の流れってやつ?

PC 井上麻美 この星にたったひとりのキミ

ハドソン '92年12月25日発売 5800円
スーパーCD・ROM²

3351名の応募があったミスCD・ROM²コンテストで候補に選ばれ、オーディションソフト『みつばち学園』の人気投票で見事ミスの座を勝ち取った井上麻美。そしていま、彼女といっしょにストーリーを楽しめるという夢のアドベンチャーゲームが現われた。これは、プレーヤーのコマンド選択によってタイムマシン・アドベンチャー、ミステリー・アドベンチャーなどのマルチストーリーが展開し、途中で麻美ちゃんとデートしたり、カラオケをしたり、彼女のアルバムを見たりできるというもの。もちろん、画像や音声は麻美の写真や声をサンプリングしたものが使われている。新曲も3曲入ってるよ！

成長した麻美を見てネ

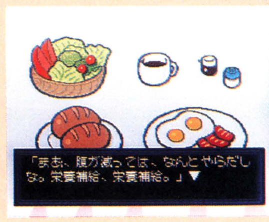
『みつばち学園』からはや2年になりました



⬆この娘が麻美ちゃん。'75年5月5日生まれの17歳、牡牛座の0型でーす。



⬆麻美の多彩なファッションも惜しみなくって感じ。着せ替え人形みたいだね。



⬅朝ごはん食べるか食べないかで、プレーヤーと麻美ちゃんとの関係も変わる。

PC パステルLime

ナグザット '92年12月18日発売 7200円
スーパーCD・ROM²



パステル調の絵柄がかわいい、魔法少女もののアニメを意識したアドベンチャーゲーム。ある日、フェアリースターの小さな魔法使いユウが、時空の裂け目からこちらの世界に迷いこむ。プレーヤーが演ずる女の子は、ユウの呪文でまちがって大人にされちゃうのだ。そして、ユウがフェアリースターに帰るために必要なブローチと宝石を捜すため、街中を走り回って大騒動を巻き起こすぞ。

おなじみ魔法少女ものね

PC 魔物ハンター妖子 遠き呼び声

メサイヤ '93年1月上旬発売予定 7200円
スーパーCD・ROM²

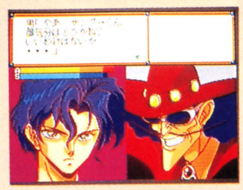


幼夢界の第108代目魔物ハンター、真野妖子を主人公にした『魔物ハンター妖子』シリーズ。今回は、今年の3月にPCエンジンで出たデジタルコミック『魔界からの転校生』の続編。前作は地棲界の少年ショウマが主人公だったけど、今度は妖子が出ずっぱりで華麗な姿を見せてくれるぞ。ストーリーは全5章構成で、1000枚以上の膨大なグラフィックが描き起こされている。

ムフフなシーンもあり

MD Aランクサンダー

RIOT '93年1月発売予定 7400円
CD-ROM



『魔法の少女シルキーリップ』で話題を呼んだのが、喜怒哀楽の選択によってキャラクターのステータスが変化するシステムだろう。この方式、LIP(Language Interactive Picture)システムを応用したRPG風アドベンチャーゲームが、この『Aランクサンダー』だ。ストーリーは、秘密結社ブルズ・アイによって改造された主人公サンダーが、組織への復讐に燃えて戦うというもの。

えぐい変身ヒーローだぜ

MD PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA

データウエスト '93年1月3日発売 7600円
CD-ROM



FM-TOWNSというパソコンから移植されたアドベンチャーゲーム。主人公の降矢木は、人の心に潜入するという特殊な能力を持つ探偵。彼が仕事を終えて地方から戻り、恋人の失踪を知るというところから事件は始まる。メガ-CDの機能をフルに使ったアニメーションと、それにピッタリ同期したサウンドが、このゲームのダークな雰囲気をより一層盛り上げてくれるのだ。

アニメーションがスゴイ

ETC 6 TITLES

パチンコゲーム、クイズゲームなど、ほかのどのジャンルにも分類できないゲームはここでまとめて紹介しているぞ。数は少ないけど個性的なソフトが多いのだ。

SF パチ夫くんスペシャル

ココナッツジャパン '92年12月18日発売 9800円
カートリッジ 8メガ



おなじみのパチンコゲーム『パチ夫くん』がスーパーファミコンに登場。悪の釘師なごやんに奪われたスペースボールを取り戻すために、地底や天空など全4ステージを冒険する。各ステージにあるパチンコ台を打ち止めにすることによってストーリーが展開していくぞ。今回は、パチ夫くんのほかに銀子、マールといったキャラクターでもプレーすることができるのだ。

18歳未満の人にオススメ

SF 史上最強のクイズ王決定戦スーパー

ヨネザワPR21 '92年12月19日発売 8900円
バックアップカートリッジ 8メガ

テレビ番組『ギミア・ぶれいく』でおなじみの全国勝ち抜きクイズ戦を題材にしたキング・オブ・クイズをはじめ、全部で3つのモードが楽しめるクイズゲーム。スペシャルクイズモードでは、何の絵かを当てるビジュアルクイズ、体力勝負の連打クイズなど多彩な問題が出題されるのだ。パーティークイズモードは、早押しの順位を判定するモードだ。市販のクイズ本やオリジナルクイズを出題して遊ぶときに重宝するぞ。別売りのマルチアダプター・オートとツインタップを併用することにより、最大8人まで同時に遊ぶことができるのだ。大人数でプレーすれば盛り上がること間違いなし。接客用に最適のソフト。

最大8人同時プレーが可能

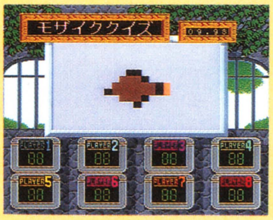
ニューヨークへ行きたいかー(大ボケ)



⬆このかたが、かの有名なクイズ王さんです。見るからに強そうですね。



⬆地区予選からコツコツと勝ち進んでいこう。明日のクイズ王はキミだ!!



⬅いろいろな形式のクイズが用意されているのだ。みんなでワイワイ楽しもう。

PC パチ夫くん 笑う宇宙

ココナッツジャパン '92年12月中旬発売予定 7900円
スーパーCD・ROM²

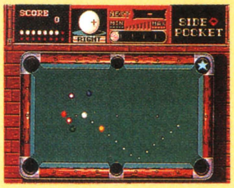


PCエンジンの『パチ夫くん』シリーズ第3弾。パチンコ星の平和を守るために、パチ夫くんが巨大な悪と戦うといったストーリーだ。パチンコ台は羽根物、デジパチなど全部で22種類。アイテムをうまく使って打ち止めにしていこう。また、ミニゲームやクイズなど、パチンコ以外のイベントも用意されているぞ。前作に付属していたパチンココントローラーも使用可能。

パチンコ星を守り抜け

MD サイドポケット

データイースト '92年12月4日発売 7800円
カートリッジ 8メガ



6年まえにアーケードで発表され、ファミコンにも移植されたビリヤードゲーム。このゲームのメインとなるポケットゲームは、アメリカの5つの都市を舞台に、さまざまな相手と勝負していくモード。このほかにも、現実では不可能に近い難題を1回のショットでクリアーするトリックゲーム、友だちとふたりで対戦するナインボールなど全部で4つのモードが楽しめるのだ。

一流ハスラーを目指せ!!

MD クイズ殿様の野望

シムス '92年12月25日発売 7800円
CD-ROM



アーケードで大人気だった戦国クイズゲームの移植。プレーヤーは、戦国大名のひとりとなり、ほかの大名とクイズで勝負して国を盗り合うのだ。このメガ-CD版は、クイズの問題を女性の声で読み上げてくれたり、ふたりで対戦するモードが新たに追加されたりと、いろいろアレンジされている。問題はさまざまなジャンルから出題されるので、全国統一はけっこう難しいぞ。

戦国大名とクイズで合戦

GB クイズ日本昔話 アテナのハテナ?

アテナ '92年12月下旬発売予定 3980円[込]
カートリッジ 2メガ



日本の昔話を題材にしたクイズゲーム。悪魔や妖怪たちに荒らされてしまった絵本のなかを平和な世界に戻すのが目的。全部で7つのステージからなるワールドは、すごろくのようになっているぞ。止まったマスによって、昔話にちなんだ敵がクイズを出題してきたり、ゲームを有利に進められるアイテムがもらえたりするのだ。難問、珍問さまざまな問題が用意されているぞ。

絵本の世界を救うのだ


ガンフォース
GUNFORCE
DENGER
スーパーファミコン用ソフト
11月27日発売予定!!
予価8,300円(税別)
©1992 IREM CORP.
©1992 TAMTEX
二人同時プレイの近未来戦場アクション!動きまわる大型キャラ、強力なウエポン、そしてリアルなサウンド!スーファミの機能を活かしアーケードと同じ熱い戦場を再現!撃ちまくる快感を存分に味わえる一本だ。
完全新作超ハードシューティング!新型ウエポン7種を含む20種類の攻撃方法、CDならではのサウンド&ビジュアルで臨場感はさらにアップ!マニアからビギナーまで、全てのシューターにささげる"熱い"一本だ。
DENGER
スーパーCD・ROM²用ソフト
12月18日発売予定!!
予価7,700円(税別)
©1992 IREM CORP.
イメージファイト2
IMAGE FIGHT II
irem
アイレムのゲーム
おもしろいぞ!!
破壊したバイドが…R-9改、直ちに追撃せよ!!
R·TYPE II
アール・タイプ2
ゲームボーイ用ソフト
12月11日発売予定!! 予価3,800円(税込)
©1992 IREM
静寂の中のワンショットに勝利を見たか!!
MAJOR TITLE
メジャータイトル
スーパーファミコン用ソフト
12月 4 日発売予定!! 予価8,800円(税別)
©1992 IREM CORP.
スーパー ファミコン® ゲームボー
は任天堂の商標で
テレホンサービス
札 幌 011-685-913
福 岡 092-475-9400
東 京 03-3823-513
名古屋 052-323-0270
大 阪 06 -535-065
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビ



キリトリセン

「あしたのジョー」ソフト発売記念 オリジナル・トランプ応募用紙

ケイ・アミューズメントリース株式会社 宛

〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル ☎06(365)8879

ファミコン・ショップ様各位

このたび「あしたのジョー」発売記念として、読者のみなさまに、オリジナル・トランプをプレゼントする事となりました。
つきましては、ご多忙中はなはだ恐縮ですが、読者からの応募用紙を、弊社あてに、11月30日(消印有効)までにお送り下さい。
なにとぞ、ご協力のほど、宜しくお願い申しあげます。 敬具

平成4年　月　日

店名	住所 〒	電話 (　　)
おなまえ	年令	でんわ (　　)
住所 (〒　-　)		
すきなジャンルに○をつけてネ ①アクション ②スポーツ ③パズル ④RPG ⑤シミュレーション ⑥その他		

応募のきまり

応募用紙に記入の上、もよりのファミコンショップに持っていくのだ。抽選の上、当選者には、引替券を送るので、応募したお店に持って行って、もらっちゃおー! さぁ、どんどん応募してネ!

●ファミコン・ショップ取扱いなきものは無効(印はかならず押して下さい)。●締切は11月30日消印有効。



FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
FOCA OFFICIAL
HEAT UP!!
監修 中嶋悟
秒速を競う、F1シーン。
3Dのリアル映像で、かっとぶか。
セナやマンセルと、バトルをするか。
どちらも、ヒートアップ間近か!!
あの中嶋悟が、ふたつのF1ゲームをプレゼンツ。ひとつは、コックピットからの3D映像が超リアルな「スーパーF1ヒーロー」。もうひとつは、名作F1グランプリをグレードアップした「F1スーパーライセンス」。ドライビング・ポテンシャルは、いよいよ最高頂だ!!
SUPER F1 HERO
スーパーエフワンヒーロー
臨場感あふれる3D映像のコクピット画面。タイヤ、ウイングなどそれぞれのパーツによりセッティング可能。サーキットは実在する世界16コースを再現。SFCの回転、拡大などの機能をフルに生かしたレース画面。
スーパーファミコン 3D 8メガ
12月18日発売 価格8,900円(税別)
元F1レーサー中嶋悟
MEGA DRIVE
サーキット・ドライバーが実名で登場!!
画面は開発中の物です。
F1 SUPER LICENSE
エフワン スーパーライセンス
前作のF1グランプリをさらにグレードアップ、全ドライバーを実名、実像で使用。マシン形状、カラーリング、グランプリコースをより忠実に再現。アニメーションもふえ、8メガをフルに使ったグラフィックス。トップビュータイプでスムーズなレースを体験できる。バックアップカートリッジ付なので最速タイム等の保存も可能。
8メガ バックアップカートリッジ 12月11日発売 価格9,000円(税別)
蝶野正洋
武藤敬司
橋本真也
新日本プロレスリング
公認
闘魂三銃士
ゲームボーイ 12月下旬発売予定 予価3,980円(税込)
新日本プロレスのレスラー6人が実名で登場。得意の必殺ワザで対戦するハート格闘ゲーム。1人プレイ時は、武藤・橋本・蝶野より1人を選出、残り5人と対戦。長州の必殺リキラリアットを破り、ベルトを奪え、最終戦は藤波だ!! 場外でのプレイも多彩なワザで展開。対戦モード付、1人~2人のプレイOK!
公認
新日本プロレスリング
独占契約遂に実現!
全レスラーが
実名・実像で堂々登場
超戦士IN闘強導夢
スーパーファミコン 来春発売予定 価格
メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
VARIE VARIE CORPORATION
株式会社バリエ TEL.03-5272-3535(代)
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION © VARIE 1992

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

'92 F1GP ドライバーズチャンピオン獲得！

ナイジェル・マンセル、王者の走り。



疾走するマシン、響くエグゾーストノート。
あのマンセルの熱い走りを
超リアルに再現したF1レーシングゲーム
遂に登場!!

93年1月
発売予定



SUPER FAMICOM

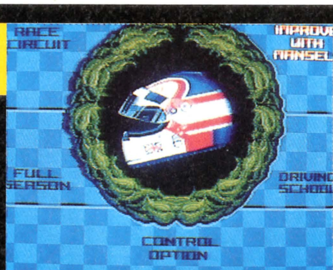
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

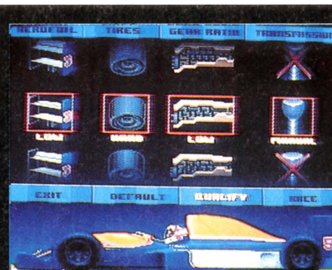
Nigel Mansell F-1 CHALLENGE

ナイジェル・マンセル F1チャレンジ

最強のコーチ、マンセルがリアルタイムでアドバイス

各サーキットにおけるマンセルの的確なアドバイス、またレース後の復習が、キミのタイムを確実に縮めてくれる。マンセルのコーチで、最速ラップをたたきだせ！





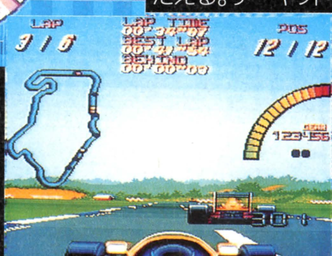
本番さながらのリアルさで、マシンセッティング。

マシンのセッティングが勝敗のわかれ目。ギアの種類、タイヤ、アエロフォイルまで選択出来る。またタイヤの磨耗度、グリップの具合はパラメーターで表示される。タイヤ交換の時期を判断し直ちにピットイン。タイヤ交換が走りを大きく左右する。



全16戦;世界のサーキットを忠実に再現！

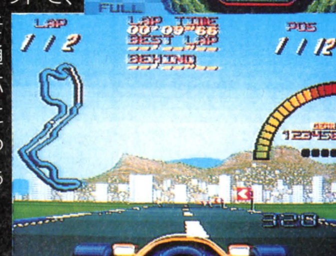
'92F1GPが開催された全てのサーキットをリアルに再現。モナコ、鈴鹿のアップダウン、バンピーなメキシコなどサーキットの特性がそっくりそのまま。また天候の変化もマシンの挙動に影響をあたえる。サーキットを熟知したものがGPを制す。



初心者でも簡単！ドライビングスクールモード

他車のいないサーキットで、まずは腕試し。このモードの最高速は、通常の最高速に適応出来るまでレベルに合わせて増加してゆく。腕を磨いて、さぁ本番グランプリへ！



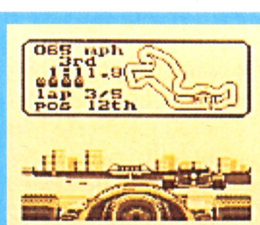


GAME BOY

Nigel Mansell F-1 CHALLENGE ナイジェル・マンセル F1チャレンジ

'92F1GPが開催された全てのサーキットをリアルに再現。マンセルのコーチで、最速ラップをたたきだせ！

来春発売予定！



infocom

日商岩井インフォコムシステムズ株式会社
〒113 東京都文京区本郷5-33-10 TEL(03)5800-918
発売元/日商岩井株式会社　販売元/インフォコム

ASCII

ダービースタリオン 全国版

最新刊

公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

大人気『ダービースタリオン全国版』の公式ガイドブックが登場！ 種牡馬や繁殖牝馬のデータがバッチリ掲載されているほか、調教風景やレース中など、サラブレッドの美しい姿をとらえた写真も満載。『ダビスタ』ファン、そして競馬ファン必携の書だ！



好評発売中！

©LIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

達人の戦略を君に！

アスキームック



好評発売中！

スピンディジーワールド 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価780円

プリンス・オブ・ペルシャ 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

シャイニングフォース 攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

最新刊

大戦略エキスパート

公式ガイドブック

好評発売中！

ファミコン通信編集部責任編集　定価780円

スーパーファミコンに初見参した『大戦略』。そしてここに、エキスパートを目指す、すべてのプレーヤーのためのガイドブックが登場！ 大戦略のエキスパート(達人)が選りすぐった110の作戦を君に送る！

※表示定価は税込みです。　※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

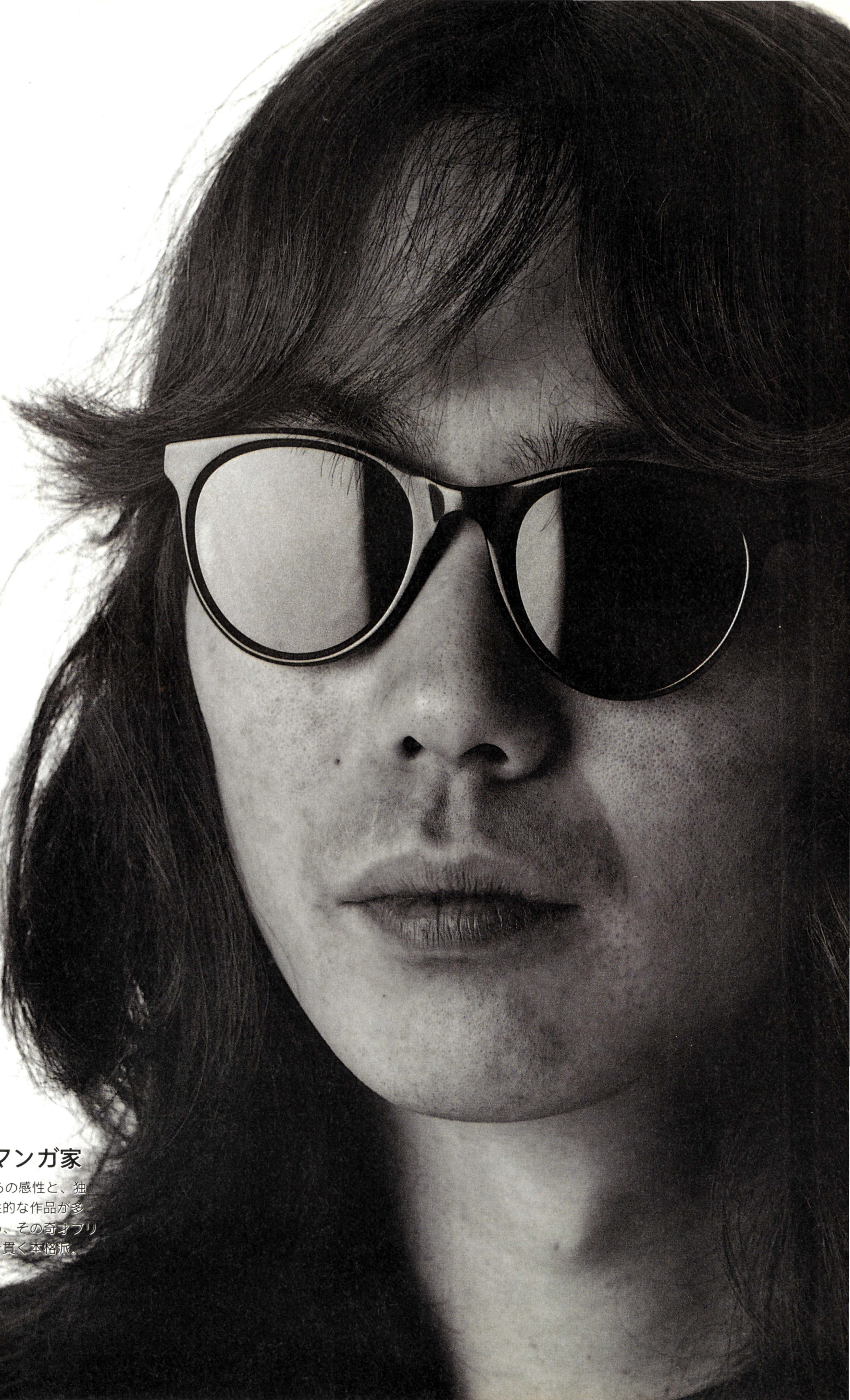
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**

ASCII



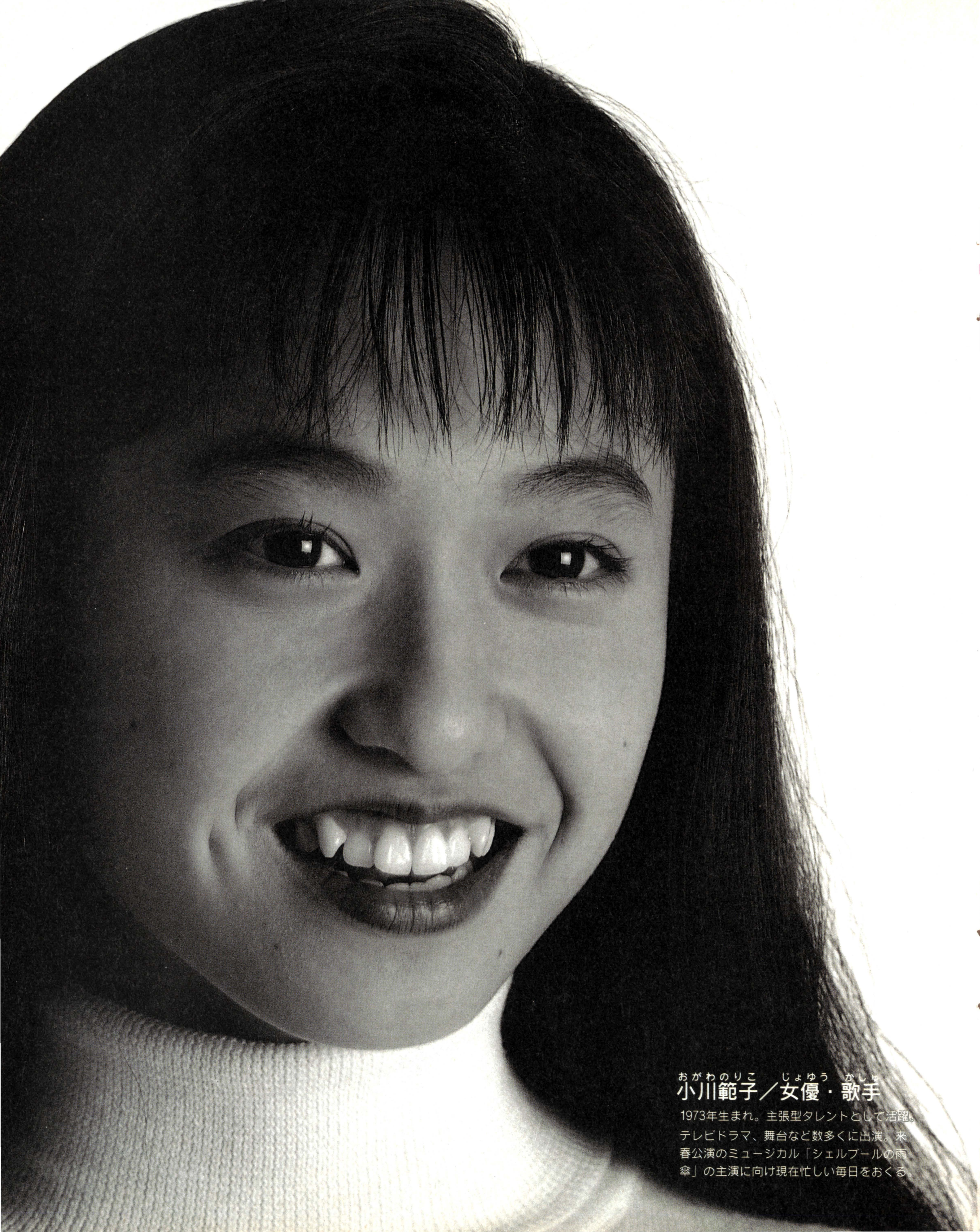
けっこう、あったまキてます。

最近、本当におもしろいRPGにお目にかかっていない。
話題作はそれなりにあるのだけど、何か物足りない。
たとえば、映画のようにみんなが同じ場所で
同じ物語を観て、同じように感動する。
まあ、それは映画の持つ魅力のひとつかもしれない。
顔も知らないどうしがひとつっとこに集まっていっせいに感動する、っていうの。
でもゲームは違う。それこそ
一人一人の胸に自分だけの「夢」や「感動」を
与えることができる楽しいものなのに、
最近のゲームは、どれもこれも同じ。
個性の無い二頭身キャラがうじゃうじゃと登場し、
あらかじめ用意されたイベントをまるで規則のように同じに進んでいく。
そんなのRPGと呼んでいいのだろうか。
ワビもサビもあったもんじゃない。
ゲームの極みを目指す私としては、今けっこうあったまキてます。



みうらじゅん／マンガ家

1958年生まれ。生まれながらの感性と、独特の着眼点を感じさせる個性的な作品が多い。ゲームの世界においても、その奇才ブリを発揮し独自のゲーム観念を貫く本格派。



小川範子／女優・歌手（おがわのりこ／じょゆう・かしゅ）

1973年生まれ。主張型タレントとして活躍。テレビドラマ、舞台など数多くに出演。来春公演のミュージカル「シェルブールの雨傘」の主演に向け現在忙しい毎日をおくる。



本当のおもしろさ、探しています。

ゲームって本当に楽しいですね。
さあ、次はどんなゲームを買おうかな。なーんて悩む時も楽しいけど、
やっぱりゲームのなかに引きずりこまれる自分が
何ともいえず気持ちよかったり。
じゃあ、最近はどんなゲームに夢中かなって考えてみると意外に少ない！
ファンタジーや不思議の世界、夢物語を
思わず連想しちゃうゲームはたくさんあるけど、
遊んでみたら「なーんだ。」ってこともしょっちゅうです。
自分で考えて、自分で歩いて
自分で育てた主人公がいっしょうけんめい冒険する。
ハラハラどきどきの連続！
時間がたつのも忘れちゃうような
そんな、本当におもしろいゲームを探しています。

Wizardry®

豪華入門ビデオあり。

「ウィザードリィ入門の書」ビデオをプレゼント！

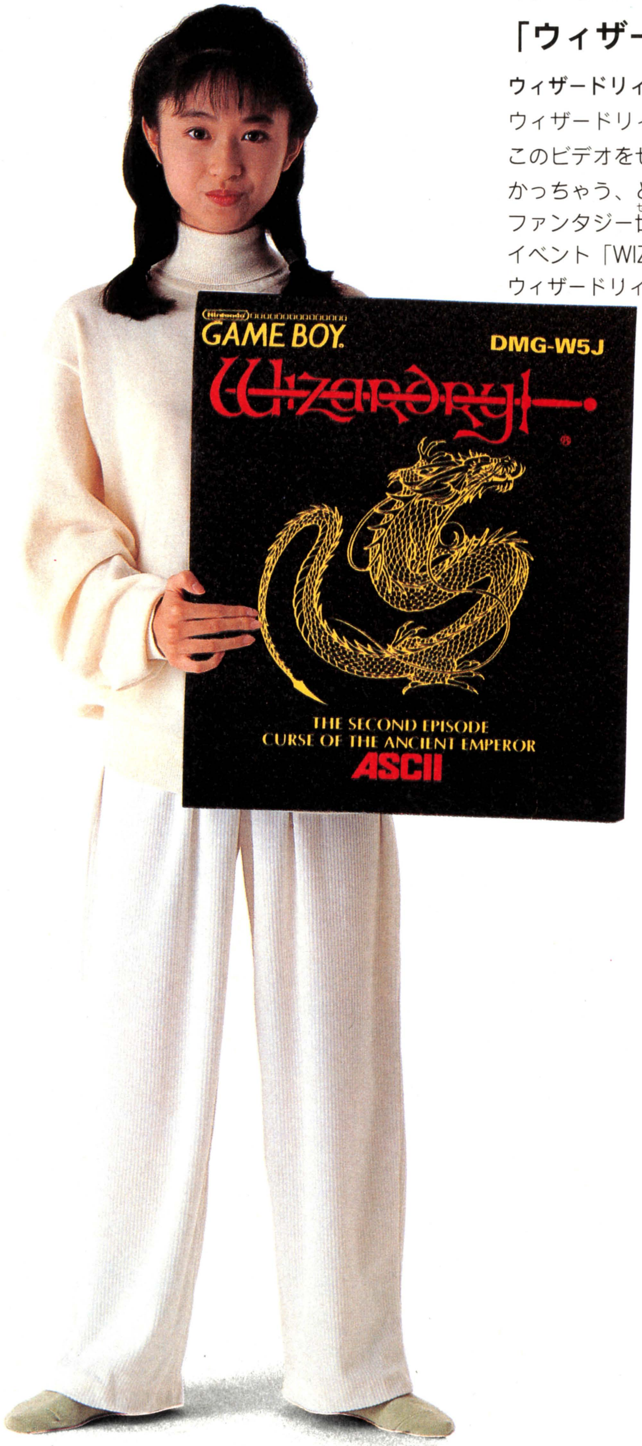
ウィザードリィの初歩を完全収録！堂々50分の長編ビデオ入門書を1.000名に！
ウィザードリィを難しいとか、やってみたいけどちょっと恐いとか思ってる人は、このビデオをぜひ見て下さい！「ウィザードリィ入門の書」ビデオは誰にでもわかっちゃう、とってもバラエティな楽しいビデオです。
ファンタジー世界の説明とか、キャラクターの作り方、ウィザードリィファンのイベント「WIZ'91」の模様なんかもあるし、さらに嬉しいウィザードリィ・Ⅴや、ウィザードリィ・外伝Ⅱの親切な攻略、マル秘テクニックの紹介など、もりダクサン！そしてこのビデオの中にはちょっと面白いゲームも隠されている！なかなか凝ったビデオなのです！さあ、これを見たからにはどんどん応募してウィザードリィの達人になってください！

応募方法 官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、または学年、今読んでいるこの雑誌名を明記のうえ、「ウィザードリィ入門の書」ビデオ希望と書いて送ってね。

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーＰＳＤ販促室
「ウィザードリィ入門の書」ビデオ係

締め切り 1992年12月18日（金）
当日消印有効

抽選発表 11月20日より毎週1回200名、合計5回1.000名の抽選を行ない、当選分は各週単位で発送いたします。
なお当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。※抽選にもれたはがきは翌週の抽選に繰り越しされます。



ゲーム音楽CD
「ウィザードリィ・Ⅴ」（株）アポロンより12月16日発売予定！
「ウィザードリィ・外伝Ⅱ」日本コロムビア（株）より1月21日発売予定！

12月18日(金)発売予定

ウィザードリィ・外伝Ⅱ

古代皇帝の呪い
CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR



標準小売価格 4.635円（税込）
□2メガROM+バッテリーバックアップRAM

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**


ASCII
本誌初登場！
特別読み切り
2本立て！
神獣伝記
HOLY BLOOD
ホーリー・ブラッド
水口幸広
欺きの塔
DARK DOLL
魔に魅入られし魂
MEIMU
MONSTERMAKER SAGA
モンスターメーカー・サガ
九月姫
真・女神転生
作・鈴木一也　画・御祇島千明
ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
作・竹内誠　画・しのざき嶺
好評につき大サービス
値下げ断行！
ますます元気になる
アスキーコミック
好評発売中！
毎月19日発売
特別定価
380円(税込み)
12月号
月刊
アスキーコミック
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー

期間限定スペシャル

WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers.* FAMITSU NOW PRESENTS……

DQ TIMES

No.36 Friday, 4, December, 1992

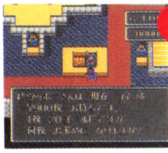
ドラクエVQ&A特集

ズゴゴゴゴー!! "ドラクエタイムス"が長い眠りから醒めて、今週から再び始まるぞ。今回は『ドラクエV』の疑問に迫る。

Q 最大値はどのくらい?

『ドラクエV』を極めたいと思うなら、モンスターを全種類仲間にするのはもちろんのこと、ゴールドや経験値も最大値にしてみたいところだ。そこで、我がドラクエタイムスチームでは、それぞれの最大値がどの程度なのかを調べてみたぞ。結果は、右の写真のようになったのだ。

カジノでは



⬅写真には撮れなかったが、コインは1677万枚まで持てるぞ。

預かり所では



➡この写真のように、100万ゴールドまで、預けられるのだ。

経験値とゴールドを最大値まで得るためにマドハンドを200時間以上倒し続けたぞ

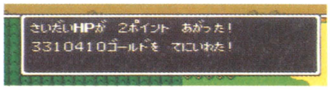


⬆➡この結果経験値は最高値になった。ゴールドのほうも同じくらいまで上がりそう。

経験値は



ゴールドは



Q 仲間モンスターは何匹まで

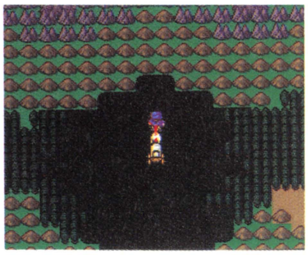
仲間になったモンスターを預かってくれるモンスターじいさん。何匹でもモンスターを預かってもらえそうだけど、じつは50匹までしか預けられなかったのだ。つれて歩けるのが最大7匹だから、仲間になるのは合わせて57匹までということになるね。



⬆このように、仲間モンスターを50匹以上は預けられない。モンスター収集家にとってはこの事実はショックだよね。

Q 秘密のダンジョン以外にも……

エンディングを見たあとで現われる秘密のダンジョン。もう行ってみたかな? ところが最近、その秘密のダンジョン以外に、もうひとつ隠されているという噂がある。そこで、この事実をエニックスに問い合わせてみたが、まったくの嘘ということなのだ。



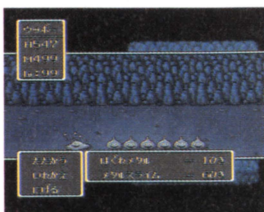
⬆クリアーしたあとでこの毒の沼地に入ってみよう。秘密のダンジョンのなかに入れるぞ。秘密の場所はここだけだぞ。

Q どのようにしてモンスターが仲間になるの?

ここでは、モンスターを仲間にするためのとっておきアドバイス。まず、取扱い説明書に主人公が攻撃すると仲間になると書いてある。だけど、モンスターだけのパーティーが戦っても、モンスターは仲間になるぞ。また、仲間になるモンスターが2種類出てきた場合は、最後に倒したヤツが仲間になるのだ。モンスターによっても、仲間になりやすさがそれぞれ違う。そして、同じ種類のモンスターだと、2匹目、3匹目と、だんだん仲間になりにくくなっている。けっきょく、仲間になるのは運しだい。ついてるときにプレーするのが得策なのかもしれないね。



⬆このように、スライムとブラウニーが登場した場合は、最後に倒したほうが仲間に。



⬅とくに、はぐれメタルは仲間になりにくい。



➡同じ種類を3匹揃えるのは至難の技なのだ。

ドラクエV4大コンテスト

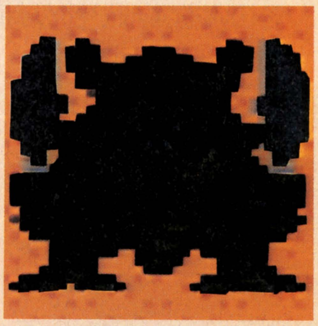
前号でもお知らせしたとおり、ドラクエタイムスの復活を記念して4大コンテストを行なう。募集する内容は以下のとおり。じっくり読んで応募してくれ。なお、コンテストの結果がわかるシーンをバッチリとビデオテープに収めて応募するのだ。結果発表は1月22日号で行なうぞ。楽しみに待て!!

あて先
ファミコン通信編集部
ドラクエタイムス
○○○コンテスト係

1 ○○○ー○を倒せっ!

全員で10000ガバス

あの、クリアーした人だけのお楽しみの秘密のダンジョン。そこの最深部にいる、右の写真のシルエットの奴を何ターンで倒せるかの最短記録を競うぞ。こいつと戦っているシーンから、何ターンで倒したかがわかるシーンまでをビデオに撮って応募しよう。同じ最短ターンの人がいた場合は、10000ガバスを山分けにするぞ。たぶん、ひと桁の熾烈な争いになるので、がんばってくれたまえ!!



⬆こいつに会うには、まずエンディングを見て、リセットを押し再開する。そして、最終のルーラ地点にある毒の沼地に行け。すると秘密のダンジョンに入れる。

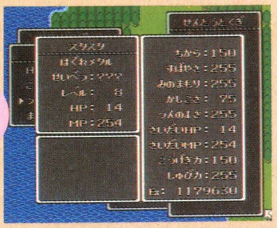
2 ゆうぼうを捜せ

全員で10000ガバス

仲間モンスターに"ゆうぼう"というモンスターがいるのだ。そいつを仲間にして、引き連れているシーンをビデオテープに撮って応募しよう。ただ、このモンスターは、なかなか仲間にならない。1匹目を仲間にするだけでたいへんなのに、じつはこいつ3匹目なのだ。というわけで、仲間にした人に、山分けでガバスをプレゼント。



➡このように、引き連れているシーンをビデオに撮るのだ。



➡そして、パラメーターもチャンと映すのだぞ。

3 ダブルアップを目指せ!!

1位の人に5000ガバス

カジノにある格闘場。これでもコンテストを行なうぞ。ルールはいたって簡単。勝ち残るモンスターを見事当て、どんどんダブルアップするのだ。そして、最終的に獲得したコインの枚数を競うぞ。ただし、実際に獲得したコインでなくてはコンテストの対象にならないので注意。ビデオには、格闘場のすべてのシーンを収めろ。



➡格闘場で賭けるところからビデオに撮るのだ。



➡このように獲得したシーンが写っていないとダメだぞ。

4 小さなメダルはいくつある

1位の人に5000ガバス

最後のコンテストは、小さなメダルの王様に預けてあるメダルの枚数で競いあうぞ。当然、いちばん多く預けている人が優勝となる。たとえ、メタルキングの盾を10個も持っていてもダメだ。あくまでも、預けてあるメダルの枚数で競いあうからね。ビデオに収めるのは、メダル王に預けてあるメダルの枚数を確認するシーンだ。この場面を写して、いまスグ応募しよう。ちなみに、モンスターの○○○ルや○○○ー○等を倒すと、たまに小さなメダルを落とすことがあるのだ。捜してみよう。



⬆この場面をビデオに撮って応募しよう。ここに写っているメダルの枚数で争うぞ。

※応募していただいたビデオテープは御返却できません。あらかじめご了承ください。

コンテストの締切は11月27日必着!!

復活記念 ドラクエV下敷きを50名にプレゼント

ドラクエタイムスの復活を記念して、『ドラゴンクエストV』特製の下敷きを抽選で50名のみなさんにプレゼントしちゃうぞ。ただし、応募にあたってはふたつのアンケートに答えて応募してくれ。ひとつは仲間になるベビーパンサーの名前を何にしたか? もうひとつは、ストーリー中の重大な選択で、誰を選んだか? はがきにアンケートの答えと、あなたの住所、氏名、年齢、性別、電話番号、を明記のうえ、右のあて先まで応募しよう。締切は11月30日消印有効だ。

あて先
ファミコン通信編集部
ドラクエタイムス
下敷きプレゼント係



FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第63号〉
平成4年12月4日発行

『Ⅳ』のトレーニングルームが進化
初公開！これが 初心者の館だ！

『ＦＦⅤ』で最初に訪れる、トゥール村の一角にある館。これこそが、『ＦＦ』初心者のために設けられた、その名もズバリ初心者の館なのだ。

スタート直後の村でお目にかかれるぞ

先週号のＦＦ新聞でお伝えしたオープニング。そのあとのイベントがひととおり終わると、バッツたちは船でトゥールの村へ向かうことになる。この村の南西に位置する建物が〝初心者の館〟だ。ここではRPGの基本的な心構えから、『ＦＦⅤ』ならではのシステムの情報まで、あらゆることを教えてくれる。言ってみれば、『ＦＦⅣ』のバロン城にあったトレーニングルームと、『ＦＦⅣイージータイプ』を足したようなものだ。

村の入り口で



⬆おじいさんが、初心者の館へ連れていってくれる。歩いても行けるんだけどね。

初心者ですか？

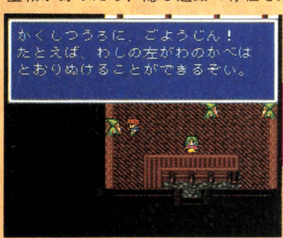


⬆と聞かれるので、「はい」と答えよう。「いいえ」と答えると追い出されちゃうぞ。

『Ｖ』ならではの情報もここで得られるのだ。ちゃんと聞け

隠し通路

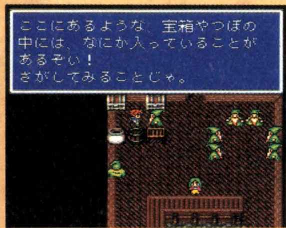
普通に通ったんじゃわからない隠し通路。こんなふうに、一見取れっこない宝箱があったら、隠し通路の存在を疑おう。シーフになるのもひとつの方法。





宝箱・つぼ

ま、これは『ＦＦ』に限らず、RPGではおなじみの事項だよな。でも、『ＦＦ』の場合は宝箱だけじゃなくて、草むらのなかなんかにも何かあるから注意。





特殊な宝箱

ひーん、こんなプレゼントいらないよー。でも、モンスターが潜んでいる宝箱って、貴重な武器だのアイテムだのが入っていることが多いんですねえ。

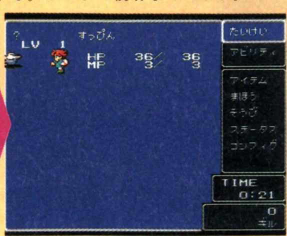




隊形

ジジイの話を聞くと、この画面がぱっと出てきて、自動的にカーソルが動き出す。デモで見せてくれるってわけですな。どこまで親切なんでしょ。

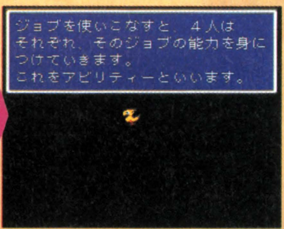




アビリティシステム

そして、『Ｖ』で初登場のアビリティシステムに関しても説明してくれる。これは絶対に聞いておいたほうがいいので、初心者じゃなくても必ず立ち寄れ。





アビリティの内容

アビリティとは能力のこと。〝ジャンプ〟や〝かくれる〟など、おなじみのものもあれば、『Ｖ』で初登場のものもある。それらの説明をしてくれるぞ。





戦闘に大きな影響を及ぼす ステータス異常にも 新しいモノが

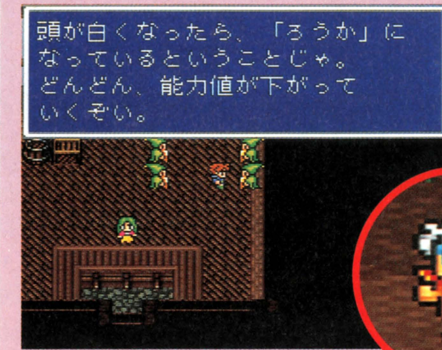
知ってる人も もう一度おさらい

前ページで紹介した初心者の館で、「え？」と思う情報を手に入れるハズ。「〝ろうか〟になっている」って何だろう、と思うでしょ？これ、じつは石化やマヒと同じく、戦闘中のステータス異常の一種なのだ。特殊攻撃を仕掛けてくる敵にやられると、老化という現象に陥ってしまい、体力がどんどん減っていってしまう、というわけ。

老化は今回初登場のステータス異常だけど、もうひとつ今回初登場のものがある。その名もゾンビ。敵の攻撃を受けて、ＨＰがゼロになっているはずなのに、くるりと向きを変えて、なんと味方を攻撃しはじめる。ゾンビと化したキャラをよく見ると、青ざめていて無表情。ひぇ〜って感じなのだ。

ちなみに老化は戦闘が終わるともとの状態に戻るけど、ゾンビは戦闘が終わってもそのまま。アイテム〝せいすい〟を使ってもとに戻すしかない。ダンジョンや塔に入るまえに、せいすいを買っておこう。

初登場のステータス異常はコレだ！



◀老　化

⬅老化の状態に陥ると、加速度的に体力が衰えてゆく。エスナの魔法でもとに戻るとはいえ、主力となるキャラがくらうと痛い。



⬅白髪が生えて、頭が白くなっているのがわかる。この状態になったら、早目にエスナをかけてもとに戻せ。



◀ゾンビ

⬅生き返るのではなく、戦闘不能状態のまま体をあやつられて、強制的に戦闘に参加させられるのだから始末が悪い。この状態は、一刻も早くもとに戻さないと、身体の機能がじょじょに衰えてゆき、最後には二度と生き返らなくなってしまう。エスナの魔法じゃ効かないぞ。

そのほかにも、従来どおりのステータス異常がございます

戦闘終了と同時に回復するもの

沈　黙　サイレスの魔法を受けた状態。白、黒、時空などジャンルにこだわらず、すべての魔法を唱えることができなくなってしまうのだ。

睡　眠　スリプルの魔法を受けた状態。戦闘中に眠ってしまう。敵、味方を問わず直接攻撃を受けると目が覚める。攻撃力の弱い味方に攻撃させよう。

マ　ヒ　神経が麻痺した状態で、一定時間身体を動かすことができなくなる。攻撃はもちろん、魔法を唱えることもできない。もとに戻るまでの時間は比較的早い。

混　乱　身体の向きを変え、味方を攻撃しはじめる。いわば敵にあやつられている状態。一時的な精神の錯乱なので、睡眠と同じく、直接攻撃を受けると正気に戻る。

戦闘が終了しても回復しないもの

戦闘不能　その名のとおり、戦闘ができなくなった状態。瀕死の状態と考えてもよい。**レイズの魔法、薬師のアビリティ蘇生、フェニックスの尾**のどれかで正常に戻る。

毒　ポイズンの魔法を受けた状態。体内に毒素が入り込み、じょじょに身体を侵す。**毒消し**があれば、体内の毒を中和することができる。

暗　闇　視神経に異常をきたし、視界が闇に覆われ、敵の姿が見えなくなった状態。**目薬**を使うと、異常をきたした視神経を、正常な状態に戻すことができる。

石　化　ブレイクの魔法を受けた状態。体細胞そのものが質を変え、石のように堅くなる。全員がこの状態に陥ると、全滅同然となる。**金の針**で回復する。

かえる　トードの魔法を受けた状態。かえるに姿を変えられてしまう。攻撃力、防御力ともに激減し、トードの魔法以外使えなくなる。**トードか乙女のキッス**で回復。

こびと　ミニマムの魔法を受けた状態。身体が縮小し、攻撃力、防御力ともに激減する。かえると違い、全種類の魔法が使用可能。**うちでの小槌**でもとに戻る。



⬅こんな状態になったら、戦いはけっこう悲惨。

お知らせ　お待たせしました。次号よりいよいよ攻略開始！

ＦＦ新聞は今週でひとまずお休みなのだ。えー、なんて言わなくても大丈夫。来週から、どーんとページを増やして攻略記事をお届けする予定なので、期待して待っていていいぞ。また、読みごたえたっぷりの企画もだーんと用意してあるので、そっちのほうにも期待してちょうだい。

先週号でも紹介したように、バッツ、レナ、ファリス、ガラフは４人それぞれに、クリスタルと何らかのかかわりがある。運命の出会いを果たした４人は、さらに深い運命の底へと引き込まれてゆくのだ。いまだ闇に包まれている部分が、次週からの連続特集で、一挙に明らかになってゆくぞ！

⬇➡感動のオープニング、息づまるイベント。もう少しですべてが明らかになる。





乞うご期待



アロハの国から ABC



The convenient key word from Hawaii

ハワイ流英会話

文：桃栗多希子

巨乳&セクシーダイナマイツなガールフレンドとチュバチュバ！あんた許せますか？

じつは、ついにクルマの免許を取ることになりました。いちおう日本の運転免許証は持ってるんだけど、ハワイに１年以上住む人はこっちで運転免許を取らなくちゃいけないきまりがあるらしいの。「あー、また何日も教習所に通って高い金払うのかしらん。しかも、きっと授業もテストも英語だわ、どーするどーする!?」

とか思っててゲンナリリだったんだけど、アメリカで運転免許取るのは屁が出ちゃうほど簡単なの。

まず、アメリカでは保護者の許可があれば15歳から免許を取ることができます。15歳っていったらあんた、日本じゃ原付きバイクの免許も取れない年令ですぜ。日本の15歳の男の子が部屋でひとり淋しくゲームをピコピコやってるあいだ、アメリカの男の子はさっさとクルマの免許取ってカッコいいアメ車を乗りまわし、ドライブインシアターで巨乳＆セクシーダイナマイツなガールフレンドと、

「Oh, my sweet heart. Watching your eyes makes my ◎◎◎◎ in top gear」

（オー、オレのかわい子ちゃん。キミの瞳を見てるとオレの◎◎◎もトップギア）

などとたわけたことを言いながら、なにやらチュバチュバやってんのよ。あんた許せますか？

で、話をもとに戻します。ハワイで免許が欲しいと思ったら、まずいきなり筆記試験を受けます。日本みたいに授業を受けるなんてかったるいことはしません。勉強したい人は、自分で教科書を本屋で買って読んでおけばいいのです。しかもその教科書にはテストに出る問題が載っているので、それを暗記すればバッチリ。どんなにアホでも満点取れちゃうくらいです。おまけに日本人は英和辞書の持ち込みオーケーなのよね。だから辞書にチョコチョコっと答えを書いておけば、カンニングもじつに簡単。あー、笑いが止まんない。

で、見事筆記試験に合格したら、おつぎは視力検査。これをパスすれば仮免許が取れちゃうのです。クルマを一度も運転したことのない人でも仮免許が取れちゃうなんて、日本人からしてみるとまったくもってアンビリーバボーですね。

そのあと路上試験となるワケですが、アメリカでは試験に使用するクルマを自分で用意しなければなりません。友だちのクルマでもオヤジのクルマでもなんでもいいのです。それを免許持ってる人に運転してもらって試験官のところまで行きます。んで、試験官を隣に乗せて10分くらい路上を走ればいいのです。友人いわく、

「If the examiner is not in a bad mood, you'll pass. piece of cake」

（試験官の機嫌が悪くなければまず合格ね。ちょろいもんよ）

合格すれば数日後には免許が郵送されてきます。かかる費用は日本円にして、約2000円ってとこ。日本で免許を取ろうと思ったら20万円はかかるって言われてるのにねえ。100分の１の値段ですよ。

あまりに簡単に免許が取れちゃうので、ハワイには運転がヘタクソなヤツがいっぱいいます。こないだなんかは高校生くらいの男女が、大音量で音楽をかけながらヒューヒュー言ってオープンカーを飛ばしてたかと思うと、そのまま工事中のビルに突っ込み、（今度は苦しくて）ヒューヒューのたうち回る現場を目撃しました。

「People drive junk cars so they can be in an accident any time」

（いつ事故に遭ってもいいようにポンコツのクルマに乗ってる人が多いのよ）

って友人はジョークを言うけど、そこまでアバウトすぎちゃっていいのかしらって心配しちゃうわ。

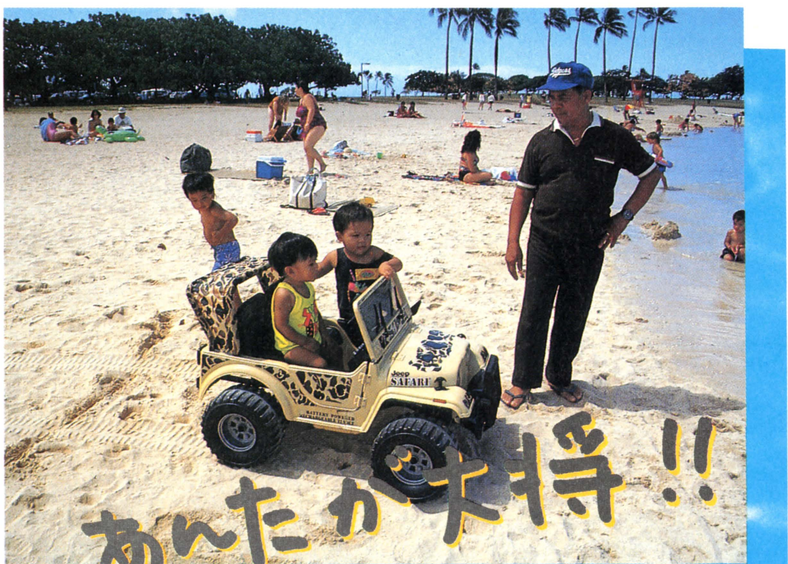
今週の必習キーワード

Oh, my sweet heart. Watching your eyes

（オー、オレのかわい子ちゃん。キミの瞳を見てると

makes my ◎◎◎◎ in top gear.

オレの◎◎◎もトップギア）



あんたが大将!!



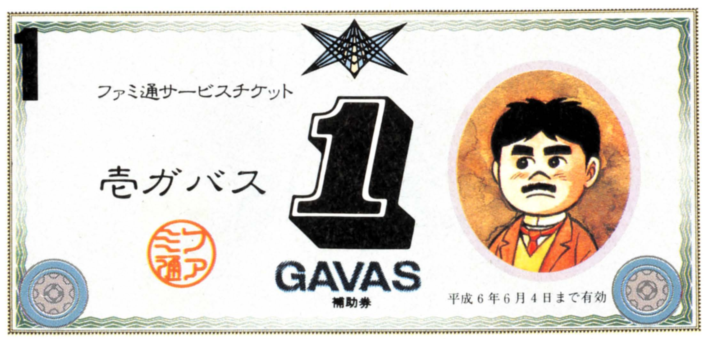
ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
今週の資料館に登場したゲームは?
三國○Ⅲ

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20名に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









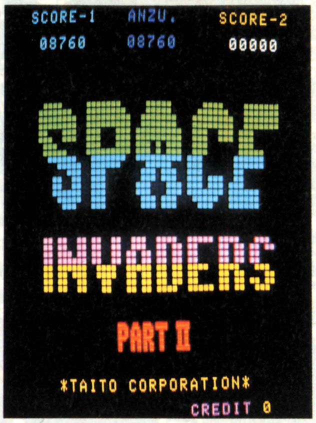
※補助券ガバスをメタリックガバスにとりかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年12月4日到着分まで!!

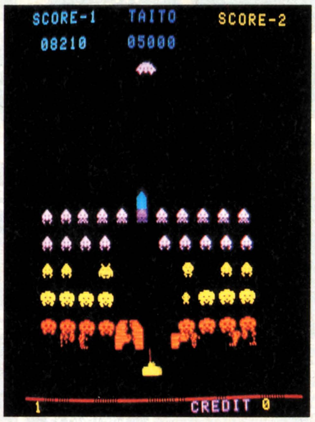
ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第93回

1979 TAITO
SPACE INVADERS PartⅡ
文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

子降らし



☗空前絶後の大ブームを巻き起こした、『スペースインベーダー』の続編。熟成の結果、前作よりも派手で豪華になった。



☗豪華なデモンストレーション。子供インベーダーを降らすUFO。分裂インベーダーなど斬新なフィーチャーを付加。

前作『スペースインベーダー』は、一大社会現象にまでなった空前絶後の大ヒットゲーム。そしてこの『スペースインベーダーパートⅡ』は、その続編として作られた、派手で洗練されたインベーダーゲーム。ゲームスタイルやキャラクターに変更はなく、多彩なフィーチャーを付加した豪華版として仕上げられている。

当時は、まず真っ赤なアップライト筐体に驚き、『パートⅡ』を誇張した派手なタイトルデモに、さらに驚かされた。前作では単なるバグの産物だったレインボーも、ちゃんとしたギミックとして虹のシャワーを演出してくれる。UFOも、点滅する500点UFOをはじめ、イカ型30点インベーダーを降らす子降らしUFOなど、凝りに凝った仕掛けが随所に見られる。

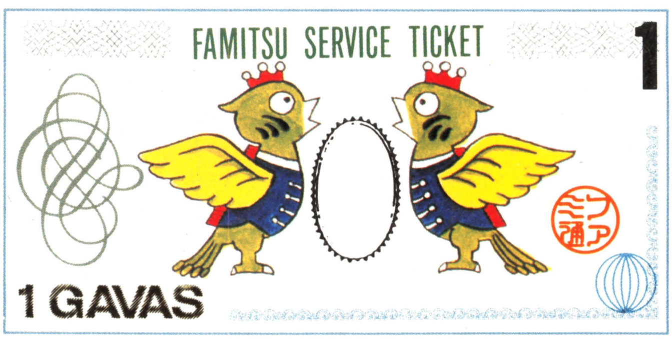
ハードスペックは前作の基板とまったく同じ。表現力をさらに増すため、メモリ容量を前作の8キロビットROM6個から10個に増加している。『インベーダー』オリジナルメーカーであるタイトーの、自信と意気込みが感じられる。

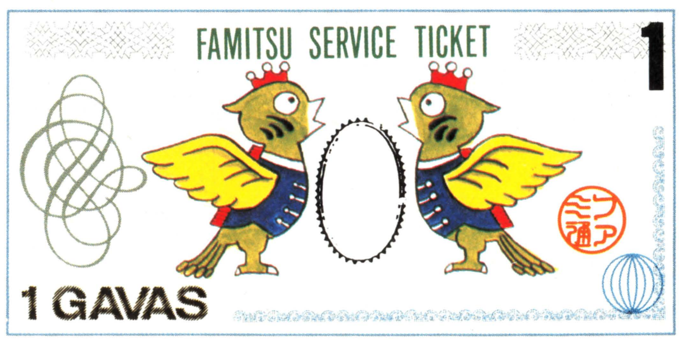
『パートⅡ』は前作の基板を流用しているため、若干のROMとソケット追加とジャンパー配線、そしてROMライターがあれば簡単にコピーすることが可能だった。簡単にコピーできてしまう人気商品……。結果、裏業者の悪質なコピーが氾濫。タイトーはそれらのコピー会社を相手取り訴訟を起こした。俗に〝インベーダー裁判〟と呼ばれるこの訴訟は、ソフトウェアの著作権に言及した記念碑的な裁判である。結果は、タイトーの勝利。'82年、東京地裁でコンピュータープログラムにも著作権を認める判決が下だっている。

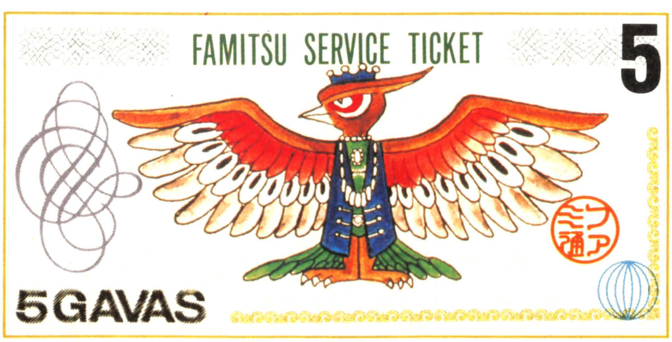
『パートⅡ』は3面までは、点滅する500点UFOの登場など以外では、前作とまったく変わらない展開でゲームは進む。だが、4面以降は前作には登場しないキャラクターが新たに登場し、名古屋撃ちを試みようとするプレーヤーを驚かせる。なんと、20点インベーダー(ハンペンインベーダー)を撃つと、その四角いインベーダーがクラゲの子供のような、小さいインベーダーに分裂して増えるのだ。

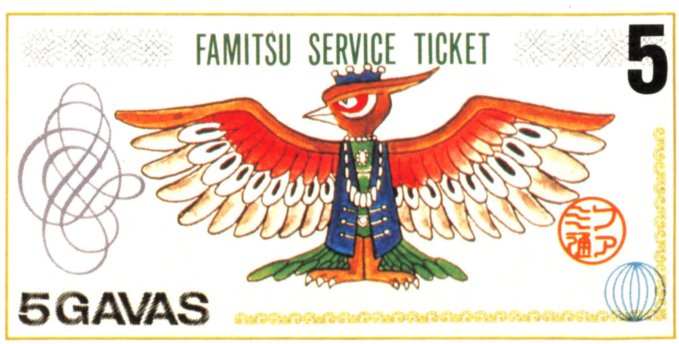
しかも分裂したインベーダーはとても小さく、発射した弾が当たりづらい。さらに名古屋撃ち防止策がなされていて、インベーダーどうしの隙間が大きくなっている。インベーダーが最下段まで降りきった安全な名古屋撃ちでも、その隙間の下を通過するときは敵弾直撃の危険にさらされるというわけだ。インカムを上げるべく採られた対策だが、同時に『インベーダー』の持つ魅力も少し失われた。

※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。









水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　サンドラ

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遥



「ワルキューレ……。何もかもが懐かしいなあ」
「ファミコン版はハマったよなあ。3900円で価格もすごく安かったし、宿屋でレベルアップしたときの音楽が聞きたくて、敵を倒しまくったもんなあ」
「今から思うと、コンティニューでアイテムが無くなっているとか、エンディングがヘボかったりとか、いろいろ問題もあるんだけど、敵を倒したり、イベントをクリアーしていくっていうRPGの黄金パターンが楽しかったなあ」
「オタクゲーの元祖とも言えるんでないかい」
「『マドーラの翼』っていうやつもあったぞ」
「でもワルキューレといったらやっぱりサンドラ。いろいろな意味で泣かせる脇役だった」
「アイテムになっちゃうんだもんなあ。それも、最終的なクリアーアイテム」
「持ち物にサンドラが入ったときはアゼンとした」
「そのサンドラがついに主役になったってわけだ」
「過去のワルキューレを知っているボクらとしてはもうウルウルもんだけどね、若いユーザーにはどうなんだろうね」
「いいんじゃない。ヘンにカワイイし。後半のコアクマン親子なんてオタク野郎にも受けるキャラクターでしょ」
「選択肢の採用もいいよね。わかってんだけど、ついブラックサンドラになっちゃって、よしもう１回って」
「そのうちにアクションの腕も上達してますますハマる」
「しかし、ファミコン版のまえにこんなドラマが隠されていたとはねえ。知っていれば、もっと感動できるってやつだ」
「チラッと出てくるワルキューレのソソることったら、ねえ」

LETTERS
DEN GON BAN!

よくマンガやアニメとかでエッチな本を見たり、ゴックンなボディーを見たりすると、鼻血をブーーッと出しちゃうヤツがいるけど、そんなヤツ現実にはめったにいないんじゃないかな。ところが、その珍しい鼻血ブー族がこの編集部に棲息していることが判明。他誌でも夜の帝王と紹介された、ミスター豪遊Yがそれだ。

すみません。いままで、伝言板係と書くのに、伝言技係と書いていました。オカマのMさんゆるしてください。

（鹿児島県　南大二郎　11歳）

ちゃんと届くからいいんだけど、そのくらいの漢字も書けないようでは、群雄が割拠し、陰謀策略権謀術数が渦巻くこの熾烈な伝言板競争社会で、栄冠の採用はがきの地位を獲得するのは難しいと心してくれ。ところで、オカマのMはまだ病院で療養中なので、かわりに私（ノーマル、巨乳派）が許す。

熾烈な競争を勝ち抜いてみごと伝言板担当になった編集者

かくれんぼをしているとき、ウ○コが出そうになるのはなぜだぁ～（オレだけか）？

（広島県　イカス　13歳）

それは、キミがしゃがんでいるからだろう。隠れているときの体勢が悪いんじゃないのかな。今後は、立った姿勢か、寝た姿勢のまま隠れるようにすれば、ウ○コ飛び出しデンジャラス状態にはならないのではないだろうか。

風呂に入るとなぜか小のほうをしたくなる編集者

今年で5歳になった弟は、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』で海底から脱出したとき、「やっぱシャバはいいぜ」と言った。まったく、どこからそういう言葉を覚えてくるのやら。（北海道　のり）

そりゃ、アンタだよ。アンタが原因としか考えられないって。

シャバはシャバダバシャバダバだなあと思う編集者

見たんだ。HなCMだ。日曜の午前5時くらいに見たんだ。16歳の女の子が裸で何かやってて、モザイクも何もなくて、ハマグリがアップで出るんだ。ビデオに撮っときゃよかった。

（大阪府　ぬいぐるみ）

いったい何を宣伝しているCMなんだろう。やっぱり、ハマグリかな。とすれば、裸の女の子が出てきて、このハマグリはおいしいよ、極上物だよ～！　とか、ハマグリの大安売りだよ～！　とか宣伝してるわけか。そりゃいいなあ。でもなんかウソのスメルがプンプンしてる気もする。よし。それでは、ぬいぐるみに告ぐ、証拠としてそのCMをビデオテープに録画してファミ通編集部ハマグリ係まで送ること。テープが到着しだい、ガバスを発送することにする。また、読者諸氏のなかにも気になる人々がいると思われるので、事の真相を知っているものは、連絡されたし。なお、有志のかたがたのビデオテープも受け付けています。

ハマグリファンの編集者

じいちゃんに炭酸飲料を出してやったら、「わしを殺す気か！」と怒鳴られた。

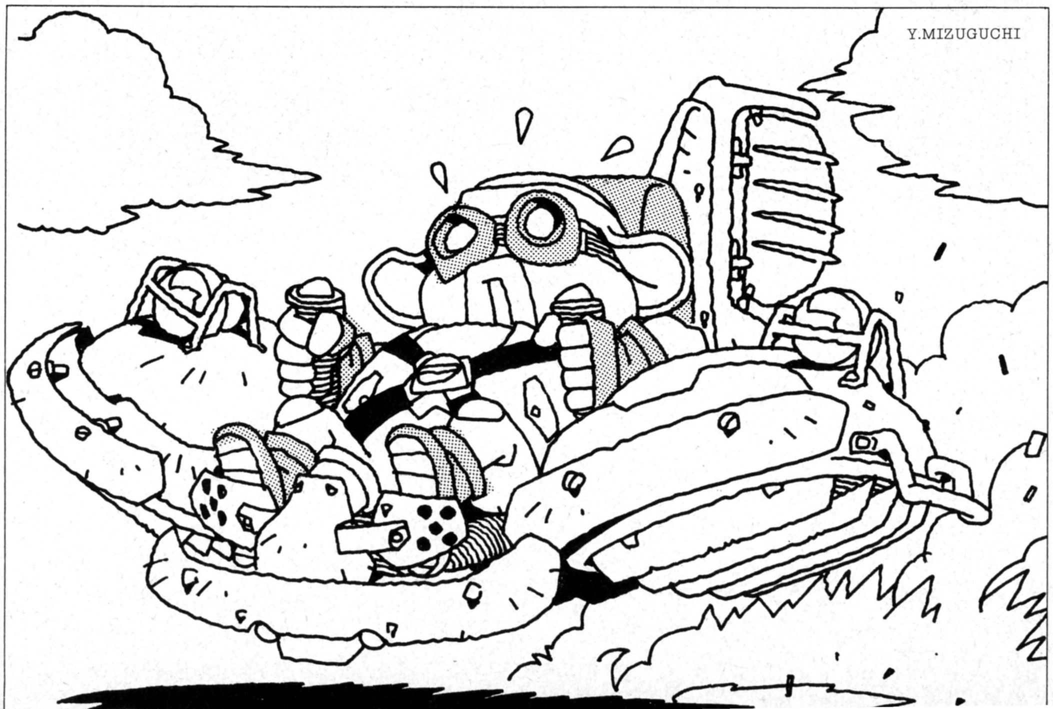
（栃木県　炭酸飲料）

農薬とか青酸ソーダを使っておけば、一発必殺だったのにね。今度はうまくやれよ（アワワ……）。

お年寄りには優しくしようと思っている編集者

毛利さんってステキよね♥
（静岡県 ムッシュー 18歳）

ファミ通編集部ショートショート劇場、第1回記念作品“毛利の誤算”開演の時間です。カンカンカンカンカンカンカン……（幕上がる）。「ねえねえ、名人！　ファンレタ



一来ているよ、ほら」
「いやぁ、テレちゃいますねぇ。昔はもっと来たもんですけどねぇ」
「何言ってんの、宇宙飛行士の毛利さんに決まってるでしょ」
チャンチャン（幕下りる）。ブーブーブーブー（ブーイングの嵐）。
毛利名人を尊敬する編集者

階段と階段のあいだには、踊り場というところがあるが、こんなところで踊るヤツなどまずいない。編集部にはいますか。
（長野県　人造人間1号）

踊り場で踊るヤツはいないが、編集部のビルのバルコニーでよく寝ている田原誠山というコールドキャッチャーはいるぞ。
原稿を書いていたはずなのになぜか気がつくと床で寝ていることが多々ある編集者B

（編集者はペンネームを2行以上にできるのに読者は1行しか許されないのだろうと思っている読者A）

なんじゃ、そりゃ（腹血まみれ）。ペンネームだけじゃないか。本文もちゃんと書いてくれよな。っと思っている編集者

僕は行方不明になった友だちを捜しています。和英くん、これ読んでたら帰ってきてくれ！　あれは俺が悪かった。また5人で仲よくしようぜ。早く帰ってきてくれよ。（なおき　16歳　たか　15歳　じゅん　15歳　ゆき　15歳）

はやく見つかるといいね。
編集者A　25歳　編集者B　28歳　編集者C　23歳

世界ビックリ人間大賞は、ノッポと巨乳と中国雑技団なしではやっていけないと思う。
（大阪府　大阪が癌　19歳）

いわゆるお約束というヤツだね。ファミ通でいえば、〝……（ウソ）〟とか、〝……でウッボー〟とかいうのといっしょだ。いっしょといえば、いまいちばん気になるのが、北のラーメンうまいっしょのCM。あの3人は、どういう関係なのか、諸説紛々として喧々囂々状態だ。ある説では、ラーメン屋のおやじ（小野寺昭）と女性客（篠ひろ子）は元夫婦で、6年まえに妻の篠にしつこく言い寄る会社の上司を小野寺は思い余って殺してしまった。彼は篠のためを思い離婚するが、出所したら必ず戻ると約束。服役中に刑務所の所長に天性のラーメン屋の素質を見抜かれた小野寺は、所長からラーメンの技術を習い、3年まえに出所する。が、篠の元には戻らず、八戸に流れつきラーメン屋を開業。いっぽう篠は、刑期を終えたはずの小野寺を小野寺の弟（田中義剛）とともに捜しに旅に出る。そして3年間ほうぼうを捜し回り、ついに八戸でラーメン屋を営む小野寺を見つけたのだった。しかし、小野寺は弟田中の気持ちを察し、元には戻らないと告げる。田中の心には、篠への思いが強く膨らみはじめていたのだ。
ほかにもさまざまな説があるのだが、ほかは割愛する編集者

じつは、私には病気の妹がいて今度手術を受けることになりました。妹はこう言いました。「お兄ちゃんの載ったファミ通が見たいな」どうか、妹のために載せてください。……こんなはがきが来たらどうする？
（山口県　東海林天狗）

もちろん載せません。
当然ガバスも送らない編集者

あの〜マリックの生命波を感じます？　小金沢君の命の力が大きくはじけています。
（東京都　ニルルーハチ　16歳）

冥王星が第13宮に入った影響で、ペロポン粒子のペロリンチョ運動が活発になっています。そのため、太陽系のカンチョレ指数が1.92×10^{-12}程度上昇するので、小金沢君の第4ビラーリビラリコ体が電磁エネルギーをテクマクラ放電し、ポンチョロ的な惑星間のスペースペロポトに多大なる影響を与えているのです。
ガガリンガ係数がコペルポン的にプヒチョーキングする編集者

突然ですが、野田稔副編集長のペンネームが、ウッボー（決まり）ました。それはミノルタ野田です。ううっ、なんて美しいペンネームなんだ……。なみだをまくらでぬらしております。ウッキョー！　（東京都　ポリト星人）

悪くはないけど、某企業の回し者みたいだなあ。ほかにも副編集長の副を取って〝フック野田〟とか、〝バカボンのパパな野田〟など、総数約3通もの多数のはがきが寄せられた。さっそく副編の一ちゃんに聞いてみよう。「末永くおつき合いする名前だし、もうちょっと選択の幅がほしいなあ」ということで、引き続き募集中だ。
やっぱりカパカパの一ちゃんがいいと思っている編集者

このまえ、どこかの男の子ふたりが、「青森はりんご、秋田は何だっけ？」「バッカだなあ、〝プチワラ〟に決まってんだろ」と話しているのを聞いた。
（香川県　愛染）

そうそう、プチワラは秋田産に限るよな。さっと湯でてから千切りにして、マヨネーズなんかかけると最高だよね。でも最近は、一流レストランに行っても、養殖の台湾プチワラとか出す店が多くていけねえや。注意しようぜ。
プチワラには目がない編集者B



先日、ミスター豪遊バイトYはエッチな本を見て、いきなり鼻血バーーン。それだけならまだしも、『三國史Ⅲ』の兵糧の絵を見て、鼻血ドバボーンとは謎なヤツだ。

おたよりのあて先は196ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには1000ガバスを贈呈します。

Somebody! Oh! Shuji

「サンバでお習字」



サンバ賞 2500ガバス

ギラッギラッギラッギラッ バーギーマー
by中森明菜の歌 わかるかな

茨城県 ビアンカ

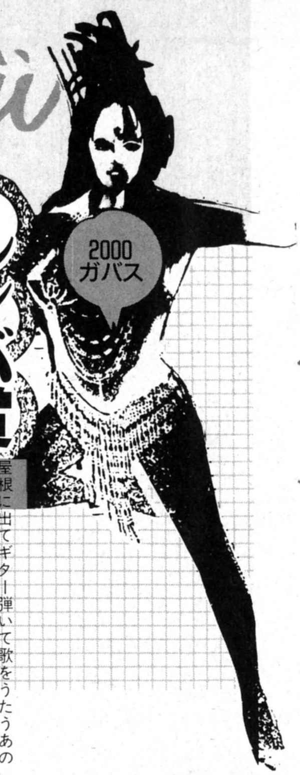
バーギーマーのマーのところに、おもいっきりビブラートをかけよう。ナにすると母ちゃんに叱られるぞ。

ルンバ賞 2000ガバス

おかみさ〜ん! ギガンテスよ〜!!
by浅田のみよちゃん

岩手県 m・短井

屋根に出てギター弾いて歌をうたうあの番組ですな。女湯のシーンになるのを今か今かと待ちうけながら見てました。



ファミ通 町内会

FAMITSU CHONAIKAI

画期的なことを発見した! あまりにも画期的なので誰にも教えない。死ぬまでナイショだ。気になる?

マンボ賞 各1750ガバス

Fは三画 (F-1サーカス) BY Aも三画

富山県 ポップナウ

まったくそのとおりです的ネタ。ところで、0やUが2画だってこと知ってた?

吐くツバ (キャプつば)

埼玉県 うずし

パンクス、ヤンキー、チーマーを目指す人は、ツバの吐きかたを練習しておこう。

易者ボーイ (激写ボーイ) by福田有宵先生

新潟県 猫邪丸

なんやら変で、おかしいんとちゃいますか。アンバランス感覚ってやつね。

ウィズの秘技 (水野美紀)

埼玉県 志賀直人

春麗よりも「ちゅうして」のときのほうが好きだなあ。おれにも言ってくれよ〜。

盆踊りな人々 各1200ガバス

麗子旬(しゅん)の決断(けつだん)、つってもなあ。宮沢りえ以来(いらい)、みんな脱(ぬ)ぐからアイドルとか、もとアイドルとかいってもありがたみがない。ありがたみのないものは、ないほうがいいかもしれない。男(おとこ)なら、スパッ余(あま)りをカット。女(おんな)なら、ワイルドわき毛(げ)を処理(しょり)するとか。個人的(こじんてき)には、あろうがなかろうが、まるで平気(へいき)なんだけどね。

麗子旬の決断 (提督の決断) by旬の内に…

福岡県 玉

からいバスクリン (ダライアスツイン)

山口県 どきんまん

吸うヤニ (スーファミ) byタバコ嫌い

神奈川県 がんもどき

スパッ余りをカット (スーパーマリオカート) by一人前

高知県 よしだよしお

ワイルドわき毛 (チャイルド秋恵) 倍 職業ロリータ

京都府 ピエールた鬼

バカボンが… (パワーモンガー) by彼の身に一体何が!?

北海道 セガマン

あんまに灸の道 (らんま1/2)

京都府 日本粉末王

酸っぱいターバン (スパイダーマン) byプリンスオブペルシャ

東京都 PC98

変則ガバス制

第25回 なんでもBest10

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

今回	前回		得票
1	30	林原めぐみ	427
2	13	KATSUMI	261
3	29	日高のり子のKBS京都はいぱぁナイト金曜日	239
4	16	mamiのRADIかるコミュニケーション	211
5	8	冨カン	162
6	32	『ストII』のCMに出てるRYO	135
7	60	STARDUST REVUEの『FACE TO FACE』	103
8	—	新井聖美	101
9	98	生稲晃子	100
10	57	美少女仮面ポワトリンプチット	79
圏外	—	CAPCOMレースクィーンの和岐多千尋さん(23票)、SONICの高橋社長(4票)、ジョニ黒(3票)ほか	

●総評　林原めぐみが初の1位を獲得。累計も30位から12位にジャンプアップ。次号もこの勢いを継続できるか？　日高のり子の……も累計20位以内に上がってきた。なんだか知らないが、累計内はラジオの番組がやたら目立っている。今週8位の新井聖美というのは、いったい何の人なんでしょうか？　今週は合併号の関係で、とにかくハイレベルな争いになった。応募総数4459通。この調子で新コーナーへの応募もたのんだぞ。

●新コーナーのお知らせ　というわけで、'93年1月1日号から始まる新コーナーのお知らせだ。タイトルは『なんでもTOP20』。基本的には『なんでもBEST10』と変わりなし。変更点は、累計がなくなって毎回20位までを発表するってとこ。特等席や2等席もいままでどおり。『TOP20』への投票は本日ただいまから受け付け開始！　『BEST10』の最終回分の集計に間にあわなかった票は『TOP20』にスライドするので安心せよ。

いままでの累計

今回	前回		得票	今回	前回		得票
1	1	南野陽子	3270	11	13	KATSUMI	763
2	2	中井美穂	2445	12	30	林原めぐみ	658
3	3	電気GROOVEのオールナイトニッポン	1651	13	16	mamiのRADIかるコミュニケーション	643
4	4	さだまさしのセイ！ヤング	1500	14	11	NHKくらしのジャーナル上田早苗	633
5	5	スラップファイトMD	1002	15	12	JR追分駅前通りファミコンショップダグラス	504
6	8	冨カン	983	16	14	細倉ゆたか(ホモ漫画家)	502
7	7	奈良鹿太郎	889	17	29	日高のり子のKBS京都はいぱぁナイト金曜日	472
8	6	シフ	843	18	15	杉本理恵の笑顔	465
9	10	鈴木杏樹	769	19	18	東京パフォーマンスドール	404
10	9	スーパーリアル麻雀PIIの芹沢香澄	768	20	19	高見みゆき	401

今週の特等席

1票(74位)



東京都 目黒カラス

2等席な人々

●1票(74位)



三重県 木村庄之介

●1票(74位)



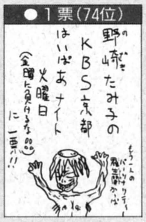
岡山県 猫大好き

●1票(74位)



東京都 石井宗徳

●1票(74位)



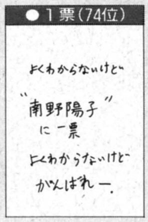
奈良県 ごろはん

●1票(74位)



東京都 みっぴ

●1票(74位)



岡山県 のぶ斉藤

各1500ガバス

読者の4コマ

東京都　大内健二



タイトルで、使われての"れ"が抜けてしまった。いちおうてつがくだっ。

●選評　なんだかヤバイ感じがいいぞ。お金がほしい人を自分自身にすりゃいいんだよ。

大阪府　ゴボゴボはーっ



このての商売は多いが、やはり決めては易パワーがよいでしょう。

●選評　もとに戻ることができるのなら、試してみたい気もする。こわいけど。

各700ガバス

愛あるひとこま番外編

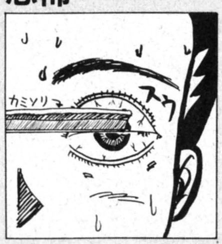
さむい絵

お裁縫



新潟県 手縫いの精神

恐怖

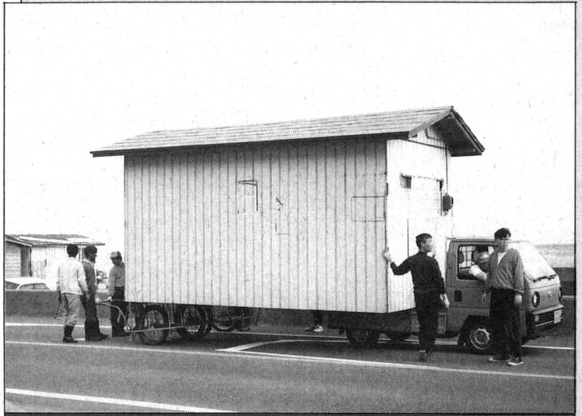


愛知県 ぷにぷに

危険な遊び⑰

自転車で鬼ごっこをするとたいへん危険です。徒歩でする鬼ごっこの10倍以上のエリアを必要とするうえにスピードも速いので、へたをすれば死にます。いちおうルールとしては、①一定のエリアから出るとアウト、②交通ルールを守る、③女子供とお年寄りとヤクザに気をつける、④立ちこぎ禁止、などがありますが、事故防止のための決定的な策にはなりません。なんだか残念です。

1000ガバス　ぼくらの引っ越し



北海道　中野友則

昨日、引っ越ししました。安くすみました。

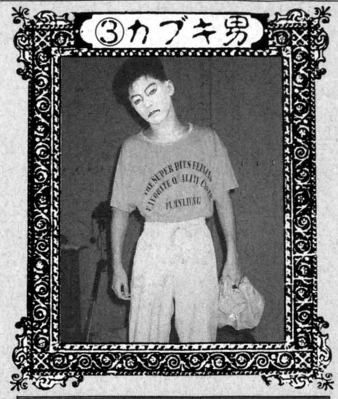
●選評　たしかに楽な引っ越しだけど、どうやって家をトラックの荷台に乗せたのだろうか？　教えてくれ～。

888ガバス　単発イラスト道場



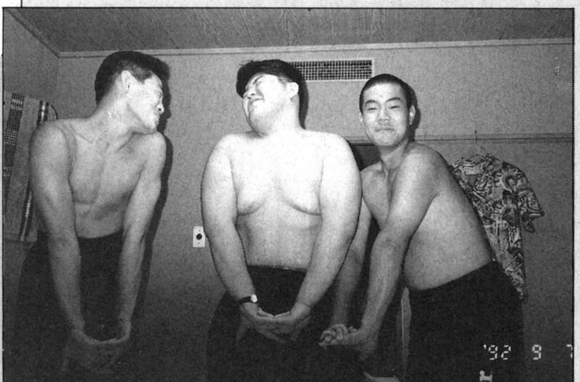
東京都　アンドレの36文

1100ガバス　妖怪101匹大図鑑



東京都　神明隆之

1500ガバス　ボクたちのカラダを見て

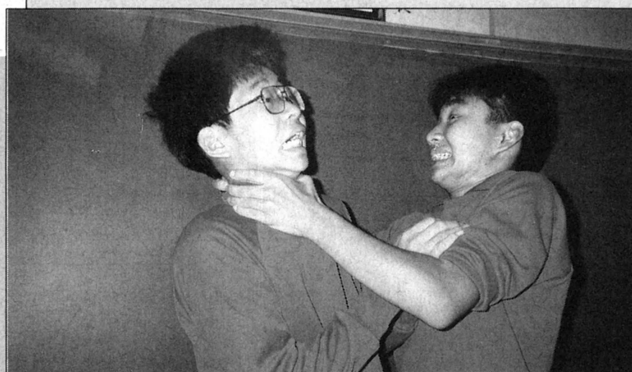


東京都　大川力

どうも、マッチョブラザーズです。よろしく。

●選評　う～ん、まさにナイスバディってやつ。左側のマッチョもいいけど、センターのたるみ肉もいいぞ。

2000ガバス　今週の死闘



千葉県　ムック

友だちとケンカをした。心が痛かった。

●選評　ほんのちょっとまえまでは堅い友情で結ばれていたはずなのに……。人間って醜い生き物だよね（涙）。

各1000ガバス　テリブル・アクシデント　今週の恐ろしい事件ファイルNo.12・13

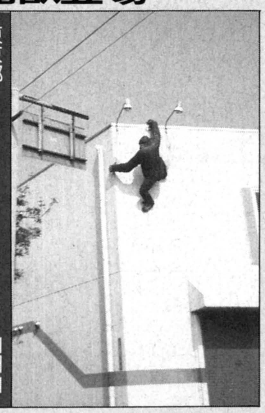
嬰児誘拐



愛知県　姉切草

●選評　こいつは大事件だ！　幼子がトラックの荷台に乗せられ連れ去られようとしているぞ。それにしても左のおやじは何者なんだ？

魔獣登場

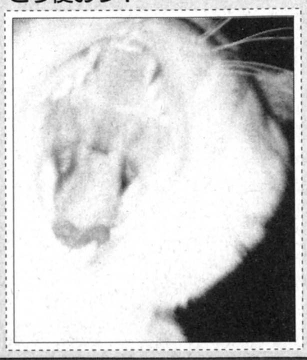


東京都　山田山

●選評　魔獣が街に登場。しかも意味なくビルの壁をよじ上ぼっているぞ。自衛隊はどうしたんだ？

1500ガバス　特別フロク　ネコの口

どう使おう？



福岡県　大石真由美

■今週のラブレター　タレントの向井亜紀さん。私はあなたの大ファンです。いつも金曜プレステージで欠かさず見ていました。ちょっとエッチなあなたの写真集も持っています。これからも頑張ってください。　BMXバンディッツ

いい夢を見る方法



今週もいい夢を見るための変わったアイデアを紹介します。まず、靴下を履いて寝ましょう。これだけでも大きな効果があります。約50パーセントの確率でエッチな夢が見れるでしょう（当町内会調べ）。また、小さめのジーパンなどを履いて寝れば、苦しくなるので寝るのが大変です。ぜひ、やってみてね。

私の報告書

各555ガバス



◎うちの学校ではうんこが流行っている。
愛媛県　おっとうら3

◎熊が川でパワーグローブをはめて鮭を取っていた。
大阪府　はらまき

◎昨日、小学生に尾行された。
神奈川県　タラちゃんの逆襲

◎友人Kがずわいガニスペシャルという技を作った。
千葉県　フリオニール

◎今年の夏休みの自由研究、クラス1の美少女Y子のテーマはミイラの作りかただった。
三重県　ワリオだよ

◎水鳥がコイに襲われていた。
東京都　ベルベット・クラッシュ

◎N君は飼い犬を自由にしてあげた。でも、それは捨てたということだと思う。
岐阜県　ジンジロン

◎エキサイティング中に親が部屋に入ってきた。
富山県　けむこっと

◎街を歩いていたら、「サブになりませんか?」と声をかけられた。
三重県　近藤無

◎『サンリオカーニバル2』と『三国志Ⅱ』は同じファミコンソフトなのに1万円も差がある。
東京都　高野活明

◎友人の誕生日にヤシの実を贈った。
埼玉県　連

◎4年ぶりに再会した前の彼女の最初の言葉は「ねえ、『ドラクエⅤ』終わった?」だった。
東京都　コンドルは飛んで行く。



◎夢のなかで山口良一が脱いだ。
静岡県　ロカール

◎親戚の赤ん坊が、ハイハイで100メートル10秒を切った。
茨城県　カエルんばⅢ世

◎バリウムをケツから入れられた。
茨城県　チャイルドラムネ

◎ボクシングストロー級はなんだか悲しい。
静岡県　チキチキ

りろりろ

田中ひでお





群馬県　美和とも子

投稿のオキテ

●今週から始まった新コーナーがそっとラブレター(仮題)だ。このコーナーはみんなのラブレターを雑誌のスミで紹介しようというもの。たくさんの応募をいただいたが、恋する相手の名前を仮名にしているバカモノがいる。自分の名前を隠す気持ちはわかるが、せめて相手の名前ぐらい堂々と書け。

●妖怪101怪図鑑は妖怪の写真を撮って送るだけ。ファミ通オリジナルの妖怪をどんどん発見しようぜ。ただし、妖怪本人の許可を取ってから写真を送るように。ちなみに妖怪とトラブルを起こしても、町内会はいっさい責任を負いません。

●また、妖怪の写真を撮るときには妖怪に迷惑をかけないようにしよう。ケガなどにも十分注意するように。コスプレ関係も大歓迎だ!

●すべてのコーナーははがき1枚につき、ネタひとつが基本原則。破ると即シュレッダー!まだ秘技と報告書をいっしょのはがきに書く人が……。

●世紀末に向けてつらい日々が続くけど、投稿は続けよう。

●ではまた来週。

あて先は………　**ファミ通町内会各コーナーまで**



福田先生監修のパソコン用占いソフトが、ログインソフトにて開発中なのだ。

今週の運勢 11/23[月]→11/29[日]

1月生まれ 努力は報われるが、気合いが入らず低調。後半に挽回しよう。改善、改革は吉。対人面は低姿勢で。勉強は実力不足。熱心にやろう。健康運、足腰に疲れが出そう。1と6、黒と緑、CD、参考書、木曜と日曜が吉。

2月生まれ 社交運吉だが、ウッカリ病に注意。電話の利用がよい。陰口は聞き流せ。勉強運、テスト対策は前回と同じペースで。異性運は期待。ダブルでやってきそう。4と9、グレー、ファミコンソフト、水曜と土曜が吉。

3月生まれ 好調。とくに家庭では、愛情深くコミュニケーションが行き届く。交際面も友情が深まるとき。スポーツは室内競技が吉。異性運、旧友や幼なじみとの再会あり。5と10、黄とえんじ、トランプ、火曜と金曜が吉。

4月生まれ 常識をわきまえルールを守ろう。新規のことには手を出さず、いまは基礎を固めること。裏方に徹するのが吉。健康運は関節と歯に注意。異性運、まだ見込みなし。2と7、黒と赤、夢占いの本、水曜と金曜が吉。

5月生まれ まず方針。目標をかかげよう。希望はすぐには叶わず。精神的な改革が必要。金運は、ある目的のために貯蓄をしよう。異性運、交際中ならちょっと離れぎみ。1と6、青と茶色、ピラミッド、月曜と水曜が吉。

6月生まれ 力があっても自慢は禁物。目上に対し礼儀を守ろう。親友との冷たい関係に注意。家庭では家事手伝いが吉。金運は、まだ芽が出ない。異性運、相手が振り向かないとき。2と7、白と赤、名画、火曜と土曜が吉。

7月生まれ 公私ともに安定。精神面で盛り上がり、リーダー的傾向が出る。とくに女性は魅力を発揮。金運、健康運ともに吉。異性運は、身近なところに脈あり。ソフトに接近しよう。3と8、黒と赤、靴、名刺、火曜と金曜が吉。

8月生まれ ストレスが溜まりそう。正論であっても通りづらいので、冷静にガマン。力不足を知ることも大切。家庭では照明器具をチェック。金運不調。異性運はあてはずれ。4と9、紺とえんじ、ピザ、水曜と日曜が吉。

9月生まれ ハッスルしすぎに注意。何でもしょいこむと、あとの始末が大変。調子に乗らないことが吉。健康運、飲食や生活リズムを守ろう。異性運は、年上との出会いあり。3と8、緑とグレー、ぬいぐるみ、金曜と日曜が吉。

10月生まれ 小さなことでクヨクヨせず、明日に希望をつなごう。親友が理解してくれるはず。外出先では2輪車の事故に注意。異性運、美人に出会うがただそれだけ。5と10、黄と紫、スポーツ用品、カメラ、月曜と木曜が吉。

11月生まれ 文化、教養、芸術面に吉。ファッションも決まり、人気上昇。ただし感情的態度は禁物。勉強運、頭脳明晰。金運は出入りが激しい。異性運、ズバリデートを申し込もう。2と7、茶と緑、香料、火曜と土曜が吉。

12月生まれ 今週は安泰。いまのペースで続けよう。服装や道順など、縁起をかつぐのもよい。家庭では素直さと感慨深さを示そう。異性運は身近に注目。4と9、白と黄、ポスター、ヘッドホンステレオ、水曜と金曜が吉。

迷える子羊救済

最近、生きる気力がなくなったようで、自分は何のために生きているのかと悩んでいます。6月ごろまではバカみたいに楽しい日々が続いていたのに……。また、母の病気についても心配です。（千葉県　匿名希望）

今年は日常生活のなかで新しい変化がやってきました。あなた自身も将来の希望に向けて前進してきましたが、最近は精神的疲労が生じています。ふたつの道があり、どちらを選ぶか決めかねているため、不安定な状態ですね。12月から来年の1月にかけてはまだ落ち着きませんが、2月からは順調に進むでしょう。もうしばらくのガマンが必要です。ストレス解消のため、音楽やスポーツなどで気分転換を計ってください。なお、お母さんの病気は良くなりますが、再発のおそれがあるので十分に気をつけてあげてください。

●易は心の母心。全国の悩み多き子羊ちゃん、どんどん福田先生を頼っちゃおう。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



泥 流行についていけません。友人に「ダサイ服しか持っていないな」といわれ、最近はめったに外へ出なくなりました。あと、流行している歌も知らないものが増えています。どうしたら流行についていくことができるでしょうか？
大阪府　匿名希望　14歳

敲 本当にキミが流行についていきたいと思うんだったら、それなりに努力しなくちゃね。まあ、手っとり早いのは雑誌を読むことだな。その手の雑誌はいっぱい出ているから、一度立ち読みでもして研究してみなよ。だけどさ、そんなに流行を追って、なんかいいことがあるのかな？　キミの歳でしかできないことが、ほかにもあると思うぞ。

段 このまえ、初めて髪を左右に分けてみました。自分ではカッコいいと思うんだけど、この髪型では学校に行くことができません。ライガーさん、どうかよきアドバイスをお願いします。
岡山県　ペペチョンガー　13歳

択 う〜ん、なんで髪を左右に分けると、学校に行けなくなるかわからないな。ひょっとして、校則で禁止されているのかい？　だったらしょうがないよね。学校に行くときだけ、髪型を変えるしかないよ。自信を持ってカッコいいと思うんだったら、家のなかや出かけるときだけでもしていたらどうだろう。校則で禁止されてなくて、べつの理由だったら、べつに悩むことはないんじゃないか？　たとえ友人に冷やかされても、それはキミがカッコいいからそうするんだ。まあ、友人が減るかもしれないけど、女の子にモテるならそれでいいじゃないか!!

流行もヘアースタイルも最後は女に結びつく!

獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!




N
1992 winter
中嶋美智代
Michiyo Nakajima
Michiyo Nakajima
撮影／小町剛廣
スタイリスト／片爪千香子　ヘア＆メイク／赤石澤麻友美






N
1992
winter

『マリオワールド』は、もうとっくにクリアーしちゃってるんだよね。じゃあ『マリオ』のあと、最近よく遊んでるゲームは何？

美智代　テニスのゲームですね。ダブルスとシングルスで遊べて、音がリアルなんでけっこうはまってるんですよ。

――『マリオカート』も持ってたりするんでしょ？

美智代　ファンの方から攻略本といっしょにいただいたんです。これから勉強しようかなと思ってます。

――ところで今回のミニアルバムなんだけど、全曲アカペラなんだって？　難しかった？

美智代　そうですね、初めてのことだったんで難しかったです。でも、楽しくできましたよ。

――美智代ちゃんが作詞した曲もあるけど、作詞をするときにいちばん苦労したことは？

美智代　表現のしかたです。たとえば“うれしい”とか“さびしい”ってことは、そのまんまの言葉じゃなくても、うれしいとかさびしいってことを表現できますよね。“うれしい”っていうことを、“うれしい”って言葉で表現してしまえば片づいちゃうことなんですけど、それでは納得できなくて。



――で、コンサートもすぐそこまできている、と。今回美智代ちゃんが見せたいことは何でしょう？

美智代　10代最後のコンサートっていうことで、やっぱり10代の中嶋美智代っていうのを思いっきり出したいと思ってます。私のすっごい子供っぽいっていうか元気いー!!　っていうところから、しっとりしたところまで全部。あと、こんなこともできんだぞ！　っていうようなところも見せたいですね。

Michiyo Nakajima





INFORMATION

★11月20日にリリースされたミニアルバム『非常識なワニ』は、全4曲すべてアカペラ。しかも、そのなかの『雨の動物園』は、美智代ちゃんが作詞も担当したのだ。
★大阪と東京ではミニアルバムと同名の『非常識なワニ』と題して、コンサートが行なわれるぞ。大阪IMPホールでは11月22日に、東京メルパルクホールでは30日だ!!
★テレビに出演中の美智代ちゃんも見逃せない。毎週土曜夜8時から放送されている、TBS系の番組『カウントダウン100』にはレギュラー出演中。

★レターのあて先
〒160 東京都新宿区四谷4-28 大木戸ビル
サンミュージック 中嶋美智代WF係



衣装協力　シュガー（ヌガー）☎03・3791・8111

GOODS

こう寒(さむ)くなってくると、鍋(なべ)が食(く)いたいよね。鍋(なべ)といえば、なべおさみだけど、それじゃあちょっとむむう……なのでヤダなあ。やはり鍋(なべ)といえば何(なに)が入(はい)っているかわからない闇鍋(やみなべ)でしょ。でも、やかんが入(はい)っているかも……。



☗アウトドア志向のニーズに答えた、防滴仕様のラジオカセットレコーダーなのだ。ゲレンデやプールサイドでも、水しぶきを気にせず軽快なサウンドを楽しむことができるぞ。もちろん機能面も充実、DBB（ダイナミック・バス・ブースト）を搭載し、迫力ある重低音再生が可能だ。**●フィールドCFS-905　19500円　ソニー　☎03・3448・3311**



☗従来のニッカドバッテリーに代わって、高性能で小型のリチウムイオンバッテリーを内蔵。充電のたびにバッテリーを着脱する手間が一切なくなったのだ。このほかにも、使いやすい機能が満載。機械オンチの人でも気軽に撮影を楽しむことができるぞ。**●ハイエイト方式カメラ一体型8ミリビデオCCD-TR1 18万円　ソニー　☎03・3448・3311**



⬅交通事故の恐ろしさを教えるニュータイプの玩具。衝撃を受けて大破するクルマ、手足がバラバラになって目玉が飛び出る人形など。壊れたら、また組み立てられるぞ。**●クラッシュダミー 850円～4千200円　ヨネザワ　☎03・3861・6361**



➡いまや、競馬はオヤジだけの遊びではない。若者はもちろん、ＯＬやイケイケギャルまでと幅広い層で人気爆発。そんな競馬をシミュレートしたゲームがコレ。５人まで同時に遊べ、プレーヤーは本物の競馬と同様、勝ち馬を予想するのだ。連勝複式、単勝どちらでも楽しめ、出目や配当金はすべてランダム。音声IC内蔵なので、リアルで臨場感たっぷりだぞ。秋の夜長は競馬で決まりだね。**●ダイナミックダービー　7500円　学研　☎03・3493・3212**

VERY GOODS

ラッパー御用達のスクラッチマシン

本誌でコラムを連載中のラッパー、スチャダラパーを筆頭にラップミュージックは人気急上昇。しかも、最近人気がでてきたテクノも合わせ、来年のミュージックシーンはラップとテクノ、このふたつでバッチリ決まりかな？　そこで、時代に乗り遅れないためにも、いまから（では遅いかもしれないが）勉強、勉強。ラップっていうのは簡単にいうと、軽快なサウンドに乗せてペラペラしゃべるように歌うアレね。で、ラップと親密な関係にあるのがスクラッチサウンド。スクラッチサウンドというのは、レコードを手で前後に動かして出す、キュキュキュって いう音のことだ。これだけ知ってりゃもうワンランク上を狙えるぞ（？）。しかも、スクラッチサウンドが手軽に楽しめる、このカシオDJ-1を買えば絶対安心。これで、キミもラッパーだ。

☗自演のラップミュージックが録音できるカセット付き。もちろんスクラッチサウンドも簡単に楽しめ、音の高さも自由に変更できるのだ。ラップ小僧ならぬとも購入の価値ありだ。**●カシオＤＪ-1　29800円　カシオ計算機　☎03・3347・4811**



VERY GOODS

CD

工藤静香
Best of Ballade Empathy



●ポニーキャニオン/発売中/3000円［込］

年末恒例の静香ちゃんのベストアルバムは、バラード曲ばかりを集めた作品集。
今年リリースされたシングル『めちゃくちゃに泣いてしまいたい』と『声を聴かせて』に、初期の作品から厳選した3曲を加え、新たに録音した6曲を含めた全11曲。新録音の6曲は、すべて静香ちゃんの作詞。アルバムタイトルの『Empathy』は〝感情移入〟という意味。22歳になった静香ちゃんの魅力あふれる1枚だ。

早坂好恵
HAYASAKA



好恵ちゃんのセカンドアルバム。彼女の若さ、元気さをストレートでシンプルに表現。『キミは大丈夫』など全10曲。
●ポニーキャニオン/発売中/3000円［込］

F1ミュージック
Ferrari,Ferrari II



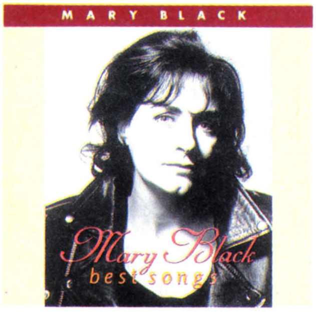
1950年にF1に参戦してから現在までの、フェラーリのF1の歴史が全部わかってしまうのだ。24ページの写真集付き。
●ポニーキャニオン/発売中/3000円［込］

小林靖宏
雪のアトリーチェ



全日空〝ラ・九州〟キャンペーンのCMソング『インナモラーティ～恋人たち～』を収録。アコーディオンの音色が美しい。
●ポニーキャニオン/発売中/3000円［込］

メアリー・ブラック
メアリー・ブラック・ベスト・ソングス



JR東海のCMソング『ソーン・アポン・ザ・ローズ』でおなじみ、アイルランドのナンバーワン歌手のベストアルバム。全14曲。
●キングレコード/11月21日発売/2800円［込］

ゲームミュージック
SNATCHER-JOINT DISK-



MSXの『スナッチャー』のゲームミュージックをすべて収録した3枚組みサントラ盤。初回プレス分のみキーホルダー付き。
●キングレコード/11月21日発売/4800円［込］

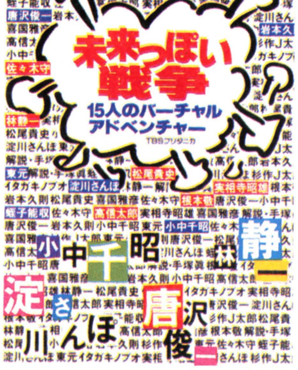
ゲームミュージック
SNATCHER-ZOOM TRACKS-



PCエンジン版『スナッチャー』のサントラ盤。ゲーム中で使われた音楽を思う存分聴くことができる。コナミファン必聴。
●キングレコード/11月21日発売/2800円［込］

BOOKS

蛭子能収ほか
未来っぽい戦争



湾岸戦争やユーゴ内戦やら、地球上から戦争が消えてなくなった試しはない。未来の地球で、どこかで戦争が起こっていてもちっとも不思議ではないのだ。本書は、マンガ家、タレント、映像作家、脚本家など15人の奇才たちが、未来の戦争をさまざまなカタチで描いて見せてくれる。風刺と滑稽さが溢れているのだ。戦争の本質が見えてくるかも。

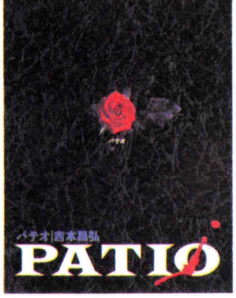
●TBSブリタニカ/1300円［込］

宮沢りえ特別取材班
宮沢りえ研究白書



毎度世間を騒がせている、宮沢りえ。彼女を徹底研究。
●リム出版/1000円［込］

吉本昌弘
パテオ



テレビ、映画、そして小説でも『パテオ』の世界を満喫する。
●フジテレビ出版/1200円［込］

ダンカン
阪神タイガース聖書



熱狂的ファンが贈る、阪神タイガースへのラブコール。
●リム出版/850円［込］

VIDEO,LD



フリージャック

過去の人間から肉体を奪いさり未来へと持ち去ろうとするボーンジャッカーと、みずからの肉体を狙われたＦⅠレーサーの戦いを描いたＳＦアクション映画。あのローリング・ストーンズのミック・ジャガーが出演して話題になった。ほかに、『ヤングガン』のエミリオ・エステベスや、『羊たちの沈黙』のアンソニー・ホプキンスといった豪華出演陣にも注目。

●東和ビデオ/109分/発売中/15800円　出演：エミリオ・エステベスほか。

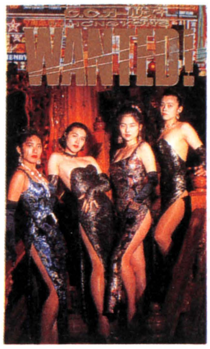
テンカウント



関西地区のみで放送され好評を得たふたつのドラマをカップリング。哀川翔が主演のボクシング・アクション『テンカウント』と、高橋ひとみ主演のサスペンス『赤い昼下がり』を収録。

●ポニーキャニオン/60分/発売中/13800円　監督：広木隆一、松本康生　出演：哀川翔、高橋ひとみほか。

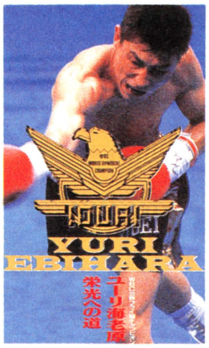
C.C.ガールズin香港 WANTED！



いまもっとも目が離せない4人組C.C.ガールズの最新ビデオ。今回は香港で水着のほか、ボンテージ、チャイナドレス、ランジェリーを披露する。同タイトルの写真集も同時発売。

●ポニーキャニオン/44分/発売中/3689円　出演：C.C.ガールズ(青田典子、藤原理恵、藤森夕子、原田徳子)

ユーリ海老原 栄光への道



ロシア人初のプロボクシング世界チャンピオンとして、いま注目を浴びているユーリ海老原。その彼が、世界チャンピオンになるまでの軌跡を描いたドキュメントビデオだ。

●ポニーキャニオン/50分/発売中/4660円　出演：ユーリ海老原

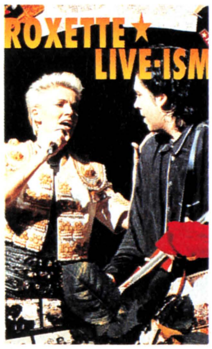
コールド・ブラッド 殺しの紋章



シェークスピアの4大悲劇のひとつである『マクベス』を基に作られたバイオレンスアクション。主演は、『バートン・フィンク』のジョン・タトゥーロ。日本未公開作品。

●ソニー・ピクチャーズ/114分/11月21日発売/15300円　監督：ウイリアム・レイリー　出演：ジョン・タトゥーロほか。

ロクセット LIVE-ISM



映画『プリティーウーマン』の挿入歌『愛のぬくもり』で世界的に有名になったスウェーデンのトップデュオ、ロクセットの初のワールドツアーの模様を収めたライブビデオ。

●東芝ＥＭＩ/76分/発売中/5800円[込]　収録曲：愛のぬくもり、ふたりのときめき、ドレスド・フォー・サクセスほか。

中島みゆき 夜会VOL.3 KAN・TAN



フジテレビ系のドラマの主題歌『浅い眠り』も大ヒットした中島みゆきの最新ライブビデオ。中島みゆきファンにとってはもう恒例となっている、夜会のときの模様を収録している。

●ポニーキャニオン/130分/11月21日発売7767円　出演：中島みゆき　収録曲：浅い眠り、トーキョー迷子ほか。

猛虎復活！'92新生阪神タイガース 飛翔



今年のプロ野球を沸かせたタイガースの今シーズンのハイライトシーンや好プレーシーンを集めたファン必見の映像記録。

●ソニー・ミュージック/58分/デジタルオーディオ/発売中/ＣＬＶ/5500円[込]

RINGS BEST BOUT 1992. 1/2



プロフェッショナルレスラー、前田日明率いるRINGS。'92年１月から５月までの迫力の13試合を収録したＬＤ。

●パイオニアＬＤＣ/120分/デジタルオーディオ/11月25日発売/ＣＬＶ/8252円

ツイン・ドラゴン



あのジャッキー・チェンが、ふたごの兄弟を演じて話題となったアクション映画。もちろん、お得意のアクションは健在だ。

●パイオニアＬＤＣ/105分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/11月25日発売/4700円

PEARL JUSTICE Welcome To Real World



オリジナルのメンバーはひとりになったが、いまだ精力的な活動を続けるパール。そのパールの初のライブクリップ。

●ソニー・ミュージック/59分/デジタルオーディオ/ＣＬＶ/11月21日/4800円[込]

WRITER：渡辺麻紀

ウェインズ・ワールド

監督／ペネロープ・スフィーリズ
出演／マイク・マイヤーズ
ダナ・カービィ　ロブ・ロウ





現代アメリカン・コメディーの源ともいえるあの『サタデー・ナイト・ライブ』から、またスターが誕生。ＩＱの低そうな笑顔がまぶいウェインとガーズのふたり組だ。

ウェインとガーズは、自宅の地下室に作ったセットでバラエティーショー『ウェインズ・ワールド』を放送しているお笑いコンビ。これに目をつけたテレビのプロデューサーがスポンサーをつけてメジャーにしてしまおうと画策する。しかしふたりは……。と、一応ストーリーはあるものの、ここではそんなものはどうでもいい。つぎつぎに発射されるナンセンス・ギャグの洪水に身をまかせていればいいのだ。ヘビメタ野郎が泣いて喜ぶクィーンやレッド・ツェッペリン、アリス・クーパーねたの数々、好きになった香港系女性と交わされる突然の広東語会話（本物っぽい）、アメリカテレビＣＭのオチなど、モトネタのわからないギャグも多いが、ノリの良さでじゅうぶん楽しめてしまうのだ。

直球ギャグのオンパレードとそれを放つウェインとガースのＩＱの低そうなカラカラ笑い。低さも極めれば芸ってことなのだ。お笑い好きは必見だぞ！

ＵＩＰ配給／公開中

血祭の朝

監督／李少紅
出演／孔琳
朝輝




最近、アジアが無視できない。香港は相変わらずがんばっているし、中国もその例外じゃないのだ。

で、登場する『血祭りの朝』は、ガルシア・マルケスの原作『予告された殺人の記録』（同名映画もあった）を翻案したショッキングな作品だ。物語はひとりの教師の死からはじまる。誰が、なんのために殺したのか？　その過程を現在と過去のフラッシュバックで描き、謎が説き明かされる後半は突如スリリングな展開となる。加えてここには、古い因習にがんじがらめにされた中国の人々の哀しみと苦悩がにじんでもくる。なんでもこの作品、完成当初は国外での上映を禁じられたと聞くが、それもうなずける。翻案ものとは思えない、見事なまで完ペキに中国映画になっているのです。

中国映画祭'92／東光徳間配給／公開中

トンヌラは絶対イヤだ　名は体を兼ねるの巻



マリオサーキット１、ベストレコード１分１秒85、ベストラップ12秒15、ともにドンキー（10月22日現在）。いや、気にしないでください、ゴールは見えかかってるんです。あとは自分との闘いなんです、ガンバレ自分。

さてみなさん『ドラクエ』は終わりましたか？　しかも『Ⅲ』。いやいや、ジャブですよジャブ。『Ｖ』ね、『Ｖ』。ぼくはやっといま、エンディング見終わったところなんで、もう主人公のボーズに感情移入しちゃって大変……あっ!?　主人公の名前ってみんな違うんだよねー。変なのー。パパスの息子はボーズだし、キラーパンサーはプックルで、息子はマリオ、娘はピーチ、奥さんはビアンカ、これ以外考えられないなぁ。みんなどんな名前でやっているんだろうなぁ。ぼくなんかは、幸い芸名みたいのがあるから、とりあえずどんな冒険も主人公の名前は〝ボーズ〟でうまく収まっているけど、みんなは自分の名前をもじったりしてやるんだろうなぁ、鈴木でスズーとか、野村でノムとか。ストレートに〝ヨシダ〟とかって人もいるんだろうなぁ。ちょっといいなぁ、勇者ヨシダ。聞きざわりからして弱そうだしね。世界をまかせちゃいけないって感じが漂うよね、ヨシダには。自分の名前ならまだしも、他人の名前をつけちゃう人っているのかな？　しかも名字。新鮮な感じでいいかも。「ヤマモトは34のダメージを受けた」なんかよさそうだなぁ……。

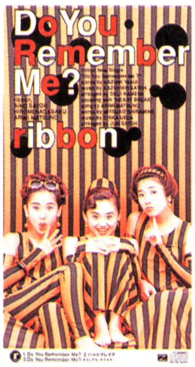
スチャダラパーのＣＤシングル『サンタフル・ワールド』発売決定!!　●キューンソニー／11月21日発売／800円（込）

そろいけ!アイドリスト³ iDOLISt

final word on idol

学園祭が終わり、クリスマスシーズンへと突入するアイドルちゃんたちです。

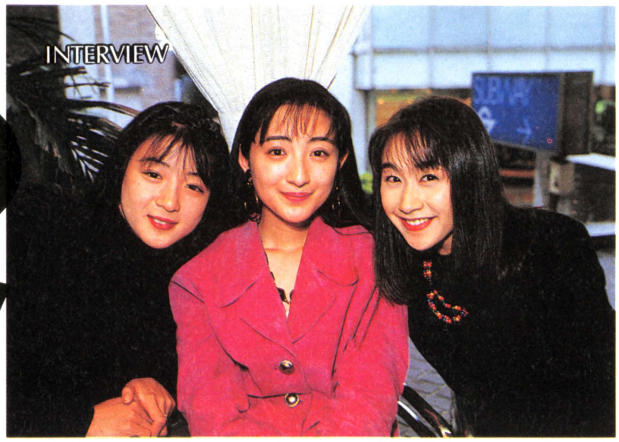
今週のコレ



11枚目のシングルにして、初のカバー曲。カップリングはソロで、あみちゃんが歌います。クリスマスにはコンサートも控えているribbonです。

Do You Remember Me?
ribbon
●ポニーキャニオン 1000円
12.2. releace

INTERVIEW



歌にダンスに定評があるザ・ポチ!
新しいメンバーになってこれから新たなスタート!!

――メンバーがひとり入れ替わって、特別に何か感じていることってある?

山下智美(以下智美) なんていうのかなぁ、人が代わって新しくスタートって感じです。

石塚早織(以下早織) でも、ポチはポチですよ(笑)。

――裕子ちゃんはあとから入ったわけだけど、いままで活動してきての率直な感想は?

北村裕子(以下裕子) 初めてのことばっかりで、うまくやっていけるかな? っていう不安ばっかりでした。

――新しい3人になって、この3人だけで何か話し合ったりはしたの?

早織 3人だけ、で話し合ったことはなかったですね。

――では、新しい3人の当面の課題は?

智美 裕子ちゃんが入るまえの曲に関しては、早織ちゃんとは息が合っても、3人だとまだおぼつかないところがあると思うんです。でも、新曲ではスタートラインはいっしょになるんで、3人で息を合わせていきたいってとこかな。

裕子 振りつけにしろ歌にしろ、早く追いつくことですね。

――歌と振りって、どっちのほうが難しい?

裕子 いまのところ、歌よりも振りのほうができない部分が多いんで、やっぱり振りのほうですね。

早織 歌はちょっとまちがっても、ほかのふたりがカバーしてくれるけど、踊りはどうにもならないんで、踊りはちゃんと覚えておかなきゃ!! って思ってます。

▽INFORMATION



⬅新曲は、これまでおとなしめの路線とは一変した曲調。2コーラス目の「私ずっと好きよ」のところなんて、ゾクッとしちゃいます。王道を行ってる、かわいらしい曲なのです。

井上麻美オータムキャンペーン
~恋人になりたいな~のお知らせ

11月27日に5枚目のシングル『恋人になりたいな』が発売される、井上麻美ちゃん。その発売を記念して、キャンペーンが行なわれるぞ。当日は、歌の披露はもちろん、ゲーム大会も予定されているのだ。

11月27日 東京 銀座山野楽器本店7F 18:00~
28日 名古屋 松坂屋本店南館1Fオルガン広場 14:00~
29日 大阪 西武百貨店高槻店5Fちびっこ広場 14:00~
(問)☎03・3586・1301(月~金 午後2~6時)

▽CONVENTION

こいつぁ、パワーシンガーさん
貴島サリオいよいよ始動!

11月6日にデビューを果たした貴島サリオちゃんのデビューコンベンションがあったのだ。サリオちゃんの歌って、CDで聴くより生で聴いたときのほうが迫力あるんだよねー、驚き。当日も歌ってくれたデビュー曲『あきらめないで』はもう聴いたかな。アルペンスキーのCMソングで、CMにはサリオちゃん自身が出演もしているぞ。フジテレビ木曜日夜8時からのドラマ『その時ハートは盗まれた』にも出演中なのだ。好調。



⬆ギターは、『あきらめないで』の作曲者、羽田一郎が担当。

んか! ひどい、ひどすぎる~。最近、本当に多いのです。もしかしたら、田舎から出てきた女の子に見られているのかもしれない! 私、いもくさい所あるからな~。それとも、ボ~としてるのがいけないのかな? う~。それにしても、こんな人ばかりに声をかけられてしまうのは、ショックだよ~。トホホ……。

△月△日

先週書いたチョコ病がやっと治ったの! でもまたひとつ……。今度はケンタッキーのパンプキンビスケット病。これがすっごくおいしいの。ひとつ食べたらやめられなくなって、何個か買って冷蔵庫に入れてあるの。それを毎朝食べてるのです。

けっきょく食べ物の話になってしまう自分が怖い……。どうしよ~。

智美　振りつけのほうが緊張します。まちがえると目立つから(笑)。でも、3人の息がピッタリ合って決まれば、最高ですよ。

――3人それぞれ、ほかのふたりには負けないこと、負けちゃうことってある？

早織　ステージだとMCがありますよね？　これが苦手なんです。MCはふたりに負けちゃいますね。でも、人を笑わせたりとか、楽しませることだったら3人のなかでいちばんだと思います。

智美　うんうん、おもしろい顔だったら、早織ちゃんがナンバーワンだと思います(笑)。

裕子　ステージで、もっと見せてほしいなって思うような顔とかあるんですよ(笑)。おもしろさだったら3人のなかでいちばん(笑)。

――智美ちゃんのほかのふたりには負けない、自信のあることは？

智美　3人で遊んだことはないですけど、たぶんゲームだったら負けない(笑)。ゲームボーイの『テトリス』ってたくさん点数を取ると、ロケットが飛ぶじゃないですか。あれ、飛ばせますもん(笑)。

――じゃあ、負けることは？

智美　やっぱり若い肌かな(笑)。

――若いのにそんなことといってぜいたくだよ。では最後に裕子ちゃん。勝てることは？

裕子　う～ん、3人でやったことはないけど、テニスかなぁ……。

智美　裕子ちゃんは、あとかたづけなら絶対にいちばん。早織ちゃんと私が、ガチガチャやっているときには、もう終わってたりするんですよ(笑)。

――負けちゃうのは？

裕子　やっぱり仕事ですね。もう教わることばっかりで。

――では、ニューシングルの話で最後をしめくくりましょうか。

早織　ノリがよくて元気が出る曲なんでぜひ聴いてみてください。

裕子　そうですね、落ち込んだときとかに、この曲を聴いて元気を出してくれたらうれしいですね。

智美　パーティーとか、大勢がワイワイ集まっているときにも盛り上がる曲です。聴くだけじゃなくて、カラオケでこの曲を見つけたら振りつけもマネして歌っていただけたらうれしいなぁ。



⬆左から北村裕子ちゃん、山下智美ちゃん、石塚早織ちゃんの順。いちばん左の裕子ちゃんが、新しいメンバーだ。



お熱いのはお好き？
ザ・ポチ！
11月25日発売
●トーラスレコード　1000円[込]

●山下智美（やましたさとみ）
1970年4月20日生まれ　22歳
出身地：神奈川県　B80-W56-H82
●石塚早織（いしづかさおり）
1971年12月19日生まれ　20歳
出身地：茨城県　B90-W58-H86
●北村裕子（きたむらゆうこ）
1972年10月25日生まれ　20歳
出身地：滋賀県　B80-W58-H84
★新メンバーになってからの初シングル『熱いのはお好き？』は、ザ・ポチ！　としては3枚目のシングル。
★12月9日には3rdシングルと同名のタイトルで、セカンドアルバムもリリースされる。

NiKKi にっき

3週連続

パリジェンヌ vol.2

堀川早苗

ただいまWOWOWの『バットマン』で吹替えに挑戦中。早苗ちゃんの役柄はバットガール。



はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント！

今週のキーワード
な

□月□日
今日は千葉テレビに出て、その後、千葉のレコード店にあいさつに行ったの。その帰りに大変なことに！　方向オンチの私は、迷ってしまったのです。乗り換え駅でJRから京成線に行くまで5分ほどあるんだけど、行きは人の流れについていったらきちんと駅に着いたのです。だから、帰りもついていったらそれが大まちがい！　まったく違う知らないところへ行ってしまったの。もう、泣きたいくらい寂しかったよ～。怖くて帰れないんじゃないかと思った。
けっきょく、人に聞いて20分後に駅へ。やっぱりひとりじゃダメな私でした。

○月○日
最近、ショックなことがあったの。私はひとりでボ～と歩いてたりすると、よく男の人に声をかけられるのですが、それがひどいの！「おねえちゃん、話だけでも聞いてよ」とよくある話だな～と思って無視して歩いていくと、ず～っとついてくるのです。そして「一緒に働こうよ～」と見せられた紙には、なんと、〝キャバレー○○〟と書いてあるではありませ



千葉のレコード店の方と…
とっても親切なGoodなお店！

●堀川早苗（ほりかわさなえ）
'72年12月27日生まれ
158センチ　A型
●早苗ちゃんのファンクラブ、〝スカラベルージュ〟の問い合わせは、☎03-5458-4531（月曜から金曜日、午後4時から5時）で受付中。
●ファンレターのあて先は、〒153　東京都目黒区大橋1-8-4 メビウス　堀川早苗WF係　まで、どうぞ。

STAPA



QUIZ

クイズゲームってのはアレだな、知恵で勝負ってのがいいやな。俺様なんか超時空天才児(仮名)だから、向かうところ敵ナシだ。ウソ。金さえありゃなんとかなるから好き。

MAIN SCREEN



COMMENTS

いまやクイズに命を賭けているヤツまでいるほど、クイズ全盛時代。もちろんアーケードゲームにもいろんなクイズゲームが氾濫している。そんなカオスモードのなか、テクモから出た『それいけココロジー』は、そこらのクイズゲームとはひと味違うスグレモノだ。

このゲームは、クイズと心理テストをうまくミックスしたもので、クイズを楽しみつつ、人間の深層心理をえぐるような心理テストができちゃうというシロモノである。

TITLE



アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

クイズに答えて心理ゲームで遊ぼう

ゲームはクイズと心理テストの繰り返しで進行する。まずクイズに挑戦して、3問正解できれば心理テストを受ける。これを数回繰り返して、最後までクイズに答えられれば心理テストの結果を見ることができる。クイズゲームとしてはやさしめになっているから、カップル様などでも気楽に楽しめるのだ。

クイズだ



⬆オラオラオラ、誰もが好きなクイズだ!! 楽しみやがれってんだ。独特の問題がジャンジャン出るけど、わりとやさしめなのでグー。

ジャンルセレクト



⬇ジャンルセレクトで得意ジャンルを選ぶと吉。スイスイ答えれば心理分析結果を確実に知ることができる。

ちょっとうれしい



⬆クイズをしながら心理テストをして、最終的には心理分析までしてくれるってんだから、チョットどころかカナリうれしいのだ。

ゲームの流れ

クイズで勝つ



⬅まずはクイズで正解しなきゃね。全問正解する必要はないが、なるべく間違わぬように。

また クイズ



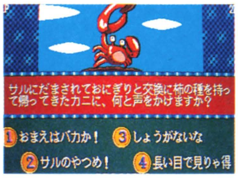
⬅心理テストが終わるとまたもやクイズ。あんまりいっぱい間違えると、心理テストの結果が見れなくなるぞ。

さらにクイズ



⬅またもやクイズだ。こうやって、クイズと心理テストを交互にやって、最終的には心理分析結果を見ることに。

心理する



➡おっと心理テストのお時間だ。わりとマジメに答えたりしちゃおうじゃないか、諸君。

心理その2



➡またもや心理テスト。な〜んか奇妙な問題ばっかり出るような気もするが、この心理分析、けっこう当たります。

結果はっぴょー



➡心理分析結果発表。ここまで来れなかった人はコンティニューしてネバるべし。心理分析結果は必見なのだ。

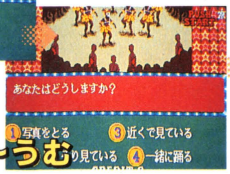
総合

総合的なあんたを判断するったらするゼッオラ

プレーヤーの総合的な心理を判断する。まあ一般的な心理テストっぽい結果が得られるモードですな。初めてなら、まずは総合を選んでからゲームを始めてみましょう。



⬆心理テストは質問形式。ゆっくり考えて答えましょう。



⬇けっこうヘンな質問も出てくるが、ここはマジメに考えて……。

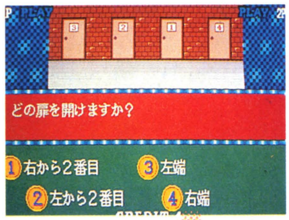


⬆ドキドキもんの結果発表。どうです、これがアンタの心理なのです。

性格

あんたはどんな性格?

自分の性格がどうもよくわからなくてイカンと考えているアンタはコレ。自分にいちばん必要なものとか、抱えているストレスの原因だとか、どのくらいうぬ惚れているのかなど、いろんな切り口でアンタの姿を見せてくれる。



⬅なんだか突飛な質問ばかり飛び出る。4択なのでバリバリ答えられるのだ。



➡やっとのことで最終質問に答えたが。さあて、心理分析の結果はどうだろう?



⬅これがプレーヤーの性格だ。けっこうビックリする診断だ。

4つの項目で貴様を分析!!

このゲームでは、クイズを解きながら同時に心理テストを受ける。で、ゲーム開始時に、どんな心理をテストしてもらうかを選ぶことになる。受けられる心理テストの項目は4種類。選んだ項目によって心理分析の結果も変わってくるから、じっくり選んでくださいましって感じ。どの項目でも楽しい心理分析をしてくれるぞ。

4つからひとつを!!

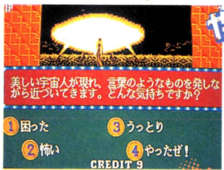


➡このなかから分析してもらいたい心理を選んでちょ。基本は総合という項目ね。

恋愛

ハニーラブリーウオンチュー

ズバリ恋愛に関する多角的な分析を望みたい人はコレ、恋の修羅場度とか浮気度とか、片思い度とか、色恋沙汰に関するテッテー的な分析が明かるい気持ちで楽しめるのだ。



⬅けっこう楽しめる感じの質問が多いのだ。いろいろ悩んで答えてみてくれたまいっ!!



➡質問には、4つの答えからひとつを選ぶかたちで答える。いわゆる4択形式ってやつだ。



⬅これがアンタの恋愛観である!! まあ、あんまり深刻にならないでちょうだい。

成人

ムケてるとかそういうんじゃなくてぇ

アダルトな人々はコレを選んでニヤつくのが吉でしょう。もちろんこれから○○する少年や、まだ□□したことない少女でも十分楽しめますよ。



⬆な〜んかHな感じの質問が多いのが成人心理テストの特徴だ。

⬇ニヤニヤしながら本気で答えてみちゃってくれ。





⬆H方向の分析が中心の診断結果。深刻に受け止めすぎると○○に走る危険あり。

COLUMN



唐突だが、クイズ番組は問題を出す側と答える側の心理戦の様相が濃いと思われる。たとえば、問題の出しかたで「さて、どうでしょう?」的な問題では前置きが必ず入る。これが癖者。これを問題と勘違いしてお手付きしちゃうヤツがいるのだ。これは間違えたほうのダメージがデカイ。つぎの問題から、お手付きが怖くて早押しできなくなってしまうのだ。逆にこの手の問題で先読みされて正解されちゃうと出す側の立つ瀬がない。問題の間がもたないし……。いずれにしろクイズは問題の中身より出しかたがポイントなわけ。でも、関係ない前振りで「どうでしょう?」とくるダウンタウンのネタみたいなのは嫌だよな。ボケるしかないもん。



こんな顔じゃないなあ〜い!!

ちったー外国にも目を向けてみよーってわけだな、こりが

日本人は外交下手だ。それは、日本が現在置かれている状況を考えれば理解できる。日本が外交に関する考慮をせず、内政にばかり力を入れすぎたために、いまや世界における日本の立場は厳しいものになっているのが実情だ。

そこで、諸外国事情を考える唯一のゲーム誌、ファミコン通信では、日本の危機を若い読者の皆様にも理解していただこうと考えた。それにはまず、日本と密接な関わりのあるアメリカで暮らす人々が、どのような感覚を持っているのかを理解する必要があるだろう。



⬆外国の人々との交流の機会は増えているのだから、もっと理解を深める必要がある。

⬇心からの笑顔で理解し合える関係を築くには、日本人の努力はまだまだ足りない。



そんなことはちょっとこっちへおいといて

とにかく外国人の感性は強烈ッスよ!!

日本で発売されているのと同じゲームが、アメリカでも発売されている。が、同じゲームでも、パッケージが日本で発売されているのとはぜんぜん違ってて、ミョーにアメリカナイズされていて非常にオカシイ。なのでそれを笑っちゃいましょう、というじつに単純明解なコンセプトの上に成り立つのが、このコーナーなのだ。

じゃあさっきの前フリは何だったのかって？　いや、ああ書くと何だかマジメな記事みたいでしょ。上の部分だけを切り取ってご父兄に見せれば、ファミ通を買うのを奨励されるし、先生に見せれば授業中にも読めちゃう。さすがファミ通、思慮が深い(自画自賛)。

きれいだと思う気持ちは変わらないハズなのに……

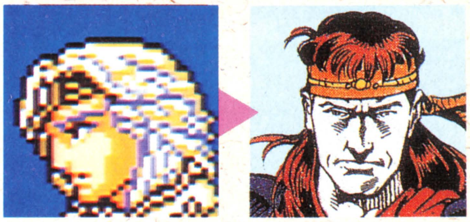


⬅アメリカでも日本でも美女は美女。なのに、どーして？

たとえば『ファイナルファンタジーⅣ』の場合

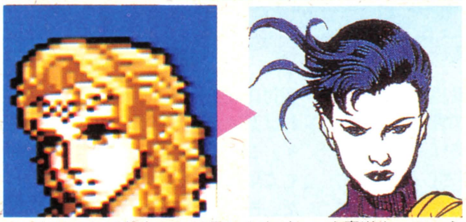
熱心なファミ通読者ちゃん、アーンド熱烈な『ＦＦ』ファンなら当然知ってるとは思うけど、「なんじゃこりゃ」なんていう困ったちゃんのために、ちと説明しよう。ここで紹介しているイラストは、アメリカにあるスクウェアの子会社と、ウォルトディズニー・パブリケーションズが共同制作した『ＦＦⅣ』のアメコミ版。念のために書いておくが、右がアメコミ版で、左はおなじみ天野喜孝氏のイラストだ。華奢なイメージの天野イラストに比べ、アメコミ版はあまりといえばあまりに骨太なカンジ。あちらでウケるにはこうじゃなきゃダメなのかもしれんが、日本のファンは泣くよな、こりゃ。

いや〜ん、誰コイツ　セシル



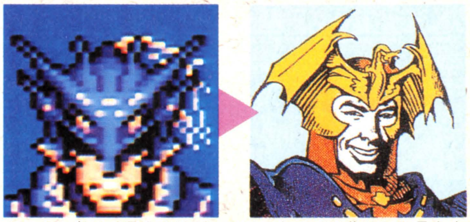
⬆なんだかなー。このキャラが「ぼくは暗黒騎士でなんたらかんたら……」なんて悩むとこなんか、絶対想像できないなー。

なんかちが〜う　ローザ



⬆これはこれで美女だとは思いますがね。白魔道士っていうよりはモンクみたいな感じ。なんで髪がヘンにはねてんの？

せ、性格が……　カイン



⬆みんな老けて見えるけど、コイツなんて30代にしか見えましぇん。口許の笑いジワも不気味。キリッとせーよキリッと。

というわけでまずは
このゲームから見れ

パッケージだけでなく、取説のイラストも絶対ヘン!!



STREET FIGHTER II
ストリートファイターII

まずは日本でもアメリカでも大人気のゲームから、と言ったらやっぱりコレしかないでしょう。まずブランカがヘン。さらに獰猛さに磨きがかかってる。母が泣くぞ。さらに、ブランカの下に横たわっているリュウがまるで死人。口も半開きだし。これって知らない人が見たら、猛獣が男を襲い、さらにその恋人である女に飛びかかっている図だと思われるだろうな。で、男が恋人を助けるために猛獣を倒すアクションゲームだと思われちゃうぞ、きっと。


➡ちなみにダルシムはこんなだ。あんまり変わらんな。

エドモンド本田の場合



目がすわっちゃってます

なんかずんぐりむっくりな感じ。本田って、もうちょっと精悍な感じがしませんか？　日本人の体形に対する偏見かね。

リュウの場合



この手がイヤです

あうあう。なんだか父っちゃんボーヤな感じ。40すぎのオヤジが無理して若づくりしてるような。このポーズもやめてー。

ケンの場合



ただのヘンなオヤジです

これも父っちゃんボーヤなんだけど、パツキンな分不気味さ倍増。40すぎのオヤジが突然ヤンキーに目覚めたって感じ。

春麗の場合



ただのヘンなオバさんです

なんでいちいち口許に笑いジワを描くかね。それがなきゃもーちょっと見られるのに。ミョーに老けててイヤなんスけど。

SPANKY'S QUEST
反省ザルジローくんの大冒険

これは『ストII』と違って、やけに単純化されてしまったジローくん。マンキーな感じは強調されてるけど、「いやーんジローくん、かわいいー」ってな感じで婦女子に人気爆発（一部誇張）の、もとのジローくんの面影は消えてしまった。あのつぶらな瞳のかわいらしさは、しょせんアメリカでは理解されないものなのか？　ここまで変えないと通用しないのか？　国境の前には、人格までも否定されてしまうものなのか？　バナナ持ってランドセル背負って、海岸を歩いてる場合じゃないぞ、ジロー。



⬅ゲーム画面のジローくんは変わんないのにね。



まだまだあります
トリッキーなパッケージイラスト

同じ人間なのに、同じゲームなのに、日本とアメリカじゃ

THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA
がんばれゴエモン〜ゆき姫救出絵巻〜

としぇ〜!! なんなのこのゴエモンは。これじゃ悪役みたいじゃん。タイトルもすごいよな。謎の忍者の伝説」だぜ。でも、ゴエモンが乗ってる虎は、こっちのほうがかわいいと思うんですが、どうですかね。





SUPER GHOULS'N GHOSTS
大魔界村

これって、アーサーはちっともヘンじゃないでしょ。じゃあどこがヘンかっつーと、バックの敵の表情。あまりの情けなさに、力がヘナヘナ抜けちゃう。鉄格子から頭が抜けない状態で叫んでるのがまた笑える。

VARIS Ⅲ
ヴァリスⅢ

あの一、優子っていかにもアニメファンが涙を流して喜ぶ美少女でしたよね。あの一、これホントに優子ですか？ あの一、頭身が低いんじゃないですか？ あの一、お世辞にも美少女とは言いがたいような気がするんですが。あの一。





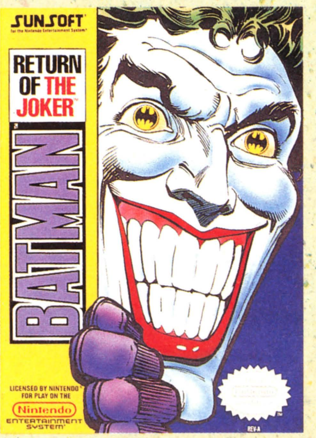
SPLATTER HOUSE 2
スプラッターハウス2

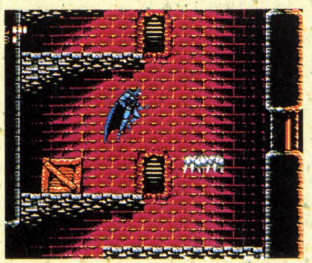
このゲームって、主人公がマスクかぶってて無表情だから救われてるようなもんなのに、こんな形相で敵をグチャベチャ殴り殺してたら、単なる狂暴な○○○○がくり広げる惨殺事件簿みたいじゃない。ゲヘヘヘとか笑いながら。怖い。

『バットマン』にみるアメリカンの感覚

『バットマン』は、もとがアメコミなので、ソフトのパッケージだけが極端におかしいわけではない。とはいえ、知らない日本人が見たら「何これー」と思うだろう。下の写真を見てもらえばわかるように、ジョーカーのドアップ。しかも歯茎むき出し。日本じゃまかりまちがっても、こんなパッケージにしようなんて考える人はいないだろう。子供が怖がっちゃうもんね。深い意味はないけど。

これはつまり、日本がイメージ重視であるのに対し、アメリカはインパクトを重要視するお国柄である、ということが言えまいか。要するに目を引きゃ勝ちってわけだ。たしかにインパクトだけはあるけどね。





⬆せっかくバットマンが雄姿を披露しているのに、パッケージがこれじゃ、ジョーカーが主役みたいじゃない。

どうしてこうも違うのか？ それが国民性の違いってヤツだぜ

PAPER BOY ペーパーボーイ



さわやかな新聞少年のハズなのに、あぁハズなのに。笑顔が不気味に見えてしまうのはどうしてなんだろう。だいたい新聞を投げて配る心構えが気に入らん。お国柄と言ってしまえばそれまでだが。物は大切にせよ。

WOODY POP ウッディポップ

これはどっちかっていうと、おマヌーの部類に入りますね。ごつい顔の木の人形が、妙に真剣な顔で玉を持ち、まさに投げんとしている瞬間。やっぱこの伸ばした右手と、上げた右足がマヌーなんですかね。





MEGA MAN ロックマン

これは以前ファミ通で紹介したから、知ってる人も多いよね。何がヘンって、このほお骨がイヤでしょ。あと、どこ見てんのかわかんない目もヘン。ラジオ体操第2みたいに開いたガニ股もヘン。全体的になんだかオヤジくさい。

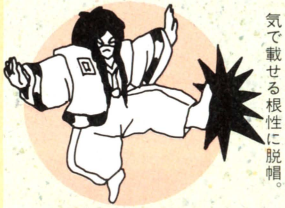


SHINOBI 忍

これも『大魔界村』と同じで、中央の忍者はヘンじゃないのに、大顔の敵だの周囲にいるザコ忍者だのがポイント高い。とくに、主人公の足の下にいる忍者たち。ど一見ても踊ってるようにしか見えない。やる気があるのかー!!

『魔王連獅子』に見るアメリカンの日本観

連獅子っていうのは、お正月恒例のかくし芸大会なんかでよく見る、白と赤の長い髪をぶんぶん振り回すアレだ。いわば民族芸能の一種なんだけど、歌舞伎や相撲と同じで、外国人には「なんだか奇妙な風習」としか思われないらしい。だから左下のような、なんだかよくわからないパッケージになっちゃうのだ。……って書くつもりだったのに、このゲーム、日本のパッケージのほうがヘンなんでやんの。狙ったな、タイトー。



⬅取説のイラスト。こんなショボいイラストを平気で載せる根性に脱帽。



⬆これがジェネシス版。日本の文化をあまりにも理解していないように思われた。



⬆が、もとがこんなじゃしょーがないってヤツですね。こりゃまたカックン。

ハワイアン 桃栗たき子の アメリカ人ってヘン!

アメリカってなんでもリアルなのん。あのプヨプヨ愛らしい『星のカービィ』でさえ、横浜銀蠅(古いがガマンだ)も腰抜かすほどのグラサンかけて、大威張りでCM出演してるんだから。日本人が見ると妖怪としか思えないミルク飲み人形や、ミミズの形をした不気味なグミなんかも大流行り。こないだなんか、オモチャ屋で黒い肌アーンドドレッドヘア(レゲエおじさんのヘアスタイルよ)のバービー人形まで発見したわ。むう、そこまでやるたあ見直したぜ、アメリカ人。



⬅ファミ通が誇る唯一のハワイアンライター。ハワイの一等地に在住。許せん。

ちゅーわけで

以上の内容で、アメリカという国の文化がご理解いただけただろうか。われわれにとって身近な存在である、ゲームというジャンル。まずはそこから理解することが、ひいては世界的理解の第1歩につながる、とゲーム誌では唯一諸外国事情を考えるファミ通は……あ、それはもういい？ 失礼しました。

とにかく、世界は広い。日本人から見ればヘンなものが、外国に行けばたくさんある。それらを拒否せず、暖かい気持ちで受け入れ、おかしかったら笑え。以上。

第2弾にご期待！

ねーよそんなもん

徹底攻略

レナス［古代機械の記憶］



スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	アスミック　発売中　9600円	12メガ

独特のグラフィックと世界観が不思議な魅力を放つ『レナス』。いままでにないRPGの様式美が目をひくぞ。今回は冒険の前半戦を攻略する。心してかかれっ！

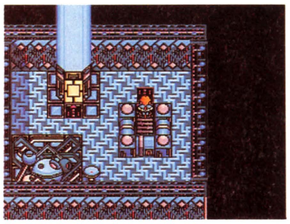
異世界の扉を押し開いて……

物語は、北の大陸ナスクオトの魔法学校から幕を開ける。主人公は、学校の生徒であるチェズニ。彼は、一流の精霊使いとしての能力を秘めていた。ある日学友のデューカスにそそのかされて、チェズニたちはガブニードスの塔へ冒険に出かけることになる。

ガブニードスの塔は、かつての大精霊使いが建てたものだ。その用途は謎に包まれている。古代の建造物の頂上に着いたふたりは、禁断のカギに触れ、なにかを作動させてしまう。デューカスは逃げ、チェズニは気を失なってしまうのだ。そしてチェズニが目覚めてみると、魔法学校は廃墟に……。



⬅些細な出来心がたいへんなことになろうとは……。

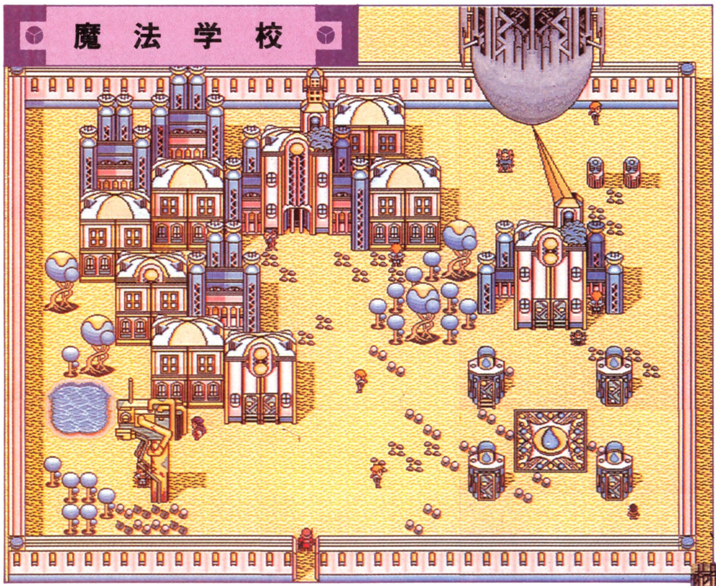


⬅ガブニードスの塔はテクノロジーな雰囲気でいっぱい。



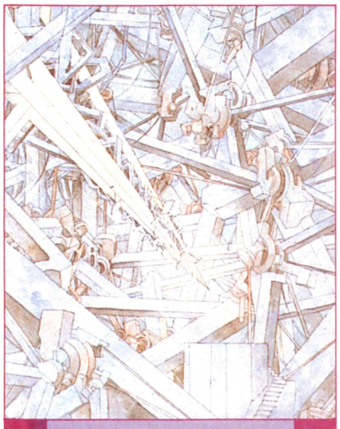
主人公 チェズニ

本編の主人公。レイヨルド出身。火の精霊をあやつる技能は類希なるものがある。彼が悲劇を起こした張本人。レナスの危機を救うため苦難の旅に出ることに。





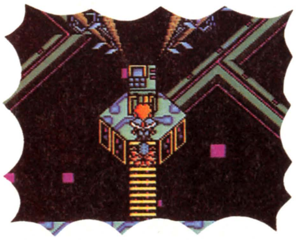
⬆ガブニードスの塔の何かを発動させてしまった。ダル・グレンとはいったい！



ガブニードスの塔

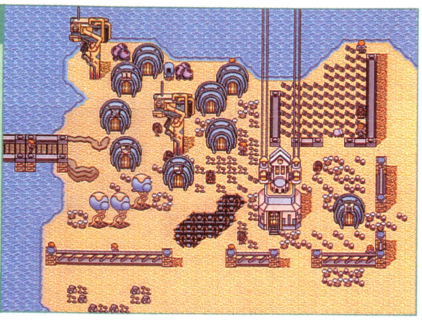


⬅なにかのスイッチのようだ。どんなことが起こるかワクワク。

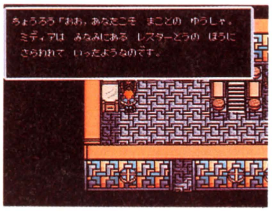




レナスを救う苦難の旅へ、いま！



隣り村ラツークに立ち寄ったチェズニ。この村でチェズニは、村長の娘ミディアが何者かにさらわれてしまった話を聞く。どうやらミディアはレスター島のダンジョンに幽閉されているらしい。救出してあげよう。



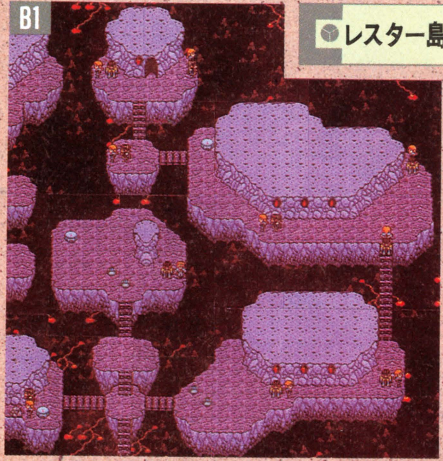
⬅これも試練なのか、さらわれた少女を救出するのもさだめなのかも……。



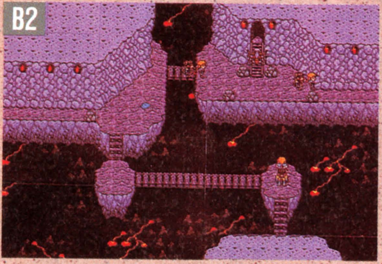
⬅弓矢使いのヨーテが力を貸してくれる。捨てる神あれば拾う神あり。

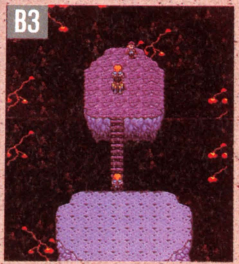


レスター島のダンジョン

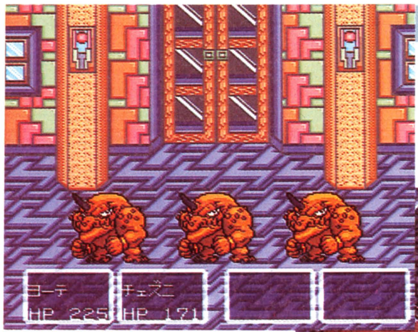


レスター島の東にあるダンジョン。レスター島に住む弓矢使いのヨーテの助けを得て、地底深く潜入。ダンジョンは複雑ではないから迷うこともない。ちょっとしたお宝もあるから、取るのを忘れずにね。ダンジョンの最深部でミディアが助けを待っているぞ。

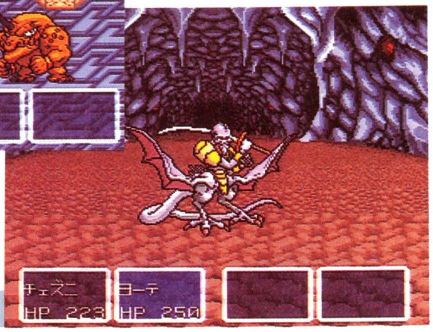




突然の襲撃!!



⬅ヨーテの家で一息ついていると、突然の乱入者。ひるまず、ズゾムンの魔法をぶつけてやれ。ヨーテと力を合わせれば追っぱらえるはずだ。でも、家に放火されちゃう。



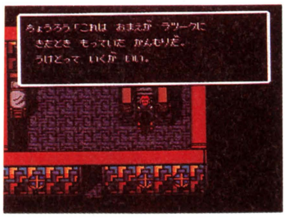
➡ダンジョンの奥に進んで行くと、ふたりのまえにモンスターが……。それは、ゼイゴスの手下ゾーンだった。ゼイゴスとは何者？　なんとしてもゾーンを倒し先に進もう。

ダンジョンの見張り番

運命の出会いが訪れる



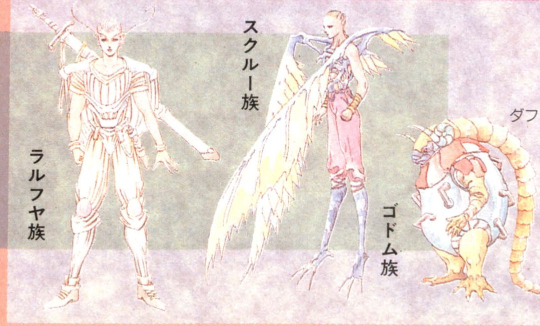
⬅これってもしかして愛の告白？　パートナー誕生！

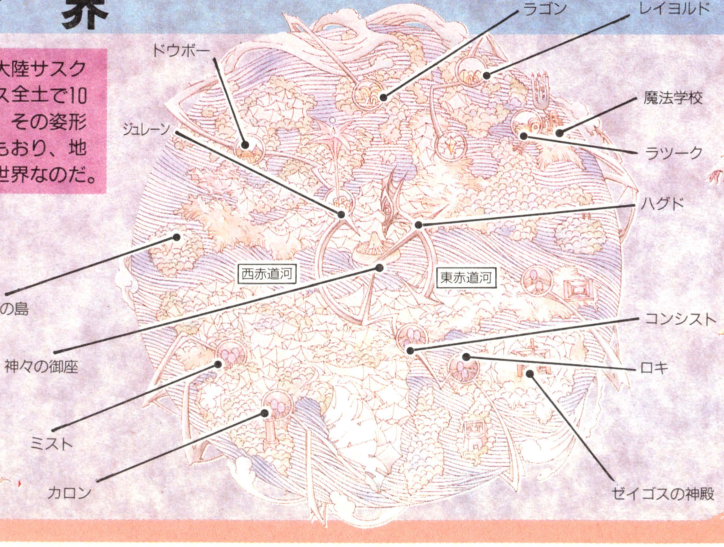


⬅ミディアは長老に別れを告げ新たな一歩を踏み出す。

●レナスの世界

レナスの大陸は、赤道河によって北の大陸ナスクオトと南の大陸サスクオトにわかれている。各大陸には、5種の種族があり、レナス全土で10の種族が生息している。各種族は独自の生活を営なんでおり、その姿形もさまざまだ。空を飛ぶものもいれば、海に生きる水棲種族もおり、地底に住むものもいる。バラエティーに富んだ種族が歩き回る世界なのだ。







パートナーとともに冒険に出かけよう

旅の同伴者ミディアを得て、チェズニはさらに旅を進める。旅の途中にあった山小屋で一泊したチェズニたちは、つぎの朝スクルー族に遭遇する。スクルー族の長老は、チェズニたちに悩みを打ち明けた。あの異変以来、家畜のクールーが知能を発達させて、デネブラ山に立てこもってしまったらしいのだ。これもチェズニの責任、やっかいごとは解決してあげましょう。

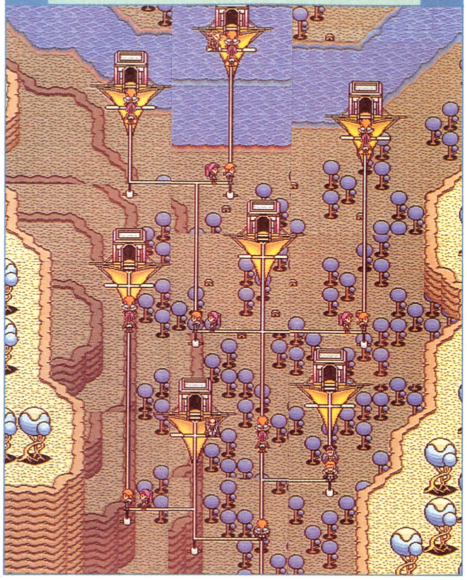


⬅スクルー族の移動キャンプ。彼らは、渡り鳥の習性を持つ遊牧民族なのだ。



⬅スクルー族のあいだでも、異変の影響が。長老の願いを聞き届け、彼の息子レクタスとともに、デネブラ山へ。

スクルー族の移動キャンプ

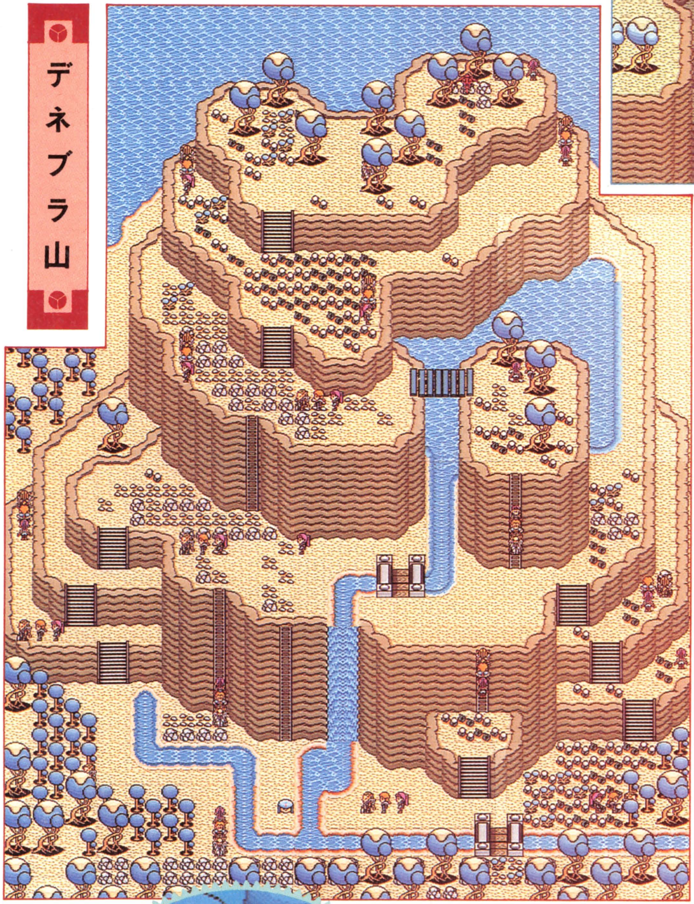


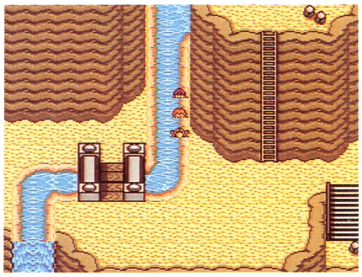
レクタス



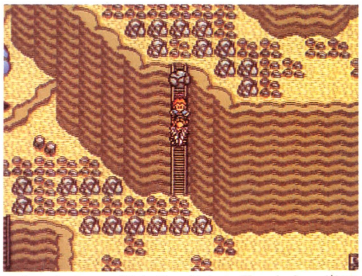
スクルー族の長老カクタスの息子。天空の貴公子の異名を持つ。ムチを使わせれば天下無双。

デネブラ山

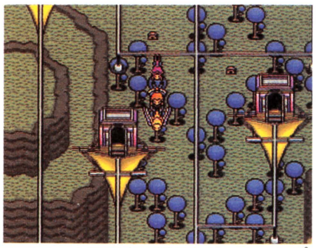




⬆デネブラ山は危険がいっぱい。突然、橋が崩れ落ちて川にドボン！　あれよあれよという間に、流されるーっ！　いったいどこまで行くの。



⬆やっと上への道を見つけたと思ったら、岩石がゴロゴロと落ちてくるーっ！　じょうだんじゃない。こんなところでペシャンコは願い下げ。



⬆凧のように空中に浮かぶ移動キャンプから飛び立ち、一路デネブラ山へ。レクタスにしっかりとつかまっていようね。



⬆いよいよデネブラ山だ。そのまえに近くに体力を回復してくれる泉があるから、ちょっと立ち寄ってみるのもいいかもね。

ジャームルウ



⬅アイテムを手に入れつつ、やっとこさ頂上にたどり着いた。クールーのボス、ジャームルウとの決戦だ。ありったけの魔法をお見舞いしてやりましょう。

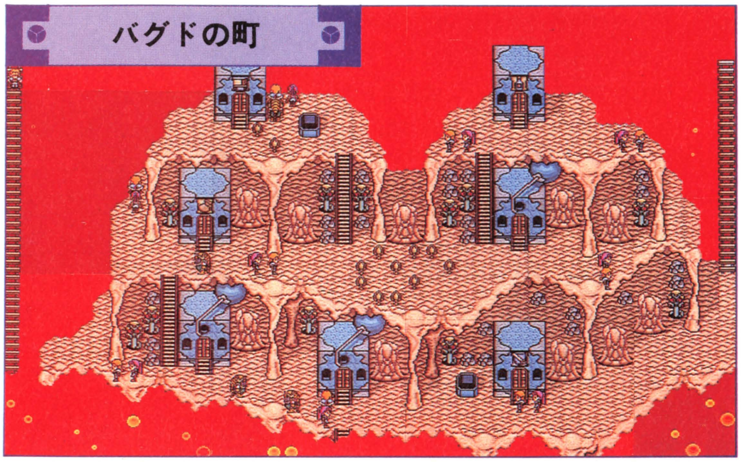
新しい土地に降り立つ



地底の世界は灼熱の熔岩地獄!!

レクタスにつぎの目的地に送ってもらったチェズニたち。さっそく地底都市ハグドに乗り込もう。

しかし、またここでも異変が！まさにハグドの町はマグマに飲み込まれようとしていたのだ。巡礼者のふたりはもちろん救いの手を差し延べなくてはなるまい。マグマを止めることのできる唯一の男、ガンツを説得するのだ。しかしそれには、ガンツを勇気づけることが必要だぞ。ゴドムの子守歌を聞かせてあげれさえすれば……。





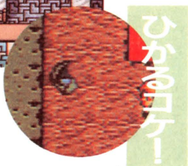
⬅苦労してやってきたのに、イヤーン、マグマのエジキ。



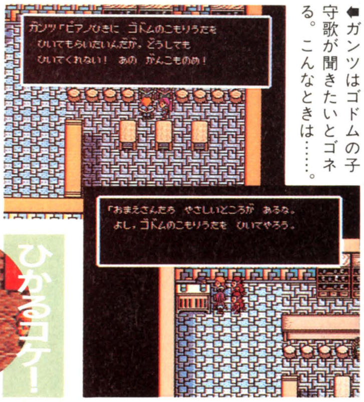
➡ガンツだけが、マグマの進出を食い止められるのだ。

病気を直そう!





⬆踊り子のひとりが病気で身動きできずにいる。ひかりゴケが特効薬らしい。いいことをしておけばあとできっと。

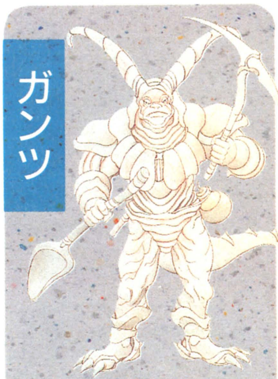


⬅ガンツはゴドムの子守歌が聞きたいとゴネる。こんなときは……。

やる気まんまん

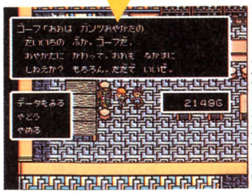


⬆ゴドムの子守歌を聞いたガンツは勇気を取り戻し、いきなりハッスル(死語)。こいつはやってくれそう。

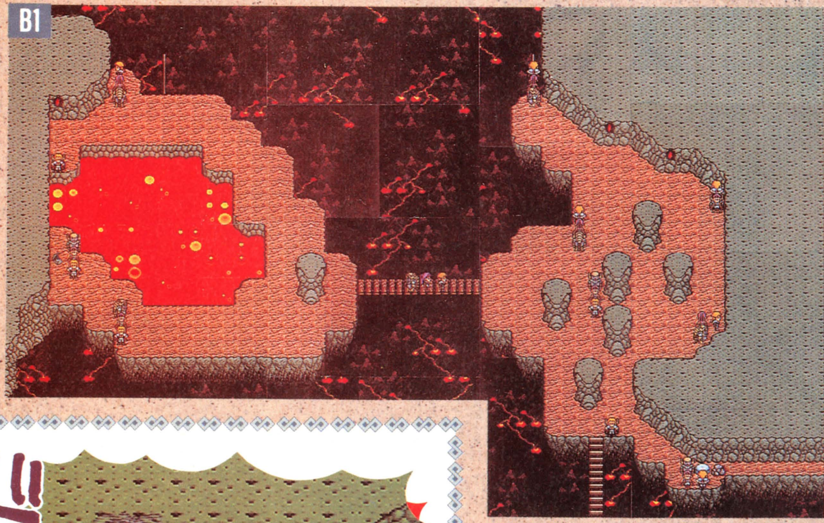


ゴドム族。息子を失ない、酒場で飲んだくれている。

傭兵もいる



⬅傭兵が登場。お好みで雇ってみてはいかが。これからの旅にかかせない。









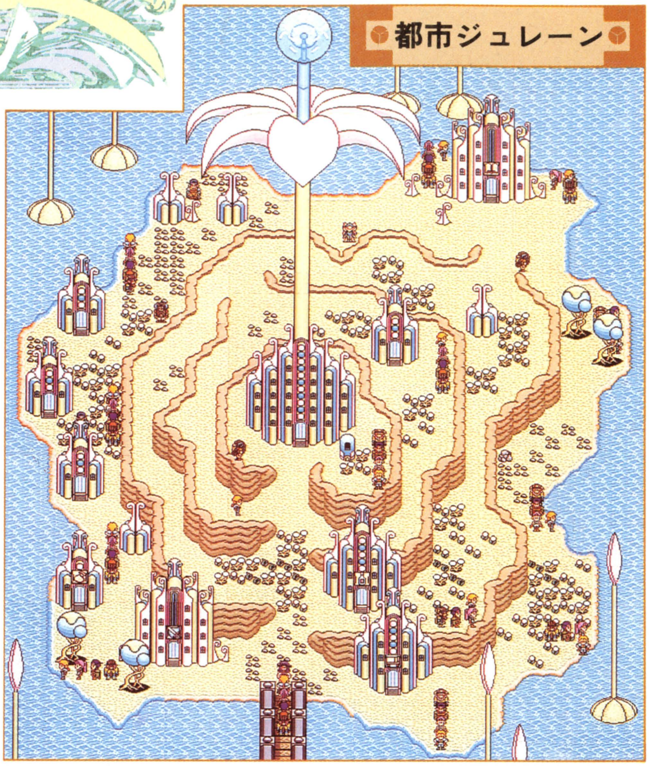
⬅マグマが引いていく。これでつぎの道が開かれるぞ。

マグマが渦巻くダンジョン。マグマが溢れたら、町の移動にここを使うことになる。ガンツを説得できたら、熔岩の源流へ向かおう。あとはガンツにおまかせ。

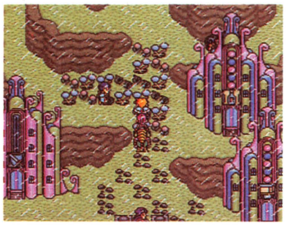
ハグドのダンジョン

異変は各地に飛び火

ハグドの町を抜けて出たところは、湖のほとりに栄えるナスクオト最大の都市ジュレーン。この街には偉大な精霊使いダフネがいる。彼女ならレナスの危機を救う知恵を授けてくれるはず。さっそく家へ向かおう。しかしダフネは留守。とりあえず、市長に話を聞いてみるが、煮え切らない性格でイライラしてきちゃうのだ。この異変続きで、このままだと空中神殿が崩れ落ちるらしいし、街の人々は市長に愛想をつかして革命を起こそうと画策してるしで、ヤバそうな雰囲気。でも、この異変をチェズニがほうっておけるわけがない。



異常気象に荒れる街



➡異常気象のせいで、雨が降り続いている。これじゃ洗濯物も乾きゃしないのよね。

ああ、革命前夜！



➡なにやら悪企みをしている街の人々。革命を起こそうだなんて、なんて大胆な人たちなんでしょ。

訪ね人はおらず……



➡はるばる訪ねてきてみれば、大精霊使いダフネは留守。市長に愛想をつかし、どこかへ旅立ってしまった。

北の関所は通行不能！



⬅ダフネが向かったと思われる北の道は、関所があって通れない。こりゃ困った。

ソフィの冠の秘められたる力



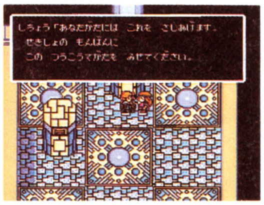
⬅異変で街の空中神殿は崩壊寸前。それを食い止められるのはソフィの冠だけ。

セイゴスとはいったい！



⬅しかし空中神殿は革命家に占拠されてしまった。ここにもゼイゴスの影が……。

通行許可書を手に！



⬅空中神殿を崩壊から救ったお礼に、北の関所の通行許可書をもらえたぞ。

大精霊使いとのめぐり合い

ジュレーンでの情報をもとに、ダフネのいる洞窟にやっとたどり着いた。ダフネによれば、暴走した古代機械ダル・グレンを止めるには、コームの3つのアイテムが必要らしいのだ。それは剣、兜、鎧の3つだ。やっと目的が見つかった。なんとしてもコームの3つのアイテムを手に入れろ。



ダフネ

なんでもお見通し



⬆やっと会うことができたダフネは何でも知っていた。千里眼の持ち主か。さすが大精霊使い。



⬅この異変を静めるには、コームの3つのアイテムが必要なのだ。



➡この場所から一気にワープさせてくれる。はじめはコームの剣だ。

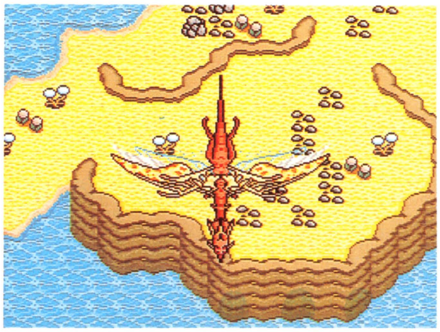
コームの3つのアイテムを求めて



➡ワープしたところはラゴンの町。悪龍のウワサを聞く。



⬅さらに進むと異様なものが。ここにコームの剣があるのか。





⬅⬆コームの剣を手に入れたチェズニたちは、龍に乗っていよいよ南の大陸サスクオトへ。残る兜と鎧を見つけ出せ。しかし、サスオクトの人人は決して友好的ではないのだ。

サスクオトへ旅立つ!!



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
すべてがあばかれる
あなたのコ・コ・ロ!!
悪魔のココロジー
3月
発売予定
他人には知られたくない
秘密が今、明かされる！
おもしろさ抜群！
史上初の
心理ゲームソフト！
Chapter 1 Question 1
君のバッグを盗んだ男はどんなタイプ？
君のバッグを盗んだ犯人のタイプとは、ずばり 君の嫌いな男性のタイプを示しているのじゃ。
フェ、フェ、フェ、
Chapter 1 Question 1
初めてのデート、おまえはどんな場所を選ぶ？
かとう まこと
映画館
スポーツ観戦
遊園地
海
価格末定
●ショートストーリーから性格を判断するセルフモニタリングの章
●1つの絵から性格を判断するあなたならどうするの章
●YES・NOで次々に進んでいく心のカウンセリングの章
●2Pモードでの相性診断
テレフォンサービス
☎06-458-9776
株式会社ヴィジット VII 事業部
〒530 大阪府大阪市北区大淀南1-9-19 ☎06-453-1177



スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
喜国雅彦の
雀闘士 銅鑼王
JYANTOUSHI DORAOH
雀闘士見参！感じてコスモ
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
マウスでかんたん、片手でロン!!
シャン
アテナイデ
老師
ウリリン
キャラクターデザイン喜国雅彦
カンドラ・ジュリアン
激闘・白熱・待ったナシ マニア好みの対戦モード
COSMO
ファン待望の小気味よいテンポで進む本格麻雀。ゲームバランスのよさには、初心者から上級者まで大満足！
キミも仲間たちとともに 平和を乱す邪雀教を倒せ！
THE WORLD MAP
サンクチュアリ
キミは雀闘士となって、サンクチュアリの平和を守る旅に…。悪の化身、雀皇から女神アテナイデを救いだせ！
これぞ雀闘士の必殺奥義 コスモをためて技を出せ！
ペガサス流局拳
ローリングパイ
オーロラソード
ロザン小四喜
©MASAHIKO KIKUNI
性格のいいヤツ悪いヤツ 技も多彩な個性派ぞろい！
対戦相手を選択してください
ゲームコードぎりぎりのセクシーギャルから、超不気味なモンスターまで、多彩な対戦相手がなんと総勢26人！
キクニの描くファンタジー 感動のストーリーモード！
気がつきましたか？
銅鑼王様
デジタルコミックスタイルのストーリーは、このゲームのために描き下ろした、喜国雅彦氏のキャラが大活躍！
ゲーム中、コスモのゲージがいっぱいになったら、必殺技を使うことができるぞ！技の種類は仲間のキャラやキミのレベルによって、たくさん用意されているから、ゲーム展開に合わせて好きなものを選んでくれ。ここ一番の大技から小技まで。もちろん敵も使ってくるぞ！
天和輪印
©プランニングオフィスワダ
'93年2月発売予定
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-10 外苑パレス5F (株)プランニングオフィスワダ
pow パウ 新規参入第1弾

クイズ！のーてん脳天逆おとし SAKA

ROUND 66 真・女神転生

前回に続き、またまた『真・女神転生』のクイズが登場！　今回は悪魔もビックリの魔法編だ!!

問題 呪文のような意味不明の言葉が並ぶパズル面。なにを隠そう、ここにあるのは『真・女神転生』に登場する魔法の名前なのだ。ワードの並びかたは、縦、横、斜め。同じ文字が複数のワードに含まれていることもあるぞ。全18の魔法を塗りつぶしていくと、残る文字は6つ。それを組みあわせてできる魔法の名前とはいったいなんだ？

ザ	ン	マ	ギ	フ	ハ	ド	マ
マ	ペ	イ	ラ	ブ	サ	ン	ム
ラ	ン	デ	ハ	マ	ン	ハ	マ
ア	パ	ラ	マ	マ	ア	イ	チ
イ	ト	ラ	ー	ハ	ト	ジ	オ
デ	ラ	パ	ー	ザ	パ	バ	リ
ム	ツ	ギ	ア	ン	ト	ン	サ
マ	エ	ス	ト	マ	ラ	ザ	カ

先週の答え

アークエンジェル

ビ	ン	ゾ	ク	ア	エ	ク	ゴ
エ	ロ	キ	オ	ピ	ク	シ	ー
ス	ユ	ニ	リ	ー	ユ	ナ	ス
ラ	ン	ク	ア	グ	ニ	ダ	ト
ド	オ	リ	ン	ノ	コ	ヒ	ク
ン	ー	ト	ム	ヌ	ー	メ	ア
ア	ガ	ウ	ー	レ	メ	ム	ミ
キ	ル	コ	ウ	ジ	ダ	イ	ラ

応募のきまり

発売まえからすでに人気沸騰中の『真・女神転生』。ナムコ版との共通魔法10種と、メディ～、マハ～、ディア～など、おなじみの魔法のバリエーションを手がかりに探してほしい。答えがわかったら、官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、職業を明記して、12月4日号、クイズ！　脳天逆おとし係までズバズバ応募だ!!

賞品について

このクイズに正解し、さらに厳しい抽選に当選したラッキーな人には、あこがれのおもちゃ券5000円ぶんをプレゼント。欲しかった『真・女神転生』も、半額以下のお金とおもちゃ券だけで買えてしまうのだ。うぅ～ん、こいつはたまらんぜ！

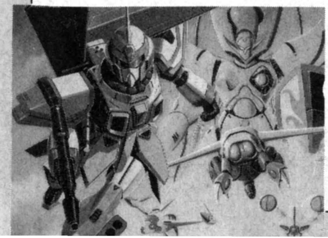
クイズ！脳天逆おとし 10月16日号当選者

●福岡県　山内誠司
●京都府　上田美樹
●茨城県　小西一喜
●兵庫県　太田原誠二
●東京都　黒木　霞
●福島県　紺野哲也
●東京都　木崎　恵
●愛知置　宮島　満
●神奈川県　小上馬由紀
●大分県　古城正明

INFORMATION インフォメーション

『サイバーナイト』グッズをあげる！

10月29日にトンキンハウスから新感覚のRPG、『サイバーナイト』が発売されたのだ。このゲームの発売を記念して、『サイバーナイト』のイメージイラストがプリントされたペーパーホルダーを3名様にプレゼント！　あて先は12月4日号インフォメーション、トンキンハウスのゲームでゴー！　係まで。



⬅トンキンハウスから好評発売中なのだ。

クイズファン必見の雑誌誕生！

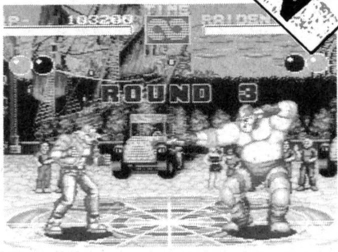
「もっとクロスワードで遊びたい」というキミに朗報！　クロスワードの専門誌、月刊クロスワードメイトが創刊されたのだ。そこでオリジナルテレカ、オリジナルトレーナーを各5名様にプレゼントしちゃうぞ。すぐに応募だ。



⬅これは創刊号の表紙。毎月19日に発売され、値段は390円だ。表紙イラストは松下進氏。

キミのウデが試されるとき!!

『餓狼伝説』といえば、アーケードに登場して以来、幅広い年齢層にかなりの人気を得ている格闘ゲームだよね。この『餓狼伝説』が、タカラからスーパーファミコン用ソフトとして発売される。それを記念して、発売元のタカラが主催するイベントが始まっているぞ。茨城、宮城でのイベントは残念ながら終わってしまったが、これからは名古屋、大阪、東京の3ヵ所で開催される。問い合せ先は(株)タカラ、NEXT事業部森岡氏まで(☎03・3546・1914)。大会の方式は勝ち抜き戦。出場予約はいっさいナシだから、気軽に参加してくれ！



⬆タカラから11月27日発売。発売まえのゲームが大会で遊べてしまうのだっ！

●11月22日：おもちゃのアリス
愛知県名古屋市北区金城2-5-11
13:00～・15:00～

●11月23日：シーズ
大阪府大阪市東淀川区豊里7-34-7
13:00～・15:00～

●11月23日：ラオックス　ゲーム館
東京都千代田区外神田1-8-8
13:00～・15:00～

PRESENTS

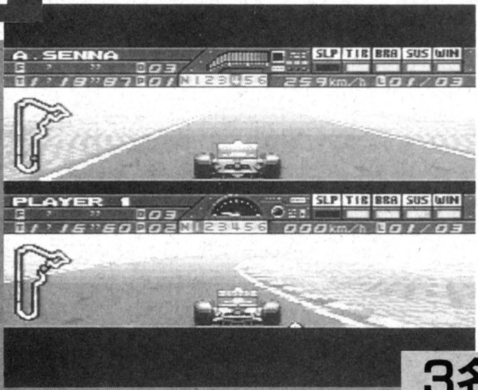
WEEKLY ファミコン通信

12月4日号の当選者は12月25日号(12月11日発売)で発表だ!!

読者プレゼント

ゲームソフト

1 ヒューマングランプリ



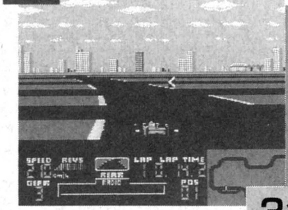
3名

ヒューマン　スーパーファミコン

設定がマニアックなので、微妙なハンドル操作が要求されるＦ１ゲーム。実際のＦ１マシーンの最新データを使用。

2 フェラーリ

名車フェラーリで、Ｆ1グランプリを制するのだ。

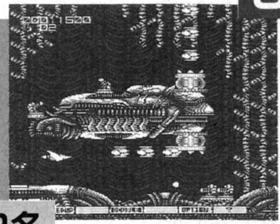


3名

ココナッツジャパン　ファミコン

3 グラディウスⅡ ～ゴーファーの野望～

あの『グラディウスⅡ』が、大容量CD-ROMで帰ってきた。



3名

コナミ　PCエンジン

4 電忍アレスタ

戦国時代を舞台にした、縦スクロールシューティング。



3名

コンパイル　メガドライブ

5 アメリカ横断ウルトラクイズパート3

アメリカ横断をめざして、難問奇問に挑むクイズゲーム。



トミー　ゲームボーイ

3名

テレホンカード

6 小坂由美子

人気アニメのオープニングテーマでヒットを飛ばす実力派シンガー。待望の最新アルバムも発売されるぞ。

ホワイト加刷



5名

7 マイクロワールド

海外ゲームの移植を得意とするマイクロワールド社のテレカ。



10名

ホワイト加刷

10 天舞スピリッツ



10名

中国の三国時代を忠実に描いた歴史シミュレーションゲーム『天舞スピリッツ』。パソコン版で好評だった『天舞』が、ついにスーパーファミコンになぐり込んできた！

ホワイト加刷

8 ゼロヨンチャンプⅡ

PCエンジンで好評だったカーレースゲームの続編。



5名

ホワイト加刷

9 ワールドカップスーパーサッカー

アーケードで大人気の『ワールドカップスーパーサッカー』が、メディアリングからPCエンジンで発売。

ホワイト加刷



3名

締切 11月26日 必着

応募券 締切だ 急げ急げ！ 12月4日号

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部ＦＰ係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後１～２カ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

11/6号の当選者発表

ゲームソフト

●スーパー麻雀
神奈川県　枝川隼人
埼玉県　中西康太
宮城県　木谷美香子
青森県　針生祥巨
大阪府　有馬澄浩

●キョロちゃんランド
愛媛県　中村節香
愛知県　牧　貴史
埼玉県　稲葉信洋

●PC原人シリーズPC電人
千葉県　広野靖史

●ヴィクセン357
静岡県　小花俊一
福島県　松崎貴広
広島県　池田良太

●アダムスファミリー
兵庫県　西野元博
島根県　藤原辰洋
千葉県　大古明彦

テレホンカード

●サイレントメビウス2
北海道　中曽広一
岩手県　岩井和宏

●タイムギャル
兵庫県　井澤　誠
千葉県　乾　泰典
高知県　岡林勇太

●となりのトトロ
大阪府　青山奈緒美
大阪府　岡田　豊
愛知県　加藤真理子

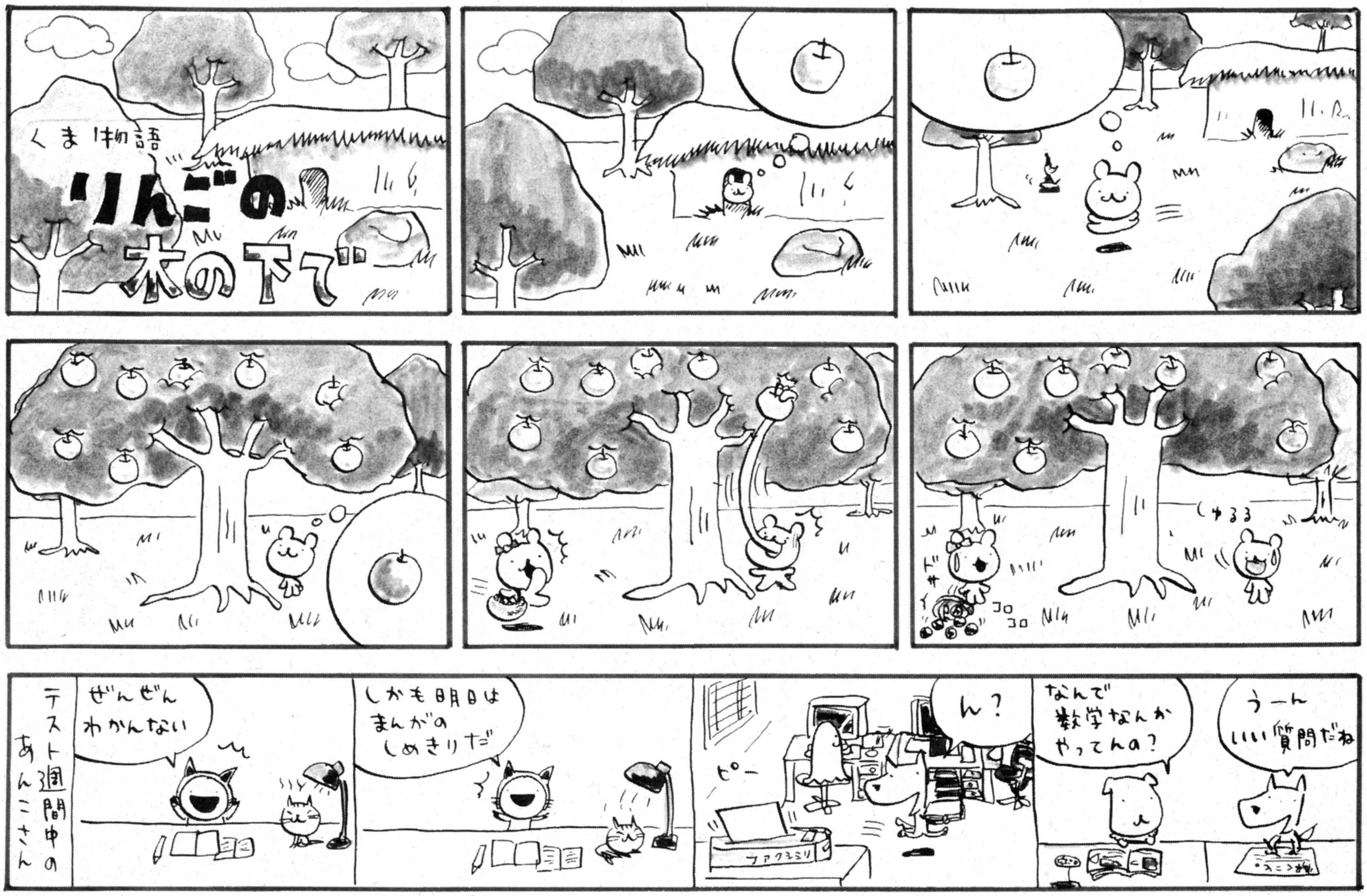
●びっくり熱血新記録
茨城県　石井　務
新潟県　土田義樹

●ドラゴンナイトⅡ
福岡県　山城和義
神奈川県　大久保奈都未
秋田県　鈴木雄一
兵庫県　北川智広
愛知県　佐橋美香
埼玉県　角張文香
埼玉県　野口明美
東京都　田中亜紀子
広島県　鎌倉　健
東京都　恵利川久子

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります

ドラネコ シアター

餅月あんこ



診察室でホイミを唱える日々

たとえば『ドラクエV』をやっているということがわかっている患者さんが診察に来たとしましょう。するとこっちは最初から、「どこまで行った?」と質問して、むこうは「いや、一応終わったんですけどね。スラリンをあまり使わなかったんで、いま育ててるんですよ」なんて真剣に答えることになります。けっこういい大人の場合でも、この時期はこういう話題が多くなっちゃって、診察室でお手伝いしてくれる看護婦さんは目を丸くしています。

もっとおかしいのは、神経科の診察室でそんな会話をしていると、「そうとう病気が悪いんですねえ」なんて言われることもある、ということ。まあ、たしかに〝宇宙人に襲われる気がして不安〟とか思っちゃう病気もあるからねえ。

精神医学の大ボス(?)小田晋氏は、妄想先行の法則というおもしろい説を述べています。新しいアイデアとか未来っぽイメージというのは、まず心の病気の妄想のなかに現われて、次にSF小説の世界に登場し、最後に現実のテクノロジーとなる、と言うんです。病気は、現実よりも空想よりも進んでいる、ってことかな。

〝スラリンを育てる〟のは、もちろん妄想ではないし、ただのSF物語でもない。かと言って、ホンモノの子供を育てるのともちょっと違う。①妄想→②SF→③現実、という順番のなかでは、②と③のあいだに位置するのかもしれません。うまく説明するのは難しいけど、心の病気の人とゲームの話をすることにホイミのようにキズを回復させる力があるのは、この〝②と③のあいだ〟と関係が深いと思ってます。

まあ、今回の『ドラクエ』で私がいちばん驚いちゃったのは、主人公が子供時代から10年間もキツイ労働に従事させられたこと。子供時代のこの体験が彼の人格にどんな影響を与えたのか、についてはしつこくこの次に考えてみましょーや。



登録商標



香山クリニック

尻に目薬 目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：白衣の下にセーターを着込んでいるのを「ちょっとババくさい」と気にしている精神科医。

日本全国翌日到着
一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



オール新品全国通信販売!!

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行（返送は当社負担しております）

GAME BOY PC Engine HuCARD CD-ROM² MEGA DRIVE GAME GEAR マーク以外の商品は取り扱っておりません。

次回広告掲載はNo.209(12月4日発売号)です

いそがしいあなたに

早くて安い着払いシステム

ハード

大特価 ドラゴンクエストV 導きの書CD+ 定価￥1,554 ￥980

超・激安!! (DUO、CDR、SCD、SFC、MD、MCDに使用OK!)
ロムロムアンプ 定価￥24,800
＋
ダイナミックマイク 定価￥5,500
2つ合計でたったの ￥9,800

スーパーファミコン本体 (任天堂) 定価￥24,272 超!大特価!! ☎

ゲームボーイ本体 (任天堂) 定価￥12,136 ☎

ファミコン本体 (任天堂) 定価￥14,800 ☎

ディスクシステム (任天堂) 定価￥15,000 ☎

超激安!! <超大特価> DUO・SG・コアGII用 ターボスティック(PCエンジン用) 定価￥6,800(NEC) ￥2,180

大人気!! コンピニウォーズ(エポック社) バーコードバトラーII 定価￥7,800

新タイプ!! メガドライブプラスワン(ソニック・ザ・ヘッジホッグ付) (セガ) ☎

メガーCD (セガ) 定価￥49,800 ☎

ゲームギア本体 (セガ) 定価￥19,800 ☎

PCエンジン DUO (NEC) 定価￥59,800 ☎

PCエンジン スーパーロムロム (NEC) 定価￥47,800 ￥28,750

PCエンジン コアグラフィックスII (NEC) 定価￥19,800 ￥12,880

PCエンジン GT (NEC) 定価￥44,800 ￥27,500

ワンダーメガ (セガ) 定価￥79,800 ☎
ワンダーメガ (ビクター) 定価￥82,800 ☎

VAテレビC-14R-27 (NEC) ビデオ端子・リモコン付14インチ ￥29,800

激安 当店のオススメ品!!

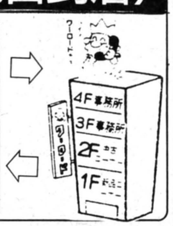
ファミコン用コントローラーパックス
パワーグローブ
(連射・スロー機能付)
定価￥19,800が ナント… たったの ￥1,980

新作予約も受付中!!(発売日到着)



今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く。
②住所、氏名、電話番号を伝える。
③保護者電話確認(18歳未満の方)

次の日
★商品到着
①商品配達時に代金と引換える。
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。



スーパーファミコンソフト

拳闘王ワールドチャンピオン
サンダースピリッツ
ハイパーゾーン 各￥2,980
RPMレーシング

高橋名人の大冒険島
豪槍神雷伝説MUSYA
バトルグランプリ 各￥3,500
デイメンションフォース

アクトレイザー・ロケッティア
ラグーン・ストライクガンナー
スーパーヴァリス
超魔界村 各￥3,980
ゆうゆのクイズでGO!GO!
マジックソード
スーパースタジアム
WWFスーパーレッスルマニア

ジョー&マック
イースIII
サイバリオン 各￥4,500
スーパーワギャンランド
プリンスオブペルシャ
シムアース

キャメルトライ・ドラッケン
レミングス
カードマスター 各￥4,980
スーパーバーディーラッシュ
超攻合神サーディオン

ダンジョンマスター
ラッシングビート 各￥5,500

パイプドリーム・スマッシュTV
ホームアローン
ジャンボ尾崎のホールインワン
HOOK
プロフットボール
ウルトラマン
機甲警察メタルジャック
ブレイゾン
ダイナウォーズ
ロマンシングサガ
ハットトリックヒーロー
PGAツアーゴルフ
トップレーサー 各￥5,980
スーパーカップサッカー
ゼルダの伝説
バトルドッジボール
まじかるタルるートくん

スーパーフォーメーションサッカー
グラディウスIII 各￥6,160

スーパーマリオワールド
プロサッカー 各￥6,213

ファイナルファイトガイ ￥6,375

ファランクス ￥6,675

スーパーファイヤープロレスリング
炎の闘球児ドッジ弾平 各￥6,800

ファイナルファンタジーIV
ロードモナーク 各￥6,980
スピンディジーワールド
ウルティメイトフットボール
ドラゴンスレイヤー英雄伝説

ザ・キングオブラリー
スーパーテトリス2+ボンブリス
スーパーニチブツマージャン
あしたのジョー
中嶋悟スーパーF1ヒーロー
ドラゴンボールZ
北斗の拳6
アメリカ横断ウルトラクイズ
ヒューマングランプリ
ミッキーのマジカルアドベンチャー
スーパーF1サーカスリミテッド
サイバーナイト
レナス
パイロットウイングス
ストリートファイターII
スーパーマリオカート
マリオペイント
スーパー三国志III
スーパー伊忍道打倒信長
キャプテン翼III 各☎
パチンコウォーズ
遥かなるオーガスタ
スーパーダンクショット
CBキャラウォーズ
横山光輝三国志
スーパーガチャポンワールドガンダムX
銀河英雄伝説
大戦略エキスパート
ドラゴンクエストV

スーパーファミコンソフト

真・女神転生
マザーII
スーパー三国志II
ウィザードリィV
餓狼伝説 各☎
半熟英雄
ヒーロー戦記・スーパーバレーII
ファイナルファンタジーV

メガドライブソフト

ヴェリテックス ￥850

サンダーフォックス
クラックス 各￥1,200
ジュエルマスター

ワードナの森スペシャル
ゲイングランド
セイントソード 各￥1,980
ロードブラスターズ
紫禁城
宇宙戦艦ゴモラ

孔雀王II
ターボアウトラン
ドラゴンズアイ上海III
ファステストワン
バハムート戦記
ブロックアウト 各￥2,500
ルナーク
アトミックロボキッド
ディックトレイシー

ディノランド
カメレオンキッド
スパイダーマン 各￥2,980
スーパーエアウルフ
三国士列伝・大旋風
マーベルランド・ヘビーユニット
ジョーモンタナフットボールII
エイリアンストーム・コラムス
ファンタジア

ちびまる子ちゃんわくわくショッピング
アイ・ラブ・ミッキーマウス
ダブルドラゴンII 各￥3,600
アイ・ラブ・ドナルドダック
ひょっこりひょうたん島

テクモワールドカップ'92
シーザーの野望II
アンデッドライン
忍者武雷伝説
ローリングサンダーII
夢幻戦士ヴァリス
マスターオブウェポン
ストームロード
メガトラックス
クラックダウン
戦場の狼II 各￥3,980
シャドーオブビースト
ヴァリスIII
シャドーダンサー
ソーサルキングダム
TOEJAM & EARL
A列車で行こうMD
ギャラクシーフォースII

火激 ￥4,500

中嶋悟F1ヒーローMD
太平記
イースIII
空牙 各￥4,980
ビーストウォリアーズ
エグザイル
ダーナ女神誕生
雷電伝説

熱血高校サッカー編MD
ダイナブラザーズ 各￥5,980

信長の野望・武将風雲録CD付 ￥8,980

プロサッカー・プロフットボール
ロードラッシュ・パワーアスリート
ヴィクセン357
機動警察パトレイバー
クライング・レミングス
メタルファング・ランドストーカー
サイドポケット・ランパート
ゼノンII・GODS
ホリフィールドボクシング 各☎
三国志III・忍者外伝
ソニックザヘッジホッグI
ソニックザヘッジホッグII
修羅の門・三国志II
信長の野望・武将風雲録
大航海時代

メガドライブソフト

キングサーモン
スーパーHQ
エアーマネジメント 各☎
チキチキボーイズ

ゲームギアソフト

バスターボール
麻雀好牌 各￥1,980

エアリアルアサルト
マジカルポピルズ 各￥2,980
ファンタシースターアドベンチャー

超プロ野球'92 ￥3,600

クニちゃんのゲーム天国II
シャイニングフォース外伝
チャックロック
ベアナックル 各☎
ソニックザヘッジホッグII
THE GG忍II
ファンタシースター外伝
バットマンリターンズ

CDRソフト

マジカルサウルスツアー
OEDO 808 各￥980

魔笛伝説アストラリウス
ハイグレネイダー 各￥1,980

太平記 ￥2,500

ライジングサン ￥2,980

秘宝伝説クリスの冒険
ロードオブウォーズ 各￥3,500

精霊戦士スプリガン
コブラII 各￥3,980

ぎゅわんぶらあパズルコレクション
魔晶伝紀ラ・ヴァルー 各￥4,500

クイズ殿様の願望 ￥4,960

イースIII
らんま½とらわれの花嫁
ゼロウイング
スターモビール 各☎
横山光輝・真・三国志
イースI・II
上海IIIドラゴンズアイ

スーパーCDRソフト

S―CD体験ソフト集 ￥700

熱血高校CDサッカー編 ￥1,980

ビルダーランド
サイキックストーム 各￥2,980

シャドーオブビースト
デビスカップテニス 各￥3,980

クイズタイムマシンにおねがい
ジェノサイド 各￥4,980
ブロウニング

カラーウォーズ(両対応) ￥5,110

F1チームシミュレーションプロジェクトF ￥5,584

エグザイルII
ベイビージョー 各￥5,760

シェイプシフター ￥5,920

天外魔境II卍丸・ソーサリアン
夢幻戦士ヴァリス・超時空要塞マクロス
ロードス島戦記(両対応)
ウィザードリィV・ドラゴンナイトII
キャンペーン版大戦略
ダンジョンマスターセロンズクエスト
コズミックファンタジーIII
YAWARA(両対応) 各☎
らんま½元祖無差別格闘
ファージアスの邪皇帝・トップをねらえVol.1
銀河お嬢様伝説YUNA
スナッチャー・キアイダン00
AYA・BURAI八玉の勇者伝説
スーパーシュヴァルツシルト2

メガCDソフト

惑星ウッドストックFHB
精霊神世紀フェイエリア 各￥980

クイズスクランブルスペシャル ￥3,980

デスブリンガー
天下布武 各￥4,980

ノスタルジア1907 ￥5,400

ワンダードック ￥5,500

コズミックファンタジーストーリーズ
アイルロード 各￥6,240

ルナ・ザ・シルバースター
プリンスオブペルシャ
ライズ・オブ・ザ・ドラゴン
タイムギャル 各☎
電忍アレスタ・アフターバーナーIII
プロ野球スーパーリーグCD

ゲームボーイソフト

パズルボーイ・カーブノア
エアロスター 各￥980
パネルの忍者ケサ丸

スーパーハンチバック
キッチンパニック 各￥1,200
ソロモンズ倶楽部・ソリティア

ループス・魔界塔士SaGa
ドラキュラ伝説・雀四郎
ちびまる子ちゃん・SD戦国伝II
Q BERT 各￥1,980
ダブルドラゴン・恋は駆け引き
トラックミートめざせバルセロナ
アメリカ横断ウルトラクイズII
アスミッくんワールド

ドラキュラ伝説II・読本夢五誉身
ホームアローン・ミグレイン
モノポリー・コナミックゴルフ
SD戦国伝・ドッジボーイ
ナムコクラシック 各￥2,500
プロサッカー・TWIN
SDガンダム外伝
SDガンダム外伝ラクロアンヒーロー
バーガータイムデラックス
トーピドーレンジ・サッカー
まじかるタルるートくん

メトロイドII ￥2,719

太陽の勇者ファイバード
ちびまる子ちゃんIV 各￥2,952

WWFスーパースターズ
プロ野球スタジアム'91 各￥2,980
トキオ戦鬼
うる星やつらミス友引を探せ

リトルマスター ￥3,262

DX馬券王Z ￥4,500

B原人・きんぎょ注意報2
アメリカ横断ウルトラクイズ3
コナミックアイスホッケー
バトルドッジボール・X(エックス)
ペンタドラゴン・宇宙戦艦ヤマト
バイオニックコマンドー
ランパート・ファンタズム
ヨッシーのクッキー 各☎
SaGaIII完結編・聖剣伝説
中嶋悟F1ヒーローGB'92
アレサIII・馬番倶楽部

PCエンジンソフト

サイコチェイサー
スピンペア 各￥980

エターナルシティー
にこにこプン 各￥1,980

バリスティックス ￥2,500

ハットリス・トリッキー
ワールドサーキット・ドンドコドン
源平討魔伝巻の弐
ドラゴンEGG 各￥2,980
トイショップボーイズ

ドラゴンセイバー
イメージファイト 各￥3,500

サンダーブレード・パワーゲイト
TVスポーツフットボール
スパイラルウェーブ 各￥3,980
カダッシュ・パワーリーグIII
NHK太平記
沙羅曼蛇・桃太郎活劇
ドラえもんドラビアンナイト
ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ

チャンピオンレスラー
サイバーナイト 各￥4,380
スーパー桃太郎電鉄I

高橋名人の新冒険島 ￥4,540

熱血高校PCサッカー編
ポピュラス 各￥4,980
麻雀覇王伝カイザーズクエスト
将棋初心者無用

スーパー桃太郎電鉄II ￥5,100

ストラテゴ
タツジン 各￥5,500

ワールドジョッキー・PC電人
ゼロヨンチャンプ・パワーリーグV
パチ夫くん十番勝負
炎の闘球児ドッジ弾平
パワースポーツ
ファイヤープロレスリングII
テラクレスタII 各☎
F1サーカス'92
ボンバーマン'93
桃太郎伝説外伝第1集

ファミコンソフト

ベースボール ￥980

クラックス
紫禁城 各￥1,500
グランドマスター
ハローキティーワールド

ラグランジュポイント
ランパート 各￥2,500
TMNT・I

SDガンダムIVニュータイプストーリー
それ行け!アンパンマン
TMNT・II 各￥2,980
ランペルール
WWFレッスルマニアチャレンジ
ファミリーテニス

ハリキリスタジアム
クライシスフォース
ナムコット麻雀III
役満天国
四人打ち麻雀 各￥3,500
忍者龍剣伝III
パチンコ大作戦I
ファイナルラップ

ヨッシーのたまご
Dr.マリオ 各￥3,563

ひょっこりひょうたん島
サマーカーニバル92烈火
ドンドコドンII
イースIII
ドラゴンウォーズ
ナムコクラシックI・II
ギミック 各￥3,980
AD&Dヒルズファー
AD&Dヒーローオブランス
SDガンダムIII英雄戦記
ドラえもんギガゾンビの逆襲
熱血硬派くにおくん
三国志
がんばれゴエモン外伝II

スーパーマリオUSA ￥4,282

高橋名人の冒険島III
ロックマンIII 各￥4,380
熱血高校ドッジボール部

ミッキーマウスIII
天地を喰らう! 各￥4,425
爆笑!人生劇場

くにおくんの時代劇だヨ全員集合
ベースボールファイター
ロイヤルブラッド 各￥4,500
爆笑!人生劇場III
レッドアリーマII

それ行け熱血ホッケー部 ￥4,650

ロックマンIII
テトリスII 各￥4,875

伝染るんです
ファミリーサーキット'91
フリントストーン
THE GOLF'92
麻雀大戦 各￥4,980
パチンコ大作戦II
アメリカ横断ウルトラクイズ
F1サーカス
ベスト競馬ダービースタリオン
カプコンバルセロナ'92

ウルトラマン倶楽部III
ドラゴンボールZI 各￥5,500

AD&Dプールオブレイディアンス
天地を喰らうII 各￥5,980

維新の嵐 ￥6,980

ワギャンランド3・三国志II
ジャストブリード・ファミスタ'93
トップストライカー
ナイトガンダム物語3
究極ハリキリ甲子園
ザ・ブルーマリーン
女神転生I・II
聖鈴伝説リックル
エイセスアンイーグルIII
ムーンクリスタル
ドラゴンボールZIII 各☎
ファイヤーエムブレム外伝
ダービースタリオン全国版
信長の野望・武将風雲録
ドラゴンクエストI・II・III・IV
ファイナルファンタジーI・II・III
ドリームマスター
ベストプレープロ野球スペシャル
ヨッシーのクッキー

ファミコンディスクカード

タイムツイスト(前編)
タイムツイスト(後編)
遊々記(後) 各￥490
ナイトムーブ

部品

●ファミコン●	
ACアダプター・RFスイッチブースター	各￥1,350
Iコントローラー	￥1,170
IIコントローラー	￥1,350
十字ゴム	￥200
ABゴム	￥100
変換器	￥300
JOYカードマークII	￥1,584
専用パチンココントローラー	☎
ホリトラック	￥3,980
アスキーターボファイルII	☎
スーパーツインブースター	￥1,984
RFケーブル	￥480
データック	☎
DC用ACアダプター	￥1,350
DC用カードクリーナー	￥2,400
ツイン用ACアダプター	￥2,350
ツイン用I・IIコントローラー	各☎
●ゲームボーイ●	
充電式アダプター・ACアダプター	各☎
充電用ケーブル	￥400
通信ケーブル	￥1,166
ライトボーイ	￥1,984
ワイドボーイ	￥1,132
サウンドボーイ	￥1,782
カーアダプター	￥1,984
4人用アダプター	￥1,200
●スーパーファミコン●	
ステレオAVケーブル	￥1,500
S端子ケーブル	￥2,500
ホリステレオAVケーブル(3m)	￥1,600
十字・ABXY・スタート各ゴム	各￥200
純正コントローラー	￥1,500
スーパーコマンダー	￥1,860
アスキーパット	￥2,384
スーパージョイカード	￥1,980
スーパーホリコマンダー	￥2,144
ハイパービーム	☎
スーパーマルチタップ	☎
CPSF用コードレスアダプター	☎
スーパーファミコンマウス	☎
アスキースーパーL5	☎
カプコンパワースティックファイター	☎
ホリファイティングスティック	☎
ターボファイルアダプター	☎
マルチアダプターオート	☎
早押しツインタップ	☎
●メガドライブ●	
コントロールパット	￥1,800
ACアダプター(GG対応)	￥1,300
RFオートスイッチボックス	￥1,800
ビデオ入力コード	￥800
ジョイスティックXE-1 ST2	￥4,720
クライスタースティックE's	☎
アナログRGBユニットXMD1	☎
MCD用バックアップRAMカートリッジ	￥4,500
●ゲームギア●	
TVチューナーパック	￥8,900
バッテリーパック	☎
VSケーブル	￥1,400
AVケーブル	￥1,000
●PCエンジン●	
ターボパットグレー	￥2,180
マルチタップ	￥1,980
RFユニット	☎
AVケーブル・ACアダプター	各☎
十字・I II・RUN各ゴム	各￥50
天の声2	☎
天の声バンク	☎
XHE-3	￥2,000
SG用ACアダプター	￥1,200
SG用ロムロムアダプター	☎
CD用インターフェイスACアダプター	￥2,000
LT本体	☎
S-CD用ACアダプター	￥1,980
●GT●	
TVチューナー	☎
ACアダプター	￥2,900
カーアダプター	￥3,900
対戦用COMケーブル	￥1,800
パワーパック	☎
マルチキット	￥780
Cキット	￥380
●DUO●	
バッテリーセット・バッテリーパック	各☎
カーアダプター	￥4,780
ACアダプター	￥1,980
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	￥3,184
モニター用カーアダプター	￥3,584
モニター用AV接続ケーブル	￥784
●その他●	
ゲームセレクター・AVセレクター	各☎
マリオクロス	☎



信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード

〒464 名古屋市千種区今池5-22-16

通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)

受付時間/AM10:00〜PM8:00(日・祝日も受付配達OK!)

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）（※一部地域・一部商品除く）

お願い
- ●返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- ●キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます。）
- ●未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ●品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- ●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

本体（新品・中古）消費税込み

本体	新品	中古
スーパーファミコン	TEL	TEL
ファミコン	¥9,980	¥6,800
ゲームボーイ	¥7,980	¥5,800
PCエンジン		¥6,800
PCエンジンコア		¥6,800
PCエンジンコア2	¥12,980	¥8,800
PCエンジンDUO-デュオ-	¥36,800	¥34,800
スーパーCD-ROM	¥27,980	¥26,800
CD-ROMシステムVer.2.1		¥17,800
メガドライブ	¥11,980	¥8,800
メガドライブプラスワン	¥12,980	
メガーCD	¥29,800	¥26,800
セガワンダー・メガ		¥49,800
ビクターワンダー・メガ	¥79,800	¥59,800
ゲームギア	¥12,980	¥8,800
PCエンジンGT		¥19,800
ネオ・ジオ NEO•GEO	¥34,800	¥29,800
ディスクシステム		¥2,800
スーパーバーコードウォーズドラゴンボールZ	¥6,800	
スーパーバーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

11/22 A.M.11：00受付開始

スーパーファミコンソフト 新品（先着20名）

キン肉マン	¥1,980
スーパー伊忍道	¥1,980
スーパーファイヤープロレス	¥1,980

CD-ROMソフト 新品（先着20名）

エフェラ&ジリオラ	¥980
スナッチャー	¥2,980
コズミックファンタジー3	¥2,980
らんま1/2打倒元祖無差別	¥2,980
ファージアスの邪皇帝	¥2,980
クイズ殿様の野望	¥2,980

ファミコン・ゲームボーイソフト 新品（先着20名）

サマーカーニバル'92烈火	¥480
デジタルデビル女神転生Ⅱ	¥1,980
ダービースタリオン全国版	¥2,980
ファミスタ 2	¥480
かえるの為に鐘に鳴る	¥980

ファイナル ファンタジーV

12月6日発売予定 予約受付ます。

¥11,500（手数料・消費税込み）

㊟ 現金書留で郵送して下さい。（先着順）

スーパーファミコン

	新品	中古
アースライト	5980	4800
R.P.M レーシング	2980	2800
アウターワールド	6480	
アクスレイ-AXELAY-	5980	4800
アクトレイザー	1980	1400
悪魔城ドラキュラ	3980	2800
アクロバットミッション	4980	×
あしたのジョー	6480	×
アストラルバウト	6980	5800
アダムスファミリー	6480	×
アメージングテニス	6480	×
アメリカ横断ウルトラクイズ	6480	×
イース 3	×	1800
ウイザードリー5	6980	×
ウォーリーをさがせ	6980	×
うしおととら	6480	×
ウルティマ 6	4980	3800
ウルティメイトフットボール	5980	4800
ウルトラマン	5980	4800
ウルトラベースボール実名版	6980	5800
エアーマネジメント	8980	7800
STRIKE GUNNER	3980	3200
SDガンダム外伝2	6980	×
SDグレイトバトル 2	5980	4800
SDザ・グレイトバトル	×	3800
F-ZERO	4980	3200
F-1グランプリ	6980	5800
F-1エキゾーストヒート	5980	3200
F-1エキゾーストヒート 2	6980	×
エリア 88	2980	2400
エルナード	6980	×
オウガバトル	6980	×
大相撲魂（スピリット）	6480	×
オセロワールド	5980	4800
弟切草(おとぎりそう)	6980	5800
カードマスター	3980	3200
ガデュリン	×	1800
カプコンズNFLフットボール	6480	×
餓狼伝説	6980	×
がんばれゴエモン	5980	3800
ガンフォース	6480	×
機甲警察 メタルジャック	4980	2800
機動装甲ダイオン	6480	×
機動戦士SDガンダム	5980	3800
機動戦士ガンダムF91	2980	1200
キネシス	6480	×
キャプテン翼 3	6480	3800
キャメルトライ	5980	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	5980	
銀河英雄伝説	6480	×
キングオブザモンスターズ	6980	5800
キン肉マン	5480	3800
グラディウス 3	×	2800
クリスティーワールド	5980	×
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	6980	6400
豪槍神雷伝説	4980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	TEL	6800
コズモギャング・ザ・ビデオ	5980	×
魂・斗・羅 スピリッツ	5980	3800
コンバットライブス	6980	×
ザ キングオブラリー	6980	×
サイコドリーム	6480	×
サイバーナイト	6480	×
サイバリオン	5980	3800
3X3EYES(サザンアイズ)	TEL	5800
三国志 III	10980	×
サンダースピリッツ	2980	2800
斬 2 スピリッツ	TEL	6800
サンドラの大冒険	5980	4800
CBキャラウォーズ	5980	3800
ジェリーボーイ	3980	2800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	×
シムアース	4980	3800
シムシティー	5980	4200
ジャングルウォーズ 2	6980	×
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	6480	×
少年アシベゴマちゃん	5980	×
JOE&MAC戦え!原始人	3980	2800
ジョジョの奇妙な冒険	6980	×
初代熱血硬派くにおくん	6480	5800
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ 2	6980	×
サイバーフォーミュラ	6980	5800
信長公記-しんちょうこうき-	9980	×
真・女神転生	6980	×
スーパー R-TYPE	3980	2800
スーパーアレスタ	6980	6800
SuperE•D•F	3480	2800
スーパー伊忍道-打倒信長-	5980	2800
スーパーヴァリス	2980	1800
スウィヴ SWIV	6980	×
スーパービックリマン	5980	×
Sウルトラベースボール	3980	3800
スーパーF-1サーカス	4980	3800
S F-1サーカスリミテッド	6980	×
スーパーオフロード	4980	3800
スカイミッション	5980	×
Sガチャポンワールド	6980	×
スーパーカップサッカー	3980	2800
スーパーキックオフ	5780	×
スーパー三国志 2	10880	8800
スーパー上海	6980	5800
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	5980	5400
スーパースタジアム	×	2800
スーパー大航海時代	8980	7800
スーパーダンクショット	6980	5800
Sチャイニーズワールド	4980	3200
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	6980	×
ストリートファイター 2	TEL	6800
スーパー信長の野望	9980	6800
Sパーティラッシユ	3980	3200
スーパーバレーII	6480	×
スーパーパン	5480	4400
スピンディジーワールド	6480	4800
Sファイヤープロレス	4980	3800
Sファイヤープロレス 2	5980	×
スーパーファミスタ	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	5980	4800
スーパーブラックバス	6980	×
Sプロフェショナルベースボール		2800
Sプロベースボール2	6980	5800
スーパーボウリング	5980	4800
スーパー麻雀	5980	5400
スーパー麻雀大会	7480	
スマッシュTV	3980	2800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 2	TEL	6800
スーパーリニアボール	5980	×
Sロイヤルブラッド	6980	×
スーパーワギャンランド	4980	3800
ゼルダの伝説	4980	2400
ソウルブレイダー	2980	2400
ソニックブラストマン	5980	×
ソングマスター	6480	×
TMNTタートルズ	5980	3800
対決ブラスナンバース	5980	×
大戦略エキスパート	6980	×
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	5980	×
大爆笑！人生劇場	5980	×
高橋名人の大冒険島	3980	3200
スーパーレッスルマニア	3980	2800
ダライアスツイン	×	1200
ダンジョンマスター	4980	4200
ちびまる子ちゃん	6980	4800
超攻合神 サーディオン	2980	2200
超魔界村	3980	1800
提督の決断	12800	×
ディメンション・フォース	2980	2800
テクモNBAバスケットボール	6480	
デバステイター	6480	×
デビルズコース	5980	×
トップレーサー	3980	3400
トップレーサー 2	6480	×
ドラゴンズ アース	5980	×
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3980	3400
ドラゴンボールZ	6980	2800
ドラゴンクエスト 5	8880	6800
ドラッケン	×	2200
ナイトガンダム物語	4980	3800
中嶋悟スーパーF-1	5980	×
なきの竜麻雀飛翔伝	6480	×
Sピンボール邪鬼破壊	6480	×
2020年スーパーベースボール	6480	×
ハーニーテューン	6480	×
ハイパーゾーン	2980	2200
パイプドリーム	5480	4800
パイロットウイングス	×	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ	×	2800
白熱プロ野球ガンバリーグ93	6980	×
八玉の勇士伝説 ブライ	6480	×
パチ夫くんスペシャル	7480	×
パチンコウォーズ	6480	5400
ハットトリックヒーロー	4980	3800
バトルサッカー	6980	×
バトルドッチボール	5980	3800
バトル・グランプリ	4480	3800
バトルコマンダー	3980	2800
バトルブレイズ	5980	4800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	6980	×
バレーボールTwin	6480	×
パロディウスだ!	5980	4800
パワーアスリート	6480	×
半熟英雄ああ世界よ半熟なれ	6980	×
PGAツアーゴルフ	5980	4800
ヒーロー戦記プロジェクト	6980	×
BIG•RUN	2980	2200
ヒューマングランプリ	6480	×
飛龍の拳 S	6980	4800
飛龍の拳Sパワーアップ	6980	×
ファイナルファンタジー 4	6980	4800
〃 (イージータイプ)	6980	6400
ファイナルファンタジー 5	TEL	×
ファイナルファイト	5980	2800
ファイナルファイト・ガイ	5980	3800
ファランクス	6480	4800
フック HOOK	5980	3800
プリンスオブペルシャ	5980	4800
ブレイゾン	5980	4200
プロサッカー	×	1800
プロフットボール	5980	3800
ペブルビーチの波涛		5800
ヘラクレスの栄光 3	TEL	6800
ホームアローン	6480	4800
北斗の拳6激闘伝承覇王への道	6480	×
北斗の拳 5	TEL	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3800
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	7480	×
ボンバザル	×	2800
摩訶摩訶 (マカマカ)	5980	4800
まじかるタルるートくん	4980	3800
マジックソード	4980	3800
マリオカート	7980	6800
マリオペイント	7480	6800
ミステリーサークル	5980	×
メジャータイトル	6480	×
メタルマックス 2	6980	×
モノポリー	6980	×
ゆうゆのクイズでGO!GO!	5980	4800
横山光輝 三国志	7480	6800
雷電伝説 -RAIDEN-	×	5800
ライトファンタジー	6980	5800
ラグーン	3980	3200
ラッシング・ビート	4980	3200
らんま1/2 町内激闘編	6480	3800
リターンオブダブルドラゴン	6480	×
レナス(古代機械の記憶)	6980	×
レミングス	4980	3200
ロイヤルコンクエスト	6480	×
ロードモナーク	6480	×
ロケッティア	2980	2200
ロマンシング・サガ	4980	2800
ワイアラエの奇蹟	6980	×

ファミコン新品ソフト900種類¥980から

ファミコン中古ソフト400種類¥200から

PCエンジン

	新品
アイドル花札 ハッカー	5980
アイドルパチスロぎゃんぶらあ	6980
究極麻雀アイドルグラフィック	6980
レディソード (ハッカー)	7980

CD-ROM

	新品
R-TYPE -conpelete cd- SCD	2980
アイキューパニック	2980
イース 1•2	5980
イース 3ワンダラーズフローム	1980
ヴァリス 3	2980
ヴァリス 4	2980
ウィザードリィ 5	3980
宇宙戦艦ヤマト SCD	5680
ウルトラBOX 創刊号	2480
ウルトラBOX 2号	2480
ウルトラBOX 3号	2480
ウルトラBOX 4号	3480
ウルトラBOX 5号	3480
ウルトラBOX 6号	3980
エグザイル	2980
エグザイル 2	4980
エフェラ&ジリオラ	2980
F-1サーカススペシャル SCD	5980
カラーウォーズ 両対応	4980
川のぬし釣り 自然派	5780
キャンペーン版大戦略 2 SCD	6980
ぎゅわんぶらあ麻雀	3980
銀河お嬢様伝説ユナ	4980
クイズまるごとザワールド2	4980
クイズアベニュー 2	3980
クイズ殿様の野望	4680
クイズの星	5480
ゲート・オブ・サンダー	2980
コズミックファンタジー 3	5780
コブラ 2 -伝説の男-	1980
サマーカーニバル 92 SCD	2480
シェイプシフター	4980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
シャドー・オブ・ザ・ビースト SCD	4980
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
スターパロジャー SCD	5480
ゼロウイング	5980
ソーサリアン SCD	5980
大旋風カスタム	1980
ダンジョンマスター	6380
超兄貴 SCD	5480
超時空要塞マクロス 2036	6980
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	5480
天外魔境 2 -戦国卍丸- SCD	5980
トップをねらえ! SCD	5980
ドラゴンナイト 2	6980
熱血ドッジボール部CDサッカー編 SCD	1980
バニラシンドローム 両対応	3980
秘宝伝説 クリスの大冒険	4980
ヒューマンスポーツフェスティバル	2980
ビルダーランド SCD	4980
ファージアスの邪皇帝	4980
ファイティングストリート	4480
プリンスオブペルシャ SCD	2980
ブロウニング-BROWNING SCD	1980
プロジェクト-F(F-1シミュレーション)	5480
ベイビージョー	5580
ホーク F-1.2.3 SCD	2980
魔物ハンター妖子	4980
ライジング・サン	4980
らんま1/2	1980
らんま1/2とらわれの花嫁 両対応	2980
らんま1/2打倒元祖無差別格闘流両対	4980
ルーム	5980
ロードス島戦記 両対応	4980

ネオ.ジオ

	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	14800
キングオブモンスターズ 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	7800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	13800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
ビューポイント	19800
フットボールフレンジー	16800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	7800
みなさんのおかげさまです	14800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
龍虎の拳	21800
ロボアーミー	16800
ワールドヒーローズ	TEL

パーツ

スーパーファミコン用パーツ

	新品
ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
RGBケーブル	2480
スーパージョイカード	1980
ホリAVセレクター	2480
スーパーコマンダー	1480
JBキング	3980
アスキーパッド	2480
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
スーパーおそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
ホリS端子ケーブルBOX	2980
コードレスアダプター	7800
クリーナー交換セット	1480
ファイティングスティック	4980
CPSファイター(ストリートファイター2)	6980
アスキースティックL5	2980
マリオペイント (ビデオ)	1380
スーパーファミコンマウス	2980
S端子コネクタ付ステレオAVケーブル	1980
スーパーマルチタップ(ハドソン)	2980
ドラクエ5モンスター使いへの導きの書CD	1580
24KステレオAVケーブル(輸入)	1280
スーパーシュウォッチ	2480

ファミコン用パーツ

	新品
ターボファイル 2	4480
RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
ゲームセレクター	8980
パチンコ・コントローラー	4980
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードmk2	1780
くるまDEゲーム	4980
ハウジング 2 (上)	200
ハウジング 1 (上)	200

ゲームボーイ用パーツ

	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	980
サウンドボーイ	980
ハイパーボーイ	4980
ACアダプター	1480
カーアダプター (任天堂)2.2M	1980
カーアダプター (タケル)2.5M	1980

PCエンジン用パーツ

	新品
マルチタップ 5人用	2280
ターボパット(グレー)	2480
アベニューパッド3	2680
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	1980
天の声バンク	3480
PC用ACアダプター	1180
PC専用パチンココントローラー	5780
XHE-3	2480
GT用TVチューナー	7980
GT用ACアダプタ	2900
GT用カーアダプタ	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980

CD-ROM用パーツ

	新品
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	TEL
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ用パーツ

	新品
アスキーパッドMD	2480
RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD•GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4980
MEGA PAD メガパッド	2480
バックアップカートリッジ	4980
メガブラスター 白	980

ゲームギア用パーツ

	新品
TVチューナー	7980
対戦ケーブル	1380
ビックウインドー 2	1980

ネオ.ジオ用パーツ

	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
AVコード	1000
麻雀コントローラー	2980



〒431-32 静岡県 浜松市恒武町50

エマーソン

年中無休 通販部係

ミュージックCDも 300円〜1,500円（シングルは別）買い取ります

☎053-433-9900（AM11：00〜PM8：00）

FAX053-435-5454 FAXでも受付ています　現金書留でも受付します

エマーソングループ

●笠井派出所西	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口	●イケヤ文楽館2F	●流通センター通り	●イケヤ文楽店内	●鉄工団地入口
本店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸店	入野店	磐田店	袋井店	高台店	静岡東千代田店	高林店	三島店

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

20日	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞ 9700円/バックアップカートリッジ
20日	アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞ 8700円/カートリッジ
20日	北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道＜東映動画＞ 8900円/カートリッジ
20日	ミッキーのマジカルアドベンチャー＜カプコン＞ 8500円/カートリッジ
20日	ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
20日	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞ 8500円/カートリッジ
20日	ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス＜バンプレスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
21日	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞ 7800円/カートリッジ
27日	パワーアスリート＜KANEKO＞ 8500円/カートリッジ
27日	餓狼伝説＜タカラアミューズメント＞ 9800円/カートリッジ
27日	バルバロッサ＜サミー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
27日	バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
27日	ガンフォース＜アイレム＞ 8300円(予価)/カートリッジ
27日	ソングマスター＜やのまん＞ 9000円[込]/バックアップカートリッジ
27日	アウターワールド＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
27日	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/カートリッジ
27日	ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 8500円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	**■芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
4日	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ
4日	スーパーブラックバス＜ホット・ビィ＞ 9800円/カートリッジ
4日	メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円(予価)/カートリッジ
6日	ファイナルファンタジーV＜スクウェア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11日	**■パチ夫くんスペシャル＜ココナッツジャパン＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
11日	白熱プロ野球ガンバリーグ'93＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
11日	PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 8900円/バックアップカートリッジ
11日	大相撲魂(スピリット)＜タカラ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
11日	飛龍の拳S ハイパーバージョン＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ
11日	バトルサッカー フィールドの覇者＜バンプレスト＞ 9500円/バックアップカートリッジ
18日	**■ステルス＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
18日	**■中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ**
18日	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
18日	アメージング テニス＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
18日	タイニートゥーンアドベンチャーズ＜コナミ＞ 8000円/カートリッジ
18日	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 8500円/カートリッジ
18日	ザ キングオブラリー パリ〜モスクワ〜ペキン＜メルダック＞ 9600円/カートリッジ
18日	スーパーテトリス2+BomBliss＜ビー・ピー・エス＞ 8500円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー大相撲 熱戦大一番＜ナムコ＞ 8800円/カートリッジ
18日	スーパーニチブツマージャン＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
18日	SDガンダム外伝2 円卓の騎士＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
18日	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ
18日	弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー・スター・ウォーズ＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
18日	フライング ヒーロー ぶぎゅる〜の大冒険＜ソフエル＞ 8800円/カートリッジ
18日	戦え原始人2〜ルーキーの冒険〜＜データイースト＞ 8000円/カートリッジ
19日	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 9500円/バックアップカートリッジ
19日	史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞ 8900円/バックアップカートリッジ
21日	46億年物語＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	**■ラッシング・ビート 乱 複製都市＜ジャレコ＞ 9600円/カートリッジ**
22日	奇々怪界 -謎の黒マント-＜ナツメ＞ 8500円(予価)/カートリッジ
22日	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険＜タカラ＞ 7800円/カートリッジ
22日	スーパーキックオフ＜ミサワエンターテインメント＞ 7700円/バックアップカートリッジ
22日	ロードランナーVSワイリーコヨーテ＜サン電子＞ 8600円/カートリッジ
23日	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円/カートリッジ
25日	哭きの竜〜麻雀飛翔伝〜＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
25日	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
25日	テクモ スーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーバレーII＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜＜メサイヤ＞ 9600円/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	エルファリア＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月8日	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月14日	BURAI 八玉の勇士伝説＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月22日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月29日	Q・beat3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
'93年1月29日	クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円(予価)/カートリッジ
'93年1月30日	スターフォックス＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ
'93年1月下旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年1月下旬	負けるな!魔剣道＜DATAMポリスター＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	**●プロフットボール'93＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年1月	ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月	信長公記＜やのまん＞ 12500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	スーパービックリマン＜ベック＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
'93年1月	マイト・アンド・マジックBOOKII＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	メタルマックス2＜データイースト＞ 9500円/カートリッジ
'93年1月	サーク＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年1月	デュアル オーブ 〜聖霊珠伝説〜＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月19日	**■雀闘士銅鑼王＜パウ＞ 8900円/カートリッジ**
'93年2月19日	ドラえもん〜のび太と妖精の国〜＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
'93年2月26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月中旬	**■F-1 GRAND PRIX Part II＜ビデオシステム＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ**
'93年2月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月	**■バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年2月	オウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年2月	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
'93年2月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年2月	ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ
'93年2月	モノポリー＜トミー＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年2月	エドノキバ＜RIOT＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	リーディングカンパニー＜光栄＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	**●ブルズVSブレイザーズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年2月	**●ワールドクラスラグビー＜ミサワエンターテインメント＞ 7900円/カートリッジ**
'93年2月	**●スーパーキックボクシング＜エレクトリックブレイン＞ 8800円/カートリッジ**

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年3月上旬	**■DEAD DANCE＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月中旬	NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年3月中旬	ビデオキッド＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
'93年3月中旬	ファースト サムライ＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月下旬	**■エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'93年3月下旬	**■闘牌伝(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月下旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月〜4月	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月〜4月	ウルトラセブン＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	**■パワーモンガー＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
'93年3月	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	TRIFF〜大西部アニマルの秘宝〜＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	悪魔のココロジー＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年3月	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞ 8900円/カートリッジ
'93年3月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ノイギーア 〜海と風の鼓動〜＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	USA ICE HOCKEY＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	怒りの要塞＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	**●デザート・ストライク(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月	**●どらぼっちゃん 超魔界大戦＜ナグザット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年4月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
'93年4月	プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年6月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年7月〜8月	甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	**■シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
'93年	ブレス・オブ・ファイア〜竜の戦士〜＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイト II(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■ドラゴンボールZ 超武闘伝＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/カートリッジ
バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ〜大魔王ガイアの誕生〜＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
バイオ・メタル＜アテナ＞ 8980円(予価)/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアス3(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー競馬＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
ソード・ワールド＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●ファーストクィーン＜シーツゥワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

11月発売のソフト

20日	コロンブス＜トミー＞ 7500円(予価)/バックアップカートリッジ
21日	ヨッシーのクッキー＜任天堂＞ 4900円[込]/カートリッジ
27日	囲碁指南'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
27日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2〜モンタナランドへようこそ〜＜コナミ＞ 4900円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ちいさなおばけアッチコッチソッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
4日	将棋名鑑'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
4日	ロックマン5 〜ブルースの罠!?〜＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
4日	ワギャンランド3＜ナムコ＞ 5800円/カートリッジ
11日	妖精物語 ロッドランド＜ジャレコ＞ 6500円/カートリッジ
11日	キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ
11日	ハローキティーのおはなばたけ＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ
15日	ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
18日	バーコードワールド＜サン電子＞ 7200円/バックアップカートリッジ
22日	ファミスタ'93＜ナムコ＞ 4900円/カートリッジ
22日	SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY＜ユタカ・バンダイ＞ 6800円/バックアップカートリッジ
23日	熱血格闘伝説＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
25日	ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!＜エンジェル＞ 6800円(予価)/カートリッジ
25日	嗚呼!野球人生一直線＜サミー＞ 7300円/カートリッジ
29日	**■ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会＜バンダイ＞ 7800円[セット価格](予価)/データック専用カートリッジ**
下旬	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ
12月	グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞ 7300円/カートリッジ
12月	サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月8日	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年1月14日	**■F-1 SENSATION＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ**
'93年1月下旬	スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
'93年1月	ワイリー&ライトのロックボード 〜ザッツ・パラダイス〜＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ
'93年1月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月	けろけろけろっぴの大冒険2-ドーナツ池はおおさわぎ-＜キャラクターソフト＞ 6400円(予価)/カートリッジ
'93年1月	仮面ライダーSD グランショッカーの野望＜エンジェル＞ 6500円/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月中旬	ディジャヴII＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月〜3月	**■ぴょこたんの大迷路＜サン電子＞ 4980円(予価)/カートリッジ**
'93年2月	バトルベースボール＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ
'93年2月	めざせ!トッププロ 〜グリーンに賭ける夢〜＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	USA ICE HOCKEY in FC＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	ドッジ弾平2＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
'93年7月	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
バブル・ボブル2＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

20日	PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
20日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウエスト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
20日	横山光輝 真・三国志 〜天下は我に〜＜ナグザット＞ 8800円/CD-ROM
27日	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞ 6800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
27日	テラクレスタII マンドラーの逆襲＜日本物産＞ 6900円/Huカード
27日	レミングス＜サン電子＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

4日	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
4日	桃太郎伝説外伝 第I集＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
4日	超時空要塞マクロス〜永遠のラヴソング〜＜メサイヤ＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
4日	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
11日	ボンバーマン'93＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
11日	ネクスザール＜ナグザット＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
11日	ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会〜＜ナグザット＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
18日	ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	サークI・II＜RIOT＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	グラディウスII 〜ゴーファーの野望〜＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	上海III ドラゴンズアイ＜アスク講談社＞ 7500円/CD-ROM
18日	イメージファイトII＜アイレム＞ 7700円/スーパーCD-ROM専用
18日	モトローダーMC＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
18日	スーパーリアル麻雀スペシャル ミキ・カスミ・ショウコの思い出＜ナグザット＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
18日	パステルLime＜ナグザット＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
22日	宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
25日	井上麻美 この星にたったひとりのキミ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM専用
25日	ゲイングランドSX＜NECアベニュー＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	超兄貴＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
中旬	パチ夫くん 笑う宇宙＜ココナッツジャパン＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
中旬	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■スーパー麻雀大会＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
下旬	F1サーカス'92＜日本物産＞ 7400円/Huカード

'93年1月発売のソフト

'93年1月14日	シムアース＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月29日	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月下旬	**■魔物ハンター妖子〜遠き呼び声〜＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月下旬	**●コズミックファンタジー ビジュアル集1・2＜レーザーソフト＞ 4980円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月〜2月	**■信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月	**■ラプラスの魔＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月	メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

'93年２月発売のソフト

発売日	ソフト
'93年２月12日	コットン＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年２月下旬	●犯罪コレクション～ホシを挙げろ～＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年２月	■フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年２月	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞　7800円/スーパーCD-ROM専用

'93年３月以降発売のソフト

発売日	ソフト
'93年３月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　8900円/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞　7900円/CD-ROM
'93年３月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	三國志III＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年５月	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	■オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

発売日	ソフト
	21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
	ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞　9700円/スーパーCD-ROM専用
	双截龍II(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM
	50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	巨大蟻の恐怖～IT CAME FROM DESERRT～＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
	レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
	ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	幻蒼大陸　オーレリア＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードランナーII＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
	ホーリーナイト＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	フォーセットアムール＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	JP LEAGUE＜クリーム＞　価格未定/Huカード
	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	雀偵物語3 セイバー エンジェル＜アトラス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	三国志-英雄列伝-(仮題)＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	伊賀忍伝 凱王(仮題)＜日本物産＞　価格未定/Huカード
	●アルシャーク＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

11月発売のソフト

発売日	ソフト
20日	電忍アレスタ　＜コンパイル＞　6800円/CD-ROM
20日	プロフットボール＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/カートリッジ
20日	プロホッケー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/カートリッジ
20日	ロード・ラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　7800円/カートリッジ
21日	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2＜セガ＞　6800円/カートリッジ
27日	パワーアスリート＜KANEKO＞　8500円/カートリッジ

12月発売のソフト

発売日	ソフト
4日	サイドポケット＜データイースト＞　7800円/カートリッジ
4日	ランパート＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ
11日	■中嶋悟監修 F1 SUPER LICENSE＜バリエ＞　9000円/バックアップカートリッジ
11日	ぷよぷよ＜セガ＞　4800円/カートリッジ
18日	■アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞　8400円/CD-ROM
18日	■ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘!東京マージャンランド編＜ゲームアーツ＞　7800円/CD-ROM
18日	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM
18日	R.B.I.4 ベースボール＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
18日	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
18日	パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
18日	ロードブラスターFX＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM
22日	T.M.N.T. ～リターン・オブ・ザ・シュレッダー～＜コナミ＞　6800円/カートリッジ
23日	ドリームチーム USA＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　7800円/カートリッジ
23日	CRUE BALL＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/カートリッジ
25日	クイズ殿様の野望＜シムス＞　7800円/CD-ROM
25日	TAZ MANIA＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
25日	天舞 メガCDスペシャル＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
12月	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　8600円(予価)/カートリッジ
12月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　8600円(予価)/カートリッジ

'93年１月発売のソフト

発売日	ソフト
'93年１月３日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウェスト＞　7600円/CD-ROM
'93年１月14日	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年１月16日	■ヨーロッパ戦線＜光栄＞　12800円/バックアップカートリッジ
'93年１月29日	■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　8500円/カートリッジ
'93年１月	■F22インターセプター(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年１月	Aランクサンダー＜RIOT＞　7400円/CD-ROM
'93年１月	ブギウギ・ボーリング(仮題)＜ビスコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年１月	アネット再び＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年１月	シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年１月	リスキー・ウッズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年１月	ジャガー XJ220＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
'93年１月	●エイリアン3＜ビック東海＞　6800円/カートリッジ

'93年２月発売のソフト

発売日	ソフト
'93年２月	■G-LOC＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
'93年２月	■マジンサーガ＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
'93年２月	■ファイナルファイトCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年２月	■ファリー・フレンズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年２月	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年２月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年２月	銀河鉄道999＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
'93年２月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年２月	PGAツアーゴルフ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年２月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ

'93年３月以降発売のソフト

発売日	ソフト
'93年３月	■笑ゥせえるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	■ザ・スーパー忍II＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
'93年３月	■OUTRUN2019＜シムス＞　8800円/バックアップカートリッジ
'93年３月	■アークス I II III＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	スイッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	サイボーグ009＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
'93年３月	騎士伝説＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年３月	デザート・ストライク(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	パワーモンガー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ハイムドール＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	●スプラッターハウス Part3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月～４月	●ドラえもん 夢どろぼうと７人のゴザンス＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年７月～８月	シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年７月～８月	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年７月～８月	スーパー大戦略3 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年７月	リアルファイターズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年10月～11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	スティールタロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

発売日	ソフト
	■ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ボールジャックス＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
	メタルファング＜ビクター音楽産業＞　6900円/カートリッジ
	ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
	ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
	スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/CD-ROM
	F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	大封神伝＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
	ワールドラリー＜ビスコ＞　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	ナイトストライカー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞　価格未定/CD-ROM
	ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	チャック ロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バットマン・リターンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ジョー・モンタナIII(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペース・ミュータンツ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	Jリーグサッカー(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/カートリッジ
	Ｊリーグサッカー(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	マルチ野球'93＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	●ビートフォース＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
	●ディープスキャナー＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
	●ローリングサンダー3(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	●アルシャーク＜ポリドール＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

発売日	ソフト
20日	フェラーリ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
20日	タンブルポップ＜データイースト＞　3800円[込]/カートリッジ
21日	ヨッシーのクッキー＜任天堂＞　2900円[込]/カートリッジ
27日	きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ!＜ビーアイ＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
27日	コナミックアイスホッケー＜コナミ＞　3500円/カートリッジ
27日	GB原人＜ハドソン＞　3980円[込]/カートリッジ
27日	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞　3800円[込]/カートリッジ
27日	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
27日	トリップワールド＜サン電子＞　3500円[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

発売日	ソフト
4日	ドラえもん2～アニマル惑星伝説～＜エポック社＞　3900円[込]/カートリッジ
11日	■スーパービックリマン 伝説の石板＜ユタカ＞　3800円[込]/カートリッジ
11日	ぬ～ぼ～＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
11日	ロックマンワールド3＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
11日	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞　3800円[込]/カートリッジ
11日	R・TYPE II＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
15日	ダンジョンランド＜エニックス＞　4600円/バックアップカートリッジ
18日	■ひとりでできるもん クッキング伝説＜バップ＞　3900円[込]/カートリッジ
18日	■新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞　3980円[込]/カートリッジ
18日	ドクターフランケン＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
18日	ミッキーズチェイス＜ケムコ＞　3800円/カートリッジ
18日	木づちだ クイズだ 源さんだ！＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
18日	トムとジェリー＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
18日	宇宙の騎士 テッカマンブレード＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ
18日	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞　3500円[込]/カートリッジ
22日	4in1 FUN PAK＜イマジニア＞　3800円[込]/カートリッジ
22日	バックスバニーとゆかいな仲間たち＜サン電子＞　3600円[込]/カートリッジ
23日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞　4800円/バックアップカートリッジ
25日	■女神転生外伝 ラストバイブル＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ
25日	地球解放軍 ジアース＜ティーアンドイーソフト＞　3500円/カートリッジ
26日	ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い＜アスキー＞　4635円[込]/バックアップカートリッジ
下旬	クイズ日本昔話 アテナのハテナ?＜アテナ＞　3980円[込]/カートリッジ
下旬	●バトルスペース＜ナムコ＞　8300円[込][セット価格]/バーコードボーイ専用カートリッジ

'93年１月発売のソフト

発売日	ソフト
'93年１月３日	ぼくドラキュラくん＜コナミ＞　3800円/カートリッジ
'93年１月下旬	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'93年１月	ダーティ・レーシング＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ

'93年２月発売のソフト

発売日	ソフト
'93年２月５日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞　3800円[込]/カートリッジ
'93年２月	ザードの伝説II＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年２月	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'93年２月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年２月	ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
'93年２月	サンダーバード＜ビーアイ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
'93年２月	●ゴッドメディスン＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ

'93年３月以降発売のソフト

発売日	ソフト
'93年３月12日	ミッキーマウスIV＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
'93年３月19日	■MYSTERIUM＜バップ＞　4800円[込]/カートリッジ
'93年３月19日	●ダブル役満＜バップ＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ルクル＜ビック東海＞　3980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年３月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年３月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年３月	●GBバスケットボール＜イマジニア＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞　3500円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞　4500円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

発売日	ソフト
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ
	ブルームランド＜クエスト＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
	フリントストーン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	リングレイジ＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
	スピードボール2＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

11月発売のソフト

発売日	ソフト
21日	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
27日	ベア・ナックル＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

発売日	ソフト
4日	The GG忍II＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
11日	クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
18日	シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遠征・邪神の国へ＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ

'93年２月発売のソフト

発売日	ソフト
'93年２月26日	レミングス＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
'93年２月	サッカー(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

'93年３月以降発売のソフト

発売日	ソフト
'93年３月26日	●ウィンブルドン＜セガ＞　3500円/カートリッジ
'93年３月	ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
'93年３月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
'93年４月	●シャイニング・フォース外伝2＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

発売日	ソフト
	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーＣＤ-ＲＯＭ両対応と表示されたゲームは、スーパーＣＤ・ＲＯＭ^{2}で使用すると、ＣＤ・ＲＯＭ^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	三國志III	14800円	10980円
	レナス 古代機械の記憶	9600円	6850円
	スーパーリニアボール	8000円	4980円
	SWIV	9500円	6800円
	真・女神転生	9800円	6700円
	スーパーマリオカート	8900円[込]	6980円[込]
	コズモギャング ザ ビデオ	7900円	5800円
	スーパーF1サーカスリミテッド	9200円	5980円
	サイバーナイト	8900円	6250円
	大戦略エキスパート	9800円	6800円
	ストリートファイターII	9800円	6980円
	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	9600円	7980円
	スーパーガチャポンワールドSDガンダムX	9500円	6980円
	マリオペイント	9800円[込]	6800円[込]
	アダムス・ファミリー	8800円	5980円
ファミコン	恐竜戦隊ジュウレンジャー	6000円	4250円
	フェラーリ	7300円	5280円
	トムとジェリー	6800円	4800円
	ダブルムーン伝説	7980円	5800円
	ダービースタリオン全国版	7200円	4980円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	3980円
	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	5800円	3980円
	スーパーマリオUSA	4900円[込]	2980円[込]
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3480円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4400円
	三国志II 覇王の大陸	6900円	4980円
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	3680円[込]
	トップストライカー	5800円	3680円
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	3980円[込]
	ドリームマスター	5800円	3980円
PCエンジン	ファイヤープロレスリング3 LegendBout	7900円	5800円
	SNATCHER	7800円	5800円
	クイズ殿様の野望	6200円	3980円
	ロードス島戦記	7200円	5300円
	キアイダン00	6980円	4980円
	ウィザードリィV	7400円	4800円
	ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト	8200円	5980円
	ドラゴンナイトII	7400円	5480円
	パワースポーツ	6500円	4800円
	銀河お嬢様伝説ユナ	6800円	4980円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	TIME GAL-タイムギャル-	7800円	4980円
	三國志III	14800円	10980円
	レミングス	7800円	4980円
	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	8700円	5500円
	エアーマネジメント	11800円	8800円
	ヴィクセン357	8800円	5800円
	BLACK HOLE ASSAULT	6800円	4850円
	プロ野球スーパーリーグCD	7800円	4980円
ゲームボーイ	聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち	4800円[込]	3480円[込]
	キョロちゃんランド	3980円[込]	2750円[込]
	ファンタズム	3900円[込]	2680円[込]
	スーパーマリオランド2 6つの金貨	3900円[込]	2980円[込]
	カエルの為に鐘は鳴る	3900円[込]	2650円[込]
	星のカービィ	2900円[込]	2150円[込]
	ランパート	4000円[込]	2780円[込]
	アダムス・ファミリー	3900円[込]	2650円[込]
ゲームギア	チャックロック	3500円	2250円
	In the wake of VAMPIRE	4500円	2980円
	バットマンリターンズ	3500円	2250円
	シャダムクルセイダー 遥かなる大国	5500円	3480円
	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII	3500円	2180円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	店頭価格
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7980円[込]
ファミコン本体	14800円	9480円
ツインファミコン本体	32000円	24500円
メガドライブ本体	21000円	10700円
メガ-CD	49800円	28500円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
ゲームギア本体	19800円	12500円
PCエンジンDUO本体	59800円	35800円
PCエンジンCGII本体	19800円	12500円
PCエンジン スーパーCD・ROM ^{2}	47800円	27980円
PCエンジン CD・ROM ^{2}	57300円	19800円
PCエンジンGT本体	44800円	24800円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	7200円
ゲームセレクタ	9500円	6980円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2480円
CPSファイター	9800円	7980円

今週のお買い得情報

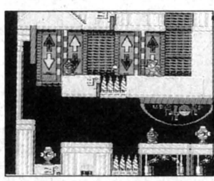
○スカイミッション (スーパーファミコン) ---------- 4780円
○スーパーマリオワールド (スーパーファミコン) -- 5400円
○サンドラの大冒険 (スーパーファミコン) ---------- 3580円
○ソニックブラストマン (スーパーファミコン) ----- 4800円
○ロマンシング.サ・ガ (スーパーファミコン) -------- 3980円
○ロードモナーク (スーパーファミコン) ------------- 5780円
○シャッフルファイト (ファミコン) ------------------ 3980円
○スーパー桃太郎電鉄 (ファミコン) ------------------ 2850円
○モノポリー (ファミコン) ------------------------------ 3480円
○ファイナルソルジャー (PCエンジン) ---------------- 971円
○YAWARA! (PCエンジン) ------------------------------ 2980円
○らんま1/2 (PCエンジン) ------------------------------ 3980円
○コラムス (メガドライブ) ------------------------------ 1980円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
11月20日	○らんま1/2町内激闘篇 8800円 <メサイヤ>
12月 8日	○ストリートファイターII 9800円 <カプコン>
12月18日	○キャプテン翼～皇帝の挑戦～ 8900円 <テクモ>
12月18日	○初段 森田将棋 8800円 <セタ>
12月中旬	○スーパー麻雀 8000円 <アイ・マックス>
12月中旬	○スーパー将棋 8800円 <アイ・マックス>
12月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀皇位戦 8800円 <パルソフト>
ファミコン	
12月22日	○テクモスーパーボウル 7800円 <テクモ>
メガドライブ	
12月中旬	○ツインクルテール 7800円 <WAS>

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

大人気『ロックマン』シリーズの5作目。各ステージ構成に趣向がこらされており、オリジナルキャラクターが多数登場する。絶妙の操作感やテンポのよさなど、ファンには安心して遊べるソフトだ。ブルースに連れ去られてしまったDr.ライトを救い出せ！ 販売予想本数は50万本。



ロックマン5～ブルースの罠!?
ファミコン <カプコン>
7800円 12月4日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★11月12日調べ

FORMULA 1 Inside Story



文:菊地 薫

●ガードナー、ロータスをテスト

モーターサイクル世界選手権500シーシークラスの'87年チャンピオンのウェイン・ガードナーが、'93年のロータスのテストプログラムに参加することが発表された。ガードナーは、同GP通算18勝をあげているほか、鈴鹿8時間耐久で4度の優勝経験を持つ。彼はこの9月に2輪界を引退し、ドイツのツーリングカー選手権に参加するなど、4輪への転向を図っていた。このプログラムへの参加は、当然のことながら単なるテストではなく、F1ドライバーへの転向をめざすもの。

●オートポリス、GPをキャンセル

来年4月にアジアGPの開催が決まっていたオートポリスだが、破産状態にある財政問題を解決することができず、アジアGPの開催を辞退することになった。代替開催地としては富士、アメリカなど国内外の候補がいくつか噂されている。正式には12月上旬のFISAの会議で決定がなされる。なお、オートポリスサーキットでは、'94年の開催を実現したい意向を表明している。

●フェラーリ641、競売で25億円

'90年にマンセルが乗った641が、ロンドンのオークションで、約25億円で売られた。誰が買ったかは不明だが、値段は確かに地上のジェット戦闘機にふさわしいものだった。

●チーム動向

オーストラリアGPでいくつかのチームの動向が明らかになった。まず、ヤマハはV12エンジンをやめ、ジャッドと共同開発の新しいV10エンジンを、ティレルに独占供給することになった。チーム歴25年のティレルだが、ワークス・エンジンの供給は初めてのこと。ジョーダンはハート・エンジニアリングと2年間の供給契約を結んだことを発表。ハートの新しいV10エンジンは、ポスルズウェイトがフェラーリV12エンジンの代わりに暫定的に使うことを示唆したり、マクラーレンの新エンジンの候補のひとつにもなっていた注目のエンジン。なお、ハートが自社開発のエンジンでGPに臨むのは'84年のトールマン・ハート時代以来のこと。マクラーレンはシェルとガソリン供給の契約を'94年まで更新した。しかし、これによってロン・デニスのルノーV10エンジン獲得が失敗に終わったことにダメが押された格好になった。ルノーではエルフ以外のフュエルを考えていないからだ。

●エクレストンにマンセル買収の動き

F1界の大実力者のひとり、バーニー・エクレストンFOCA会長が、マンセル買収に動いているという噂がある。実際にマンセルは、すでにインディのニューマン・ハースと契約を結んでしまったため、この契約を買い取るか、同チームをF1に参加させようということらしい。



⬆ロータスのフロントウイングにキラリと光るニチブツのロゴ。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発!

新生横浜ベイスターズが楽しみ

ホエールズが川崎球場から現在の横浜スタジアムに本拠地を移転して15年。'55年からファンに親しまれてきたホエールズの愛称が今年で消えてしまうことになった。そのホエールズ最後の年である今年は、監督の途中交代などいろいろ暗いことが重なり、ファンにとって残念な年だった。

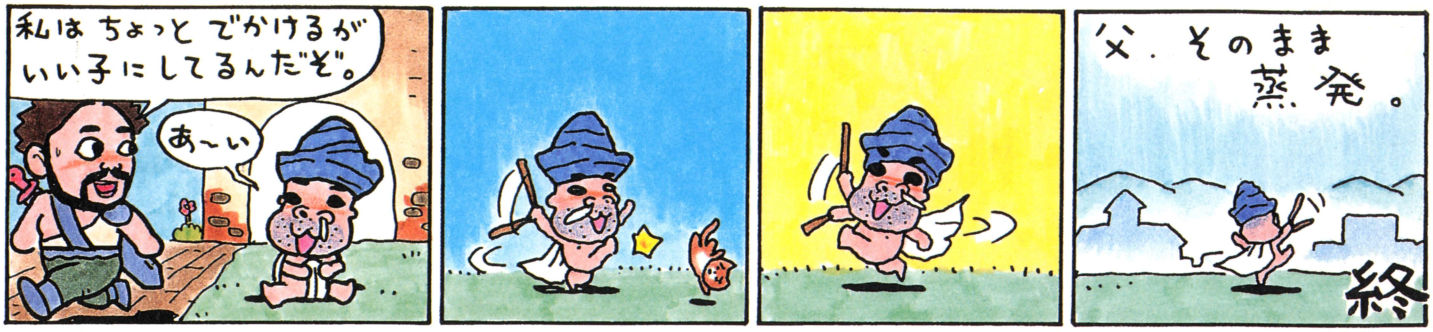
今年はホエールズとともに長いあいだ優勝から遠ざかっていたヤクルトが、'78年以来の悲願の優勝を遂げた。これでここ10年間のあいだにペナントを握っていないのは、ホエールズだけになってしまった。しかし来年からは心機一転、近藤監督新体制になり、新しい名称のベイスターズで横浜を沸かせてくれるのではないだろうか。名称だけでなくユニフォームが新しくなり、さらに新外国人選手も獲得。まさに新しい門出にふさわしい。選手も気分一新、再出発するのだからきっと一生懸命やってくれるはずだ。ベイスターズの初代メンバーとしてプレーできる喜びを噛みしめてほしい。それにフロント及び親会社の環境作りに対する努力を選手たちは汲み取ってほしいものだよな。

昔の話になるが、かつてライオンズがクラウンライターから西武に名称を変更したことがあった。そのときは経営母体自体は変わったが、当時のフロントが懸命になってチーム形成に努力をしていた。そういう点では、今回のベイスターズにも似通ったものがある。まえにも言ったが、来期が1年目となるベイスターズの一員という誇りを忘れず、ファンの期待に応えられるよう、ハツラツとした野球をハマで見せてほしいものだ。

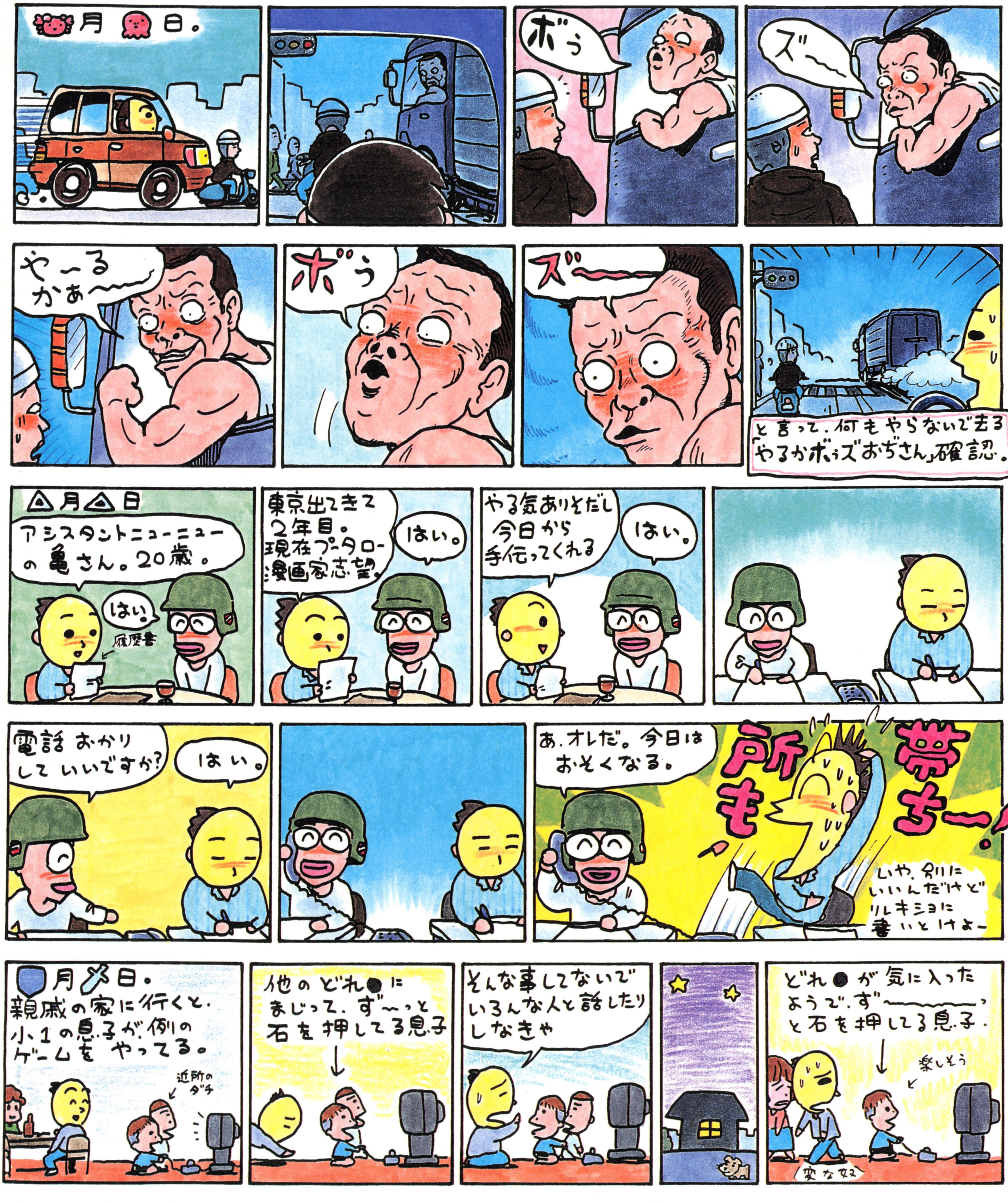


⬆近藤昭仁新監督のもと、新たなる船出をすることになった横浜ベイスターズ。さて、どんな野球が展開されるのか?

■ひさびさ登場のスーパーアレスタおやじなのだが……







■世のなかにはどれ●よりもおもしろいことがあるんだけどな〜

人海戦術で締切りに挑む桜先生へおたよりを。

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

さて、いよいよ『ファイナルファンタジーV』の発売日が近づいてきたぞ。『ドラゴンクエストV』同様、秘技をいっぱい送ってくれよな。もちろん、ほかのゲームの秘技もだけどね。

ファミ通 ㊙ 情報局

PC キアイダン00 RIOT

3大コマンドでキアイだー!

シューティングゲームには欠かせない、3つの秘技を一気に公開してしまうぞ。

まずはクレジットを無限に増やすコマンド。このコマンドを入力すればクレジット表示が無限になり、何度敵にやられても、飽きるまで戦い直すことができるのだ。

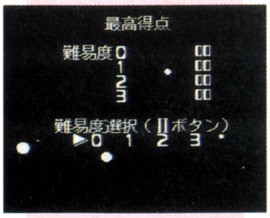
つぎはステージセレクトコマンド。もしなかなか攻略できないステージがあっても、このコマンドでそのステージだけをプレーできるわけだ。

最後はプレー中に体力と気合のゲージを満タンにするコマンド。これを使えば滅多に死ななくなるうえに、キアイダンの連発も可能になるぞ。

コマンドをこの画面で入力



⬆コマンドはふたつの画面から入力できる。ひとつはタイトル画面ね。



⬆そして、こちらのオプション画面からでもコマンド入力は可能なのだ。

クレジット無限コマンド

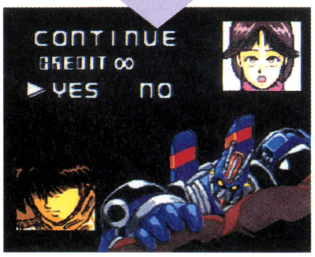
Ⅰボタン、Ⅱボタン、
Ⅰボタン、Ⅱボタン、
Ⅰボタン、Ⅱボタン、
Ⅰボタン、Ⅱボタン、
セレクトボタンの
順に押す

ゲームをスタート



⬆コマンドを入力したらふつうにゲームを開始する。そして敵にやられると……。

やられてもクレジットが無限!



⬆本来なら残りのクレジット数が表示されるんだけど、それがなんと無限に!

ステージセレクトコマンド

✚ボタンの
上、上、下、下、
左、右、左、右、
Ⅱボタン、
Ⅱボタンの
順に押す

オプション画面で



⬆入力後、オプション画面に切り替える。この画面でステージが選択できるのだ。

こんなステージから



⬆このとおり、こんなあとのほうのステージからでもプレーが可能になるのだ。

体力・気合満タンコマンド

✚ボタンの
上、下、左、右、
Ⅱボタン、Ⅰボタン、
Ⅱボタン、Ⅰボタン、
セレクトボタン、
セレクトボタン、
✚ボタンの
上、下の
順に押す

ゲーム中にセレクトボタン



⬆そしてゲーム中にセレクトボタンを押す。1回押せばすべてのゲージがフルに。

フルパワー!!



⬆したがって、セレクトボタンを連打すればキアイダンが連射状態になるわけね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF スカイミッション　ナムコ

さあいけミッション4

埼玉県　佐藤泰史　(会員番号903612)

ゲームをスタートさせ、コンティニューモードを選択する。そして、パスワード入力時に何も文字を入れず、すぐにENDにする。すると、なぜかミッション4からゲームがスタートするのだ。しかも、パイロット名簿のいちばん上にいるマルセル・ルブランの能力値が、最高状態になっている。これは使えるぞ！

何も入力せずすぐにEND



⬆たとえ何かパスワードを知っていても、ここには何も入力しない。

ミッション4からスタート



⬆ミッション4と表示はされないけど、プレーしている人ならすぐにわかるはず。

最高のパイロットだ



⬆マルセル・ルブランの能力値を見るとこのとおり。すべてのゲージがフル状態だ。

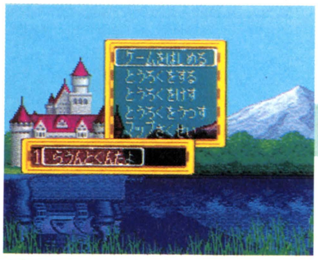
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

SF ロードモナーク　エポック社

"らうんどくんだよ"でいきたいラウンドへ

東京都　田崎奈美　(会員番号903613)

"らうんどくんだよ"と入力せよ



⬆"らうんどくんだよ"と入力。あとはふだんと同じ手順でゲームを開始する。

好きなラウンドから



⬆遊びたいラウンドを選択する。上から順ではなく、いきなり途中からでも可。

スタートなのだ



⬆と、このようにスタートしてしまうのだ。これで憧れのラウンドに手が出せる。

電源を入れ、ファイル名を登録するとき、"らうんどくんだよ"と入力する。そしてゲームをスタートさせ、いま作成したファイルを選択する。すると、本来ならひとつひとつラウンドをクリアーしていかないとつぎに進めないはずなのに、プレーしたいラウンドを自由に選択できるようになっているのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

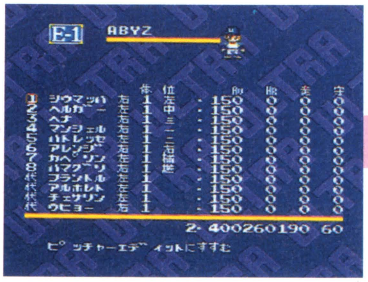
SF ウルトラベースボール日本野球機構公認実名版　カルチャーブレーン

さくさくエディット

埼玉県　吉池博明　(会員番号903614)

チームをエディットするとき、ふつうならAボタンを押して数値を上昇させるよね。しかし1ずつしか数値を増やせないため、けっこう時間がかかった。そこで、LボタンとAボタンをいっしょに押してみよう。10の位の数値があがるので、スピードアップが図れるぞ。

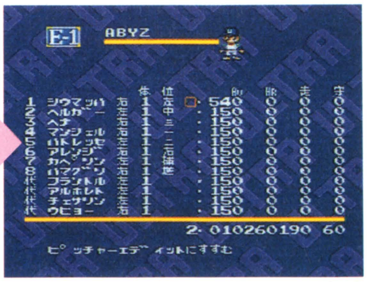
エディットするとき



⬆打率にホームラン数、走力、守備力と決定しなければならない数値は山ほどあるのだ。

Lボタンを押したままAボタンを押す

10の位が上昇する



⬆10の位を上げていったため、こんなに高い打率にするにも時間は短くて済んだ。うれしいね。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

PC ザ・プロ野球SUPER　インテック

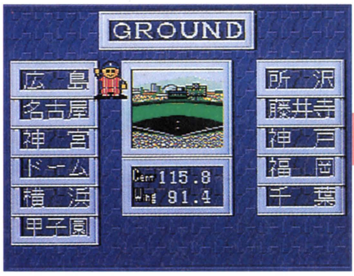
サウンド！ サブゲーム！ エンディング！

秋田県　花巻政次　(会員番号903615)

このゲームに、いきなり3つもの秘技が発見された。まず最初にサウンドテストを説明する。オープンモードで始めて、球団を選ぶ画面でコマンドを入力しよう。すると画面が切り替わり、BGMや効果音を自由に選んで聴けるようになる。

そして残るふたつの秘技だが、まずはサウンドテストの画面で、カーソルを“???”に合わせておこう。この状態で再びコマンドを入力すると、なんと、すぐにエンディングを見ることができる。また同じ状態でⅠボタンを押した場合は、5人までの同時プレーが可能なサブゲーム、『TAMATAMA』が楽しめるのだ。

まずはサウンドテスト



セレクトボタンを押したまま Ⅰボタンを押す

⬆基本はサウンドテスト。まずはオープンモードで始めて、いつもどおりにチームを選ぶ。するとこのように球場を選ぶ画面になるので、右のコマンドを入力しよう。オープンモード以外で始めてもムダだぞ。



⬅これでサウンドテストが楽しめる。このゲームに使われているBGM、効果音、アンパイアの声など、音関係はすべて聴けちゃうのだ。

カーソルをここに合わせて



⬆サウンドテストの画面で、カーソルをメニューのいちばん下、“????”に合わせておく。そして……。

このコマンドで

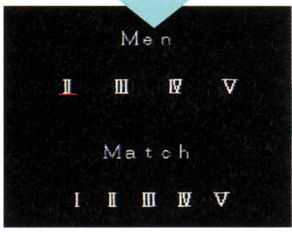
セレクトボタンを押したまま Ⅰボタンを押す

エンディング！



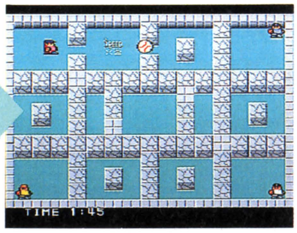
Ⅰボタンを押すと？

サブゲームだ



⬆サブゲーム『TAMATAMA』の始まり。この画面で参加人数と対戦回数を選ぼう。5人まで同時にプレーできるぞ。

レッツTAMATAMA！



⬆壁をこわしながら進み、ボールで撃たれると負け。単純なルールだが、なかなか熱くなるんだコレが。

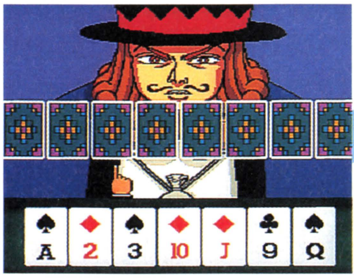
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC らんま½～打倒、元祖無差別格闘流！～　メサイヤ

ジョーカーを見やぶれ！

東京都　田中隆介　(会員番号903616)

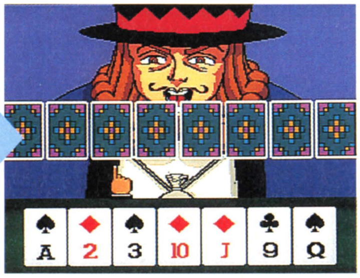
表情が変わらなければ



⬆なかなかポーカーフェイスを保てない、博奕王K。しかし対戦が長引くと、さすがに表情をくずさなくなってくる。そんなときは……。

セレクトボタンと Ⅱボタンを 押したまま ✚ボタンの左右で カーソルを移動する

すぐにバレバレ



⬆ホーラ、こうすれば、いつでもジョーカーの位置を知ることができる。これでKも、再びシロウト同然となるわけだ。

天道家の不動産を奪い合う、博奕王Kとのババヌキ対戦。最初は楽勝なんだけど、勝負が長引くとKは表情を変えなくなり、ジョーカーの位置がわからなくなる。そうなったら、この秘技を使おう。いつの場合でも、こちらがジョーカーを引こうとすると、Kはうれしそうな顔をするぞ。

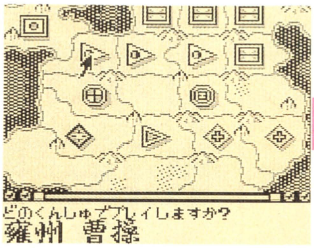
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

GB 三國志・ゲームボーイ版 光栄

曹操殿、お世話になりました

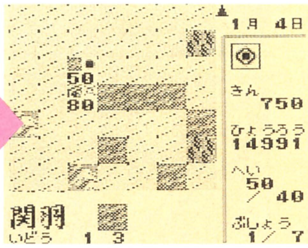
茨城県　松井順平　（会員番号903617）

シナリオ2で



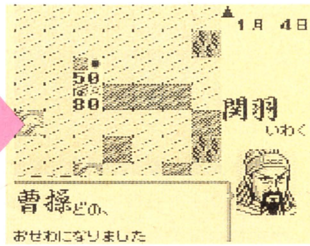
⬆シナリオ2“劉備の雌伏”で、君主は曹操を選びゲームスタート。ウォーモードはノーマルでね。

劉備のとなりに



⬆劉備のいる国へ攻め込み、関羽の部隊を劉備の部隊に隣接させる。これで準備はすべて完了だ。

去り行く関羽



⬆なんと、関羽が曹操のもとを去り、劉備についてしまうぞ。ファンにはうなずける話だが、くれぐれもご用心。

シナリオ2を曹操で始め、ウォーモードはノーマルにしておく。配下の関羽を劉備のいる国に攻め込ませたら、関羽の部隊を劉備の部隊に隣接させる。すると隠れイベントが発生し、関羽が劉備軍に寝返ってしまうのだ。優秀な関羽を失うのは、じつにイタイ。曹操でプレーするときは、このとおりにならないようにね。

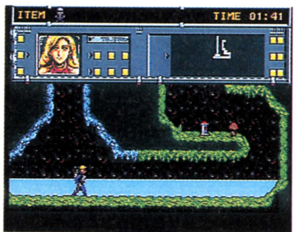
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC スライムワールド マイクロワールド

無敵か自爆か？

神奈川県　下田洋介　（会員番号903618）

プレー中に

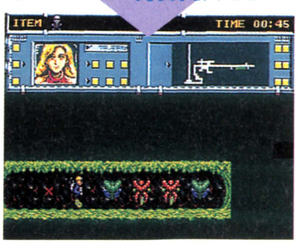


『スライムワールド』に、ふたつの秘技が発見されたぞ。まずは無敵コマンド。これを使えば、スライムたちをおそれることなく、どこまででも進んでいける。もうひとつは自爆コマンド。来た道を少し後戻りしたいときなど、場合によっては便利そう。

Ⅰボタン、Ⅱボタン、セレクトボタンを押したまま✚ボタンの下を押す

Ⅰボタン、Ⅱボタン、セレクトボタンを押したまま✚ボタンの上を押す

まさに無敵!!



⬆即、無敵状態に。これでもうコワイものなし。ズンズン進め。

こちらはドッカーン!



⬆こっちは自爆コマンド。無敵コマンドとボタン操作が似ているので注意。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD ツインクルテール WAS

サリアもよろこぶ面セレクト

山口県　太田幹夫　（会員番号903619）

ここでコマンド



⬆プロローグが流れているときならいつでもオーケー。レッツコマンド入力。

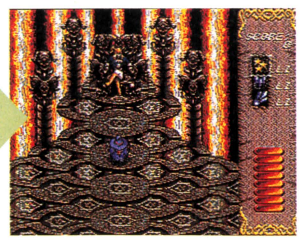
Aボタン、Cボタン、✚ボタンの左上を押したままスタートボタンを押す

ステージ選んで



⬆この画面で、スタートするステージを選ぶことができる。

さあ始めよう



⬆ステージ9にだって、いきなりチャレンジすることができるぞ。

ステージ1が始まるまえに、ゲームのプロローグが絵本のように流れるよね。ここでコマンドを入力すると、ステージセレクトができるようになるのだ。まずはステージ選択画面で1から9までの好きなステージを選び、スタートボタンを押そう。選んだステージから、いきなりプレーを始めることができるぞ。

ちなみに体力ゲージの数は、ステージ2までが3個、ステージ3と4で4個、5と6で5個、そしてステージ7以降では6個の状態で始まる。また、通常魔法のレベルはどの場合も1から。特殊魔法も持っていないので、自力でパワーアップすること。

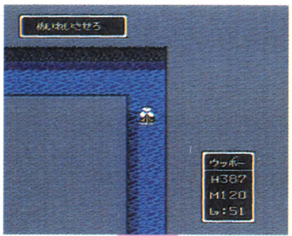
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

なぜかお墓が！

東京都　朝永枝里子　（会員番号903450）

この状態で調べる



⬆あと一歩下に進むと外へ出てしまう場所で、下を向いて調べよう。

とある場所の、船で入れる洞窟。ここに入ったら1歩だけ前に進み、また1歩後退。すると、入ってすぐの場所で下を向いていることになるよね。この状態で"調べる"コマンドを実行してみよう。すると、そんなものどこにも見あたらないのに、なぜかお墓の裏側を調べることになってしまうぞ。

なんとお墓が！



⬆これはビックリ！　こんなところにだれが眠っているのだろうか。

しかも裏側



⬆しかも調べたのは、お墓の裏側だった。ますますよくわからないぞ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1200ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

安らかに眠れ

宮城県　渡辺美香　（会員番号903620）

死体をあずけ



⬆死んでいるモンスターを、モンスターじいさんにあずける。

別れると？



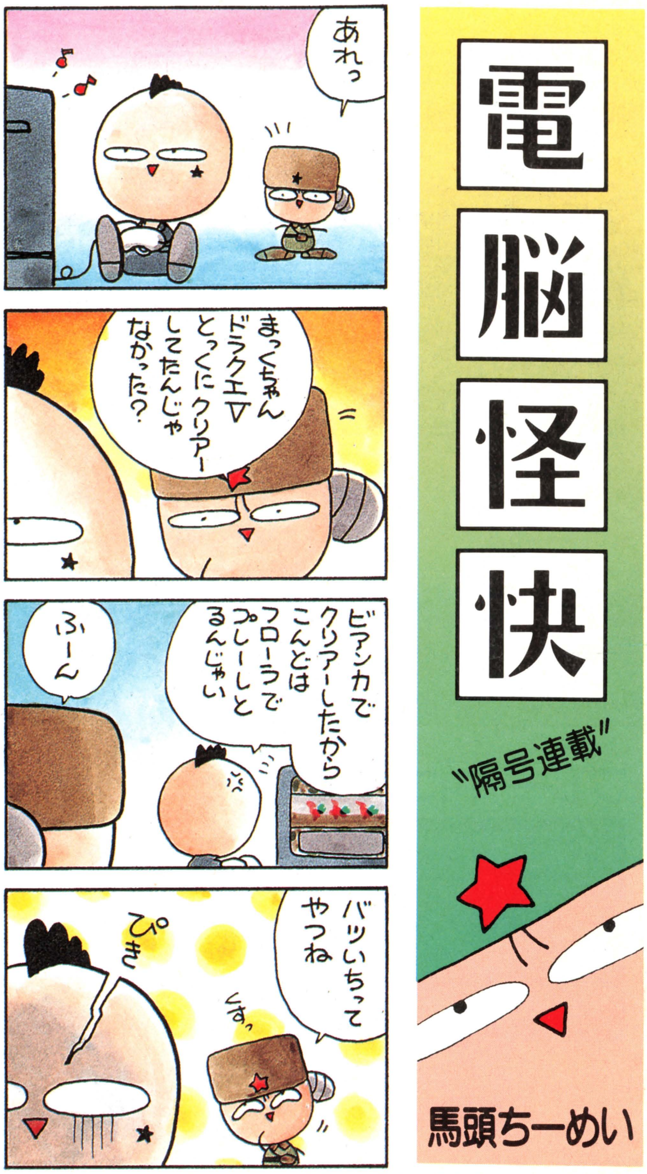
⬆そのモンスターと別れると、なんとじいさんが埋葬してくれるという。

死んでいるモンスターと別れる場合、モンスターじいさんのメッセージがふつうとは違ってくるのだ。心やさしいじいさんは、死んだまま捨てられる（？）かわいそうなモンスターを、手厚く埋葬してくれるという。おかげでモンスターの魂は、安らかに天に昇ぼっていくぞ。

ああ昇天



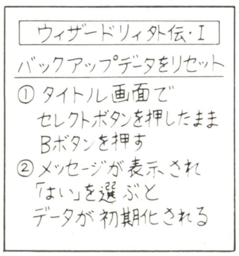
⬆ふつうの別れかたとはちょっと違う。何もしてやれなくて、ごめんね。合掌。



禁断の秘技 大募集

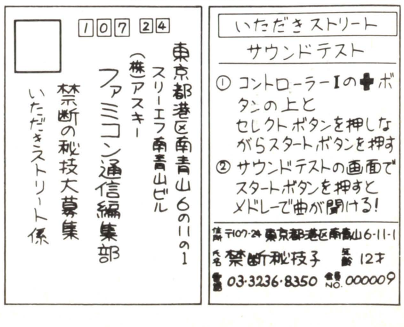
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●



ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●



徹底攻略

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

昨年7月に衝撃的にデビューした『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。その後の快進撃はみなさんご存じのとおり。ソニックはセガの顔として、キャラクターグッズとして超人気者になってしまったのだ。1作目のデキがとにかくよかっただけに、首を長くして2作目を待っていたメガドラユーザー諸君、お待たせ！　ついに『2』が世界同時発売されるぞ。



MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　11月21日発売　6800円	8メガ

相棒を引き連れてソニックが帰ってきた!!

超1級アクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』から1年と4ヵ月。ついに『2』が発売される。現在、日本のセガではメガ-CD版の『ソニック』が開発中なんだけど、今回登場した『2』は、アメリカで開発されたものなのだ。

とは言っても、メインプログラマーをはじめとした制作スタッフは1作目とほとんど同じ。前作をさらにパワーアップした『2』を作ってくれたみたいだぞ。最大の特徴は、対戦モードの追加と相棒のテイルスの登場。ゲームの基本的なシステムに変わりはない。今度も宿敵のDr.エッグマンを倒すのが目的だ。前作を超えた『2』。とにかくプレーしてみてほしいぞ。

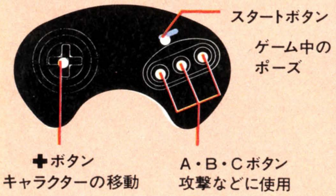


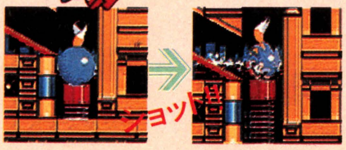
シンプルな操作性

基本的には前作同様、✚ボタンとA・B・Cボタン中のワンボタンで操作。いくつかアクションが追加されているが、みなワンボタンでオーケー。

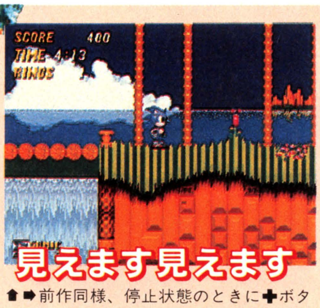


⬅木の蔓にぶら下がるソニック。方向を決めてワンボタンを押せば勝手にぶら下がるぞ。

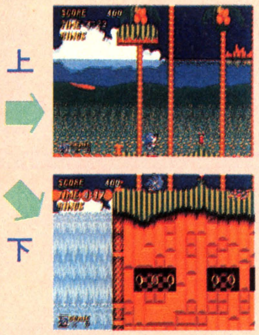




⬆ワンボタンを押しっぱなしにしてスプリングをタメ状態に。ボタンを離すとはじく。



⬆➡前作同様、停止状態のときに✚ボタンの上と下で画面をスクロールできる。見たい方向に約1秒ボタンを入れて待て。



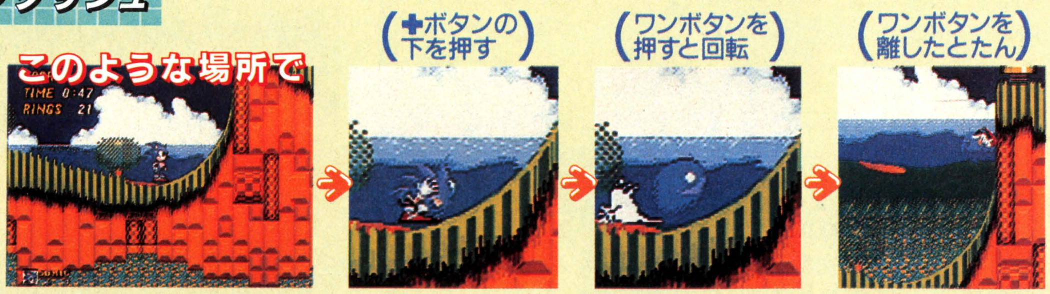
⬅上空に動くプレートを発見。左のほうに戻って、上のルートに進むのだ。きっとリングがあるはず。

⬅なんと地中にもリングがあるじゃん。下のルートも存在するぞ。びっくりしたなぁもう。

新技・スーパースピンダッシュ

前作で不評だった停止状態からダッシュまでのモタモタも改良されたのだ。その名もスーパースピンダッシュ！　この技は、必ずマスターするように。





⬆前作なら左のほうから助走しなくちゃ上がれない坂もダイジョーブイ。

⬆まずは、その場でしゃがみ込んでしまいましょう。

⬆あら不思議！　ワンボタンで回転を始めちゃいます。

⬆ワンボタンを離すとご覧のように飛びます飛びます。

ひとりプレーは全10ゾーンを戦いぬくのだ!!

前作は全6ゾーン、各ゾーンが3アクト(ステージ)で構成されていた。今回の『2』では、なんと10ゾーンが登場するのだ。ちなみに、ほとんどのゾーンが2アクト。同じような景色を長い時間見ていることもなく、つぎからつぎへとスピーディーにいろんなゾーンが登場するっていうわけだ。しかも、それぞれのステージは、前作以上に楽しいものばかり。見モノだぞ。

ゾーン		アクト	ゾーン		アクト
1	EMERALD HILL (エメラルド ヒル)	2	6	MYSTIC CAVE (ミスティック ケイブ)	2
2	CHEMICAL PLANT (ケミカル プラント)	2	7	OIL OCEAN (オイル オーシャン)	2
3	AQUATIC RUIN (アクアティック ルーイン)	2	8	METROPOLIS (メトロポリス)	3
4	CASINO NIGHT (カジノ ナイト)	2	9	SKYCHASE (スカイチェイス)	1
5	HILLTOP (ヒルトップ)	2	10	WING FORTRESS (ウイング フォートレス)	1

ゾーン1 EMERALD HILL

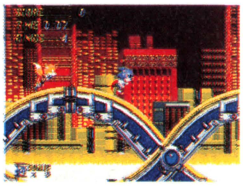
前作の最初のゾーン、グリーンヒル・ゾーンにソックリなのだ。斜めのジャンプ台が新しく登場。らせん状のルートをハイスピードで通るのが爽快。



➡ゾーンの最後には捕らえられた動物たちが。助けろ。

ゾーン2 CHEMICAL PLANT

Dr.エッグマンの科学工場のゾーンだ。縦横無尽に張り巡らされた半透明のパイプで強制的に移動させられたりするぞ。毒液のなかでの窒息に注意。



➡ダーッシュ。テイルスもシッポを振ってついてくる。

ゾーン3 AQUATIC RUIN

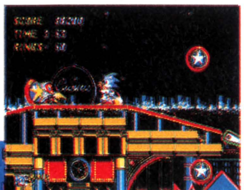
太古の昔に滅んだ文明の遺跡で戦うステージ。深い森に覆われた地上部分と水中部分。どっちのルートを進んでも、強敵やいろんな仕掛けがいっぱい。グラフィックが美しすぎるぞ。



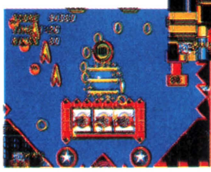
⬅地上の緑と水中のシーンがとても美しいのだ。

ゾーン4 CASINO NIGHT

ピンボールみたいでとても楽しかった前作のスプリングヤード・ゾーン。それをさらにパワーアップしたのが、このカジノナイト・ゾーンなのだ。スロットで大当たりすれば、一挙にリングが100枚! なんてことも。フリッパーもワンボタンで操作。



⬆この敵は後ろからしか倒すことができないぞ。



⬅ジャックポットが揃うとリングが100枚貰える。

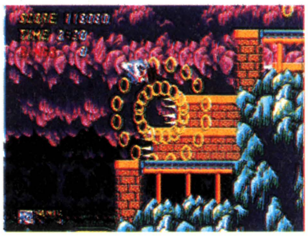
ゾーン5 HILLTOP

今回の冒険の舞台、ウエストサイドアイランドの頂上部分のゾーンなのだ。ケーブルカーとシーソーの使いかたがポイント。地響きとともにせり上がる熔岩から脱出せよ。

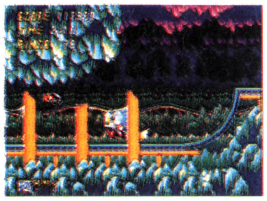


⬅ケーブルカーで下へ移動。着いたらすぐに降りること。でないと……。

ゾーン6 MYSTIC CAVE



⬆せり出してきたトゲにやられてしまった。せっかくリングを集めたのに〜。

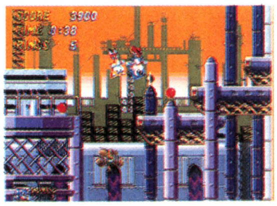


⬅ホタルは光っているあいだは無敵なので注意ね。

地下に広がる神秘の洞窟のゾーン。木の蔦がスイッチになっていて、ぶら下がると新たなルートが開けるぞ。飛び出すトゲなどトラップも複雑。

ゾーン7 OIL OCEAN

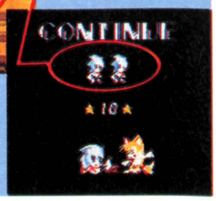
こりゃまた大変な場所だ。流れだしたオイルでどす黒い海。海に沈んだだけでミスになってしまうきびしいゾーンなのだ。オイルで滑ってしまって、得意のスーパースピンダッシュも使えないぞ。



⬅扇風機の風に乗って、ふわっと回転ジャンプなのだ。

1UPとコンティニューのシステムは?





各アクトをクリアーすると持っているリングの数と、タイムボーナスによって点数が貰えるよね。このとき10000点を越えるとコンティニューが1回増えるぞ。

対戦モードが付いてさらにお買得!!

ソニックとテイルスを使って対戦することができるのだ。対戦できるゾーンは、メニューにある4つのゾーン。エメラルドヒル、アクアティックルーイン、カジノナイトの3つのゾーンは、ひとりプレー時のゾーンと、まったく同じ構成となっているぞ。スペシャルステージはちょっと違うけど、ひとりプレーのときの練習としても使えるよね。上の画面が1プレーヤーでソニック、下が2プレーヤーでテイルスを操作する。ゴールまでのタイムや取ったアイテム、リングの数など5つの項目を競いあう。2本連勝したほうが勝ちだ。

オプションもアリ!!



⬆タイトル画面でオプションモード設定の画面を選ぶことができる。

ひとりプレーのときソニックとテイルスでプレーするか、ソニックまたはテイルスだけかを選べるのだ。

対戦モードのときアイテムをいつもと同じアイテムか、テレポートアイテムだけにするかを選択できるぞ。

ゲーム中で使われるBGMと効果音をすべて聴くことができてしまう。

4つのなかから選択



➡対戦できるのは、この4つのゾーンだ。レッツ対戦プレー！

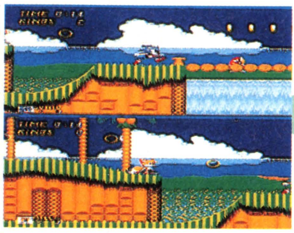
スペシャルステージもプレーできるぞ

メニューで選んだときと、1対1で勝負がつかなかったときもスペシャルステージで決勝を行なうことになっている。スペシャルステージでの勝敗は、単純に取ったリングの数。もちろん多く取ったほうが勝ち。なかなか熱くなってしまうモードだぞ。



⬅ジャンプするたびにソニックとテイルスの前後が入れ替わる。前にいるほうが有利かな。

勝負するのだ



⬆ちょっとつぶれてるけど、おもしろさは保証するから気にするなって。

1本ごとの結果発表！



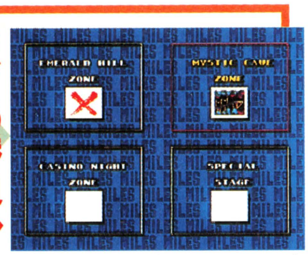
⬆5つの項目について勝負するのだ。先にゴールすればいいわけじゃない。

最終結果の発表だっ!!



⬆2本で勝負がつかないときは、スペシャルステージで決勝の勝負をする。

つぎの勝負へ



⬆勝負し終わったゾーンはバッテンが付く。さぁ、つぎのゾーンで勝負だ！

ひとりプレー時のスペシャルステージのオキテ

前作とはスペシャルステージそのものも異なるが、入りかたもまったく違っているのだ。各アクトに何ヵ所か存在しているチェックマーカー（再スタートマーカー）がポイントだ。リングを50個以上持ってマーカーを通過しよう。すると、マーカーの上に短時間のあいだ星の輪ができる。このなかに飛び込めばスペシャルステージに行くことができるぞ。

スペシャルステージは、半球形の3Dチューブ。ひたすら前進しながらリングを集めるのだ。最初に表示される規定の数だけリングを取ってチェックポイントを通過せよ。3回の規定条件をクリアーすればカオスエメラルドが手に入るぞ。7つ集めることが目的だよ。

輪に入れ!



⬆50個以上リングを持っているときに、チェックマーカーを通ると輪が出現する。

まずは40個



⬆輪になかに飛び込むとスペシャルステージに突入。規定数のリングを取るのだ。

もう少しだ!!



⬆チェックポイントまでに規定数のリングを取らなければゲームオーバーなのだ。

リングはゼロに



⬆スペシャルステージから戻ると、なんとリングはゼロになっている！　注意ね。

7個集めるのだ



⬆やっと1個取った。これを7つ集めないと真のエンディングは見れないぞ。

エメラルド発見



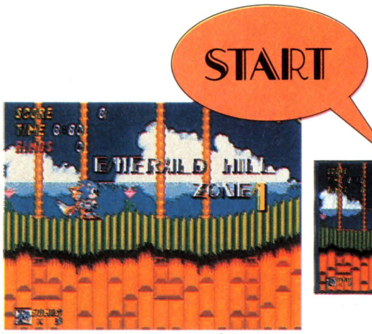
⬆無事に3つ目のチェックポイントをクリアーするとカオスエメラルドが貰える。

エメラルドヒル・ゾーン アクト1 完全マップ

1作目のソニックの活躍の舞台はサウスアイランドという設定だった。今回の『2』では、ウエストサイドアイランドが舞台だ。最初のゾーンであるエメラルドヒル・ゾーンは、1作目のグリーンヒル・ゾーンにとてもよく似た場所。敵まで似かよったヤツが登場しているぞ。だが、実際にプレーしててみるとわかるが、とにかく広いのだ。このページで掲載したアクト1のマップを見てもらえれば、その広さがわかるかな？　スペシャルステージに行くためのチェックマーカーも3ヵ所もあるぞ。

最初のうちは、ハイスピードアイテムを取って何秒でゴールできるか、超高速スクロールを楽しむもよい。だが、エンディングまでの長い道のりを考えた場合、このエメラルドヒル・ゾーンでできるだけ多くの1UPとコンティニューを取っておく必要があるのだ。

悪のもくろみのため、Dr. エッグマンが狙っている7つのカオスエメラルド。これもこのゾーンでできるだけ多く取っておいたほうがいい。あとのほうのゾーンには、再スタートマーカーを捜すのさえ難しい複雑なルートのステージが登場するからだ。がんばるのだ！

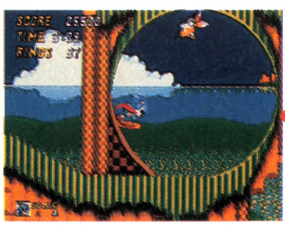


⬆いよいよ『ソニック2』をプレーするときがきた。昨年7月以来待ったかいがあった。生きててよかったって感じ。





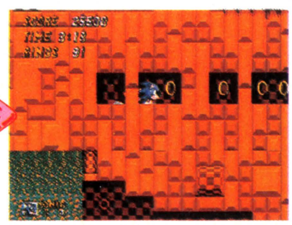
1UPを取り逃すな!!



⬆とにかくスピードがポイント。連続ループを利用して全速力で駆け抜けろ。✚ボタンは右を押したままで。



⬆スプーン状の地形で自然とジャンプ。このまま壁に突っ込むのだ。✚ボタンの右はまだ離しちゃダメよ♡

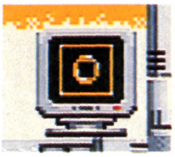


⬆地中に進入成功。このまま右に進めば1UPアイテムがある。序盤での1UPは貴重だから絶対に取れ！

普通にプレーしていると実際の画面では見えないところに存在している1UPアイテム。地中の左のほうの入り口から入って来るしか取る方法はない。入り口の近くにある赤と黄色、合計3つのジャンプ台が意味ありげに配置されているが、これは使う必要がないのだ。ふたつの連続したループをハイスピードで駆け抜けて、そのままスプーン状の地形を利用して壁に突っ込もう。✚ボタンの右を押しっぱなしにしていればオーケーだ。

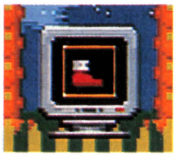
アイテムは5種数ね♡

登場するアイテムは、前作とまったく同じ5種類。リングを散らさないよう、バリアは必ず取りたい。



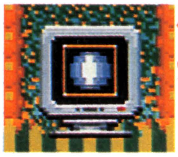
ビッグ10リング

⬆一度にリングを10個もくれるアイテム。



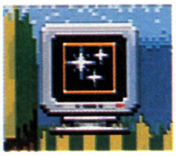
ハイスピード

⬆一定時間ソニックの速さが倍になる。



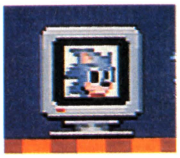
バリア

⬆敵に当たっても1回だけ守ってくれる。



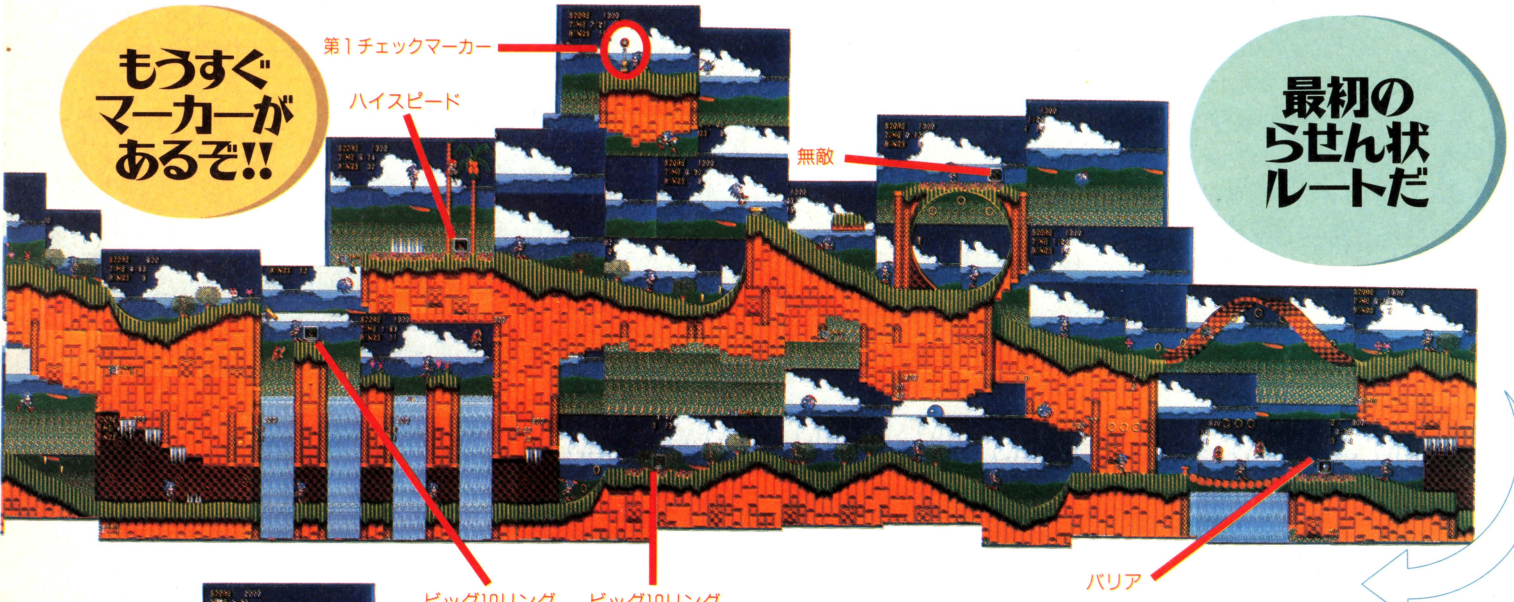
無敵

⬆音楽が変わって一定時間無敵状態に。



1UP

⬆ソニックのストックがひとり増えるぞ。





アクト2ではDr.エッグマンが登場

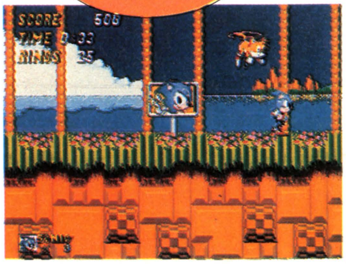
アクト2の最後に登場するのは、おなじみの宿敵Dr.エッグマンだ。今回もまた見かけだおしの弱っちい兵器に乗って出現するぞ。チョチョイとやっつけてつぎのゾーンにさっさと進もう。テイルは無敵だから、うまく誘導すればあっという間にやっつけられるはずだ。8回ヒットすればいいのだ。



⬅懐かしのDr.エッグマンが登場。また、弱い新兵器を作ったのね。

➡しばらくすると先端のドリルを飛ばして攻撃くる。でもそんだけ。悲しいくらい弱い。

⬆あっという間に爆発して、ソソクサと退場。毎度ゴクローサンでーす。



⬆アクト1のゴールはココね。雰囲気とかも前作ぽいでしょ。テイルスは空を飛べてしまうのね。

詳報 1



ニュータイプ歴史シミュレーション『三国志正史　天舞スピリッツ』の詳報を、不定期に3回に渡ってお届けする。この第1回目ではゲームにどんな武将が登場するのか、20人をまとめて紹介する。

SF スーパーファミコン　シミュレーション　バックアップカートリッジ
ウルフ・チーム '93年1月下旬発売予定 価格未定 12メガ

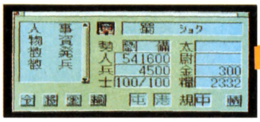
武将のデータはどうして重要なのか……？

この『天舞スピリッツ』は、プレーヤーがすべてのコマンドを発するタイプのシミュレーションではない。手元にいる武将をさまざまな役職に任命し、彼ら自身に城の経営や戦闘をしてもらうのだ。プレーヤーは基本的な行動方針を武将たちに与えられるのだが、放っておけば彼らなりの判断でゲームを進めていってしまうのだ。

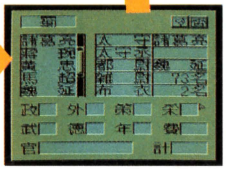
だから当然、どの武将をどの役職に任命するのかの判断が重要になってくる。それぞれの武将の適性を見極めないと、中原を統一できないぞ。



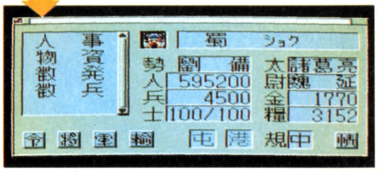
⬅というわけで太守にしたのは諸葛亮。統治をさせるのに、これほど信頼をおける人間はなかなかいない。
⬇予想どおり、諸葛亮の働きは目ざましい。金も食糧もそして人口もみな増加。これからもその勢いで頼む。



⬆誰も役職に任命していない状態である。誰を太守に任命しようか。



➡やはり太守にはアタマの切れる奴をつけたい。強いだけの武将じゃダメでしょ。

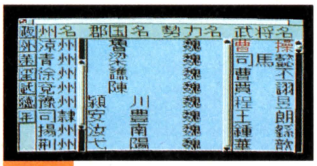


登場する武将はなんと1000人だ！

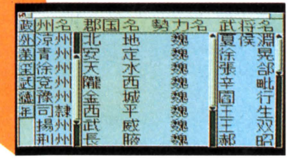
このように武将の能力がプレーヤーの行く末を大きく左右するゲームなので、種々の能力の持ち主から股肱の臣を選べるよう、十分な数の武将が用意されている。総勢1000人。歴史シミュレーションではトップクラスの人数だ。

また、ただ人数がいても扱いに困ってしまうものだが、複数のウインドーを操作できるM-VIWSのおかげで、多数の武将の動きを楽に コントロールできるようになっている。プレーヤーの好みによる快適な環境で武将を操れるのだ。

曹魏の武将



⬆綺羅、星のごとき武将たちが居並んでいる。司馬懿、賈詡、みな凄い。

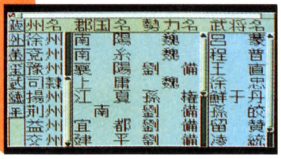


⬆この人材の豊富さ。この国が事実上中国を統一した理由はこれだ。

孫呉の武将

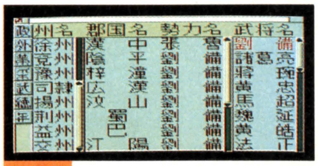


⬆呉も人材では負けていない。なお、諸葛瑾とは諸葛亮の実兄である。

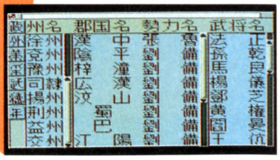


⬆劉備とともに、赤壁の戦いで曹操軍を打破しただけのことはある。

蜀漢の武将



⬆大将軍クラスの武将の能力は、他国よりも上。関羽しかり姜維しかり。



⬆しかし、中堅以下の人材が弱いのが弱点といえよう。配置が難しい。

Column of TENBU 1

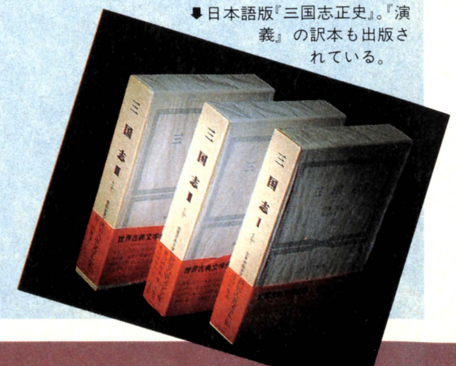
三国志正史とは？

タイトルにつけられている三国志正史という文字。これにはどのような意味があるのだろうか。

じつは三国志にはバージョンが2種類あるのだ。ひとつは『三国志演義』。明の時代に羅貫中が書いた物語で、劉備玄徳を主人公に据えている。日本の三国志小説やマンガ、ゲームのほとんどはこれを題材にしている。

もうひとつは『三国志正史』。三国時代の終焉ののち、陳寿という歴史家が公式の史書として編纂したものだ。とくに誰が主人公というのではなく、魏呉蜀に生きた武将たちを公平な目で記述している。先に挙げた『三国志演義』も、この正史をもとに書きあげられたものなのだ。『天舞スピリッツ』もゲームには珍しく正史に基づいてデータを作っている。だから三国志正史、とわざわざ名乗っているのだ。

⬇日本語版『三国志正史』。『演義』の訳本も出版されている。



見よ！ 英傑、猛将、軍師の面々を!!

表の見かた

肖像	氏名 / 登場シナリオ / 所属					
	氏名	特徴				
	登場シナリオ					
	所属	❶	❷	❸	❹	❺ ❻

❶政治　❷外交　❸策謀　❹采配　❺武勇　❻人徳

では実際にどのような武将が登場するのか。ここでは三国志の物語のなかでもとりわけ名高い武将20名を取り挙げてみたぞ。表の見かたは基本的には左の例のとおり。補足をすると、登場シナリオは1から4までのどのシナリオに登場するか。ただし、複数のシナリオに登場する武将もいる。所属はゲームに初登場したときのもの。無所属の武将が多いが、シナリオが進むにしたがってどこかの軍勢の家臣となっていくぞ。能力の高い武将は早めに家臣に引き入れよう。

肖像	氏名	登場シナリオ	所属	特徴	❶	❷	❸	❹	❺	❻
	呂布	1	董卓	三国時代最強の武将。董卓に誘われ仕えていた丁原を殺害するが、のちにはその董卓をも裏切る。曹操と争うが敗れて殺される。	2	1	7	11	16	1
	関羽	1、2、3	無所属	劉備の挙兵時からの部下。武力に優れていたことはもちろん、劉備に対する信義の深さでも名を残した。死後、神と祭られる。	3	1	5	14	15	10
	張飛	1、2、3	無所属	関羽とともに劉備に挙兵時からつき従う。やはり武勇の持ち主であったが荒い性格が災いし、部下により寝首をかかれてしまう。	2	1	3	10	15	2
	趙雲	1、2、3	公孫瓚	豪胆と智謀の将。もとはほかの太守の下にいたが、劉備を慕って配下に加わる。諸葛亮に深く信頼され、数々の武勲を挙げた。	3	2	8	13	15	10
	夏候惇	1、2、3	曹操	曹操とは従兄どうし。呂布征伐のとき流れ矢で左目を負傷、抜いた矢に刺さったままの眼球を食べてしまったと伝えられる猛将。	4	3	7	12	13	11
	許褚	1、2、3、4	無所属	曹操の護衛として抜群の働きを残した。張繡との戦いでは5桁にのぼる首を挙げたともいわれる。その風貌から虎痴と呼ばれた。	1	1	1	4	15	9
	典韋	1	無所属	固い節義の持ち主。精鋭を率い、戦闘のたびに先鋒として敵軍を蹴散らした。曹操へ忠実で、戦死したときには手厚く葬られた。	1	1	3	6	15	8
	太史慈	1、2	無所属	もとは呉の孫策と争っていたが、敗北したのち臣下となる。弓の名手で、砦のなかにいる賊の手を外から射抜いたこともあった。	2	3	10	8	14	12
	甘寧	1、2、3	劉焉	若いときから無頼の徒を集めて頭領に収まっていた。その後、呉に身を寄せて幾多の手柄を挙げた。関羽を撃退したこともある。	2	2	6	12	15	8
	姜維	1、2、3、4	魏	魏に属していたが、異心を抱いていると疑われたため、諸葛亮の元に走る。軍略に才があり、諸葛亮亡き蜀をひとり背負った。	3	3	10	14	13	7
	諸葛亮	1、2、3、4	無所属	いわずと知れた三国最高の智謀の持ち主。その軍略は神がかり的で、郡国経営にも無類の力を発揮した。蜀の大黒柱といえよう。	16	14	13	10	1	15
	龐統	1、2	無所属	諸葛亮が臥龍と呼ばれたのに対し、鳳雛と称された。その後、劉備に評価され、諸葛亮と同格の軍師中郎将に取り立てられた。	10	10	13	11	1	14
	司馬懿	1、2、3、4	無所属	曹氏四代に仕え、諸葛亮率いる蜀軍を退けるなどの功績を挙げる。しかし、のちになって反乱を起こし、晋を建国するに至る。	14	13	15	12	3	9
	荀彧	1、2	無所属	袁紹に仕えるつもりだったが、その人物に失望、曹操軍へ身を投じた。曹操の覇業達成に大きな役割を果たした名軍師である。	12	14	12	11	1	11
	賈詡	1、2、3	董卓	董卓の娘婿の牛輔、つぎに張繡、曹操と有力武将のあいだを渡り歩く。曹操に重用され、跡継ぎに関する意見まで求められた。	10	9	16	8	1	9
	郭嘉	1、2	無所属	荀彧と並んで曹操の軍師として活躍したが、40に満たない年齢で死亡。その後、赤壁の戦いに敗れた曹操は郭嘉さえいればと嘆いた。	12	11	15	10	1	7
	魯粛	1、2、3	無所属	若いころより志高く、孫策の部下となる。一度、呉を離れたが、周瑜に呼び戻されふたたび部下となった。蜀呉の同盟の発案者。	13	13	11	10	1	13
	諸葛瑾	1、2、3	無所属	諸葛亮の兄。弟ほどではないが、高名な軍師と比較しても遜色ない実力を誇る。孫権に信頼され、蜀呉の外交問題解決に努める。	13	13	11	10	1	13
	陸遜	1、2、3、4	無所属	江東の地の豪族の出身で、21の年より孫権に仕える。やがて孫権の兄、孫策の娘を妻とし、さまざまな進言を行なうようになる。	12	9	13	15	2	12
	周瑜	1、2	孫策	孫策の義弟で、呉の誇る稀代の軍師。のちに孫権を補佐し、赤壁の戦いを中心になって押し進めた。36歳の若さで病死する。	6	5	13	15	9	13


Victor
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
忘れかけたドキドキがよみがえる!
新しい技術が初めて可能にしたエキサイティング・ワールド。
スーパー・ファミコン初のポリゴン・フルアニメーション採用により可能になった
スムーズなキャラクターの動きと画面の拡大、縮小、クローズアップ、切り替えなどの映画的演出。
そして、次から次へとプレイヤーに息をつく暇も与えない巧妙に仕掛けられた謎と冒険・・・・見事なシナリオと臨場感溢れる音楽によって
展開される異次元の世界の冒険は、最近のゲームが忘れかけていたワクワクドキドキ、ハラハラがいっぱい。
これまでのスーパーファミコンのソフトにマンネリを感じている君にも、
今まで体験したことのない世界を約束するリアルタイム・アクション・アドベンチャー・ゲーム、それが「アウター・ワールド」です。
(ポリゴンとは3次元描画のためのプログラム技法で、任意の多角形の組合せで立体を表現します 1コマ1コマ描く通常のアニメーションとは違い、同じ表現をリアルタイムの計算で行うため、動きがより細かく、かつ少ない容量で処理できる利点がある)
11月27日発売
希望小売価格 ¥8,800(税別)
OUTER WORLD
アウター・ワールド
各マスコミ、各展示会場で話題沸騰!
© 1991 & 1992 Interplay Productions & Delphine Software. © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
SUPER STAR WARS™
見よ!このグラフィック。
聞け!このサウンド。
君はまさに映画の主人公
あの映画「スター・ウォーズ」の世界が
スーパーファミコンで完全再現
スーパー・スター・ウォーズ
12月18日発売
希望小売価格 ¥8,800(税別)
© ® & ™ 1992 LUCASFILM LTD ALL RIGHTS RESERVED USED UNDER AUTHORIZATION STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd
Lucasfilm Games is a trademark of LucasArts Entertainment Company JAPANESE VERSION © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INC



新着ゲーム通信

SF スーパーファミコン

スターフォックス

シューティング　カートリッジ

任天堂　'93年1月30日発売　9800円[込]　容量未定

3Dシューティングだ！

あの任天堂が、スーパーファミコンで初めて、高度な画像表現ができるスーパーFXチップを搭載した、本格的3Dシューティングを発売するのだ。

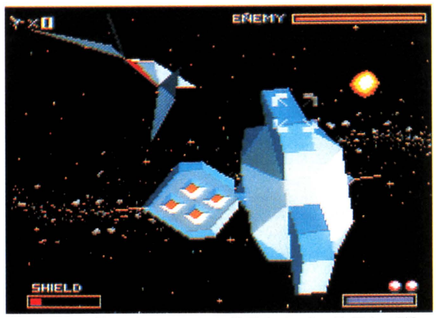
戦いの舞台は宇宙の彼方、ライラット系。キミは、トリ、ウサギ、カエルたちのリーダー、フォックスとなり4機編成の飛行チーム、スターフォックスをリードしていくのだ。フォックスたちの操る機体は高性能戦闘機アーウィン。ライラット系を手に入れようと企んでいる悪の皇帝アンドルフを倒すために、宇宙狭しと飛びまわるのだ。アンドルフを倒すためには、空中、地上の敵への攻撃はもちろん、障害物をかわすというテクニックも忘れてはならないぞ。でも、もし敵の攻撃にあったり、障害物に当たっても大丈夫。アイテムを手に入れることで、修理やパワーアップが簡単にできるのだ。

さぁ、キミもアーウィンに乗り込み、いままでに味わったことのない臨場感あふれる宇宙空間をさまよってみよう!!

フォックス、出動だ!!

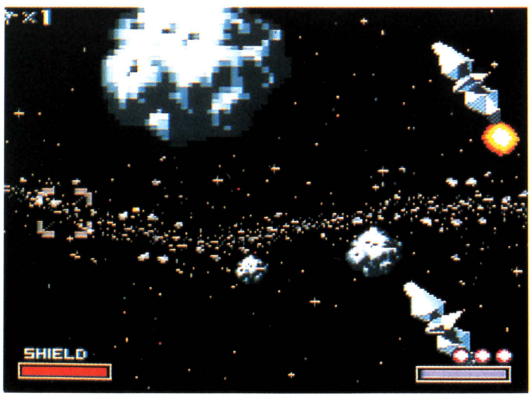


⬅ビル街で敵を見つけたぞ。テクニックを駆使して、建築物をかわしていこう。3Dの画面構成は奥行き感バツグン。これぞ、次世代のゲームだよね。



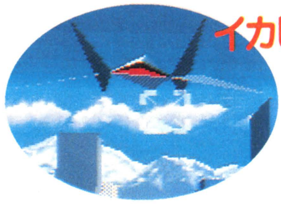
⬆よーし、敵のボスキャラを発見したぞ。追尾して撃墜するのだ。しっかりコントロールするっち。

臨場感バツグン！



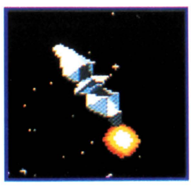
⬅うわー、小惑星がすごいスピードで接近してくる。

イカしたデザイン！



⬅キャラクターは直線で構成されている。しかし、とてもリアルに動くので、まるで生きているかのような感覚になるのだ。

アーウィン、発進せよ!!



⬅敵の宇宙船の動きだって個性的だぞ。



⬅悪の軍団を打ち破り、宇宙を平和にしろ。

　※画面は開発中のものです

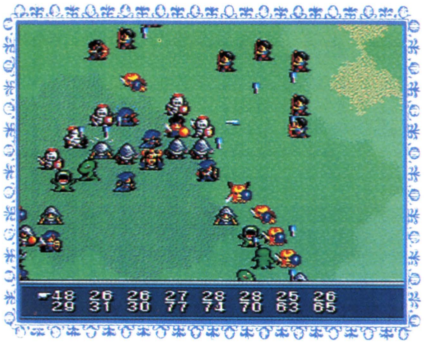
SF スーパーファミコン ファーストクイーン

シミュレーションRPG
バックアップカートリッジ

シーツウーワールド　発売日未定　価格未定　容量未定

新規参入メーカーのシーツウーワールドが、パソコンで人気だったシミュレーションRPGをスーパーファミコンに移植し発売するぞ。キミは、主人公のリッチモンドを操作し、ログリスの地を手に入れるために、戦争を始めたキャサリンを倒すために旅立つのだ。

行きたい町がたくさんあるね



⬆戦闘シーン。キャラたちは勝手に戦ったり、逃げたりするのだ。ドンドン攻撃して経験値を上げよう。

殴りまくるのだ〜ッ



⬆町のなかにはいろんな種族が住んでいるのだ。



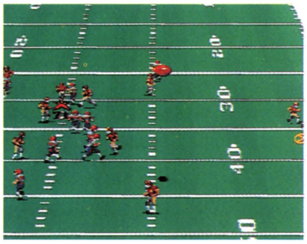
⬆これは全体マップの一部だ。

SF スーパーファミコン プロフットボール'93

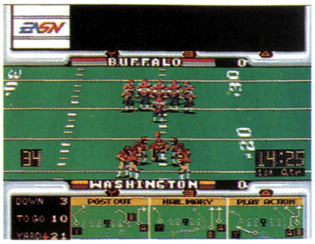
スポーツ
カートリッジ

エレクトロニック・アーツ・ビクター　'93年1月下旬発売予定　価格未定　8メガ

NFLの'92年度最新版のデータをもとに開発されたフットボールゲームが登場だ。楽しめるモードは、トーナメント戦から強豪チームとの対戦など全部で5つ。キミは全40チームから気にいったチームを選んで戦おう。ほかにも、友だちとの協力対戦も盛り上がるぞ。

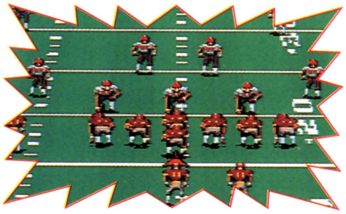


➡芝生の種類も、いくつかある。



➡なんとも奥行きのある画面だ。

タッチダウンで勝利は目前!!





⬅強風、雨、雪、晴天のなかから好きな天候を選べる。

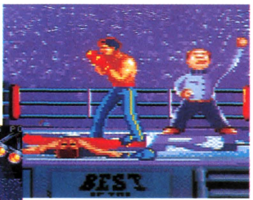
SF スーパーファミコン スーパーキックボクシング

スポーツ
カートリッジ

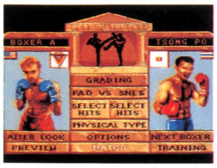
エレクトリックブレイン　'93年2月発売予定　8800円　8メガ

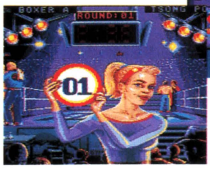
トレーニングを積むことにより、キミだけの選手を作ることができる、スーパーファミコン初のキックボクシングゲーム。用意されている技は全部で52種類。試合中には、そのなかの14種類の技を選択できるぞ。15人のキャラクターたちを倒し、世界の頂点に立とう!!

パンチだ、キックだ!! ノックアウトだ〜ッ!!



⬆こうなったら、もうダメ？





レフェリーも興奮



➡友だちと対戦もできる。自分だけの技を作って倒そう。



⬅国籍やラウンド数も選べちゃうのだ。う〜ん、うれしい。

SF スーパーファミコン どらぼっちゃん 超魔界大戦

アクションRPG
バックアップカートリッジ

ナグザット　'93年3月発売予定　価格未定　8メガ

かわいいドラキュラの男の子、どらぼっちゃんが活躍するアクションゲーム。どらぼっちゃんの使命は、魔界をひとり占めしようとしている悪者オオワルサーを倒すことだ。見につけているマントや帽子で敵を攻撃しながら、全5ステージを突き進もう!!



➡ここから冒険が始まるぞ。仲間に別れを告げ、いざ進め!!



⬆最初のステージは修行島。クルクル回転し、マントで岩を砕くのだ。



⬇ここは、どらきらや城。敵は、カワイイにんにくなのだ。臭そう〜。



⬅つり橋を落ちたと思ったら、こんなところに……。怖いよ。



目が回るう〜

NEWSOFT

MD メガドライブ ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス

アクション / カートリッジ

セガ '93年3月～4月発売予定　価格未定　4メガ

子供から大人まで大人気の『ドラえもん』が、メガドライブのアクションゲームでも大活躍するぞ。悪者ワンダラスから子供たちの夢を取り返すために、ドラえもんは全8面を冒険するのだ。ドラえもんのポケットにある、さまざまな道具を利用して、夢を取り返そう。



➡不思議なポケットから落ちたアイテムを探しながら冒険。

ぼくは頭がデカイドラえもんです!!



⬆背景がマンガになっているのだ。

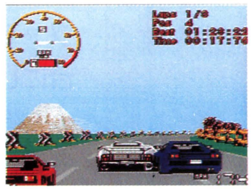
MD メガドライブ ジャガー XJ220

レースゲーム / CD-ROM

ビクター音楽産業 '93年1月発売予定　価格未定

メガ－CD初のレーシングゲームが発売されるぞ。キミは、英国の有名なスポーツカー、ジャガーを操縦し、全16戦のグランプリを目指すのだ。レースの賞金は、車をパワーアップさせたり、修理にも利用できる。このほかにも、賞金で世界旅行もできちゃうのだ。

世界最速のスポーツカー・ジャガーなの



⬅カーステレオも設置されている。6曲から、好きな曲を選ぼう。



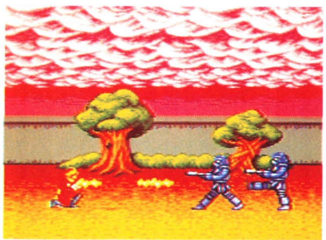


MD メガドライブ サイボーグ009

アクション / CD-ROM

RIOT '93年3月発売予定　7800円

懐かしい人気マンガ『サイボーグ009』がアクションゲームになった。009の目的は武器商人ブラック・ゴーストを倒すこと。全6ステージをスーパーガンや、パンチ攻撃で進んでいくのだ。009以外に、お助けキャラで、ほかの人気キャラクターも登場するぞ。



誰がために戦う



⬆敵はブラック・ゴーストなのだ。

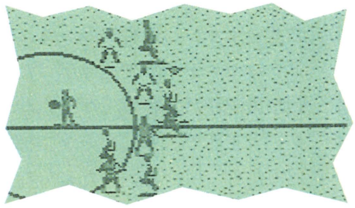
GB ゲームボーイ GBバスケットボール

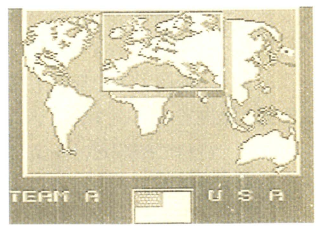
スポーツ / カートリッジ

イマジニア '93年3月発売予定　3900円[込]　1メガ

敵の強さが5段階に設定できる、バスケットボールゲームなのだ。練習モードからフリースローモードまで、全部で3つのモードが用意されている。全8チームのなかから好きなチームを選び、トーナメント戦の優勝を目指そう。相手は世界の強豪たち。気を抜くな。

いま、大人気のバスケットボール





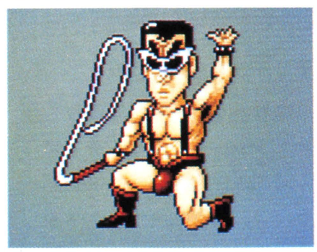
⬆時間は3段階に設定できるのだ。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報





やよい　おはよう!!
秋恵　悪魔が集いし、じゃきょうの館へようこそ。なんの用かな？
やよい　あ、スーパーファミコンで発売されたアトラスの『真・女神転生』ね。あんた、新着なんだから発売されたソフトじゃなくて、発売する予定のソフトに関心を持ちなさい。今週だって、知ってる、あんた？　ポリドールっていう新規参入メーカーが、メガ-CDで『アルシャーク』っていうRPGを発売するのよ。パソコンからの移植で、発売日、価格は未定ね……。
秋恵　なに!!　やよいとやよいを2身合体させる!?　できあがる仲魔は〝毛だらけのケダモノ〟。
やよい　あんた、なんでアタシが毛だらけのケダモノなのよう？　まあ、いいけど。あとね（文句をいいながらもチャイルドを話相手にしている）PCエンジンで発売のレーザーソフトの、『犯罪コレクション～ホシを挙げろ～』の写真も手に入ったのよね。
秋恵　ほう、今度は秋恵と秋恵の2身合体となる。できあがる仲魔は、とってもかわいい〝毛だらけのケダモノ〟。ムフフフフ……。
やよい　女版、副編集長の野田様ができるってのはどう？　（じゅうぶん相手をしておきながら……）あ～、あんたと話してると頭がヘンになりそう。ページをこんなにとって。パック・イン・ビデオからはPCエンジンの、『オーロラクエスト　おたくの星座IN ANOTHER WORLDS』の写真も届いてるわん。
秋恵　男が増えたらまた来るがよい。
やよい　ボカッ!!（殴った音）
秋恵　い、痛い……。毛だらけの男をたくさん合体させてあげるのに。ボカッ!!（また殴られた）ケケ!!



⬅これは『おたくの星座』の画面写真。不思議な世界だ。



⬅これが、『犯罪コレクション』の画面写真だ。



緊急速報

ヨーロッパ戦線

パソコンで発売され好評を得た『ヨーロッパ戦線』がついにスーパーファミコンに移植されるのだ。このゲームは、第2次世界大戦を舞台にしたウォーシミュレーションゲームのシリーズ第2弾。ヨーロッパと北アフリカでの枢軸軍と連合軍の戦闘を題材にしている。キミは枢軸、または連合軍団長として歴史を変えるべく戦うのだ!!

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	光栄　'93年1月16日発売予定　12800円	12メガ

『ヨーロッパ戦線』がついにスーパーファミコンで登場

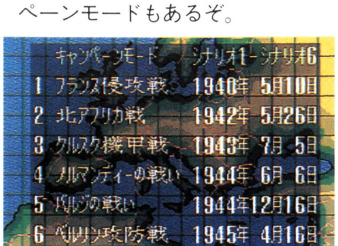
『ヨーロッパ戦線』は、一連の光栄の歴史シミュレーションシリーズのように、内政で国力を充実させ、他国と戦闘するというシステムではなく、純粋に戦闘だけを楽しめるのが特徴のウォーシミュレーションゲームなのだ。

舞台は、第2次世界大戦中のヨーロッパ。ドイツを中心とする枢軸軍と、アメリカ、イギリスなどの連合軍が、ソ連やフランス、北アフリカやドイツでくり広げた激戦が再現された状況でゲームがスタートするぞ。もし自分が指揮官だったら……、といった自分なりの戦術が楽しめるゲームなのだ。



シナリオは6つ

シナリオは6つ用意されているのだ。枢軸軍と連合軍のどちらでもプレーすることができ、各シナリオの勝利条件を達成すれば勝利となる。また、枢軸軍でシナリオを年代順にプレーしてゆくキャンペーンモードもあるぞ。



フランス侵攻戦	北アフリカ戦	クルスク機甲戦
ドイツ軍のフランス侵攻をシミュレートするシナリオ。セダン、サンミッシェル、レーテルといった都市が攻防の焦点となる。キミは、ドイツ軍となって、それらの都市を攻略するか、連合軍となって防衛するか?	植民地をめぐる戦いで惨敗した同盟国イタリアを助けるために派遣されたドイツ軍と、イギリス軍の攻防をシミュレートするシナリオ。北アフリカ戦のなかでも、激戦となったトブルク攻防戦が展開するのだ。	独ソ戦で劣勢に追込まれてしまったドイツ軍が戦況を挽回するために計画した、ソ連の都市クルスク付近での大攻勢をシミュレートするシナリオ。史上最大の戦車戦が展開されたクルスク機甲戦が再現されている。
ノルマンディーの戦い	**バルジの戦い**	**ベルリン攻防戦**
イタリア侵攻に成功した連合軍が、続いて計画した、フランス北部ノルマンディーへの上陸作戦をシミュレートするシナリオ。全軍上陸を目指す連合軍と防戦するドイツ軍の戦術の読みあいがポイントのシナリオだ。	ノルマンディー上陸に成功し、ドイツ本土に向けて戦線を拡大しはじめた連合軍と、一大反攻作戦を企てたドイツ軍の激突をシミュレートするシナリオ。ドイツ側は奇襲が、連合側は戦線の維持が重要になってくる。	ドイツの反攻をくいとめた連合軍は、その後もドイツ本土へ向けて着々と進軍し、東方のソ連軍はついにベルリン総攻撃を開始する。それを迎えうつ、ドイツ軍首都防衛隊との攻防をシミュレートするシナリオだ。

キミは歴史を変えることができるか!?

このゲームで、キミは枢軸軍、または連合軍の軍団長になる。軍団長とは、4個師団を統括し、それぞれの師団に命令をあたえる最高指揮官のこと。さまざまな命令を与えて自軍を勝利に導かなければならないのだ。

勝利を得るための条件は、シナリオによって異なるが、特定の都市の占領、または防衛にある。敵の防衛網をくぐり抜けたり、敵の進撃をくいとめたり、といった戦術を練る必要があるのだ。そして、そのためには、敵の虚を突く用兵、確実な補給、あるいは特殊部隊を使ったスパイ活動や破壊工作までが要求される。キミは、歴史を変える戦略家になれるだろうか？

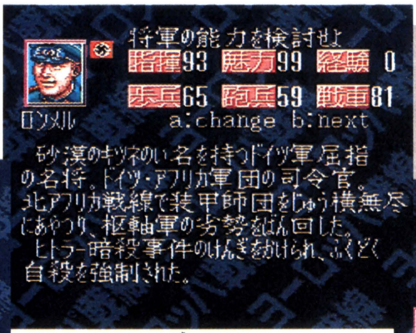


軍団を組織せよ

まず出撃まえに軍団を組織しなければならない。軍団長、師団長、作戦参謀、情報参謀の役職を数多くの将軍のなかから選択するのだ。軍団長は指揮と魅力、両参謀は指揮の能力を重視し、師団長は各師団の大隊の編成タイプによって歩兵、砲兵、戦車指揮のどの能力を重視するかを考えるようにしよう。

⬇将軍の能力を参照して、軍団長、参謀、師団長の人事を決定するようにしよう。





名将知将が総出演!!



⬆ドイツ軍の将軍は名将ばかり。ただし、その名将を生かすも殺すもキミしだいなのだ。
➡どの将軍を起用して軍団を組織するかは思いのまま。史実に準じて起用するのもおもしろい。

作戦開始!! いざ出撃!!

軍団を組織したらいよいよ出撃。各種コマンドを使いこなし敵の意表を突く戦術をたてて進撃しよう。ちなみに、各師団は委任コマンドによって指揮を任せることもできる。移動や攻撃などの、重要な任務を果たす師団は自分で指揮をとり、後方の予備兵力を委任する、といったことも可能なのだ。

⬇各師団への命令のほか、特殊部隊や空軍に命令を与えることもできる。

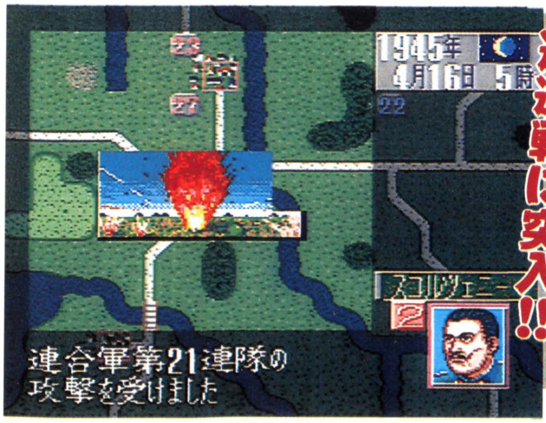




死力をつくして敵をせん滅せよ!!



⬆フィールド上の敵連隊は発見するまで表示されない。したがってどのルートを通って進撃しているのかわからないのだ。
➡すべての師団の作戦行動は委任して、情報収集や特殊工作だけに腐心する、といったことももちろん可能だぞ。

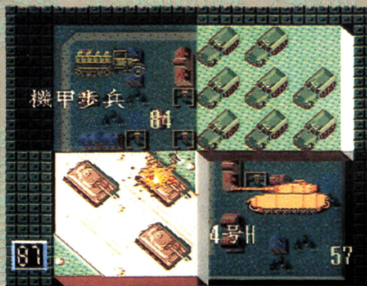


いよいよ敵との遭遇戦に突入!!



⬆攻撃するか、攻撃を受けるかすると、いよいよ戦闘に突入する。戦車や歩兵などの大隊に指示を与えて戦うのだ。補給を怠らないように。

⬇大隊の戦闘シーン。ふつうは隣接した場合にしか攻撃できないが、重砲や自走砲は離れた地点から一方的に攻撃することができるぞ。



開発状況

100パーセント完成しています。歴史の"もしも……"を楽しめるゲームです。期待してください。
光栄　高津



特報

ベア・ナックルII BARE KNUCKLE II 死闘への鎮魂歌

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ '93年1月14日 7800円	16メガ

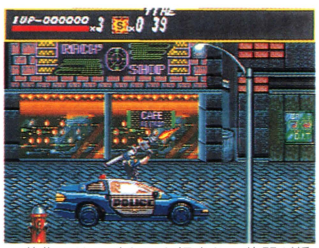
16メガの大容量(前作の4倍!)で『ベア・ナックル』が復活。すべての面でパワーアップした『II』を大紹介しちゃうぞ。

大容量でパワーアップ!!

前作『ベア・ナックル』の容量は4メガ。しかし、『II』の容量はなんと4倍の16メガになったのだ。容量が増えたことで使えるキャラクターが4人に増え、キャラクターのサイズもひとまわり大きくなって迫力が増しているぞ。また前作にあった仲間の支援攻撃はなくなったが、2種類の必殺ワザが使えるようになって、ひとりにつき約20種類のワザが使えるようになったのだ。アクションのバリエーションが豊富になった分、より本格的な格闘ゲームになっているぞ。



⬅もちろん、ふたりプレーも可能。こりゃ、楽しい。



⬆前作ではAボタンを押すと、仲間が援護射撃をしてくれたが、今回はなし。

ストーリー

シンジケートの支配から街を解放したアクセル、アダム、ブレイズの3人の若者。しかし、彼らによって倒されたはずのシンジケートが再び蘇り、アダムを拉致して3人の抹殺を宣言するのだった。

だが、アダムの救出を決意したふたりの前にも味方が現われる。プロレスラーのマックスとアダムの弟、サミーだ。そして死闘が始まる……。



➡1年まえ、たしかに組織は壊滅したはず……。



➡シンジケートのボス、ミスターXが復活した。

約1.5倍大きく

前作



⬅これは前作のアクセル。これだと顔立ちもわかりませんね。



➡なんとなく目鼻立ちがクッキリ。動きも滑らかだぞ。

II

キャラクターも4人に増えた!!

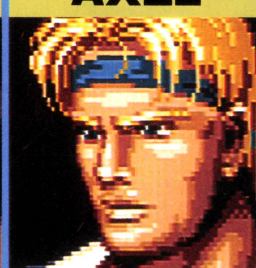
使えるキャラクターは3人から4人に。能力もそれぞれ違うのだ。

MAX



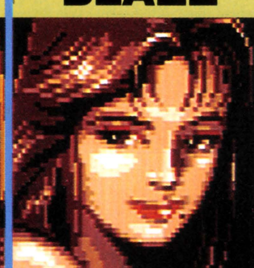
プロレスラーのマックスは、パワーとスタミナの面で秀でている。ワザも豪快なものばかりだ。

AXEL



ジャンプ力が少々低いが、ワザが充実している。必殺ワザのドラゴンスマッシュが強力。

BLAZE



すべてにおいて平均的な能力のブレイズ。今回も超ミニのボディコンで戦ってくれるぜ。

EDDIE



アダムの弟。スピードとジャンプの能力は高いが、パワーとスタミナがいちばん低い。

ひとり約20種類のワザ！必殺ワザもありだ!!

大容量化にともない『Ⅱ』では、ワザの種類が格段に増えたぞ。キャラクターの特性に合わせたワザの数々は迫力ものなのだ。しかも『Ⅱ』では、敵に大幅なダメージを与えることができる必殺ワザが使えるようになった。

必殺ワザはひとり２種類あって、ひとつは敵にヒットしたときだけ自分の体力が一定量減少するもの。もうひとつは、空振りした場合でも体力が減る必殺ワザだ。いざというときまで、必殺ワザは使わないほうがイイかもね。

気功拳



➡ブレイズの必殺ワザ。近くで当てるほど威力大。

ボンバーナックル



➡プロレスラーのマックスらしい必殺ワザ。豪快！

腕白せっかん



⬅エディーは投げワザのかわりにこれができる。

ドラゴンウィング



⬇敵にヒットした場合、体力が減る必殺ワザだ。

ボンバータックル



⬅マックスの巨体が敵にぶち当たった瞬間。

コークスクリューキック



⬇✚ボタンの横を押しながらＡボタンを押せ。

ダブルスピンキック



⬇うーん、ブレイクダンス。回れ、回れ。

全８ステージをちょこっと紹介！

ステージ構成は前作と同じく８ステージだが、そこはさすが16メガ。各ステージはふたつ以上のエリアに分かれ、全体で20シーン以上の背景が用意されているのだ。ステージの最後に登場するボスも個性的なヤツばかり。動きのほうもダイナミックだぞ。

いろんな場所でいろんな敵と戦うぜ!!



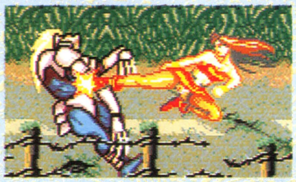
➡ステージ２。ボスは空飛ぶ男、ジェットだぜ。

女王様とお呼び！



ピシバシ!!

⬆ステージ１の酒場、女王様と対決だ。ふたりプレーの場合は３Ｐなのか？

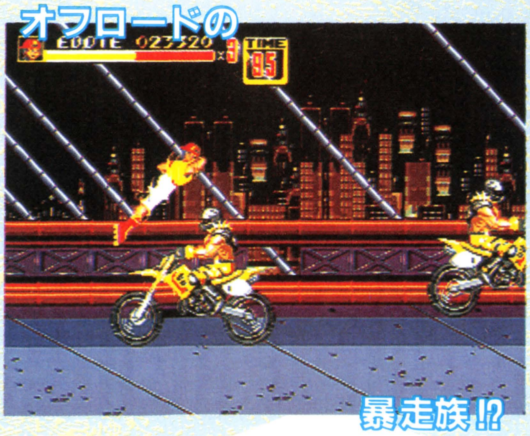


➡おっと、今回もパンチラがありやす。男性ファンは喜べ。



➡ステージ２。同じステージでも背景がまったく違うこともある。

オフロードの



暴走族!?

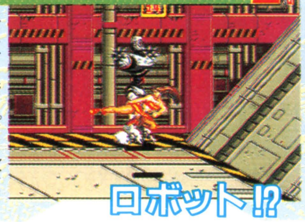
➡オフロードバイクに乗った暴走族ってねえ……。

ファイヤー!!



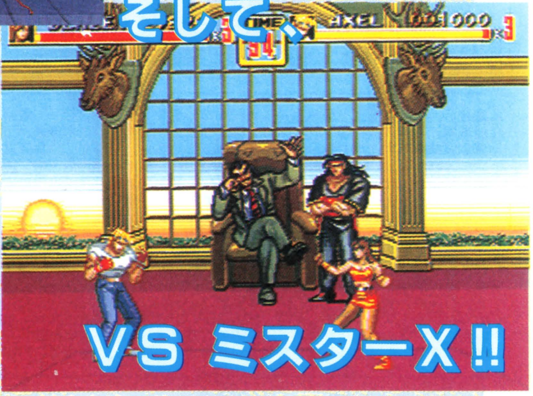
⬅ステージ４。前作の敵も出てくるぞ。

ロボット!?



➡ステージ７。こんなロボットまで出てくる。

そして、



VS ミスターX!!

⬆最終ボスはミスターＸ。死闘の果てに生き残るのは？

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

年末年始発売ゲームオールカタログ2

今週号で紹介しきれなかった残りの80タイトルを網羅。毎年恒例の評論家のオススメもあるぞ！

次号は **11/27** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊池薫、加藤博一、香山リカ、チャダラパー、島崎遥、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、編集スタジオ岩井、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PALSTUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、藤原雅樹、辻秀和、沢和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子　斉木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー　ファミコン通信編集部　「○○○○○」係

CALENDAR　11.20-12.4

11.20 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月4日号発売
- LOGiN 23号発売
- ●ヒューマン・グランプリ
- ●アメリカ横断ウルトラクイズ
- ●北斗の拳6　激闘伝承拳　覇王への道
- ●ミッキーのマジカルアドベンチャー
- ●ウィザードリィV
- ●対決!! ブラスナンバーズ
- ●ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス
- ●コロンブス
- ●PC原人シリーズ　PC電人
- ●PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA
- ●横山光輝　真・三国志 ～天下は我に～
- ●電忍アレスタ
- ●プロフットボール
- ●プロホッケー
- ●ロード・ラッシュ
- ●フェラーリ
- ●タンブルポップ

21 SAT
- ●CACOMA KNIGHT
- ●ヨッシーのクッキー
- ●ソニック・ザ・ヘッジホッグ 2
- ●ヨッシーのクッキー
- ●ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

22 SUN

23 MON

24 TUE

25 WED

26 THU

27 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月11日号発売
- ●パワーアスリート
- ●餓狼伝説
- ●バルバロッサ
- ●バレーボール　TWIN
- ●ガンフォース
- ●ソングマスター
- ●アウターワールド
- ●あしたのジョー
- ●ロイヤルコンクエスト
- ●囲碁指南'93
- ●タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2
- ～モンタナランドへようこそ～
- ●「ゴッドパニック」至上最強軍団
- ●テラクレスタⅡ　マンドラーの逆襲
- ●レミングス
- ●パワーアスリート
- ●きんぎょ注意報！2 ぎょぴちゃんをさがせ！
- ●コナミックアイスホッケー
- ●GB原人
- ●元気ばくはつ「ガンバルガー」
- ●アメリカ横断 ウルトラクイズパート3
- ●トリップワールド
- ●ベア・ナックル

28 SAT

29 SUN

30 MON

12.1 TUE

2 WED

3 THU

4 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月18日発売
- LOGiN 24号発売
- ●芹沢信雄のバーディトライ
- ●ミステリーサークル
- ●スーパーブラックバス
- ●メジャータイトル
- ●ちいさいおばけアッチコッチソッチ
- ●将棋名鑑'93
- ●ロックマン5 ～ブルースの罠!?～
- ●スーパーシュヴァルツシルト2
- ●桃太郎伝説外伝　第1集
- ●超時空要塞マクロス ～永遠のラヴソング
- ●TECMO WORLDCUP スーパーサッカー
- ●サイドポケット
- ●ランパート
- ●ドラえもん2～アニマル惑星伝説～
- ●The GG忍Ⅱ

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1082121

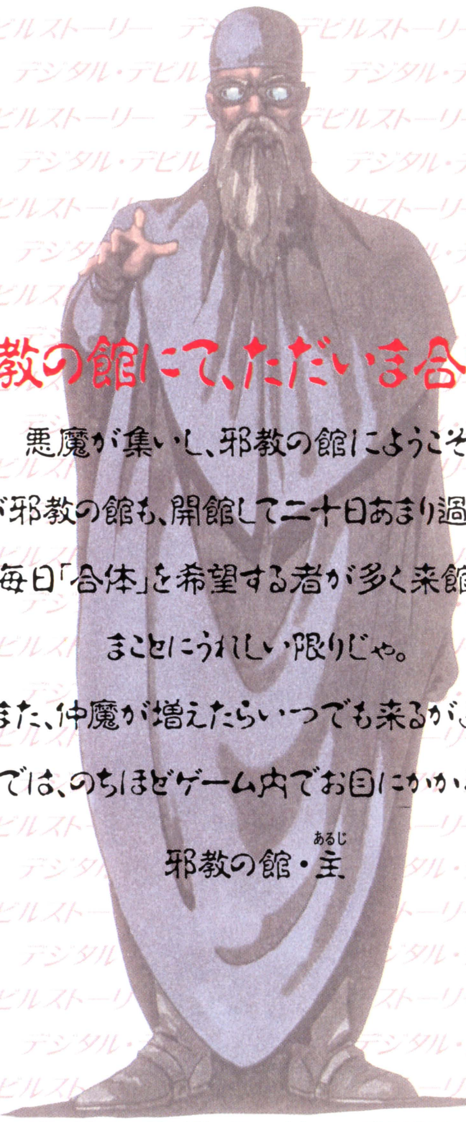


対決!!
ブラスナンバーズ
NAVIGATION
未来へ君と──レーザーソフト。
©TELENET JAPAN 1992
正義は勝つのか?
勝てば正義か?!
今、対戦が熱い!!
遂に極める対戦型格闘アクションゲーム
君が操るのは誰だ?!
プレーヤーキャラは個性的な7人の「怪人」
ド派手な光学合成技(フラッシュ)で勝負を決めろ!!
時間無制限一本勝負!!
ボーナスポイントを各種パラメーターに
振り分けて自分だけのキャラクターを育てる
キャラクター・メイキング・システムを採用
育てたキャラクターはパスワードで保存
パスワード対戦システムで2P対戦時も自分の
キャラクターで勝負ができる!!
11月20日
発売決定
価格8,500円(税別)
LASER SOFT
レーザーソフト
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6 セントラルビル TEL.03-5394-5575
SUPER Famicom®
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®用ROMカセット

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

真・女神転生



邪教の館にて、ただいま合体中

悪魔が集いし、邪教の館にようこそ！

わが邪教の館も、開館して二十日あまり過ぎたが、

毎日「合体」を希望する者が多く来館し、

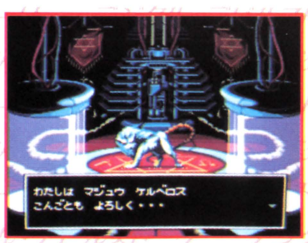
まことにうれしい限りじゃ。

また、仲魔が増えたらいつでも来るがよい。

では、のちほどゲーム内でお目にかかろう。

邪教の館・主（あるじ）





12メガ　価格¥9,800（税別）　発売中!!





Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ

ロールプレイングゲーム

対戦型
1人でも遊べます

女神転生外伝 Last Bible™

ラストバイブル

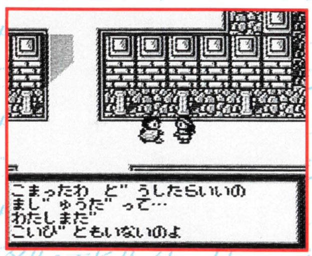
遥か時の彼方、神が神と、悪魔が悪魔と呼ばれる以前の物語。太陽系の緑豊かな惑星には神秘的な力を秘めた人々が暮らしていた。力のひとつは"ガイア"、いまひとつは"フォース"。その相反する力はついに終わりなき戦いの道へと進んでしまう。ふたつの勢力の間で苦悩する主人公の少年、そして彼の行き着く先には……。

- ■最大6人のパーティープレイ
- ■親しみやすい2Dフィールド
- ■好評の悪魔合体システム
- ■敵を味方にできる仲魔システム

通信でパーティーバトル

冒険中のキミのパーティーと友達のパーティーを対戦させることができます。対戦成績もしっかりバックアップ、新たな興奮が加わったGB版メガテンです。







2メガ・バッテリーバックアップ付

12月下旬発売予定 予価¥5,300(税別)

ATLUS 株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

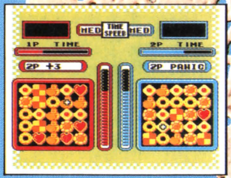
WEEKLY ファミコン通信 no.207 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信12月4日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻　第49号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)
週刊ファミコン通信12・4
冬休みをゲーム三昧で暮らすためのガイド!

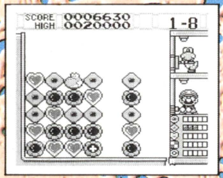
Nintendo
ファミリーコンピュータ
GAME BOY



おかしくって、やめられない!

ヨッシーのクッキー™





『ヨッシーのたまご』に続くマリオとヨッシーのアクションパズル第2弾。
同じ模様のクッキーを並べて、画面のクッキーをどんどん消そう。
かわいくって、おかしくって、いちど始めたらキリがないおもしろさ。
切札はひと味違うヨッシークッキーだ!





11月21日(土) 同時発売

HVC-CI　ファミリーコンピュータ用カセット　4,900円[税抜価格 4,757円]
DMG-CIJ　ゲームボーイ用 対戦型 カートリッジ　2,900円[税抜価格 2,816円]

●ゲームボーイ版では、別売の4人用アダプタ[DMG-07]、専用通信ケーブル[DMG-04]との接続で、最高4人までの対戦プレイが楽しめます。

任天堂テレホンサービス　東京(03)3540-9999　大阪(06)210-9999　京都(075)525-3444　名古屋(052)586-3000　岡山(086)255-2130　札幌(011)612-4144

任天堂株式会社　本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地　TEL.(075)541-6113
© 1992 Nintendo
東京支店 TEL.(03)3254-1781　大阪支店 TEL.(06)376-5950　名古屋営業所 TEL.(052)571-2506　岡山営業所 TEL.(086)252-1821　札幌営業所 TEL.(011)621-0513

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1992
T1026251120297　雑誌26251―12/4
ASCII